

Orbit of Pain

Intensives Arcade-Space-Shooter Game

Orbit of Pain ist ein minimalistisches Survival-Arcade-Spiel im Weltall. Du steuerst ein Raumschiff, das von feindlichen Drohnen angegriffen wird. Um zu überleben, musst du Gegner zerstören und ihre Energie einsammeln, um deine Systeme am Laufen zu halten. Mit der Zeit steigt der Schwierigkeitsgrad kontinuierlich an.

Gameplay & Steuerung

🎮 **Bewegung:** WASD

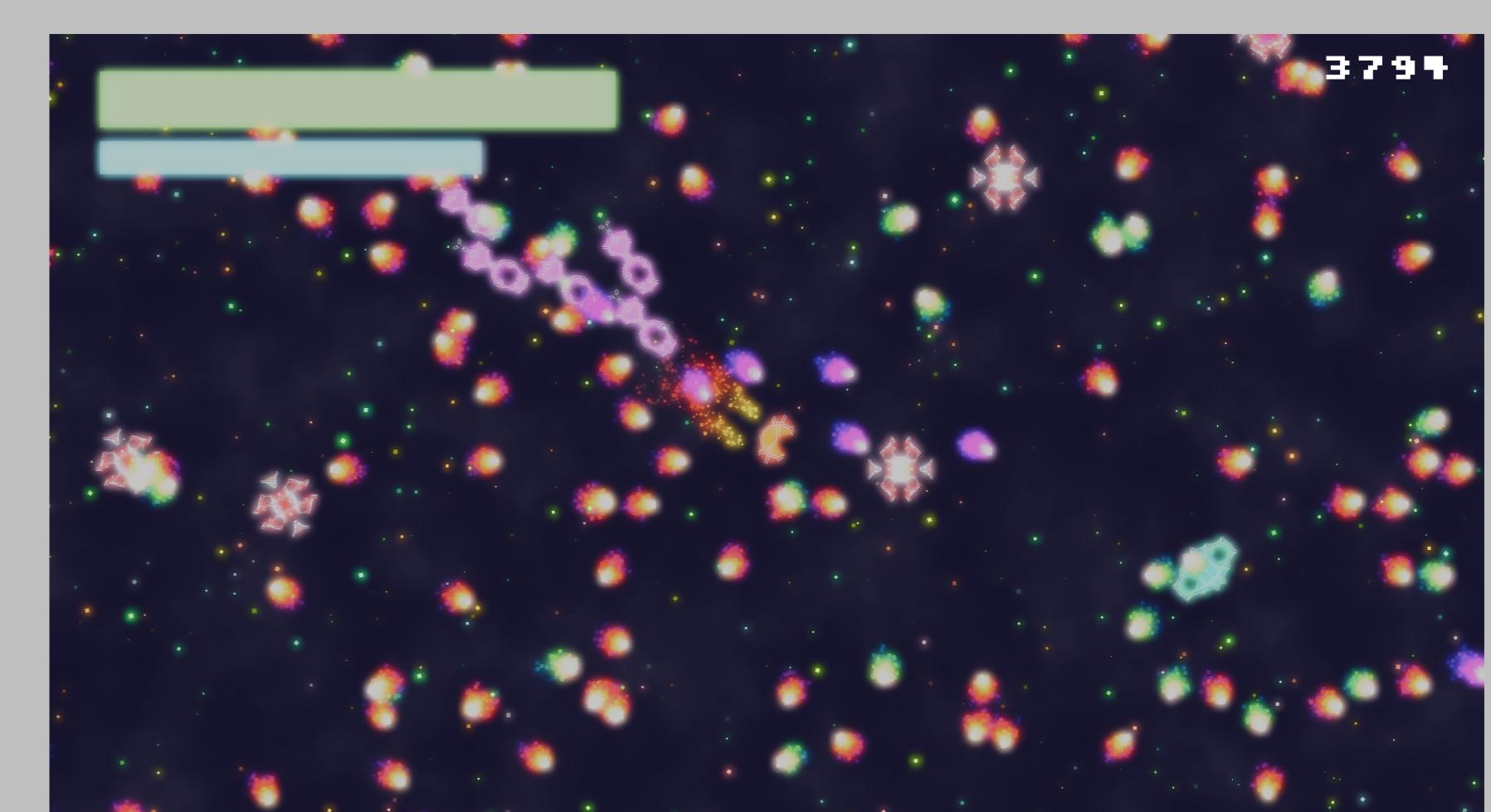
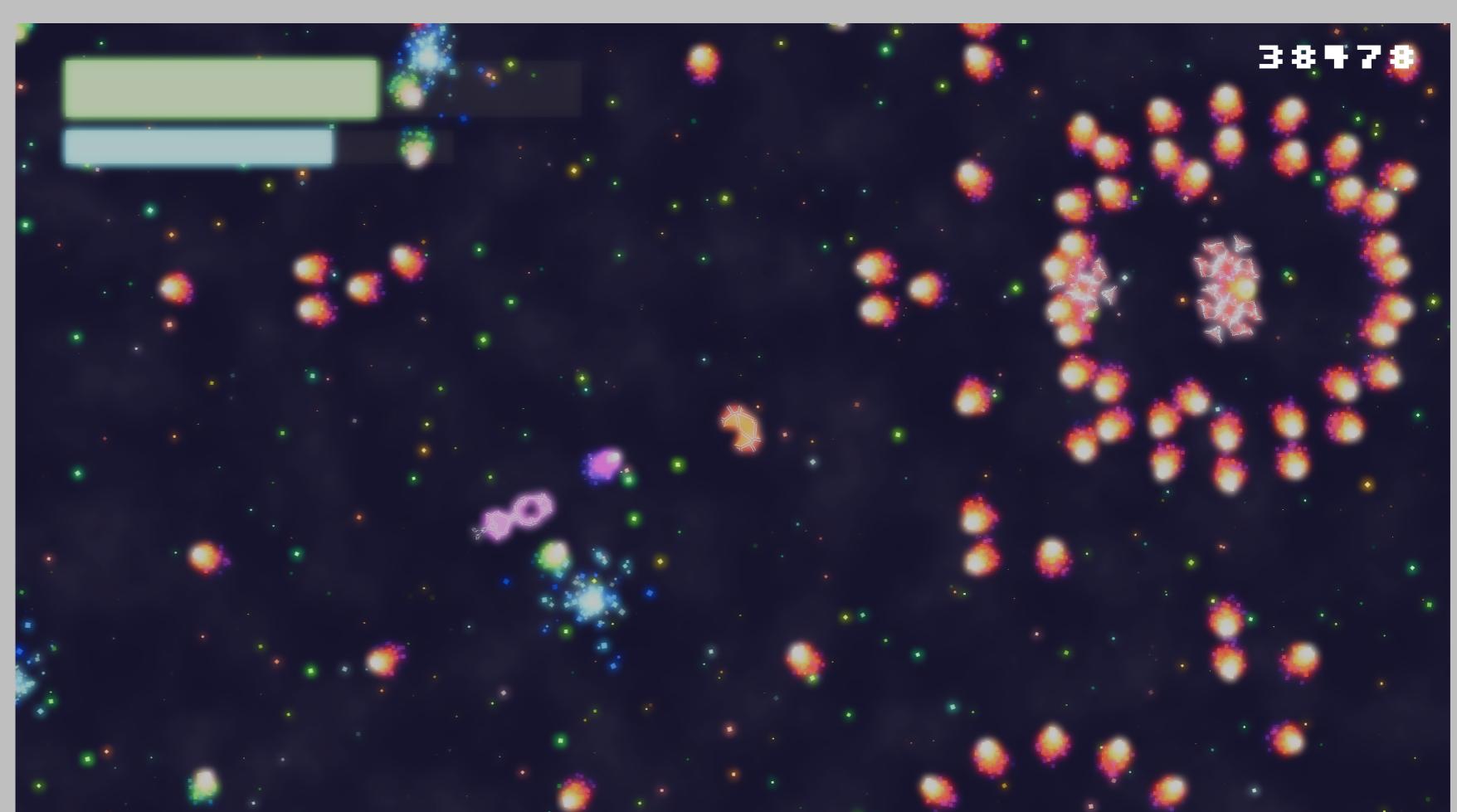
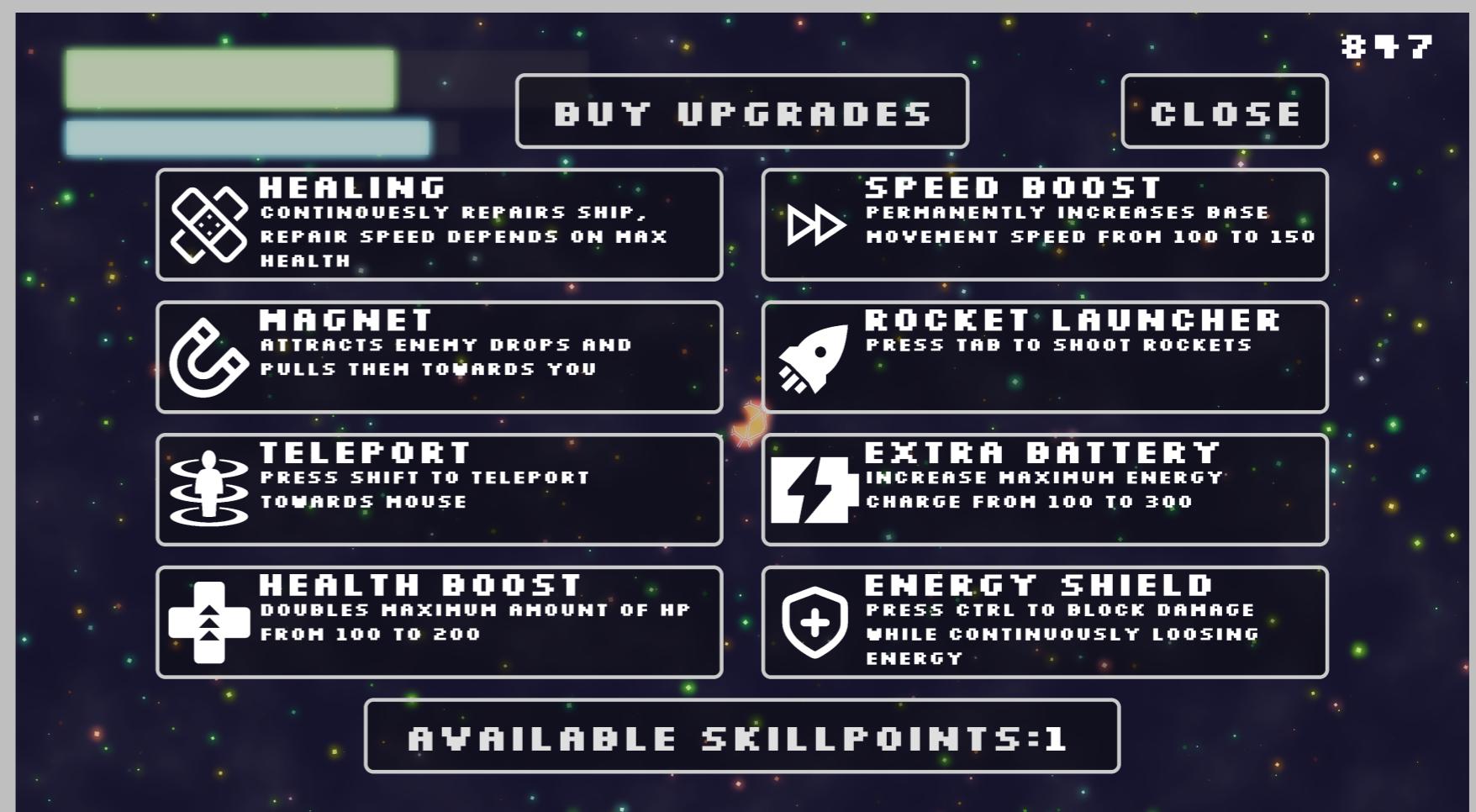
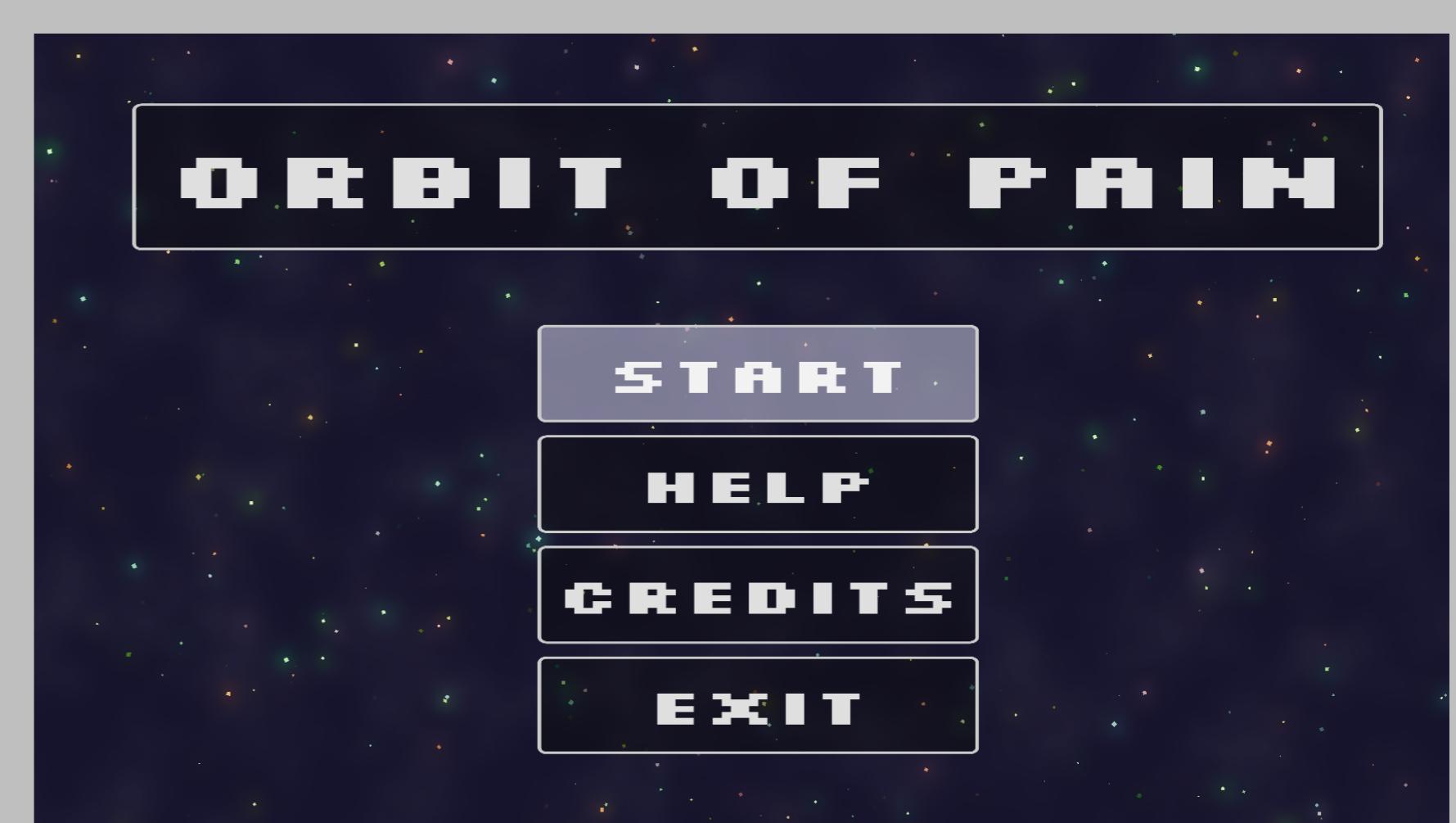
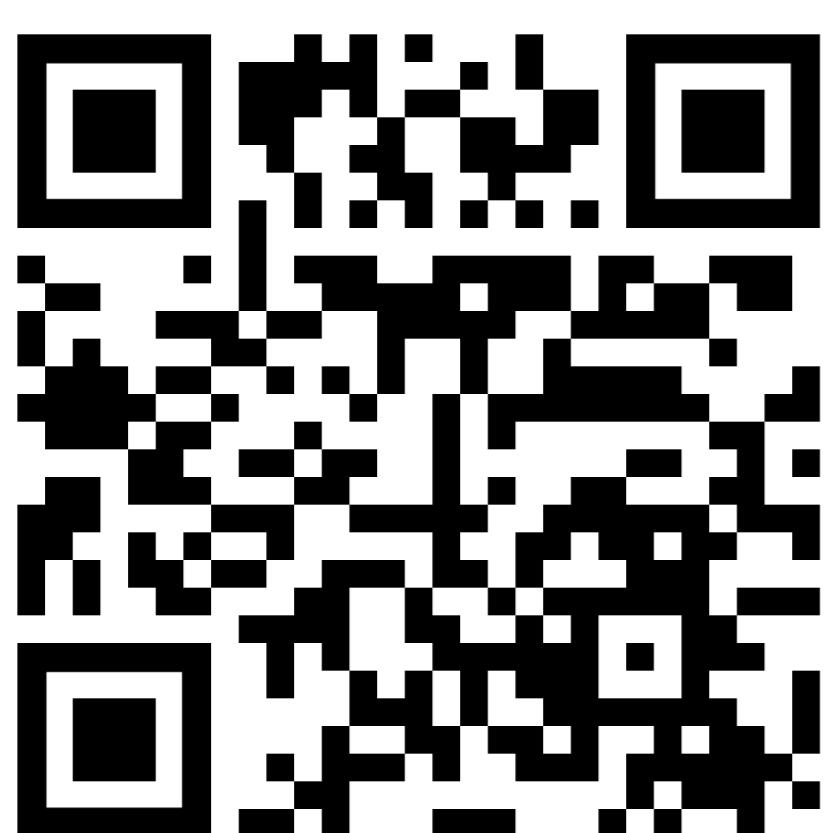
🎯 **Zielen:** Maus

🚀 **Schießen:** Leertaste

❤️ **Überlebe** indem du Gegner zerstörst und Energie aufsammelst

🔥 **Schwierigkeitsgrad** steigt mit jeder Sekunde, je mehr Runden du überlebst, desto mehr Gegner erscheinen.

🔧 **Upgrades** können nach jeder Runde erworben werden um dich für die nächste Runde zu stärken



CREDITS

Sophie Schmidt, Max Müller, Yusuf Yılmaz, Elias Ernst,
Amira Aydın, David Hess

GAE

SoSe 2025
Prof. Dr. Eckert

Technische Hochschule
mannheim