# Implementazione di una Rete Convoluzionale in CUDA

Michele Valsesia Nicholas Aspes

Anno accademico 2018/2019

# Introduzione

Obiettivi

► Descrivere brevemente l'architettura ed il funzionamento di una Rete Neurale

# Introduzione

#### Obiettivi

► Descrivere brevemente l'architettura ed il funzionamento di una Rete Neurale

► Motivare le differenti scelte implementative adottate durante lo svolgimento del progetto

# Introduzione

#### Obiettivi

► Descrivere brevemente l'architettura ed il funzionamento di una Rete Neurale

► Motivare le differenti scelte implementative adottate durante lo svolgimento del progetto

► Valutare l'accuratezza e lo speed-up della rete rispetto ad una sua implementazione sequenziale

#### Scopo

► Le *Reti Neurali* vengono principalmente usate per la classificazione di immagini

#### Scopo

- ► Le *Reti Neurali* vengono principalmente usate per la classificazione di immagini
- ► Il processo di classificazione consiste nell'assegnare ad un immagine un'etichetta che identifichi nel miglior modo possibile il suo contenuto semantico

#### Scopo

- ► Le *Reti Neurali* vengono principalmente usate per la classificazione di immagini
- ► Il processo di classificazione consiste nell'assegnare ad un immagine un'etichetta che identifichi nel miglior modo possibile il suo contenuto semantico
- ▶ L'insieme delle immagini che hanno tutte la stessa etichetta costituiscono una *classe*

#### Scopo

- ► Le *Reti Neurali* vengono principalmente usate per la classificazione di immagini
- ► Il processo di classificazione consiste nell'assegnare ad un immagine un'etichetta che identifichi nel miglior modo possibile il suo contenuto semantico
- ► L'insieme delle immagini che hanno tutte la stessa etichetta costituiscono una *classe*
- ► Le reti neurali ricevono in input un'immagine e forniscono in output la relativa classe

#### **Funzionamento**

► Una rete neurale deve *apprendere* come assegnare correttamente le immagini alle varie classi

- ► Una rete neurale deve *apprendere* come assegnare correttamente le immagini alle varie classi
- ▶ Un *esempio* è una coppia (immagine, etichetta)

- ► Una rete neurale deve *apprendere* come assegnare correttamente le immagini alle varie classi
- ▶ Un *esempio* è una coppia (immagine, etichetta)
- ► Un team di persone valuta il contenuto semantico di ciascuna immagine e assegna all'esempio l'etichetta corrispondente

- ► Una rete neurale deve *apprendere* come assegnare correttamente le immagini alle varie classi
- ▶ Un *esempio* è una coppia (immagine, etichetta)
- ► Un team di persone valuta il contenuto semantico di ciascuna immagine e assegna all'esempio l'etichetta corrispondente
- ▶ Il training set ed il test set sono insiemi di esempi

- ► Una rete neurale deve *apprendere* come assegnare correttamente le immagini alle varie classi
- ▶ Un *esempio* è una coppia (immagine, etichetta)
- ► Un team di persone valuta il contenuto semantico di ciascuna immagine e assegna all'esempio l'etichetta corrispondente
- ▶ Il training set ed il test set sono insiemi di esempi
- ► Il training set viene usato per l'addestramento (training) della rete

- ► Una rete neurale deve *apprendere* come assegnare correttamente le immagini alle varie classi
- ▶ Un *esempio* è una coppia (immagine, etichetta)
- ► Un team di persone valuta il contenuto semantico di ciascuna immagine e assegna all'esempio l'etichetta corrispondente
- ▶ Il training set ed il test set sono insiemi di esempi
- ► Il training set viene usato per l'addestramento (training) della rete
- ► Il test set serve a controllare che la rete abbia imparato a discriminare correttamente le immagini

### **Training**

▶ Per ognuno degli esempi del training set

#### **Training**

► Per ognuno degli esempi del training set

■ La rete riceve in input l'immagine relativa all'esempio considerato e l'associa ad una delle classi presenti

#### **Training**

► Per ognuno degli esempi del training set

■ La rete riceve in input l'immagine relativa all'esempio considerato e l'associa ad una delle classi presenti

 Se la classe in output è diversa dall'etichetta dell'esempio, la rete corregge i suoi parametri interni e passa all'immagine successiva

#### **Testing**

► L'accuratezza della rete è data dal rapporto tra il numero di esempi classificati scorrettamente ed il numero totale di esempi

#### **Testing**

► L'accuratezza della rete è data dal rapporto tra il numero di esempi classificati scorrettamente ed il numero totale di esempi

► Per ognuno degli esempi del test set

#### **Testing**

- ► L'accuratezza della rete è data dal rapporto tra il numero di esempi classificati scorrettamente ed il numero totale di esempi
- ► Per ognuno degli esempi del test set
  - La rete riceve in input l'immagine dell'esempio considerato e l'associa ad una delle classi presenti

#### **Testing**

- ► L'accuratezza della rete è data dal rapporto tra il numero di esempi classificati scorrettamente ed il numero totale di esempi
- ► Per ognuno degli esempi del test set
  - La rete riceve in input l'immagine dell'esempio considerato e l'associa ad una delle classi presenti
  - Ogni volta che l'output della rete non corrisponde all'etichetta dell'esempio viene incrementato un contatore, necessario per il calcolo dell'accuratezza

Significato Biologico

► Le *Reti Neurali* nascono con lo scopo di modellare una rete neurale biologica

#### Significato Biologico

► Le *Reti Neurali* nascono con lo scopo di modellare una rete neurale biologica

▶ Una rete neurale biologica si compone di unità cellulari di base: i neuroni

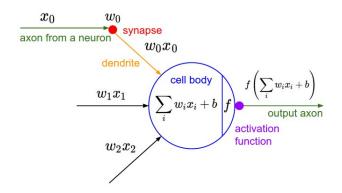
#### Significato Biologico

► Le *Reti Neurali* nascono con lo scopo di modellare una rete neurale biologica

► Una rete neurale biologica si compone di unità cellulari di base: i neuroni

▶ I neuroni sono collegati tra loro per mezzo di specifiche giunture chiamate *sinapsi* 

#### Neurone



Modello matematico di un neurone

#### **Funzionamento Neurone**

► Attraverso un meccanismo di eccitazione ed inibizione i pesi sinaptici controllano quanto un neurone sia influenzato dagli altri

#### **Funzionamento Neurone**

- ► Attraverso un meccanismo di eccitazione ed inibizione i pesi sinaptici controllano quanto un neurone sia influenzato dagli altri
- ► I segnali in ingresso al neurone vengono pesati dalle differenti sinapsi, trasportati dai dendriti all'interno del corpo cellulare e sommati tra loro

#### **Funzionamento Neurone**

- ► Attraverso un meccanismo di eccitazione ed inibizione i pesi sinaptici controllano quanto un neurone sia influenzato dagli altri
- ► I segnali in ingresso al neurone vengono pesati dalle differenti sinapsi, trasportati dai dendriti all'interno del corpo cellulare e sommati tra loro
- Quando la somma supera una certa soglia, il neurone spara un segnale lungo l'assone

#### **Funzionamento Neurone**

- ► Attraverso un meccanismo di eccitazione ed inibizione i pesi sinaptici controllano quanto un neurone sia influenzato dagli altri
- ► I segnali in ingresso al neurone vengono pesati dalle differenti sinapsi, trasportati dai dendriti all'interno del corpo cellulare e sommati tra loro
- ► Quando la somma supera una certa soglia, il neurone *spara* un segnale lungo l'assone
- ► La *frequenza di sparo* del neurone viene modellata con una funzione di attivazione *f*

Funzioni di Attivazione

#### **Definizione**

Una funzione di attivazione è una funzione matematica non lineare usata per calcolare l'output di un neurone. Il suo input corrisponde alla somma pesata dei segnali in ingresso al neurone

Funzioni di Attivazione

#### **Definizione**

Una funzione di attivazione è una funzione matematica non lineare usata per calcolare l'output di un neurone. Il suo input corrisponde alla somma pesata dei segnali in ingresso al neurone

► Sigmoide

Funzioni di Attivazione

#### **Definizione**

Una funzione di attivazione è una funzione matematica non lineare usata per calcolare l'output di un neurone. Il suo input corrisponde alla somma pesata dei segnali in ingresso al neurone

- ► Sigmoide
- ► Tangente Iperbolica

Funzioni di Attivazione

#### **Definizione**

Una funzione di attivazione è una funzione matematica non lineare usata per calcolare l'output di un neurone. Il suo input corrisponde alla somma pesata dei segnali in ingresso al neurone

- ► Sigmoide
- ► Tangente Iperbolica
- ► Softplus

Sigmoide

#### **Definizione**

La Sigmoide  $\sigma: \mathbb{R} \to [0,1]$  è definita come  $\sigma(x) = \frac{1}{(1+e^{-x})}$ 

Sigmoide

#### **Definizione**

La Sigmoide  $\sigma: \mathbb{R} \to [0,1]$  è definita come  $\sigma(x) = \frac{1}{(1+e^{-x})}$ 

► Per elevati valori negativi di input la sigmoide restituisce 0: il neurone non spara affatto

Sigmoide

### **Definizione**

La Sigmoide  $\sigma:\mathbb{R}\to [0,1]$  è definita come  $\sigma(x)=\frac{1}{(1+e^{-x})}$ 

- ► Per elevati valori negativi di input la sigmoide restituisce 0: il neurone non spara affatto
- ▶ Per elevati valori positivi la sigmoide restituisce 1: il neurone satura e spara con frequenza di sparo pari a 1

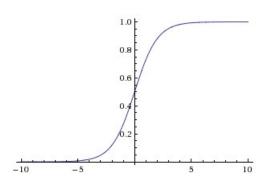
Sigmoide

### **Definizione**

La Sigmoide  $\sigma: \mathbb{R} \to [0,1]$  è definita come  $\sigma(x) = \frac{1}{(1+e^{-x})}$ 

- ► Per elevati valori negativi di input la sigmoide restituisce 0: il neurone non spara affatto
- ► Per elevati valori positivi la sigmoide restituisce 1: il neurone satura e spara con frequenza di sparo pari a 1
- ▶ La sua derivata è uguale a  $\sigma'(x) = 1 \sigma(x)$

Sigmoide



Rappresentazione grafica Sigmoide

Tangente Iperbolica

### **Definizione**

La Tangente Iperbolica  $tanh: \mathbb{R} \to [-1,1]$  è definita come  $tanh(x) = 2\sigma(2x) - 1$ 

Tangente Iperbolica

### **Definizione**

La Tangente Iperbolica  $tanh : \mathbb{R} \to [-1,1]$  è definita come  $tanh(x) = 2\sigma(2x) - 1$ 

▶ La tangente iperbolica è una sigmoide scalata

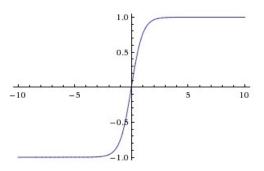
Tangente Iperbolica

### **Definizione**

La Tangente Iperbolica  $tanh: \mathbb{R} \to [-1,1]$  è definita come  $tanh(x) = 2\sigma(2x) - 1$ 

- ▶ La tangente iperbolica è una sigmoide scalata
- ► La sua derivata è uguale a  $tanh'(x) = 1 tanh^2(x)$

Tangente Iperbolica



Rappresentazione grafica Tangente Iperbolica

Softplus

### **Definizione**

La Softplus  $s: \mathbb{R} \to [0, +\infty]$  è definita come  $s(x) = \log(1 + e^x)$ 

Softplus

### **Definizione**

La Softplus  $s: \mathbb{R} \to [0, +\infty]$  è definita come  $s(x) = \log(1 + e^x)$ 

► La softplus è un approssimazione della *Rectifier Linear Unit* (*ReLU*)

Softplus

### **Definizione**

La Softplus  $s: \mathbb{R} \to [0, +\infty]$  è definita come  $s(x) = \log(1 + e^x)$ 

- ► La softplus è un approssimazione della *Rectifier Linear Unit* (*ReLU*)
- Viene usata per sostituire la ReLU che presenta un punto di discontinuità in 0

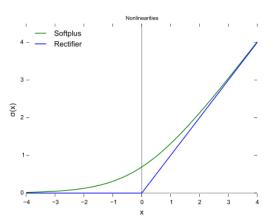
Softplus

### **Definizione**

La Softplus  $s: \mathbb{R} \to [0, +\infty]$  è definita come  $s(x) = \log(1 + e^x)$ 

- ► La softplus è un approssimazione della *Rectifier Linear Unit* (*ReLU*)
- Viene usata per sostituire la ReLU che presenta un punto di discontinuità in 0
- ▶ La sua derivata è uguale a  $s'(x) = \frac{1}{(1+e^{-x})}$

# Softplus



Confronto grafico tra ReLU e Softplus

Rete Neurale

### **Definizione**

Rete Neurale

### **Definizione**

Una *Rete Neurale* è composta da un insieme di neuroni connessi tra loro in un grafo aciclico

▶ I neuroni sono organizzati in insiemi distinti chiamati *livelli* o *layer* 

Rete Neurale

### **Definizione**

- ▶ I neuroni sono organizzati in insiemi distinti chiamati *livelli* o *layer*
- ▶ I livelli vengono posti uno di seguito all'altro in modo da formare una sequenza

Rete Neurale

### **Definizione**

- ▶ I neuroni sono organizzati in insiemi distinti chiamati *livelli* o *layer*
- ▶ I livelli vengono posti uno di seguito all'altro in modo da formare una sequenza
- ▶ I livelli intermedi prendono il nome di *hidden*

Rete Neurale

### **Definizione**

- ▶ I neuroni sono organizzati in insiemi distinti chiamati *livelli* o *layer*
- ▶ I livelli vengono posti uno di seguito all'altro in modo da formare una sequenza
- ▶ I livelli intermedi prendono il nome di hidden
- ► L'output dei neuroni di un livello diventano l'input dei neuroni del livello successivo

Rete Neurale

► Quando si effettua il conteggio dei livelli di una rete non si considera il livello di input

#### Rete Neurale

- ► Quando si effettua il conteggio dei livelli di una rete non si considera il livello di input
- ▶ Una rete a *singolo livello* non presenta livelli hidden

#### Rete Neurale

- ► Quando si effettua il conteggio dei livelli di una rete non si considera il livello di input
- ▶ Una rete a singolo livello non presenta livelli hidden
- ▶ Per determinare la grandezza di una rete ci si concentra sul numero di neuroni e sui relativi pesi ad essi associati

Livello Fully-Connected

### **Definizione**

Un livello è di tipo *Fully-Connected* quando i neuroni appartenenti a due livelli adiacenti sono completamente connessi tra loro mentre i neuroni associati ad un singolo livello non condividono nessuna connessione

Livello Fully-Connected

### **Definizione**

Un livello è di tipo *Fully-Connected* quando i neuroni appartenenti a due livelli adiacenti sono completamente connessi tra loro mentre i neuroni associati ad un singolo livello non condividono nessuna connessione

▶ I pesi dei neuroni di un livello vengono salvati all'interno di matrici

Livello Fully-Connected

### **Definizione**

Un livello è di tipo *Fully-Connected* quando i neuroni appartenenti a due livelli adiacenti sono completamente connessi tra loro mentre i neuroni associati ad un singolo livello non condividono nessuna connessione

- ► I pesi dei neuroni di un livello vengono salvati all'interno di matrici
- ► Le righe della matrice identificano i neuroni del livello mentre le colonne rappresentano i pesi di ciascun neurone

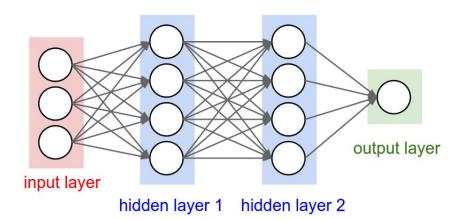
Livello Fully-Connected

### **Definizione**

Un livello è di tipo *Fully-Connected* quando i neuroni appartenenti a due livelli adiacenti sono completamente connessi tra loro mentre i neuroni associati ad un singolo livello non condividono nessuna connessione

- ► I pesi dei neuroni di un livello vengono salvati all'interno di matrici
- ► Le righe della matrice identificano i neuroni del livello mentre le colonne rappresentano i pesi di ciascun neurone
- ► La struttura a livelli di una rete neurale consente di facilitare le varie operazioni sfruttando il calcolo matriciale

Livello Fully-Connected



Una rete neurale a 3 livelli

### **Funzionamento**

#### **Funzionamento**

Il processo di apprendimento di una rete neurale è suddiviso in quattro fasi distinte

► Inizializzazione dei pesi

#### **Funzionamento**

- ► Inizializzazione dei pesi
- ► Forward Propagation

#### **Funzionamento**

- ► Inizializzazione dei pesi
- ► Forward Propagation
- ► Funzione di perdita

#### **Funzionamento**

- ► Inizializzazione dei pesi
- ► Forward Propagation
- ► Funzione di perdita
- ► Back Propagation

Inizializzazione dei pesi

► Al momento della nascita gli esseri umani non sono in grado di discriminare nessun tipo di oggetto a causa del mancato addestramento della loro rete neurale biologica

Inizializzazione dei pesi

- ► Al momento della nascita gli esseri umani non sono in grado di discriminare nessun tipo di oggetto a causa del mancato addestramento della loro rete neurale biologica
- ▶ Per riprodurre questo comportamento, all'inizio della fase di training, i pesi sinaptici *w<sub>i</sub>* di ciascun livello vengono inizializzati in maniera casuale

**Forward Propagation** 

### **Definizione**

La Forward Propagation è il meccanismo utilizzato da una rete neurale per associare un'immagine ad una determinata classe

**Forward Propagation** 

### **Definizione**

La Forward Propagation è il meccanismo utilizzato da una rete neurale per associare un'immagine ad una determinata classe

ightharpoonup L'output dei neuroni del livello i viene moltiplicato per la matrice dei pesi del livello i+1 ottenendo il vettore v

**Forward Propagation** 

### **Definizione**

La Forward Propagation è il meccanismo utilizzato da una rete neurale per associare un'immagine ad una determinata classe

- ightharpoonup L'output dei neuroni del livello i viene moltiplicato per la matrice dei pesi del livello i+1 ottenendo il vettore v
- ▶ Al vettore v viene aggiunto il vettore dei bias del livello i+1

Forward Propagation

### **Definizione**

La Forward Propagation è il meccanismo utilizzato da una rete neurale per associare un'immagine ad una determinata classe

- ightharpoonup L'output dei neuroni del livello i viene moltiplicato per la matrice dei pesi del livello i+1 ottenendo il vettore v
- ▶ Al vettore v viene aggiunto il vettore dei bias del livello i+1
- lackbox L'output del livello i+1 si ottiene applicando la funzione di attivazione f ad ogni entry del vettore v

**Forward Propagation** 

#### **Definizione**

La Forward Propagation è il meccanismo utilizzato da una rete neurale per associare un'immagine ad una determinata classe

- ightharpoonup L'output dei neuroni del livello i viene moltiplicato per la matrice dei pesi del livello i+1 ottenendo il vettore v
- lacktriangle Al vettore v viene aggiunto il vettore dei bias del livello i+1
- lackbox L'output del livello i+1 si ottiene applicando la funzione di attivazione f ad ogni entry del vettore v
- ► Le operazioni precedenti sono svolte per tutti i livelli ad eccezione dell'ultimo

Funzione di perdita

## **Definizione**

Funzione di perdita

#### **Definizione**

Una *funzione di perdita L* viene utilizzata per determinare l'errore di classificazione di una rete neurale

▶ La funzione di perdita più usata è la *Mean Squared Error (MSE)*  $L = \frac{1}{2} \sum (y - o)^2$ 

Funzione di perdita

#### **Definizione**

- ▶ La funzione di perdita più usata è la *Mean Squared Error (MSE)*  $L = \frac{1}{2} \sum (y o)^2$
- ▶ y identifica l'output della rete mentre o l'etichetta dell'esempio considerato

Funzione di perdita

#### **Definizione**

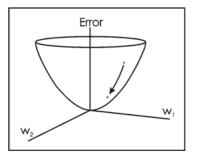
- ▶ La funzione di perdita più usata è la *Mean Squared Error (MSE)*  $L = \frac{1}{2} \sum (y o)^2$
- ▶ y identifica l'output della rete mentre o l'etichetta dell'esempio considerato
- ► Minimizzando la funzione di perdita *L* si riduce l'errore di una rete neurale

Funzione di perdita

#### **Definizione**

- ▶ La funzione di perdita più usata è la *Mean Squared Error (MSE)*  $L = \frac{1}{2} \sum (y o)^2$
- ▶ y identifica l'output della rete mentre o l'etichetta dell'esempio considerato
- ► Minimizzando la funzione di perdita *L* si riduce l'errore di una rete neurale
- ➤ Zalcolando la derivata di L in funzione dei pesi w<sub>i</sub> si individua il minimo globale della funzione di perdita

Funzione di perdita



Mean Squared Error (MSE). I pesi  $w_1$  e  $w_2$  sono le variabili indipendenti. La funzione di perdita L è la variabile dipendente

**Back Propagation** 

#### **Definizione**

La  $Back\ Propagation\ è$  il meccanismo utilizzato da una rete neurale per correggere gli errori di classificazione. Si individuano i pesi  $w_i$  che hanno influenzato maggiormente l'errore commesso e si aggiusta il loro valore in modo da ridurre la funzione di perdita

**Back Propagation** 

#### **Definizione**

La Back Propagation è il meccanismo utilizzato da una rete neurale per correggere gli errori di classificazione. Si individuano i pesi  $w_i$  che hanno influenzato maggiormente l'errore commesso e si aggiusta il loro valore in modo da ridurre la funzione di perdita

▶ Per calcolare la derivata della funzione L in funzione dei pesi  $w_i$  viene usata la regola della catena (chain rule)

**Back Propagation** 

#### **Definizione**

La Back Propagation è il meccanismo utilizzato da una rete neurale per correggere gli errori di classificazione. Si individuano i pesi  $w_i$  che hanno influenzato maggiormente l'errore commesso e si aggiusta il loro valore in modo da ridurre la funzione di perdita

- ▶ Per calcolare la derivata della funzione L in funzione dei pesi  $w_i$  viene usata la regola della catena (chain rule)
- Questa regola viene usata per trovare la derivata di una funzione composta

#### Aggiornamento dei Pesi e Learning Rate

▶ Il nuovo valore del peso  $w_i$  è dato da  $w_i = w_i - \eta \frac{\partial L}{\partial w_i} = w_i + \Delta w_i$ 

#### Aggiornamento dei Pesi e Learning Rate

- ▶ Il nuovo valore del peso  $w_i$  è dato da  $w_i = w_i \eta \frac{\partial L}{\partial w_i} = w_i + \Delta w_i$
- ▶ Il learning rate  $\eta$  è un parametro usato per controllare la velocità aggiornamento dei pesi.

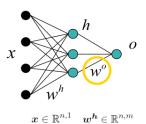
#### Aggiornamento dei Pesi e Learning Rate

- ▶ Il nuovo valore del peso  $w_i$  è dato da  $w_i = w_i \eta \frac{\partial L}{\partial w_i} = w_i + \Delta w_i$
- ▶ Il learning rate  $\eta$  è un parametro usato per controllare la velocità aggiornamento dei pesi.
- ► Un learning rate alto comporta aggiornamenti rapidi, un tempo di esecuzione più basso, ma una maggiore probabilità di terminare in un minimo locale

#### Aggiornamento dei Pesi e Learning Rate

- ▶ Il nuovo valore del peso  $w_i$  è dato da  $w_i = w_i \eta \frac{\partial L}{\partial w_i} = w_i + \Delta w_i$
- ▶ Il learning rate  $\eta$  è un parametro usato per controllare la velocità aggiornamento dei pesi.
- ► Un learning rate alto comporta aggiornamenti rapidi, un tempo di esecuzione più basso, ma una maggiore probabilità di terminare in un minimo locale
- ► Al contrario, un basso learning rate diminuisce la probabilità di terminare in un minimo locale, ma i tempi di esecuzione si allungano notevolmente

#### **Esempio Back Propagation**



$$z_j^h = \sum_{i=0}^n w_{ij}^h x_i$$

$$z^o = \sum_{j=0}^m w_j^o h_j$$

$$h_j = f(z_j^h)$$

$$o = f(z^o)$$

 $oldsymbol{h} \in \mathbb{R}^{m,1} \quad oldsymbol{w^o} \in \mathbb{R}^{1,m}$ 

#### **Esempio Back Propagation**

$$\frac{\partial L}{\partial w_{i}^{o}} = \frac{\partial L}{\partial o} \cdot \frac{\partial o}{\partial z^{o}} \cdot \frac{\partial z^{o}}{\partial w_{i}}$$

#### **Esempio Back Propagation**

$$\frac{\partial L}{\partial w_i^o} = \frac{\partial L}{\partial o} \cdot \frac{\partial o}{\partial z^o} \cdot \frac{\partial z^o}{\partial w_j}$$

$$\frac{\partial L}{\partial o} = \frac{\partial}{\partial o} \left[ \frac{1}{2} (y - o)^2 \right] = -(y - o)$$

#### **Esempio Back Propagation**

$$\frac{\partial L}{\partial w_i^o} = \frac{\partial L}{\partial o} \cdot \frac{\partial o}{\partial z^o} \cdot \frac{\partial z^o}{\partial w_j}$$

$$\frac{\partial L}{\partial o} = \frac{\partial}{\partial o} \left[ \frac{1}{2} (y - o)^2 \right] = -(y - o)$$

## **Esempio Back Propagation**

$$\frac{\partial L}{\partial w_i^o} = \frac{\partial L}{\partial o} \cdot \frac{\partial o}{\partial z^o} \cdot \frac{\partial z^o}{\partial w_j}$$

$$\frac{\partial L}{\partial o} = \frac{\partial}{\partial o} \left[ \frac{1}{2} (y - o)^2 \right] = -(y - o)$$

$$\mathbf{m} \frac{\partial z^o}{\partial w_j^o} = h_j$$

#### **Esempio Back Propagation**

lacktriangle Derivata della funzione L in funzione del peso  $w_i^o$ 

$$\frac{\partial L}{\partial w_j^o} = -(y - o) \cdot f'(z^o) \cdot h_j = -\delta_j^o h_j$$

#### **Esempio Back Propagation**

lacktriangle Derivata della funzione L in funzione del peso  $w_j^o$ 

$$\frac{\partial L}{\partial w_j^o} = -(y - o) \cdot f'(z^o) \cdot h_j = -\delta_j^o h_j$$

ightharpoonup Aggiornamento del peso  $w_j^o$ 

$$\Delta w_j^o = \eta \delta_j^o h_j$$



$$\frac{\partial L}{\partial w_{ij}^h} = \frac{\partial L}{\partial o} \cdot \frac{\partial o}{\partial z^o} \cdot \frac{\partial z^o}{\partial h_j} \cdot \frac{\partial h_j}{\partial z_j^h} \cdot \frac{\partial z_j^h}{\partial w_{ij}^h}$$

$$\frac{\partial L}{\partial o} = \frac{\partial}{\partial o} [\frac{1}{2} (y - o)^2] = -(y - o)$$

$$\frac{\partial L}{\partial o} = \frac{\partial}{\partial o} \left[ \frac{1}{2} (y - o)^2 \right] = -(y - o)$$

$$\frac{\partial o}{\partial z^o} = f'(z^o)$$

$$\frac{\partial L}{\partial o} = \frac{\partial}{\partial o} \left[ \frac{1}{2} (y - o)^2 \right] = -(y - o)$$

$$\frac{\partial o}{\partial z^o} = f'(z^o)$$

$$\frac{\partial z^o}{\partial h_j} = w_j^o$$

$$\frac{\partial L}{\partial o} = \frac{\partial}{\partial o} \left[ \frac{1}{2} (y - o)^2 \right] = -(y - o)$$

$$\frac{\partial o}{\partial z^o} = f'(z^o)$$

$$\frac{\partial z^o}{\partial h_j} = w_j^o$$

$$\frac{\partial h_j}{\partial z_j^h} = f'(z_j^h)$$

$$\frac{\partial L}{\partial o} = \frac{\partial}{\partial o} \left[ \frac{1}{2} (y - o)^2 \right] = -(y - o)$$

$$\frac{\partial o}{\partial z^o} = f'(z^o)$$

$$\frac{\partial z^o}{\partial h_j} = w_j^o$$

$$\frac{\partial h_j}{\partial z_j^h} = f'(z_j^h)$$

$$\frac{\partial z_j^h}{\partial w_{ij}^h} = x_i$$

#### **Esempio Back Propagation**

▶ Derivata della funzione L in funzione del peso  $w_{ii}^h$ 

$$\frac{\partial L}{\partial w_{ij}^h} = -(y - o) \cdot f'(z^o) \cdot w_j^o \cdot f'(z_j^h) \cdot x_i = -\delta_j^h x_i$$

#### **Esempio Back Propagation**

▶ Derivata della funzione L in funzione del peso  $w_{ij}^h$ 

$$\frac{\partial L}{\partial w_{ij}^h} = -(y - o) \cdot f'(z^o) \cdot w_j^o \cdot f'(z_j^h) \cdot x_i = -\delta_j^h x_i$$

ightharpoonup Aggiornamento del peso  $w_{ij}^h$ 

$$\Delta w_{ij}^h = \eta \delta_j^h x_i$$

Rete Neurale Convoluzionale

Una Rete Neurale Convoluzionale si differenzia da una più classica in quanto assume che l'input della rete sia un'immagine

# Implementazione della Rete

## Analisi dei Risultati