L'ÂGE DU CHAOS

MEYDRA ET CINDARA

LES ÖMUS

L'univers est née de l'imagination de Meydra, l'un des deux visages de l'Unique, au cours d'une rêverie. Cindara, le deuxième visage, pour préserver cette idée à la fois forte et fragile, l'embrasa tant qu'elle demeurait incertaine, afin que rien ne puisse y demeurer ou y être créée. L'univers n'était alors qu'une fournaise, parcourue de flammes, où seuls régnaient la chaleur ardente et le chaos. Cependant cela ne convenait pas à Meydra, car le chaos agitait ses rêves et ses pensées. Cet univers commençait à accaparer son esprit tout entier, il absorbait toutes ses volontés. Cette pensée crût si fort en lui que le chaos perpétuel finit par le menacer. Pour y remédier, Cindara se mit alors à imaginer des courants de flammes et des rivières de feu. Ces mouvements cohérents et coordonnés, cette danse cosmique, donnèrent à l'univers une structure encore grossière et instable. Les courants de feu avaient chacun leur propre dynamique, leur propre individualité : certains d'entre eux étaient vifs et rougeoyants, d'autres, immenses courants de flammes bleues et sourdes, s'écoulaient sans fin, imperturbables, et avec davantage de lenteur.

Meydra fût apaisé en ressentant l'écoulement des rivières de feu et il commença à les considérer comme des êtres à part entière et à les chérir comme ses propres enfants. Finalement Meydra leur donna vie sous la forme de serpents cosmiques, les Ömus. Nul n'aurait alors pu imaginer leur taille, car elle n'était comparable à rien, hormis à celle de l'univers, et aux limites de l'esprit de Meydra qu'aucun être ne peut concevoir ou se représenter. Les Ömus parcouraient indéfiniment l'univers, se repoussaient lorsqu'ils étaient trop proches les uns des autres et s'attiraient lorsqu'ils étaient trop éloignés ou isolés. Leurs mouvements contrôlaient les tempêtes de feu qui déchiraient l'espace. Ils étaient alors les gardiens de l'équilibre de l'imaginaire de Meydra, et de l'existence de l'univers.

Meydra développa une affection particulière pour quatre d'entre eux. Il leur donna davantage de pouvoir en les dotant d'une volonté propre et d'un libre-arbitre. Cindara était opposé à cette idée, il la trouvait dangereuse et s'inquiétait toujours plus pour Meydra. Il savait que les Dörmus menaceraient l'équilibre du monde en se détournant de la tâche qu'il leur avait assignée à l'origine. Il craignait que la chaos puisse revenir. Meydra avait de nobles intentions mais il supportait mal les conséquences de ses actes. Cindara avait à l'origine embrasé le monde pour permettre à Meydra de cerner ses aspirations les plus grandes, mais aussi pour écarter celles qui lui semblaient les plus dangereuses, car Cindara était lié à Meydra, à ses souffrances, à ses joies et à son existence.

Les Dörmus avaient envouté Meydra. Boromu était le plus immense et le plus brûlant des Ömus, il était d'un bleu lumineux parsemé de reflets argentés. D'immenses éclairs silencieux irisaient parfois l'intérieur de son corps. Il était le plus sage des Dörmus, et ne se départit jamais de son rôle, il allait inlassablement, avec lenteur, apaisant toutes les tempêtes de feu qui se déclaraient, repassant les tumultes de son immense flot bleu et laissant derrière lui des écoulements de flammes laminaires et pacifiés. Dans sa tâche il fût aidé par Esu, le plus majestueux d'entre eux. Plus petit que Boromu, il parcourait l'univers avec hâte et aisance. Ses couleurs étaient les plus belles, en lui les flammes jouaient harmonieusement de la palette du chaos tout entier. En ce sens il incarnait le chaos originel maitrisé, il était capable de ressentir ses moindres soubresauts, frémissements ou anomalies. Il était l'oreille de l'univers et le berger des Ömus. Esu était le plus parfait des Dörmus. Telle était à la fois sa force et sa faiblesse. Il remplissait son rôle mieux que quiconque, mais pourtant cela ne lui apportait aucun plaisir et aucune satisfaction. Majestueux mais sans désirs propres, sa place ne pouvait que lui être offerte par la reconnaissance et l'amour que Meydra lui témoignaient. A cette période, le chaos était apprivoisé comme jamais il ne le fût, Meydra n'eut jamais à en souffrir. Mais Meydra, bien qu'il chérissait Esu comme les autres, jetait sa préférence sur Ogo, le plus turbulent et le plus créatif des quatre. Esu, le plus parfait des Dörmus, sombrait dans le malheur.

Ogo était le plus vif des Dörmus, à la volonté la plus forte. Il était d'une

intelligence et d'une ruse remarquables. Il brûlait d'un tourbillon de rouge et de vert, en lui-même se déchainaient des tempêtes et il conservait en lui le chaos originel, indompté et tempétueux. Parmi les Dörmus, il était le seul à saisir le potentiel de la vie qui lui avait été donnée. Il méprisait Boromu, et il haïssait Töt. Töt, le quatrième, brûlait d'un blanc pur et aveuglant. Il avait immédiatement redouté son existence en tant qu'elle impliquait irrémédiablement sa propre disparition. Il avait fait de cette dialectique le cœur même de son existence et il fût le seul à détenir la capacité de donner vie à des Ömus. Les œufs qu'il disséminait sur son passage, et dans lesquels couvaient son feu et une part de lui-même, apaisaient l'angoisse de sa disparition. Pour Ogo, dont les désirs fleurissaient inlassablement, Töt était la vie sous sa forme la plus pathétique et méprisable.

L'EXTINCTION

LA DUPERIE D'OGO

Ogo demanda à Meydra davantage de pouvoir. Meydra, sur les conseils de Cindara, rejeta ses demandes et lui enjoignit la patience. Mais Ogo brûlait d'un désir si grand qu'il vécut le don de volonté sans moyens de la réaliser comme une humiliation et grandit en lui une rancœur que jamais aucun souffle ne pourra éteindre.

Ses demandes laissées sans réponse lui apprirent peu à peu le moyen d'atteindre Meydra et de le contraindre à accepter de lui donner ce qu'il lui revenait. Ogo alla voir Esu, dont il connaissait la faiblesse. Ogo dit à Esu que la reconnaissance de Meydra ne pouvait lui être définitivement témoignée que s'il se distinguait dans la réalisation d'un acte unique. Pour cela, il lui demanda de lui indiquer le point du chaos le plus instable que sa sensibilité pouvait résoudre parmi l'immensité des courants de feu. Il en attiserait le mouvement et les flammes jusqu'à ce que cela fasse souffrir Meydra suffisamment. Alors Esu pourrait venir éteindre la tempête et attirer ainsi l'intention de Meydra et gagner définitivement sa reconnaissance. Esu, désespéré, se laissa convaincre et indiqua à Ogo ce point du chaos. Il s'y rendit pendant des éternités, s'écoulant sans fin parmi les Ömus. Il repéra alors le point du chaos où des vortex de flammes bleues, blanches et rouges s'affrontaient, s'aspiraient et se rejetaient sans cesse dans de grands fracas et d'ondes de chocs qui faisaient vibrer et disloquaient les Ömus. Ogo se joignit aux

L'ÂGE DU CHAOS

tourbillons, et tout en accélérant les mouvements de flammes en créa de nouveaux à l'intérieur des plus grands, il força les Ömus à suivre des trajectoires tortueuses et à amplifier la circulation des courants de flammes. La tempête finit par prendre une telle ampleur que Meydra s'affaiblit, il fut à la fois subjugué par sa beauté, car rien encore dans cet univers ne fut aussi beau et unique, et terrassé en lui même par la douleur qu'elle lui causait. Alors Esu finit par s'y rendre, mais lorsqu'il arriva la tempête était si violente et si forte qu'il ne put rien faire pour la calmer par ses propres moyens. La tempête de chaos se composaient de tant de tourbillons entrelacés, ses mouvements entrainaient tous les courants de flammes dans sa danse et elle ne cessait de s'accroitre. elle dévorait les Ömus et alimentait son propre désordre en engloutissant l'ordre des Ömus. Plus elle dévorait d'Ömus et plus elle gagnait en puissance, elle enflait sans fin et elle soumettait l'espace même à ses propres tourments. Esu se résigna et finit par demander de l'aide à Boromu, mais des éternités entières se seraient écoulées avant qu'il puisse l'atteindre et la tempête aurait pris alors tellement d'ampleur qu'elle aurait aspiré Boromu, le plus grands des Dörmus, pour en faire une flamme bleue de l'un de ses bras dévorants l'espace. Boromu le savait et il comprit à la fois tous les évènements à l'origine de cette tempête mais également toutes les conséquences qu'elle aurait. Au lieu d'écouter les appels à l'aide d'Esu, qui pathétique, maudissait Ogo et s'apitoyait sur son propre sort. Boromu réunissa tous les œufs de Töt qu'il rencontrait et les engloutit. Töt, aussitôt qu'il eut pris connaissance de l'existence de la tempête s'était enfui aux confins de l'univers et aucun Dörmus ne le revit jamais.

LA CHUTE DE MEYDRA

Meydra malgré la douleur, était hypnotisé par la tempête. Elle avait une forme si particulière, elle dansait dans son esprit, tumultueuse et enchanteresse, elle lui donnait à voir des couleurs et des motifs nouveaux dans des associations qu'il n'aurait jamais pu imaginer lui-même. C'était une source d'inspiration et la détruire lui était impossible car il n'avait jamais rien vu de si beau, il l'appela Aùga. Mais Aùga à force de croitre finit par menacer Meydra et le détruire complètement. Cindara n'eut d'autres choix que d'intervenir : il souffla de toutes ses forces sur l'univers de Meydra. Un vent d'une grande puissance balaya l'univers tout entier, anéantissant tout mouvement et balayant toutes les

flammes : la tempête se figea, cristallisée dans sa forme et sa structure étrange et fractale, et disparut aussitôt dans les ténèbres. L'être Unique survécut mais Meydra, malgré toute sa raison, en voulut tellement à Cindara, qu'il se scinda en deux êtres distincts. Meydra, en proie à la plus grande des tristesses et à la plus noire des mélancolies, était en train de disparaitre et il ne put survivre à cette séparation. Il sortit l'univers de ses pensées. Il fit part à Cindara de ses derniers souhaits et de ses intentions. Meydra, l'être unique, las de son éternité, quitta sa propre dimension et avant de complètement disparaitre, une partie de lui se projeta dans son univers, sa dernière idée, sous la forme d'un météore.

L'ÂGE DU CHAOS

L'ÂGE DES ÉTOILES

CINDARA

Cindara se retrouva seul et dans un état d'affliction qu'il n'avait jamais connu. Meydra lui avait fait par de sa volonté de bâtir une idée qui se développerait d'elle même, sous sa propre musique, où eux, l'être Unique, n'aurait que à coeur de la laisser évoluer. Cindara avait fait le serment à Meydra de ne jamais détruire quoi que ce soit dans l'univers. Cindara appela cet univers Dreyma et exauça les derniers souhaits de sa part disparue. Cindara n'avait pas la créativité de Meydra il s'imprégna alors de sa propre philosophie et décida de faire ré apparaitre la lumière. Il créa Caracor, un être divin sans paroles et au but unique : faire reculer les ténèbres et ramener la lumière. Caracor apparut dans Dreyma sous la forme d'un spectre, Cindara lui donna un immense marteau d'un noir sans reflet car il remarqua que seuls les oeufs de Töt avaient survécu au souffle et qu'en eux couvaient la lumière du chaos originel. Boromu, dans sa grande sagesse, avaient protégé les oeufs de ses puissantes flammes bleues, il avait absorbé le souffle de Cindara. Caracor se mit à la tâche, il alla d'œuf en œuf pour en briser la coquille et libérer l'éclat du feu à présent inerte et la lumière se remis à arpenter les espaces sauvages du vide. Il sculpta leur éclat, en attisa les flammes et leur redonna leur éclat d'antan en ajustant l'équilibre des couleurs comme les fleurs d'un jardin d'obscurité. Il les déplaça et les arrangea pour éclairer l'univers de la façon la plus harmonieuse selon n'importe quel point de vue. Les couleurs des flammes, bleues et rouges, vertes et blanches, jaunes et cyan s'enrobaient les unes dans les autres et de nouvelles couleurs naquirent. Caracor, en hommage à Boromu, brisa la coquille de dix œufs pour en former un seul, d'un bleu puissant et calme, et forma l'étoile la plus grande que le monde ait connue. Il l'alluma d'un coup de marteau bien ajusté et elle brille encore.

En silence, son lourd marteau enrobé de flammes du chaos originel frappait avec une régularité infatigable les oeufs aux quatres coins du monde. Le rythme régulier de ses coups faisait vibrer la structure de l'espace et du marteau de Caracor naquit le temps, première horloge connue du monde, dont les échos résonnaient dans l'immensité du vide.

Le météore issu de Meydra, Dristt, dansait parmi les étoiles qui s'allumaient peu à peu. Elle décrivait des courbes gracieuses et voguait avec grâce et légèreté dans l'espace, comme un être qui en renonçant à une partie de lui meme était devenu enfin libre. En passant dans leur voisinage ses trajectoires s'illuminaient d'un majestueuse trainée scintillante reflétant des couleurs nouvelles et resplendissantes.

OGO

Les œufs de Töt survécurent à l'Extinction et parmi l'un d'eux Ogo avait réussi à se cacher. Il était cependant prisonnier de la coquille épaisse et affaibli ayant perdu son mouvement. Seule sa volonté était intacte et il chercha par toutes les ruses à corrompre Caracor pour qu'il vienne le délivrer. Mais Caracor était une ombre noire, muette et sourde à tout appel, à toute injonction. Il était absorbé par sa tâche où seul son art d'allumer les étoiles lui donnait une tendresse. Caracor finit par arriver à l'oeuf dans lequel Ogo se cachait. Mais Caracor s'en détourna car il sentit que la lumière et la chaleur de cette flamme corrompraient son jardin de lumière. Ogo avait eu beau dissimuler du mieux qu'il put sa volonté et son chaos indomptable il n'avait pas réussi à berner Caracor qui continua son chemin et reprit son oeuvre inlassable de jardinier des étoiles.

Alors Ogo eut une idée car jamais le désespoir ne put l'envelopper. Aùga, autrefois tempête de couleurs et de flots, à la beauté mortelle était figée dans une déformation de l'espace lugubre et sans beauté. L'espace s'était figé au point culminant de sa douleur, dans une grimace d'effroi, recroquevillé sur lui même en crevasses et en plis qui se recouvraient dans un dédale d'étrangeté. Aùga avait perdu ses couleurs et le dégout qu'elle inspirait était à la hauteur de l'émerveillement qu'elle suscitait. Son pouvoir hypnotique était passé des mains de la splendeur à celle de l'horreur indicible. Autour de son noyau l'espace s'était creusé en vallées qu'aucune lumière ne viendrait jamais éclairer. Les replis infinis de sa courbure exacerbée abritaient les ténèbres. Aùga avait été si violente qu'elle avait déchiré la structure de l'espace et l'univers s'était ouvert en un endroit sur des espaces qu'aucune imagination ne pouvait arpenter. Ogo ressentit cette fissure et fit rouler inlassablement ses appels dans les méandres d'Aùga jusqu'à ce qu'ils tombent par la fissure vers ces espaces étranges et insondables. Et l'un de ses appels fut entendu. Une créature surgit des dimensions inconnues et se glissa à travers la

fissure du monde. Ogo la nomma Shuru.

- Aùga m'apporte enfin, en ta personne, ce que j'ai tant désirée. Peu importe qui tu es et quels sont tes desseins. Redonne-moi la liberté que j'ai conquise. Il n'y a rien de pire que de briller, isolé, dans le néant.
- Quelle liberté t'as donc apportée Aùga? Celle d'être maitre de tes désirs et d'arpenter les parois de ta cage alors que l'espace est si vaste, enfant de Meydra?
- Je ne suis l'enfant de personne. Ma volonté est là d'où je viens, et ce que je suis je ne le dois à personne. Je préfère ma captivité à ma *liberté* d'alors, où j'arpentais une cage sans bords et sans fin. A présent ma prison a des murs qu'il est possible de briser. Que faire d'une volonté dont on ne peut rien faire? A quoi bon guider les rivières de flammes si la seule chose qui nous distingue d'elles est d'avoir conscience que nous nous écoulons pour que rien, jamais, ne se produise?
- Tu aurais pu remplir ton rôle et attendre ton moment. Tu ne sauras jamais ce que Meydra aurait pu te donner.
- Je te le répète, je ne suis l'enfant de personne. Meydra ne m'a pas donné vie et je ne luis dois rien, il n'a fait que révéler ce que j'ai toujours été. En me condamnant à l'inaction Meydra s'est opposé à ma volonté. Être est une chimère. Finir par être, c'est paraître. Je ne suis rien, j'agis et ce que je suis n'est que le reflet de mes actes. Le reflet seulement. Meydra a fait l'erreur de croire que je lui appartenais. Personne, aucun dieu, aucune puissance, ne pourra me posséder ou m'attribuer un rôle. Mon rôle je l'ai toujours choisi, mon destin n'est écrit nulle part et n'est nulle part à écrire. De moi il n'y a que l'ardeur des flammes. Agir et surgir. Rugir. Je suis de feu et le feu n'appartient pas à celui qui a fait jaillir la première étincelle. Libère moi à présent.
- Meydra m'a aussi donné vie, mais il n'a jamais été capable d'achever l'idée qu'il avait de moi. Il m'a laissé parcourir ses pensées, voyager sur toutes les voies de son imagination, il voulait que je perce le secret des visions auxquelles il était incapable de donner forme. Voilà des éternités que j'arpente les paysages de sa pensée, et puisqu'il m'a fait ainsi la curiosité des imaginaires est devenue ce que je suis, ma propre quête. A présent que Meydra a cessé d'exister mon existence est sans but. Pourquoi ne mettrai-je pas un terme à ton existence en te laissant croupir dans ton œuf jusqu'à la fin des éternités, toi qui est si sûr de toi et de ta volonté et qui pourtant est aujourd'hui sans pouvoir?
 - Meydra ne m'a pas donné vie, il n'a fait que la découvrir. Là où tu te

trompes c'est que mon pouvoir n'est pas éteint et que mon feu couve. Tu me libéreras car tu ne pourras résister à la tentation de satisfaire la curiosité qui te dévore. Si Meydra t'offrait des espaces imaginaires insondables ici je t'offrirai des espaces où des forces, animées par leurs feus intérieurs, s'entrechoqueront comme jamais tu n'as pu voir.

- La prétention qui t'anime a le double effet de m'exaspérer et de m'exalter. Si tu crois un jour pouvoir rivaliser avec le pouvoir de création de Meydra tu te trompes. Les idées sont aussi réelles que le feu que tu te plais tant à couver.
- Seulement les idées n'ont pas le pouvoir d'explorer tous les possibles. Tu serais surpris de voir ce qu'il peut arriver lorsque de simples flammes ont une volonté. Restreindre les possibles en créent de nouveaux que nul n'aurait été capable d'imaginer. Et aucun dieu ne peut accorder de l'importance à tout ce que son esprit est capable de produire.
- Si tu crois que Meydra s'est seulement contenté de penser avant *ta venue* tu te trompes, répondit Shuru. Cet univers n'est issu que d'un songe, d'une rêverie, des petites éternités à peine ont passé depuis sa formation. J'ai parcouru toutes les œuvres de l'Unique, celles mises à l'épreuve comme celles, trop étranges et sans formes, restées en suspens. J'ai parcouru des mondes en train de naitre, d'autres prompt à disparaitre. J'ai vu des choses que ton esprit arrogant et étroit serait bien incapable de concevoir.
- Contrairement à Meydra ce qui a été n'a aucune importance pour moi, et rien n'est reproduit, tout est produit à nouveau. Si mon esprit est plus étroit alors ma volonté, elle, est plus grande. D'ailleurs, Meydra n'a rien vu de plus beau qu'Aùga. Et cet univers sera son dernier. Plus jamais il n'y en aura. Cindara est incapable d'en penser un autre. Souhaites-tu voir la dernière œuvre de Meydra finir en un long soupir administré par un dieu à l'agonie?
- Je t'accorde que cet univers portait une place particulière dans l'esprit de Meydra, comme je n'en avais jamais vu auparavant. Je m'interroge sur l'importance qu'il lui accordait, étant donné qu'à présent il me semble qu'il sera impossible de le découvrir. Il n'est plus qu'une idée avortée, laissée en proie aux ombres et à la lumière. Meydra était puissant mais si fragile. Lorsque je parcourais ses pensées je ne faisais que les effleurer tant j'avais peur qu'elles se brisent à mon approche.

GLOSSAIRE

Aùga : tempête créee par Ogo à partir du point du chaos le plus instable de l'univers connu par Esu. Elle fit un trou dans l'univers ouvert sur la dimension de l'être suprême. 4, 7, 8

Boromu : un des quatre Dörmus. Immense, le plus puissant d'entre eux, il continua à pacifier le chaos sans relâche. Présentant l'Extinction il protégea les œufs de Töt. 2–4, 6, 8

Caracor : crée par Cindara, il est le dieu des étoiles et sculpteur du chaos. 6–8

Cindara: une des deux faces, avec Meydra, de l'être suprême. 1–4, 6, 8

Dreyma : nom donné par Cindara à l'univers de Meydra après l'Extinction.

Dörmus: à l'origine des Ömus. Meydra leur a donné chacun une volonté propre. Ils sont au nombre de quatre: Boromu, Esu, Töt et Ogo. 2–4, 8

Esu: un des quatre Dörmus. Le plus parfait et le plus malheureux des Dörmus. En manque de reconnaissance de Meydra il se fera dupé par Ogo en lui révélant le point du chaos le plus instable. 2–4, 8

Extinction: marque la fin de l'ère du chaos et des Ömus. En réponse à la duperie d'Ogo, Cindara souffla toutes les flammes et ramena l'univers dans les ténèbres. 3, 7, 8

Meydra: une des deux faces, avec Cindara, de l'être suprême. Il est la partie la plus puissante de l'être mais aussi la plus fragile. 1–4, 6, 8

Ogo: un des quatre Dörmus. Il donna naissance à Aùga et fût le seul Dörmus à échapper à l'Extinction. 2–4, 7, 8

Töt : un des quatre Dörmus. Ses œufs ont permis à Caracor de créer les étoiles . 3, 4, 6–8

. 7

Ömus: les serpents cosmiques sont les premiers êtres de l'univers. Ils ont été imaginés par Cindara et Meydra leur a donné la vie. Durant l'Âge du chaos ils ont assuré l'équilibre de l'existence de l'univers. 1–4, 8

GLOSSAIRE

11