



# Paul SCHUHMACHER

## Concepteur/Développeur d'applications

### FORMATIONS:

**ENI Nantes**  
2019-2020

**Diplôme de Concepteur Développeur d'Applications -**  
niveau 6 (Bac +4)

- Gestion de projet
- Architecture logicielle
- Technologies web

**Université de Montpellier**  
2013-2016

**Thèse de doctorat en physique/mécanique, Laboratoire de Mécanique et Génie Civil de Montpellier :**

- Modélisation et simulations numériques de matériaux granulaires
- Analyse de données
- Communication (Publication, conférences, séminaires en anglais)
- Tuteur de projets informatiques à Polytech
- Organisation et animation d'exposition scientifique (Tout public)

**Université de Rennes 1**  
2011-2013

**Master 1 et 2 "Modélisation spécialité physique des systèmes complexes" - Recherche :**

- Formation approfondie en programmation et analyse numérique
- Apprentissage de la modélisation de systèmes (physiques, économiques, biologiques, ...)

### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES:

**Nantes**  
2020

**Concepteur - développeur:**

- Développement d'une application Android (Gestion d'idées cadeaux)
- Conception UML
- Planning des itérations
- Formation au langage Kotlin

**Start-up CLIKILIX**  
Nantes  
2020

**Développeur Front-End, concepteur:**

- Développement Front-End (Vue.js) et API REST (Loopback)
- Conception schéma de base de données
- Design UI/UX
- Organisation et analyse de tests utilisateurs
- Formation à l'agilité

**ENI Nantes**  
2019-2020

**Projets informatiques collectifs:**

- Développement d'un site d'enchères : application web organisée en couches (Java EE, SQL Server)
- Analyse, conception et développement d'un site d'organisation événements d'entreprises (Symfony 5, MySQL, JavaScript)

**Université de Duisburg-Essen (Allemagne)**  
2017-2018

**Post-doctorant (Dpt de physique théorique) :**

- Développement d'un code de simulation d'un matériau granulaire
- Préparation de TD en mathématiques et enseignement (Niveau L3)

**Université de Montpellier**  
2016-2017

**Attaché Temporaire d'Enseignement et de Recherche:**

- Maintenance de code de simulation
- Enseignement en Informatique et Mécanique à l'IUT de Nîmes
- Participation à l'organisation de la conférence internationale "Powders and Grains 2017" à Montpellier

**Université Paul Sabatier, Toulouse**  
2013

**Stage- recherche:**

- Modélisation et simulation de bancs de poissons
- Analyse de données
- Publication de résultats dans "Journal of the royal society Interface"

### CENTRES D'INTÉRÊT:

Projets informatiques personnels (génération procédurale, démos interactives...) - Pratique en amateur de la mosaïque, de la guitare depuis 12 ans et du banjo - Alpinisme - Tennis

### CONTACTS

☎ 06 73 50 05 67

✉ paul.schuhm@gmail.com

https://lune00.github.io/

45 rue Morand  
44000 Nantes  
Permis B

### COMPÉTENCES TECHNIQUES

#### • Langages :

JavaScript, Java, C#, PHP, HTML, CSS, SQL, PL/SQL, C++, Bash, Fortran

#### • Frameworks :

Vue.js (JS), Hibernate/JPA, Spring (Java), Symfony (Php), ASP.Net (C#), Android SDK (Java), Xamarin, Ionic, Qt

#### • Bases de données, serveur :

SQL Server, Oracle, MySQL, MongoDB(NoSql), Apache

#### • Méthodes :

Recueil des besoins utilisateurs, modélisation UML, gestion de projet Agile, gestionnaire de versions Git / Github

### COMPÉTENCES ET SAVOIR- FAIRE

Personne motivée et rigoureuse  
Bonne maîtrise de l'anglais  
Capacités rédactionnelles  
Esprit d'équipe  
Esprit créatif  
A l'aise en public  
Pédagogie  
Capacité d'adaptation