

Министерство науки и высшего образования РФ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

«Московский Авиационный Институт»
Национальный Исследовательский Университет

Институт №8 «Информационные технологии и прикладная математика»
Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

Лабораторная работа №3
по курсу «Компьютерная графика»

Студент:	Попов И. П.
Группа:	М8О-306Б-20
Преподаватель:	Филиппов Г. С.
Подпись:	
Оценка:	
Дата:	

Лабораторная работа №3

Тема: Основы построения фотореалистичных изображений.

Задание: Используя результаты Л.Р.№2, аппроксимировать заданное тело выпуклым многогранником. Точность аппроксимации задается пользователем. Обеспечить возможность вращения и масштабирования многогранника и удаление невидимых линий и поверхностей. Реализовать простую модель закраски для случая одного источника света. Параметры освещения и отражающие свойства материала задаются пользователем в диалоговом режиме.

Вариант: прямой цилиндр, основание – сектор параболы

1 Описание

Программа написана на языке программирования Python с использованием библиотек `matplotlib` и `Poly3DCollection` для отрисовки трехмерного графика. Для того, чтобы задать проекцию для отрисовки отображения используются виджеты кнопок `Button` из `matplotlib.widgets`, нажатие на которые поворачивает фигуру нужным образом.

2 Исходный код:

```
'''
Роров Илья
М80-306Б-20

Прямой цилиндр, основание – сектор параболы.

Тема: Основы построения фотореалистичных изображений.
Задание: Используя результаты Л.Р.№2, аппроксимировать заданное тело выпуклым
многогранником. Точность
аппроксимации задается пользователем. Обеспечить возможность вращения и
масштабирования многогранника и
удаление невидимых линий и поверхностей. Реализовать простую модель закраски для
случая одного источника света.
Параметры освещения и отражающие свойства материала задаются пользователем в
диалоговом режиме
'''
```

```

import numpy as np
from matplotlib import pyplot as plt
from matplotlib.text import Text
from mpl_toolkits.mplot3d.art3d import Poly3DCollection
from matplotlib.widgets import Button, TextBox
from matplotlib.colors import LightSource

fig = plt.figure()
fig.subplots_adjust(bottom=0.3)
ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')
ax.set_title(r"Прямой цилиндр, основание – сектор параболы")

N = int(input("Точность аппроксимации: "))

# вершины цилиндра
x = np.linspace(-1.5, 2.0, N+1)
y = x**2
v = np.array([(x[i], y[i], 0) for i in range(N)])
v2 = np.array([(x[i], y[i], 1) for i in range(N)])

ax.scatter3D(v[:, 0], v[:, 1], v[:, 2])
ax.set_zlim(0, 1)

# грани цилиндра
sides = []
for i in range(1, N):
    sides.append([v[i - 1], v[i], v2[i], v2[i-1]])
sides.append([v[-1], v[0], v2[0], v2[-1]])

# основания цилиндра
sides.append(v)
sides.append(v2)

ax.add_collection3d(Poly3DCollection(sides, facecolors='blue', linewidths=1,
edgecolors='black', alpha=0.5))

#-----

def remove_func(event):
    ax.add_collection3d(Poly3DCollection(sides, facecolors='blue', linewidths=1,
edgecolors='black', alpha=1))
    plt.draw()

remove_button_ax = fig.add_axes([0.4, 0.15, 0.5, 0.05])
remove_button = Button(remove_button_ax, "Удалить невидимые линии")
remove_button.on_clicked(remove_func)

def show_func(event):

```

```

    ax.add_collection3d(Poly3DCollection(sides, facecolors='blue', linewidths=1,
edgecolors='black', alpha=0.5))
    plt.draw()

show_button_ax = fig.add_axes([0.4, 0.25, 0.5, 0.05])
show_button = Button(show_button_ax, "Показать невидимые линии")
show_button.on_clicked(show_func)

#-----

fig.text(0.1, 0.34, "Проекции:")
def isometric_func(event):
    ax.view_init(elev=30)
    plt.draw()

isometric_button_ax = fig.add_axes([0.1, 0.28, 0.23, 0.05])
isometric_button = Button(isometric_button_ax, "Изометрия")
isometric_button.on_clicked(isometric_func)

def top_func(event):
    ax.view_init(elev=90)
    plt.draw()

top_button_ax = fig.add_axes([0.1, 0.16, 0.23, 0.05])
top_button = Button(top_button_ax, "Вид сверху")
top_button.on_clicked(top_func)

def front_func(event):
    ax.view_init(elev=0)
    plt.draw()

front_button_ax = fig.add_axes([0.1, 0.22, 0.23, 0.05])
front_button = Button(front_button_ax, "Вид спереди")
front_button.on_clicked(front_func)

def bottom_func(event):
    ax.view_init(elev=-90)
    plt.draw()

bottom_button_ax = fig.add_axes([0.1, 0.1, 0.23, 0.05])
bottom_button = Button(bottom_button_ax, "Вид снизу")
bottom_button.on_clicked(bottom_func)

ax.grid()
ax.axis()
plt.show()

```

3 Работа программы:

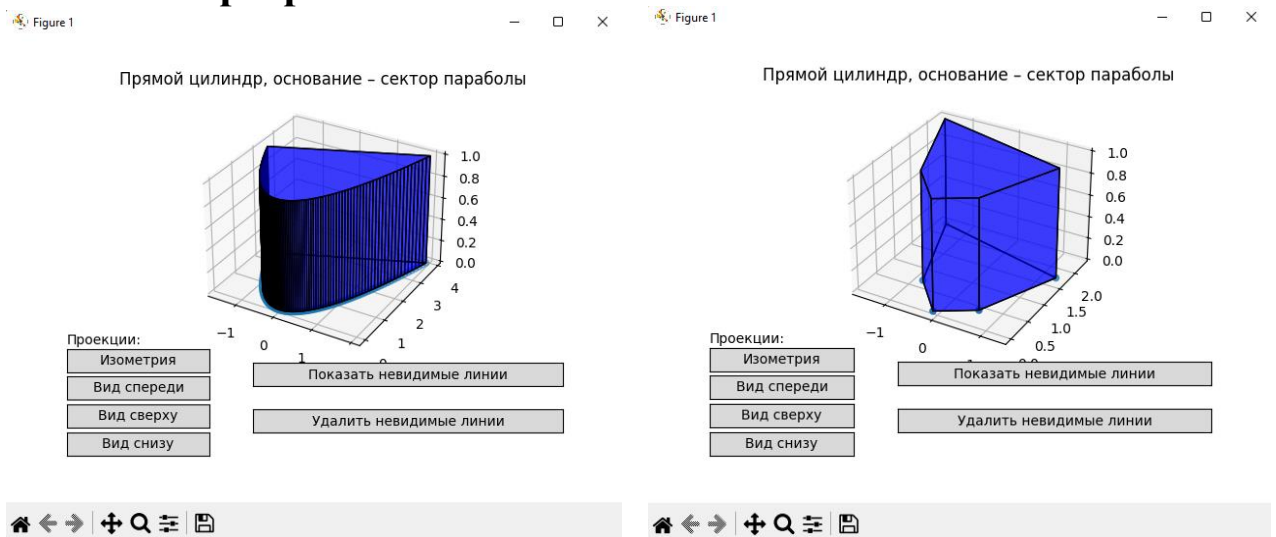


Рис. 1. Точность аппроксимации 100

Рис. 2. Точность аппроксимации 5

4 Выводы:

В ходе выполнения данной лабораторной работы была написана программа на языке Python для получения графика каркасной визуализации прямого цилиндра, основанием которого является сектор параболы.