



Школа Java Middle Developer

Kafka

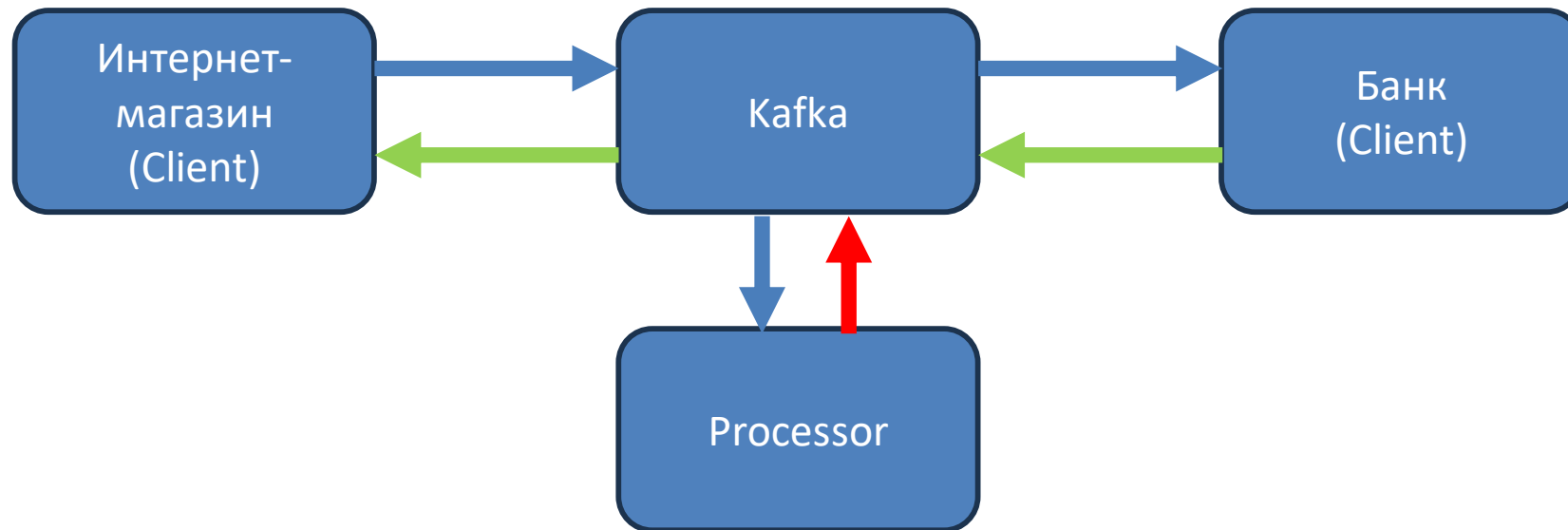
Производители Kafka

Содержание

1. Создание производителей
2. Синхронная/асинхронная отправка сообщений
3. Конфигурирование производителей

Запись сообщений в Kafka

Запись сообщений в Kafka

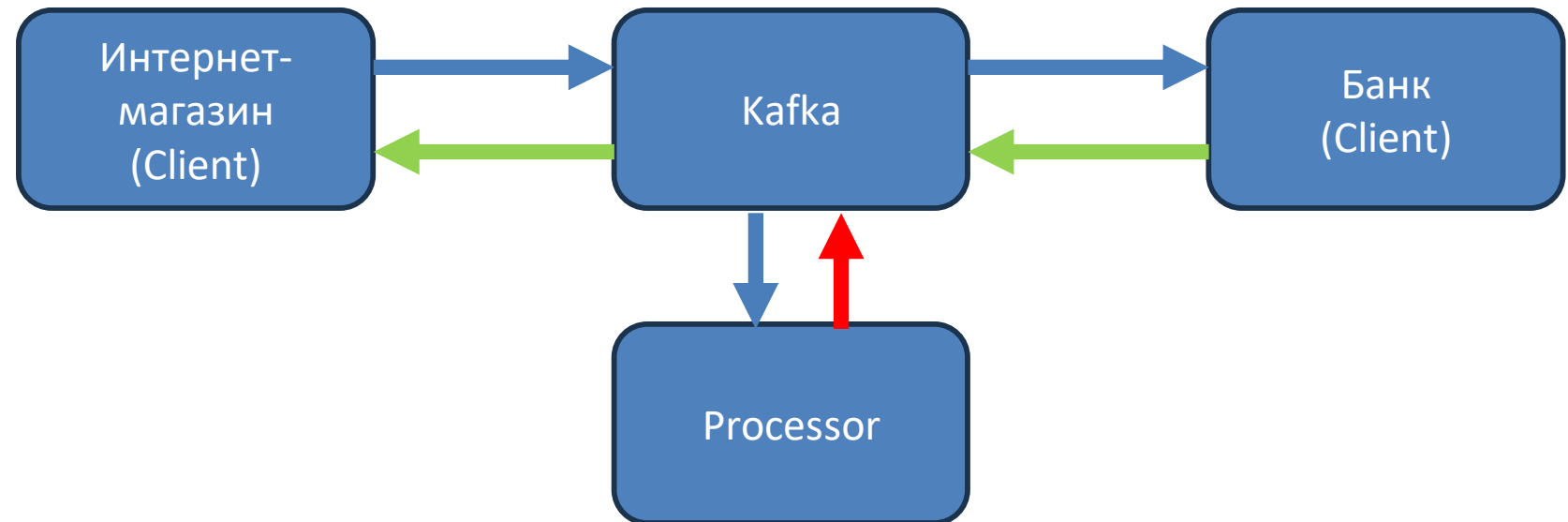


Сторонние производители

- В Kafka имеется двоичный протокол передачи данных;
- Приложения могут читать сообщения из Kafka или записывать сообщения в неё простой отправкой соответствующих последовательностей байтов на сетевой порт Kafka;
- Существует множество клиентов, реализующих протокол передачи данных Kafka на различных языках программирования.

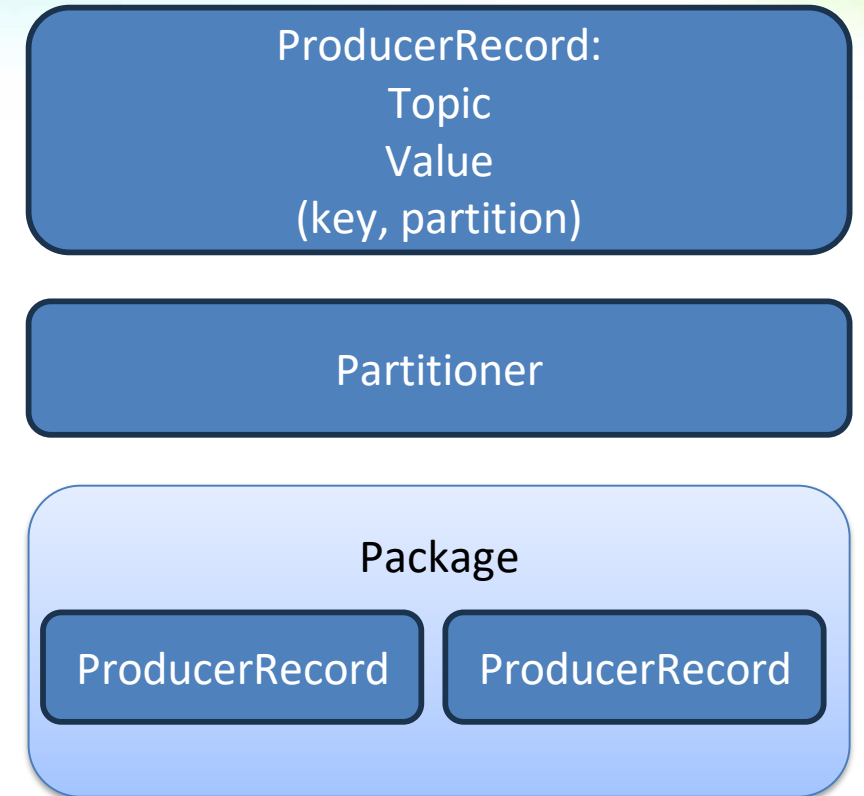
Обзор производителя

- Фиксация действий пользователей для аудита или анализа;
- Запись показателей;
- Сохранение журнальных сообщений;
- Асинхронное взаимодействие между приложениями;
- Буферизация информации перед записью её в базу данных
- И не только...



Обзор производителя

1. Создание `ProducerRecord`;
2. Продюсер сериализует значение перед отправкой;
3. Работа объекта `Partitioner`
`partition == null ? setPartition : continue`
4. `ProducerRecord` помещается в пакет;
5. Поток выполнения отправляет пакет в брокер Kafka;
6. После получения сообщений брокер отправляет ответ;
7. `if(success) return RecordMetadata else return error;`
8. В случае получения ошибки, производитель может повторить отправку



Создание производителя Kafka

- ✓bootstrap.servers
- ✓key.serializer
- ✓value.serializer

Создание производителя Kafka

```
Properties kafkaProperties = new Properties(); // 1

kafkaProperties.put("bootstrap.servers", "localhost:9092");
kafkaProperties.put("key.serializer",
"org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer"); // 2
kafkaProperties.put("value.serializer",
"org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer");

KafkaProducer producer = new KafkaProducer<String,
String>(kafkaProperties); // 3
```

Отправка сообщений в Kafka

- ❖ Сделать и забыть
- ❖ Синхронная отправка
- ❖ Асинхронная отправка

Отправка сообщений в Kafka

```
ProducerRecord<String, String> producerRecord =  
    new ProducerRecord<>("CustomerCountry", "Precision Products", "France");// 1  
  
try {  
    producer.send(producerRecord);// 2  
}  
catch (Exception e) {  
    e.printStackTrace();// 3  
}
```

Синхронная отправка

```
ProducerRecord<String, String> producerRecord =  
    new ProducerRecord<>("CustomerCountry", "Precision Products", "France");  
  
try {  
    producer.send(producerRecord).get(); // 1  
}  
catch (Exception e) {  
    e.printStackTrace(); // 2  
}
```

Асинхронная отправка сообщения

```
private class DemoProducerCallback implements Callback { // 1

    @Override
    public void onCompletion(RecordMetadata recordMetadata, Exception e) {

        if (e != null) {
            e.printStackTrace(); // 2
        }
    }
}

KafkaProducer<String, String> producer = new KafkaProducer<>(new HashMap<>());

ProducerRecord<String, String> producerRecord =
    new ProducerRecord<>("CustomerCountry", "Precision Products", "France"); // 3

producer.send(producerRecord, new DemoProducerCallback()); // 4
```

Настройка производителей

- acks (0 / 1 / all)
- buffer.memory (block.on.buffer.full, начиная с 0.9.0.0 max.block.ms)
- compression.type (snappy / gzip / lz4)
- retries
- batch.size (объём памяти в байтах, не число сообщений!)
- linger.ms

Настройка производителей

- `client.id`
- `max.in.flight.requests.per.connection`
- `timeout.ms`, `request.timeout.ms`, `metadata.fetch.timeout.ms`
- `max.block.ms`
- `max.request.size`
- `receive.buffer.bytes` и `send.buffer.bytes`

Гарантии упорядоченности

- Apache Kafka сохраняет порядок сообщений внутри партиции
- Если `retries=0` и `max.in.flights.requests.per.connection > 1`, порядок записи сообщений может быть нарушен
- Чтобы гарантировать, что во время повтора попытки не будут отправляться другие сообщения, нужно выставить `max.in.flights.requests.per.connection=1`

Сериализаторы

Пользовательские сериализаторы

- Avro / Thrift / Protobuf
- Можно создать кастомный сериализатор для любых объектов
- Для создания кастомного сериализатора, необходимо реализовать интерфейс `org.apache.kafka.common.serialization.Serializer`
- Рекомендуется использовать существующие сериализаторы и десериализаторы

Сериализация с помощью JSON

```
public class CustomJsonSerializer implements Serializer<Customer> {  
  
    private String encoding = StandardCharsets.UTF_8.name();  
  
    @Override  
    public byte[] serialize(String topic, Customer data) {  
  
        try {  
            return new ObjectMapper().writeValueAsString(data).getBytes(encoding);  
        }  
        catch (UnsupportedEncodingException e) {  
            throw new SerializationException("Error when serializing string to byte[] due to  
unsupported encoding " + encoding);  
        }  
        catch (JsonProcessingException e) {  
            throw new SerializationException("Error JSON processing", e);  
        }  
    }  
}
```

Партиции

- Сообщения Kafka представляют собой пары «ключ/ значение»
- На основе ключа определяется, в какую партицию топика записывать сообщение
- Все сообщения с одинаковым ключом попадут в одну партицию

```
ProducerRecord<Integer, String> producerRecord =  
    new ProducerRecord<>("CustomerCountry", "Precision Products", "France");
```

```
ProducerRecord<Integer, String> producerRecord =  
    new ProducerRecord<>("CustomerCountry", "France");// 1
```

Партиции

- Если ключ равен null и используется метод секционирования по умолчанию, то запись будет отправлена в одну из доступных партиций топика случайным образом
- Kafka вычисляет хеш-значение ключа с помощью собственного алгоритма хеширования
- Соответствие ключей партициям остаётся согласованным лишь до тех пор, пока число партиций в топике не меняется
- Kafka предоставляет возможность реализации пользовательской стратегии секционирования

Пример использования объекта Partitioner

```
public class BananaPartitioner implements Partitioner {

    @Override
    public void configure(Map<String, ?> configs) {} // 1

    @Override
    public int partition(String topic, Object key, byte[] keyBytes, Object value, byte[] valueBytes,
        Cluster cluster) {

        List<PartitionInfo> partitions = cluster.partitionsForTopic(topic);
        int numPartitions = partitions.size();
        if ((keyBytes == null) || (! (key instanceof String))) { // 2
            throw new InvalidRecordException("We expect all messages to have customer name as key");
        }
        if (((String) key).equals ("Banana")) {
            return numPartitions - 1;
        }

        // Банана всегда попадает в последнюю партицию
        // Другие записи распределяются по партициям путем хеширования
        return (Math.abs(Utils.murmur2(keyBytes)) % (numPartitions - 1));
    }

    @Override
    public void close() {}
}
```

Спасибо за внимание