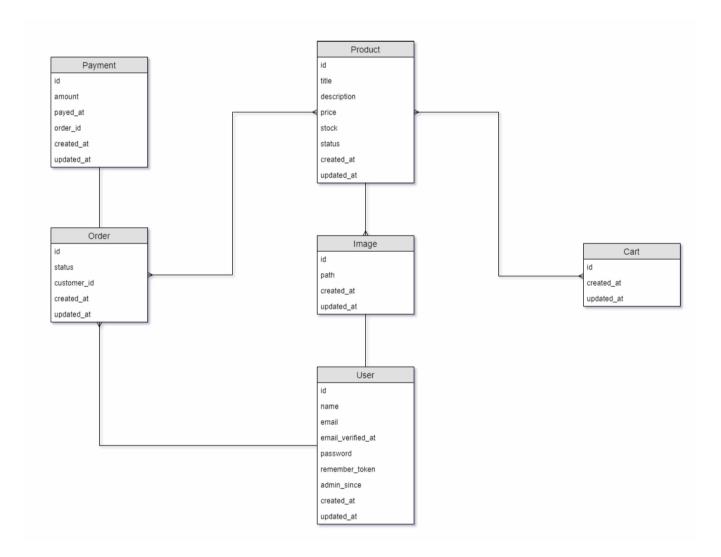
60. Domina las relaciones polimórficas uno a uno

Definición

Podemos ver en el diagrama de clases que una Image puede pertenecer a un solo User o un solo Product.



Podríamos pensar que **Image** debe tener dos claves foráneas: una para **user_id** y otra para **product_id**, e ir definiendo cada una cuando nos sea necesario.

Sin embargo, <mark>las claves foráneas no pueden ser</mark> **null**, y deberíamos tener dos relaciones casi iguales.

Esto se arregla incluyendo en Image un atributo llamado imageable_id y otro llamado imageable_type. Este último se encarga de definir el tipo de elemento que es imageable (en este caso, tanto User como Product).

② ¿En qué modelo implemento la relación polimórfica?

Como la ambigüedad está del lado de la Image (que puede pertenecer a un Product o a un User) es en ese modelo donde se tiene que implementar la relación polimórfica, para "pivotar" entre ambos. Esto será un método llamado

```
public function imageable() {
   ...
}
```

implementado en la clase ambigua Image.

Relaciones polimórficas uno a uno en el proyecto

Image ---- User.

Laravel: crear las relaciones

En la migración de Image:

```
public function up()
{
    Schema::create('images', function (Blueprint $table) {
        $table→id();
        $table→string('path');
        $table→timestamps();
        // Método de Blueprint.php, descripción:
        // Add the proper columns for a polymorphic table
        // Añade el []_type y el []_id (siendo aquí [] = imageable).
        $table→morphs('imageable');
    });
}
```

Ahora ejecutamos php artisan migrate: fresh --seed, para actualizar.

En User:

```
public function image() {
         return $this→morphOne(Image::class, 'imageable');
}
```

○ ¿Cómo se realiza esta consulta?

Laravel, por medio de **Eloquent**, va a la tabla de **Image** y busca un elemento cuyo imageable_type sea **User** y cuyo imageable_id sea el id del usuario.

△ Importar la clase Image

```
use App\Models\Image;
```

```
class User extends Authenticatable {
...
```

En Image:

Tinker: probar las relaciones

Bastante autoexplicativo.

Creamos un **User**, una **Image** a partir del método de ese user, la guardamos en una variable y accedemos a su tipo de **Model** gracias al método **imageable()**.

```
C:\Users\llemi\Desktop\Lunk\Laravel\ola>php artisan tinker
Psy Shell v0.11.8 (PHP 8.0.9 - cli) by Justin Hileman
    $user = App\Models\User::factory()→create()
   App\Models\User {#4582
     name: "Orlo Haag Jr.",
     email: "shanny18@example.com".
     email_verified_at: "2022-11-12 11:29:48",
     #password: "$2y$10$92IXUNpkj00r0Q5byMi.Ye4oKoEa3Ro9llC/.og/at2.uheWG/igi",
     #remember_token: "Q52pLFuznr",
     admin_since: "now()",
     updated_at: "2022-11-12 11:29:48",
     created_at: "2022-11-12 11:29:48",
     id: 1,
 >> $user→image()→save(App\Models\Image::factory()→make())
   App\Models\Image {#4596
     path: "img/products/5.jpg",
     imageable_id: 1,
     imageable_type: "App\Models\User",
updated_at: "2022-11-12 11:30:40",
     created_at: "2022-11-12 11:30:40",
     id: 1,
   App\Models\Image {#4589
     id: "1",
     path: "img/products/5.jpg",
     created_at: "2022-11-12 11:30:40",
     updated_at: "2022-11-12 11:30:40",
     imageable_type: "App\Models\User",
     imageable_id: "1",
   App\Models\Image {#4589
     id: "1".
     path: "img/products/5.jpg",
     created_at: "2022-11-12 11:30:40",
```

```
updated_at: "2022-11-12 11:30:40",
    imageable_type: "App\Models\User",
    imageable_id: "1",
}

>>> // Llamamos a $image→imageable sin indicar el tipo:
>>> // automáticamente se detectará por morphTo()
>>> $image→imageable

App\Models\User {#4545
    id: "1",
    name: "Orlo Haag Jr.",
    email: "shanny18@example.com",
    email_verified_at: "2022-11-12 11:29:48",
    #password: "$2y$10$92IXUNpkj00r0Q5byMi.Ye4oKoEa3Ro9llC/.og/at2.uheWG/igi",
    admin_since: "now()",
    #remember_token: "Q52pLFuznr",
    created_at: "2022-11-12 11:29:48",
    updated_at: "2022-11-12 11:29:48",
}
```