FORPT

исполнители: Яныгин Даниил, Кривошеев Марк, Лунёв Игорь



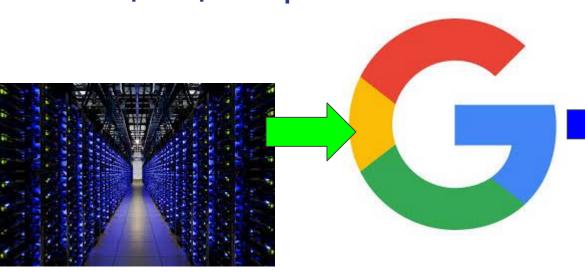


DEDLIN

FORPT-first on-line roleplay tracker



Концепция проекта



одновременный трекинг и логгинг изменений в параметрах персонажей

VIRTUE: Justice PLAYER: Peter Vicz: Pride ORDER: The Adamantine Arrow CONCEPT: Ex-Soldier LEG4CY: Tamer of Fire TIVESSE Dexterity Composure ••OOO SKILLS OTHER TRAITS MENTAL - HEALTH (3 urskilled) Death •••••••0000 00000 00000 Computer 00000 •••00 00000 WILLPOWER □Investigation •0000 Matter 00000 ••••0000000 00000 99900 ••000 Spirit 00000 GNOSIS

_ r ontice	_00000	Ophile	00000	GNOSIS
□Science	_000000	Space	00000	
		Time	00000	●000000000
		1.5		
		MER	ZTŠ	MINI
PHYSICAL		High Speech	00000	
Rose Skill (-1 urskilled)		Sanctum		000000000
■ Athletics	00000	Ambidextrous	•••OO	Points Per Tuerre
□Brawl	•0000	4.	00000	- A
□Drive	●0000		00000	WISDOM
□Firearms	••000	- 7	00000	10
Larceny	00000		00000	. 9
□Stealth	00000		.00000	- 8
□Survival	••000		00000	7
□Weaponry	••000	*	00000	6
				* 5
		TH	WS .	4
4.1		Amnesia		3
SOCIAL			-	2
Rose (1 serskilled)	-	7.0		1
☐ Animal Ken	00000	30		
□Empathy	00000	PROTECTIV	E SPELLS".	
☐ Expression	00000	Name	Points	
Intimidation	••000	3.2		SIZE: 5
Persuasion	●0000			SPEED: 10
□Socialize	00000			DEFENSE 2
□Streetwise	●0000			ARNOR 1/2
De 1. (-		a man man an artist of

2 dots in 3st Arcanum, 2 dots in 2nd, 1 dot in 3rd, (two of these must be the Path's Ruling Arcana) *1 dot in any Arcanum * Rotes 0 * Merita 7 * Buying the 5st it in Attributes. Skills or Merita costs 2 points) * Health = Stamina * Size * Willouwer - Resolve * Composure * Size = 5 * Defense = 1-covert of Destretty or Wits

Актуальность

проблема: необходимость коммуникации на

расстоянии с несколькими игроками

решение - он-лайн трекер на веб-сайте

Мененеджмент специализации

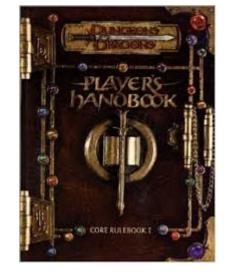
- Яныгин Даниил "бэкэнд" сервер и база данных
- Лунёв Игорь механика действий, концепция проекта, спикер
- Кривошеев Марк "фронтэнд" вебразработка и дизайн



Resourses: old friends and new allies











Трудности

неизвестная область

освоение классов

коммуникация







Результат



трекер боя трех персонажей с "рабочим" дизайном

Перспективы развития

- механика D&D v3.5
- улучшение дизайна сайта
- создание полной базы данных для игры
- многопользовательский режим работы сервера
- комбинация с другими "supportive roleplay tools"

Сайтография and other contributors

- python.org/docs/
- dandwiki.com/wiki/
- archive.wizrds.com/
- djangoproject.com/
- htmlacademy.com/

Куликов Павел Викторович

спасибо за внимание!