# Développement Web côté client

Module 1 – Le Web et le client léger



## Objectifs

- Définir le Web
- Définir un client léger
- Comprendre l'architecture Web
- Découvrir le protocole HTTP
- Comprendre le rôle du client et le rôle du serveur



## Internet n'est pas le Web

#### Internet

- Regroupement de réseaux public, reliant des ordinateurs
- Fonctionnement décentralisé
- Protocoles de communication
  - http, ftp, smtp
- Adresse IP: Ex 192.168.44.1
- Nom de domaine / DNS
  - Ex : www.yahoo.com





## Quelques chiffres Internet en avril 2017





[https://www.blogdumoderateur.com/chiffres-internet/]

## C'est quoi le Web?

- Le Web n'est qu'une des applications d'Internet
- Il a été inventé au CERN par Tim Berners-Lee plusieurs années après Internet. Depuis, le Web est fréquemment confondu avec Internet

[Wikipédia]



Le World Wide Web (WWW)





## A quoi ressemblait le tout premier site Web?

#### World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area hypermedia information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an executive summary of the project, Mailing lists, Policy

#### What's out there?

Pointers to the world's online information, subjects. W3 servers, etc.

#### Help

on the browser you are using

#### Software Products

A list of W3 project components and their current state. (e.g. Line Mode X11 Viola , NeXTStep , Servers , Tools , Mail robot , Library )

#### Technical

Details of protocols, formats, program internals etc.

#### Bibliography

Paper documentation on W3 and references.

#### People

A list of some people involved in the project.

#### History

A summary of the history of the project.

#### How can I help?

If you would like to support the web...

#### Getting cod

Getting the code by anonymous FTP, etc.



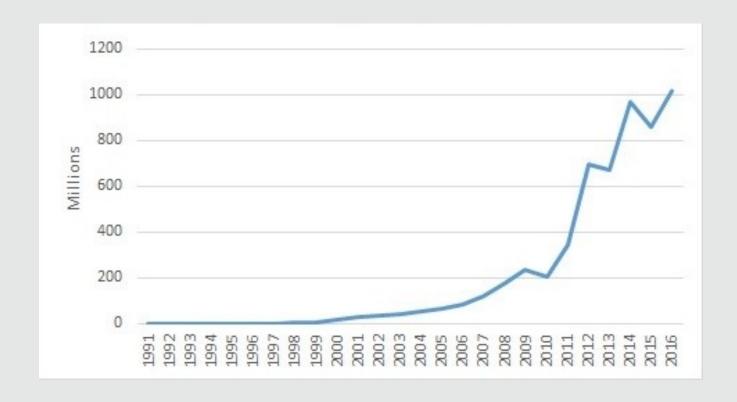
## Quelques dates

- **•1993**
- •Navigateur NCSA Mosaic
- •balise IMG
- **•1994**
- •Navigateur Netscape Navigator
- **•1995**
- Balise table
- •Naissance du javascript
- Création du World Wide Web Consortium
- **•1997**
- •HTML 4.0
- **•1998** 
  - •XML CSS XmlHttpRequest

- **•2000-06**
- •HTML
- **·2004**
- Création du WHATWG
- **·2005**
- •Ajax Web 2.0
- **·2007**
- •HTML5 Abandon XHTML2
- Frameworks
- •Grids
- **·**2010
  - •Responsive Web Design



## Historique du nombre de sites Web





## Le W3C, les acteurs du Web

- Tim Berners Lee fonde en 1994 le World Wide Web Consortium (W3C)
- Développer un espace de partage pour tous basé sur l'interaction
- W3C = standards et normalisation globale indépendante des différents outils utilisés. Libres de droit et ouverts à tous
- Leitmotiv : « Mener le Web à optimiser pleinement son potentiel »
- 400 entités : entreprises (Microsoft, Google, Apple,...), universités...
- Serveur d'origine : <a href="http://www.w3.org/Daemon/">http://www.w3.org/Daemon/</a>
- Outils: <u>w3.org</u> (W3C html et css validators)





## Le rôle de chacun : schéma simplifié

Client Serveur

HTTP
Internet

Serveur Web





## HTTP

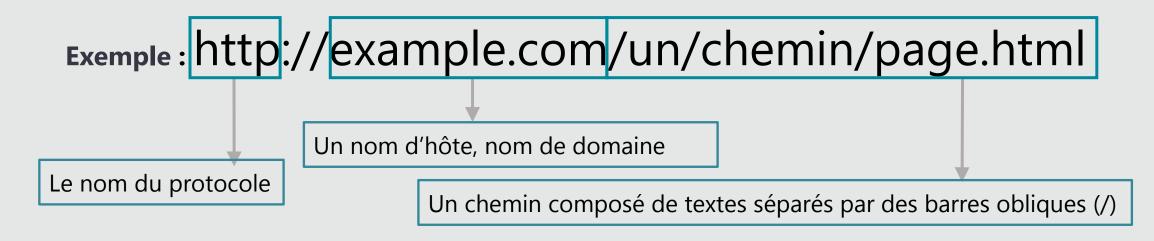
- HTTP: Hyper Text Transfer Protocol
  - Protocole de communication asynchrone
  - Requête / Réponse
  - Verbes http: GET, POST, PUT, DELETE
  - Erreurs http (404...)
  - Port par défaut 80
- HTTPS: Hyper Text Transfer Protocol Secure
  - Port par défaut 443





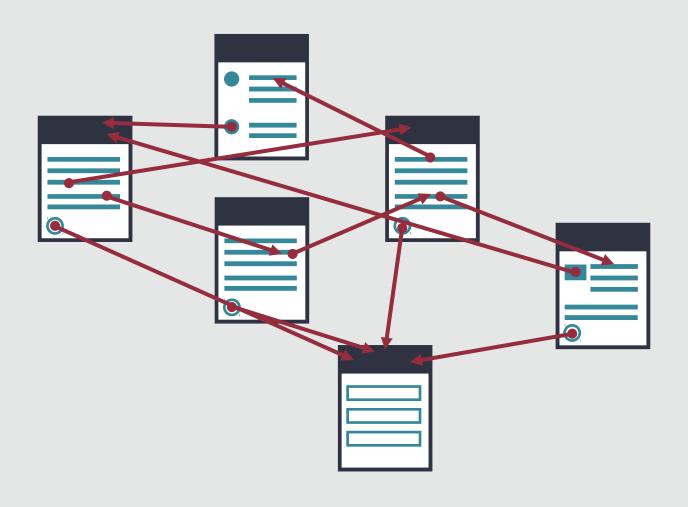
## L'expression « URL »

- URL
  - URL (*Uniform Resource Locator*, ou littéralement *localisateur de ressource uniforme*) : chaîne de caractères décrivant l'emplacement d'une ressource





# L'expression « Hyperlien »





## Les clients légers : Navigateurs (Browsers)

- Les navigateurs sont conçus pour accéder aux ressources du Web
- Ils permettent la consultation des documents HTML disponibles sur les serveurs HTTP
  - Internet Explorer
  - Edge
  - Chrome
  - Firefox
  - Opera
  - Safari







Chrome







Safari

- Notion d'agents utilisateurs
  - Moteurs de rendu : Gecko, Presto, Webkit, Edge, Quantum, Blink



# Choix du navigateur

- Firefox : nombreux plugins pour développeur
- Chrome : navigateur le plus utilisé
- Tester les pages sur un maximum de navigateurs
  - Un site compatible IE 6 ou IE7 coûtera en général 20 % de plus qu'un site sans cette compatibilité
  - Faire une feuille de style séparée pour ces navigateurs



Attention à préciser dans vos réponses à appel d'offres la version minimum de support des navigateurs et quels navigateurs votre site supportent.



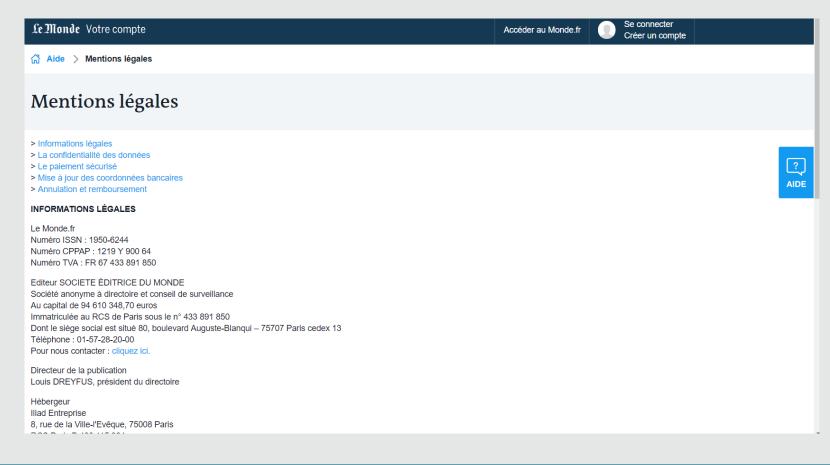
# Les langages du Web

- HTML (HyperText Markup Language) et XHTML (Extensible HyperText Markup Language): languages informatiques permettant de décrire le contenu d'un document et d'y inclure des **hyperliens**. Language à balises prédéfinies
- CSS (Cascading Style Sheets): langage permettant de décrire la présentation de pages HTML, la cascade étant l'héritage des styles entre plusieurs feuilles .css
- JS (Javascript): Langage interprété à typage dynamique → déduction des types à l'usage;



## Qu'est-ce qu'une page Web statique?

- Page dont le contenu ne change pas
  - Contenu informatif la plupart du temps





# Qu'est-ce qu'une page Web dynamique?

- Page créée à la demande
  - En fonction de la date
    - Exemple : site d'actualité
  - En fonction de la localisation
    - Exemple : site de cartographie
  - En fonction des paramètres pouvant être contenus dans l'url





## Intérêt du client léger

- Client léger : logique essentiellement économique
- Pour les applications Web, client léger = simplification du travail, pas d'installation d'un logiciel client sur les machines des utilisateurs.
- Dans le cadre des clients matériels
  - les clients légers sont beaucoup moins sujets aux pannes comparativement aux PC
  - en cas de nécessité d'évolution, il suffit de changer le serveur central
  - l'administration est beaucoup plus centralisée et nécessite donc moins de personnel



# Inconvénient du client léger

- Clients légers = beaucoup de bande passante
- Utilisation du logiciel uniquement en mode connecté
- En cas d'indisponibilité du réseau, plus aucune application n'est utilisable.
  - Pour atténuer cet inconvénient majeur : mode hors ligne avec HTML5



Présentation des balises HTML

# Exploration d'un site avec l'outil de développement des navigateurs

# Démonstration



## L'environnement de développement intégré









**Sublime Text** 







Présentation des balises HTML

# Installation d'un environnement de développement

# Démonstration



## Conclusion

- Vous comprenez la notion de Web
- Vous savez faire le schéma d'une architecture client/serveur
- Vous avez des notions du protocole HTTP
- Vous comprenez comment est constituée une URL
- Vous avez des connaissances sur les différents navigateurs et leur utilisation dans le monde et en France
- Vous savez installer un outil de développement

