**3. PizzaShop**

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura:

* <tip\_pizza> tip: text(String)
* <pret> tip: Integer

La utilizarea aplicatiei se va permite:

**-** Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.

**-** Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita.

**-** Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

**F01.** Pentru fiecare plata realizata de catre client prin interfata folosita de chelner se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

Alte constrangeri existente sunt:

**-.** O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.

**-** Bucataria unde se alfa maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.

**-** Restaurantul se poate inchide doar daca bucataria este inchisa.

**FO2.** Chelnerul are posibilitatea de a anula sau edita o comanda trimisa deja.

-In cazul in care o comnada este anulata chelnerul are optiunea de a anula o comanda actiune ce va fi notificata maestrului pizzer cu ajutorul ecranului acestuia.

-In cazul in care o comanda necesita modificari la cantitate sau tip acestea se pot face tot de catre chelner fiecare schimbare fata de comanda veche fiind transmisa ca notificare catre maestrul pizzer.

**F03.** La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.

-Totalul incasarilor se refera la toate incasarile facute de cand aplicatia a fost pusa in folosinta.