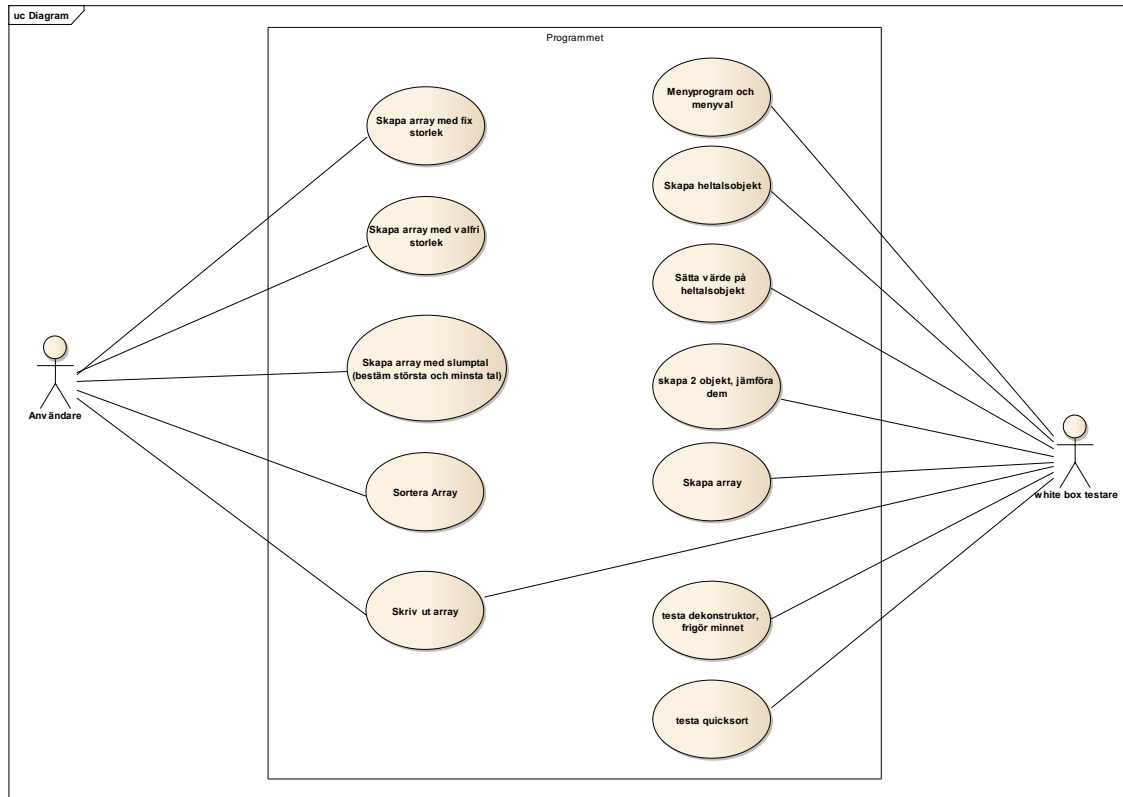


Enkel rapport för Inlämningsuppgift nr 6 - Henrik Axelsson, 750328-4999

Denna gång gjorde jag en OO-analys med hjälp av Enterprise Architect som "ritbräda" (i UML). Började med att analysera kraven och lägga upp Use Cases, se bild.

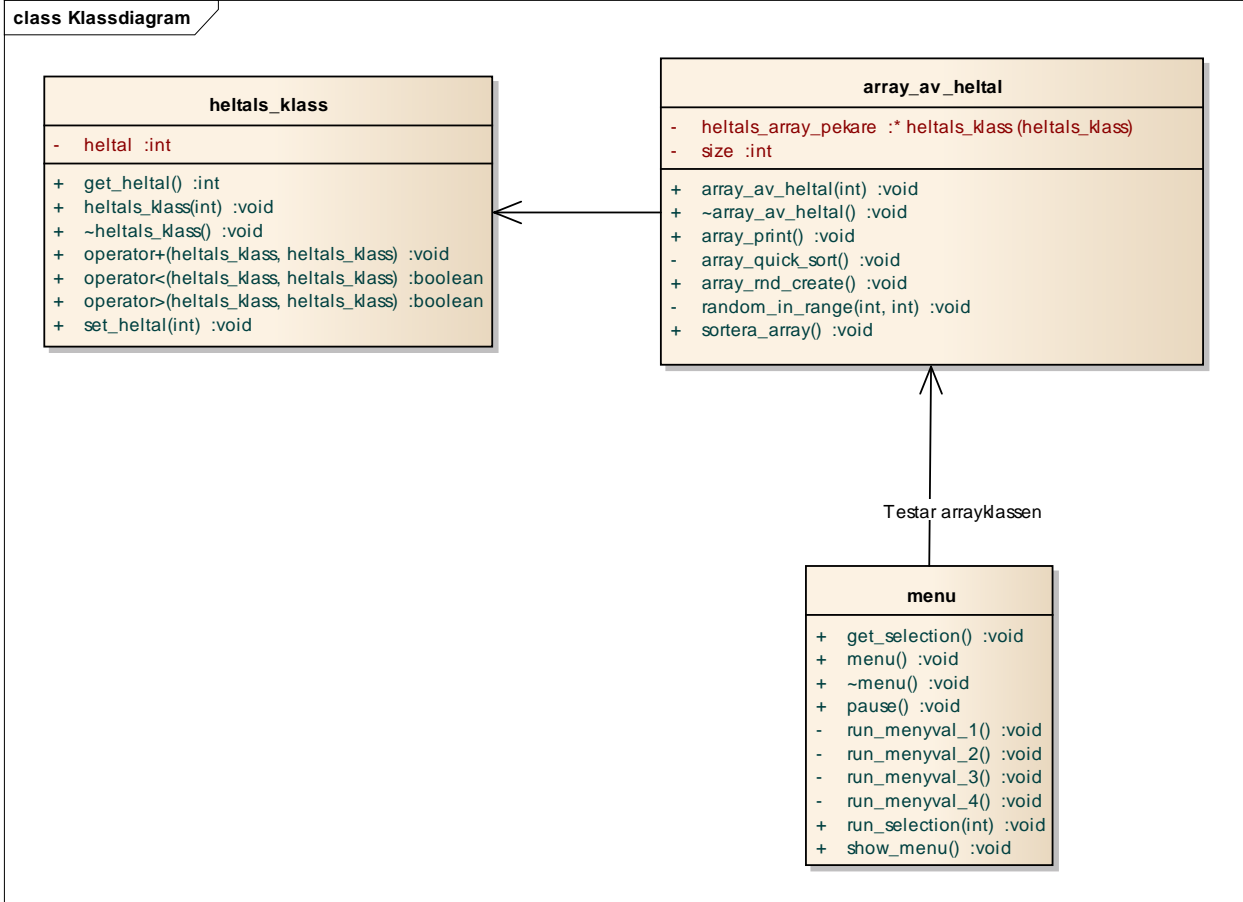


Figur 1. Use Case diagram.

Parallellt med OO-analysen arbetade jag igenom vilka test-case som jag behövde för att stegvis implementera och förfina programmet.

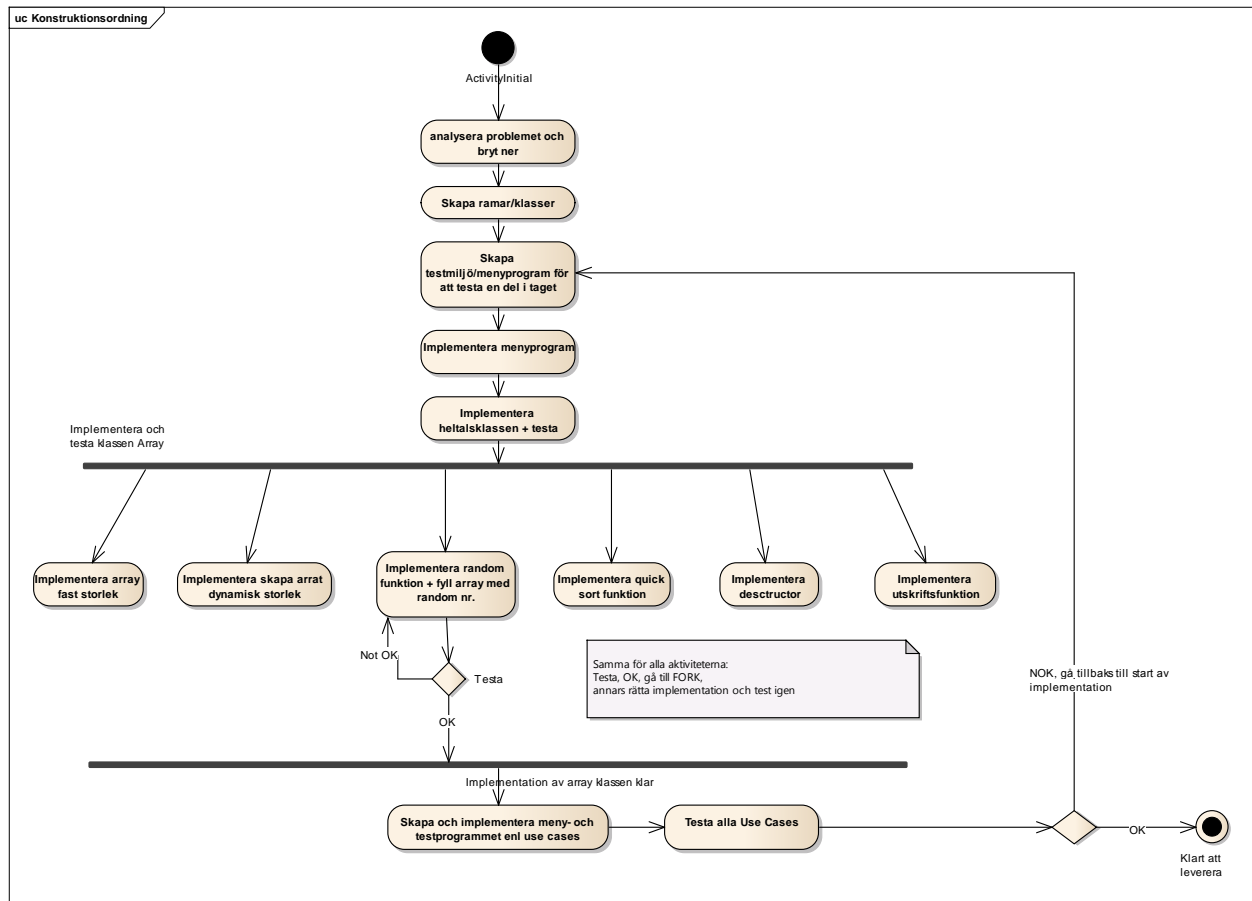
Utifrån den fördefinierade uppgiften skapade jag ett klassdiagram med klasser enligt inlämningsuppgiften samt ett antal metoder och attribut för de respektive klasserna. Skapade även några hjälpmetoder.

Valde att placera all testfunktionalitet i meny-klassen för enkelhetens skull (hade från början ett testobjekt, men det verkade lite överflödigt). Skapade och tog bort ett antal testmetoder för att testa heltals_klass, överlagring av operatorerna osv. enligt test-casen.



Figur 2. Klassdiagram för systemet.

Skapade även ett flödesdiagram för vilken ordning systemet skulle skapas. Följde denna i princip till fullo. Stötte på en del problem (som vanligt) med pekarrantimetiken. Hittade ett fint slumpvalsprogram på nätet som jag integrerade i koden för att få slumpstal mellan de värden användaren önskar. Integration av quicksort-funktionen gjorde att jag beslutade att skapa ett objekt x som kunde jämföras med heltalsobjekten.



Figur 3. Konstruktionsordning för systemet.

/Henrik Axelsson