

Tarea 7_6

INTERFACES

ESTUDIOS

Ciclo Formativo: **Desarrollo de aplicaciones Web**

Modalidad: **Distancia**

Módulo: **Programación**

ORGANIZACIÓN

Departamento: **Informática y Comunicaciones**

Instituto de Educación Secundaria “José Planes”

C/ Maestro Pérez Abadía, 2

30100 Espinardo – Murcia

T. 968 834 605

30010577@murciaeduca.es

www.iesjoseplanes.es

AUTORÍA

Isabel Puertas Toboso

LICENCIA



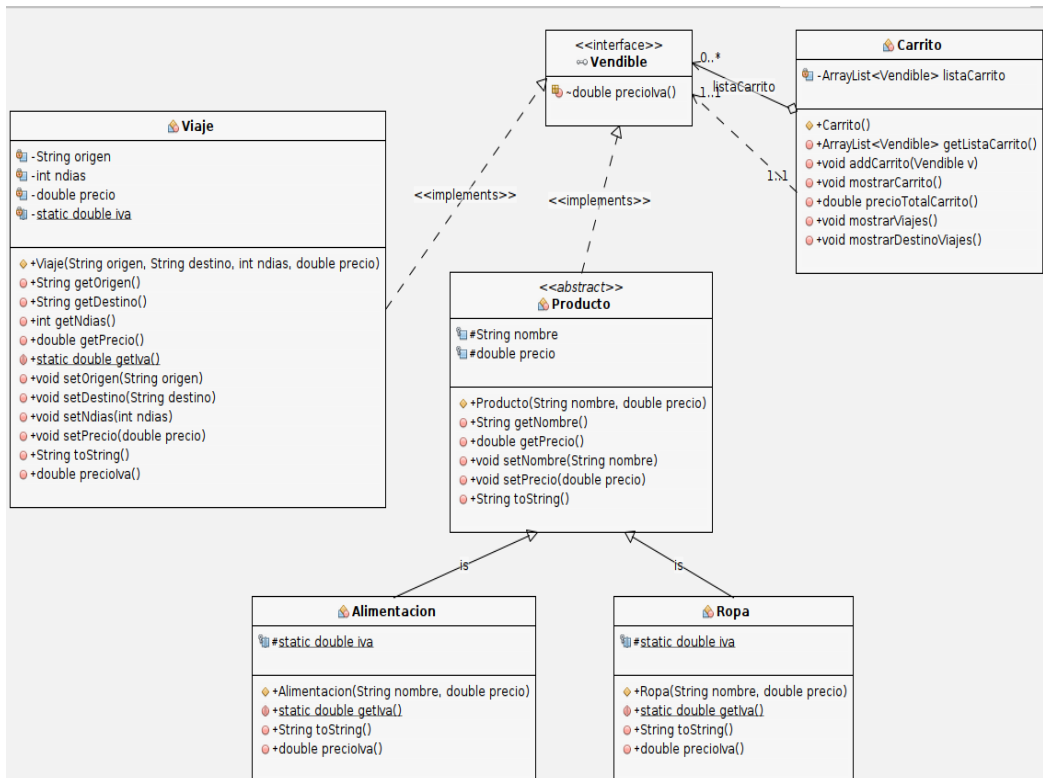
Esta obra está bajo una [Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/)



Ejercicio: Interfaces o Adaptadores

Se pide realizar un Proyecto: Proyecto_Tarea8_3 con los paquetes:

-**paqueteInterfaces** que contiene todas las clases siguientes: Viaje, Carrito, Producto, Alimentacion, Ropa y la interface Vendible.



UML del ejercicio

**Interface: Vendible**

Método: `preciolva` (devuelve un double).

Clase **Producto** implementa la interface **Vendible**. Aunque el código del método `preciolva` No se codifica. No se pueden instanciar objetos de tipo **Producto**.

Propiedades: nombre, precio

Métodos: `getNombre`, `getPrecio`, `setNombre`, `setPrecio`, `toString`

Constructor con nombre y precio.

Clase Alimentacion Hereda de Producto

Propiedad iva que será del 4% (estática)

Constructor: nombre y precio.

Métodos: `getIva`, `toString`, se implementa el código del método `preciolva`.

Clase Ropa hereda de Producto

Propiedad iva que será del 10% (estática)

Constructor: nombre y precio.

Métodos: `getIva`, `toString`, se implementa el código del método `preciolva`.

Clase Viaje implementa Vendible

Propiedad origen, destino, ndias, precio, iva que será del 21% (estática)

Constructor: origen, destino, ndias, precio.

Métodos: `setOrigen`, `getOrigen`, `setDestino`, `getDestino`, `setNDias`, `getNDias`, `setPrecio`, `getPrecio`, `getIva`, `toString`, se implementa el código del método `preciolva`.

Clase Carrito

Propiedad: `listaCarrito` de tipo **Vendible**

Constructor: por defecto, crear el `ArrayList`

Métodos: `addCarrito`, `muestraCarrito`, `precioTotalCarrito`(devuelve el precio), `mostrarCarritoViajes` y `mostrarCarritoDestinoViajes`.

Clase Ppal

Método `main()`

1. Crea dos productos de alimentación: "Leche",0.4, y "Huevos",0.35
2. Crea dos productos de ropa: "Blusa Rosa",18 y "Pantalón",20
3. Crea un viaje : "Murcia", "Madrid", 3, 400.
4. Crea un carrito
5. Añade todos los elementos anteriores en el carrito.
6. Mostrar los valores del carrito.
7. Mostrar el precio Total del carrito
8. Mostrar todos los elementos del Carrito que sean viajes
9. Se desea saber destino de los viajes que se han incluido al carrito.