



CONTACTS

☎ 06 73 50 05 67

✉ paul.schuhm@gmail.com

<https://lune00.github.io/>

Permis B

COMPÉTENCES TECHNIQUES

• Langages :

JavaScript, Java, TypeScript, C#, PHP, HTML, CSS, SQL, PL/SQL, C++, Bash, Fortran

• Frameworks :

Vue.js, Angular, Node.js, Hibernate / JPA / Spring(Java), Symfony(PHP), ASP.Net (C#), Android SDK (Java), Xamarin, Ionic, Qt

• Bases de données, serveur :

SQL Server, Oracle, MySql, MongoDB(NoSql), Apache

• Méthodes :

Recueil des besoins utilisateurs, modélisation UML, gestion de projet Agile, gestionnaire de versions Git/Github, intégration continue (Github Actions), tests unitaires, Docker

COMPÉTENCES ET SAVOIR- FAIRE

Personne motivée et rigoureuse
Bonne maîtrise de l'anglais
Capacités rédactionnelles
Esprit d'équipe
Esprit créatif
Parler en public
Pédagogie
Capacité d'adaptation

Paul SCHUHMACHER

Concepteur/Développeur d'applications

FORMATIONS:

ENI Nantes
2019-2020

Diplôme de Concepteur Développeur d'Applications -
niveau 6 (Bac +4)

- Gestion de projet
- Architecture logicielle
- Technologies web, Développement Mobile (Natif et Hybride)

Université de
Montpellier
2013-2016

Thèse de doctorat en physique/mécanique, Laboratoire de Mécanique et Génie Civil de Montpellier :

- Modélisation et simulations numériques de matériaux granulaires
- Analyse de données
- Communication (Publication, conférences, séminaires en anglais)
- Tuteur de projets informatiques à Polytech
- Organisation et animation d'exposition scientifique (Tout public)

Université de
Rennes 1
2011-2013

Master 1 et 2 "Modélisation spécialité physique des systèmes complexes" - Recherche :

- Formation approfondie en programmation et analyse numérique
- Apprentissage de la modélisation de systèmes (physiques, économiques, biologiques, ...)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES:

Nantes
2020

Projet Personnel :

- Développement d'une application Android natif (Gestion d'idées cadeaux)
- Conception UML, Planning des itérations
- Pratiques recommandées (*Architecture components*, DI...)
- Conception base de données relationnelle

Start-up
CLIKILIX
Nantes
2020

Développeur Front-End, concepteur :

- Développement Front-End (Vue.js) et API REST (Node.js, Loopback)
- Conception schéma de base de données
- Design UI/UX
- Organisation et analyse de tests utilisateurs
- Formation à l'agilité

ENI Nantes
2019-2020

Projets informatiques collectifs :

- Développement d'un site d'enchères : application web organisée en couches (Java EE, SQL Server)
- Analyse, conception et développement d'un site d'organisation événements d'entreprises (Symfony 5, MySQL, JS)
- Prototype réseau social avec contenu interactif généré par les interactions entre utilisateurs (Symfony5, MySQL, JS, library p5.js)

Université de
Duisburg-
Essen
(Allemagne)
2017-2018

Post-doctorant (Dpt de physique théorique) :

- Développement d'un code de simulation d'un matériau granulaire
- Préparation de TD en mathématiques et enseignement (Niveau L3)

Université de
Montpellier
2016-2017

Attaché Temporaire d'Enseignement et de Recherche:

- Maintenance de code de simulation
- Enseignement en Informatique et Mécanique à l'IUT de Nîmes
- Participation à l'organisation de la conférence internationale "Powders and Grains 2017" à Montpellier

Université Paul
Sabatier,
Toulouse
2013

Stage- recherche:

- Modélisation et simulation de bancs de poissons
- Analyse de données
- Publication de résultats dans "*Journal of the royal society Interface*"

CENTRES D'INTÉRÊT:

Projets informatiques personnels (génération procédurale, démos interactives...) - Pratique en amateur de la mosaïque, de la guitare depuis 12 ans et du banjo - Alpinisme - Tennis