

SCOUT DO PH

Francisco Rhobert

Análise por Lucio Nunes

⚙ MÉTRICAS AVALIADAS

DEFENSIVAS:

- TKI → Desarmes tentados (tackles realizados pelo jogador).
- TKIW → Desarmes ganhos (quando o desarme resulta na posse de bola).
- Int → Interceptações (leituras defensivas antecipando passes adversários).
- Blocks → Bloqueios de finalizações, passes ou cruzamentos.

CRIATIVAS / OFENSIVAS:

- SCA → Shot-Creating Actions (ações que geram finalizações, ex: passe, drible, falta sofrida).
- GCA → Goal-Creating Actions (ações que resultam diretamente em gol).
- Crosses → Total de cruzamentos realizados.
- CrsPA → Cruzamentos que chegam à área adversária.

CONTRIBUIÇÃO DIRETA:

- GlS → Gols marcados.
- Assists → Assistências diretas.
- G+A → Soma de gols e assistências.

PROGRESSÃO EM CAMPO:

- PrgC → Progressive Carries (conduções progressivas — quantas vezes o jogador carrega a bola adiante).
- PrgP → Progressive Passes (passes progressivos — quantos passes avançam significativamente o time ao ataque).

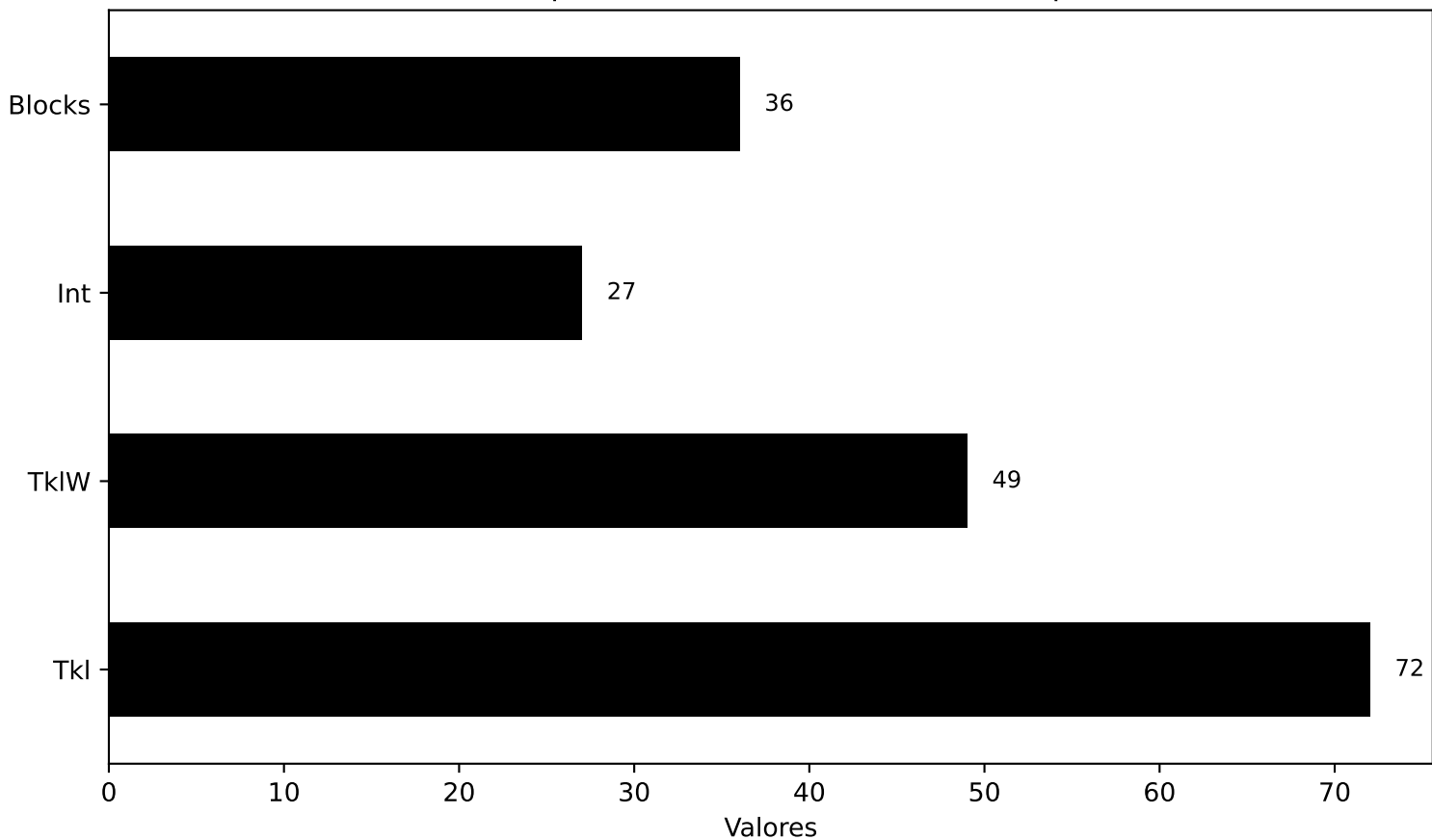
AJUSTE TEMPORAL:

- As métricas com “/90” representam o desempenho médio do jogador a cada 90 minutos jogados, permitindo comparações justas entre atletas com diferentes tempos de jogo.

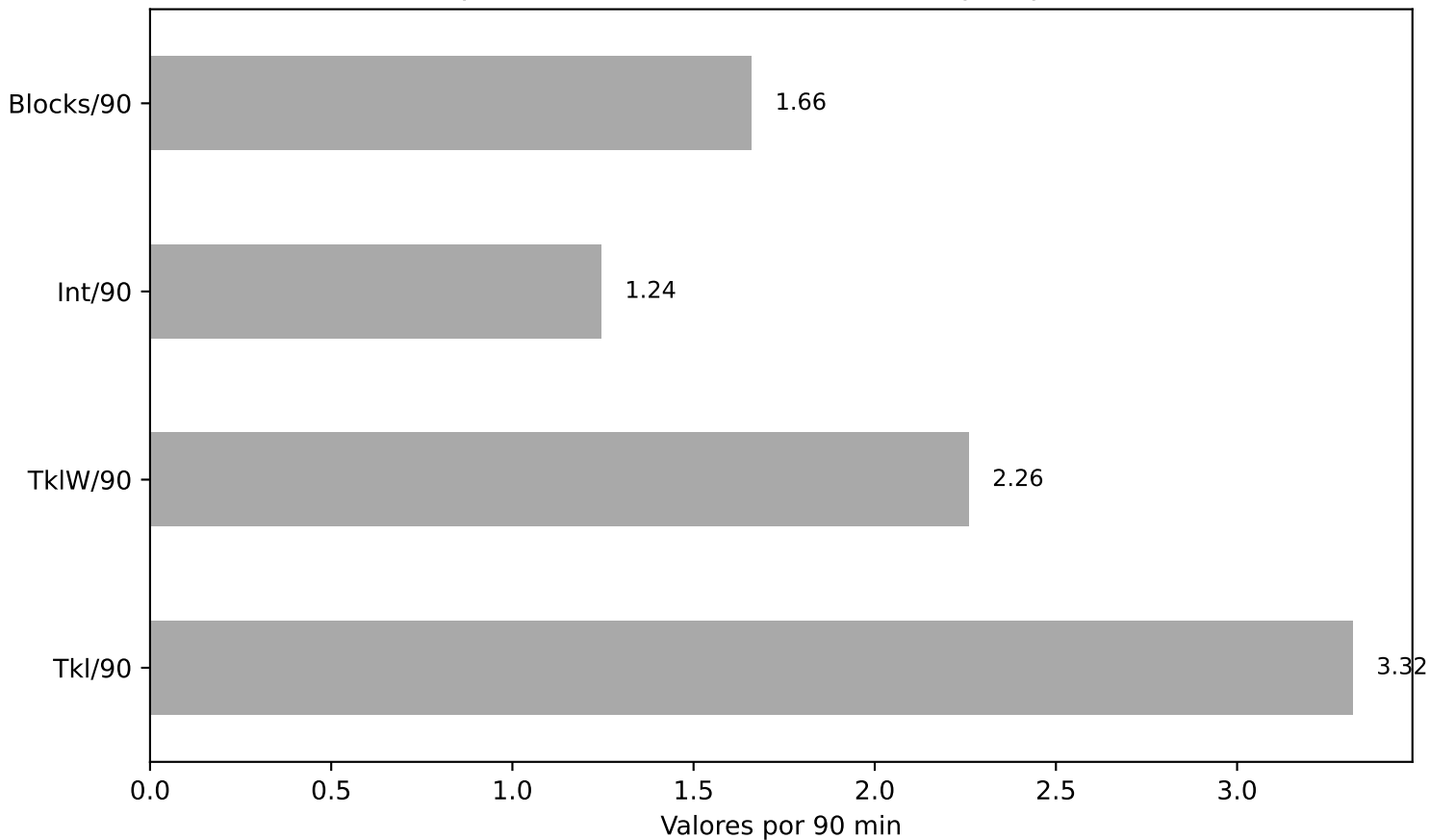
MAPA DE CALOR:

- Representa o equilíbrio das métricas, onde o verde indica pontos fortes e o vermelho pontos a evoluir.

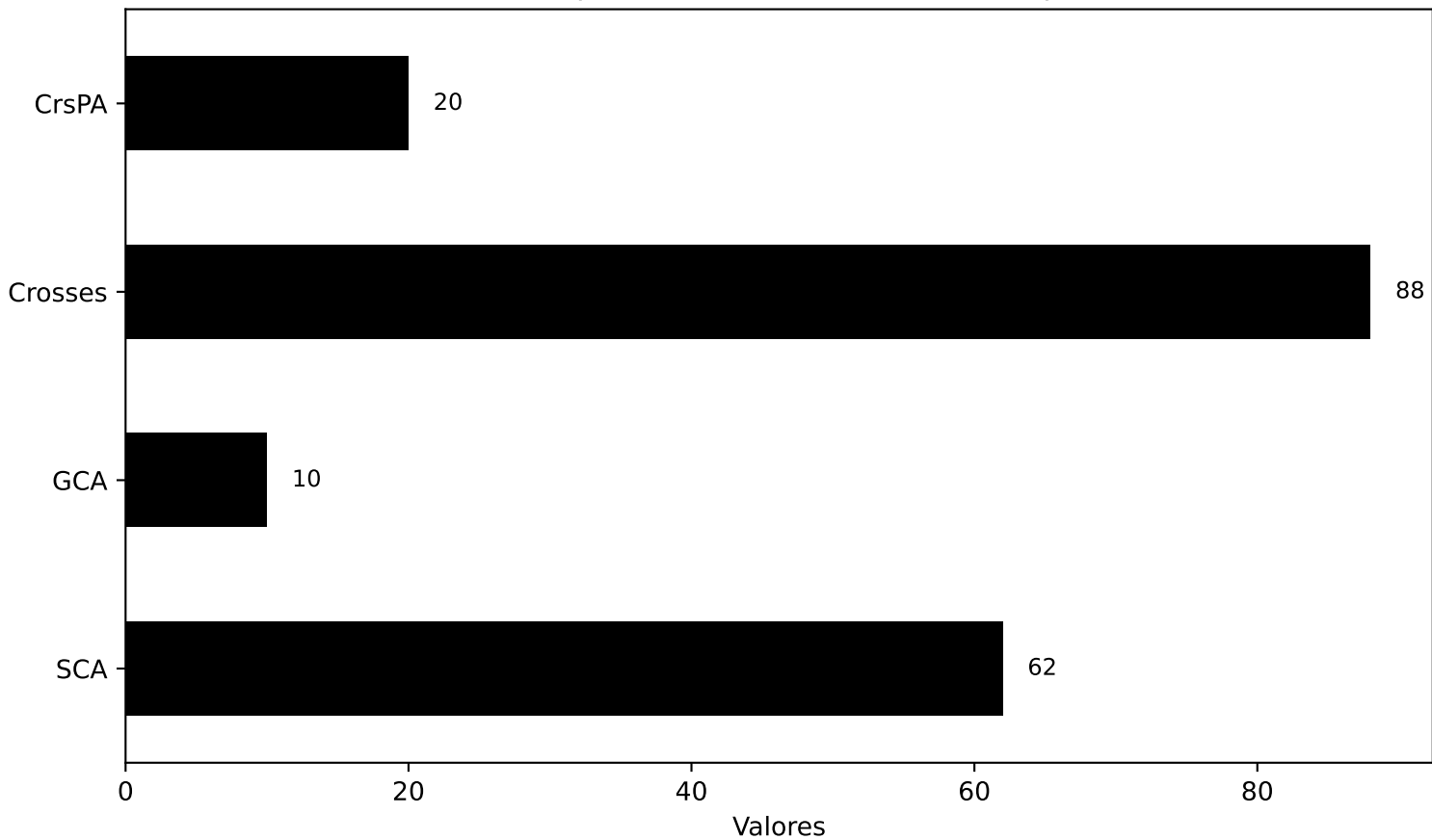
Desempenho defensivo de Paulo Henrique



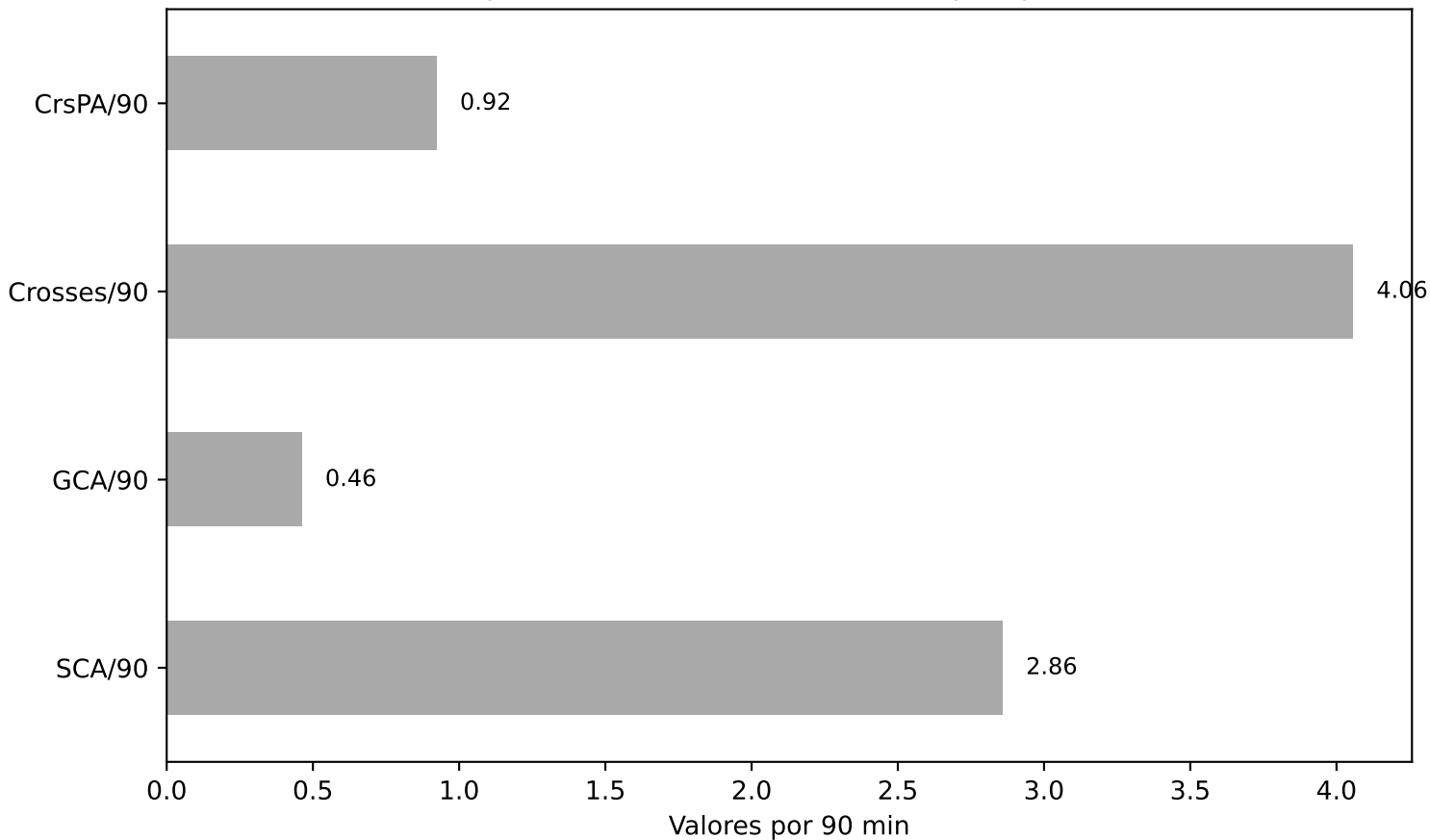
Desempenho defensivo de Paulo Henrique (por 90 min)



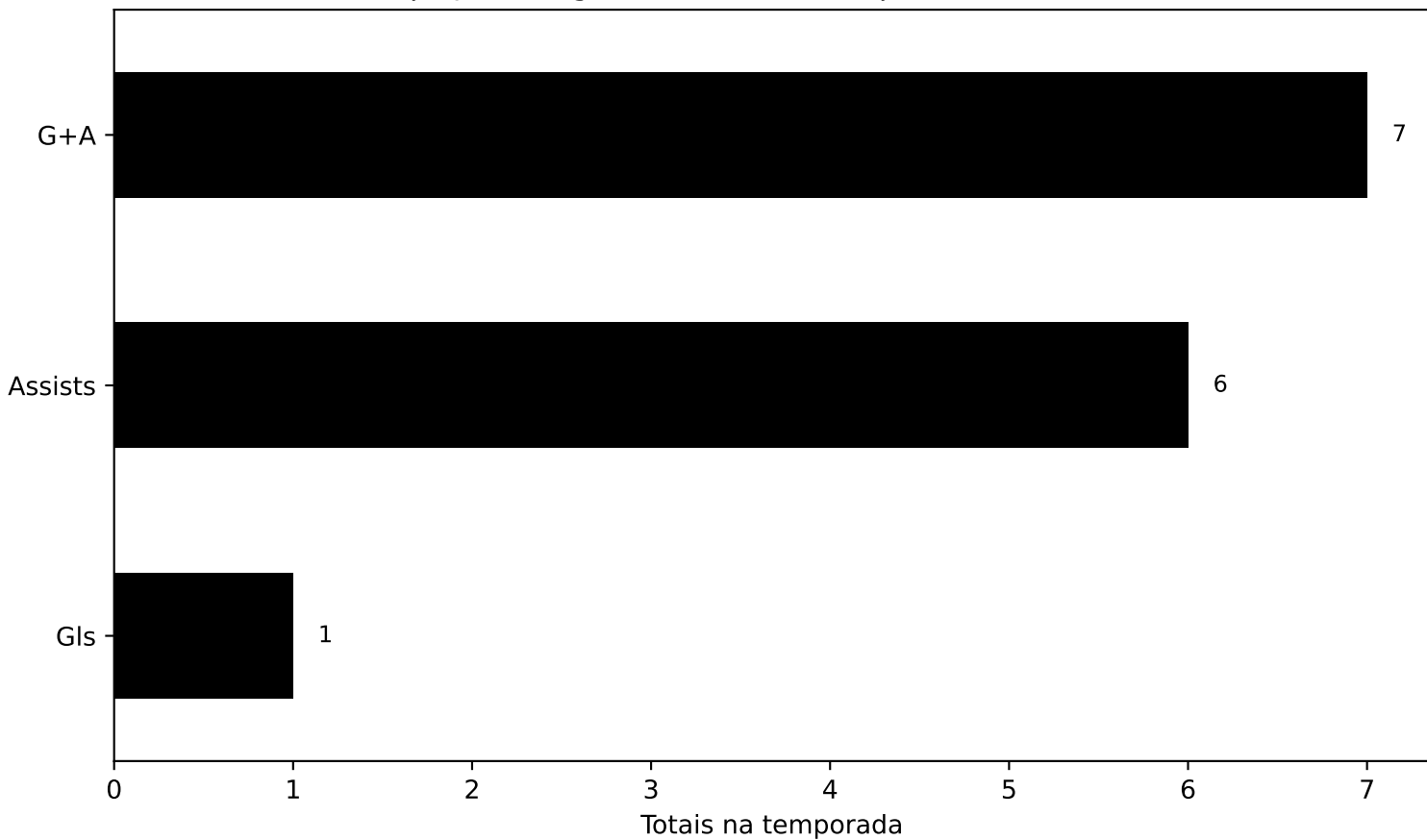
Desempenho criativo de Paulo Henrique



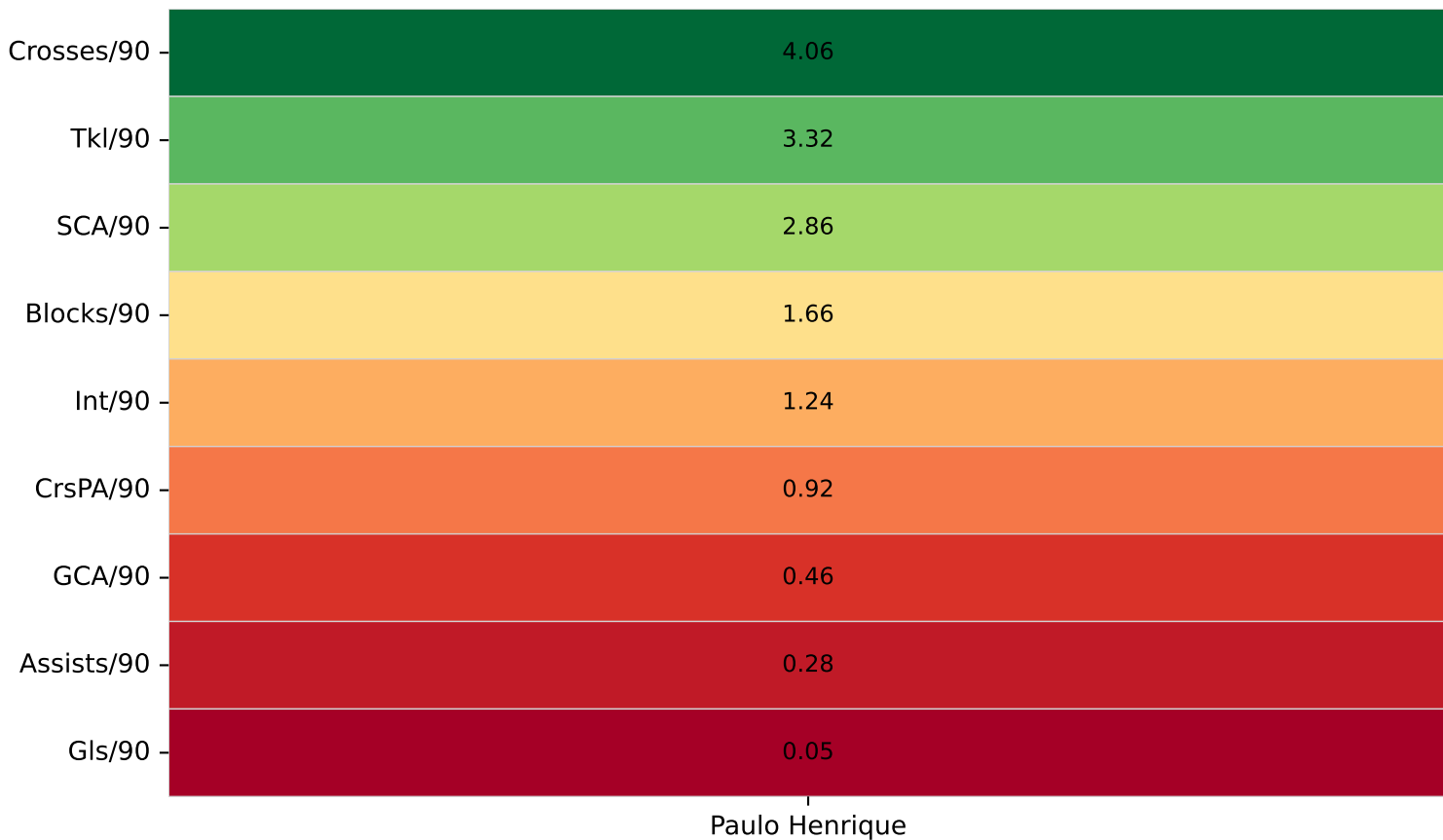
Desempenho criativo de Paulo Henrique (por 90 min)



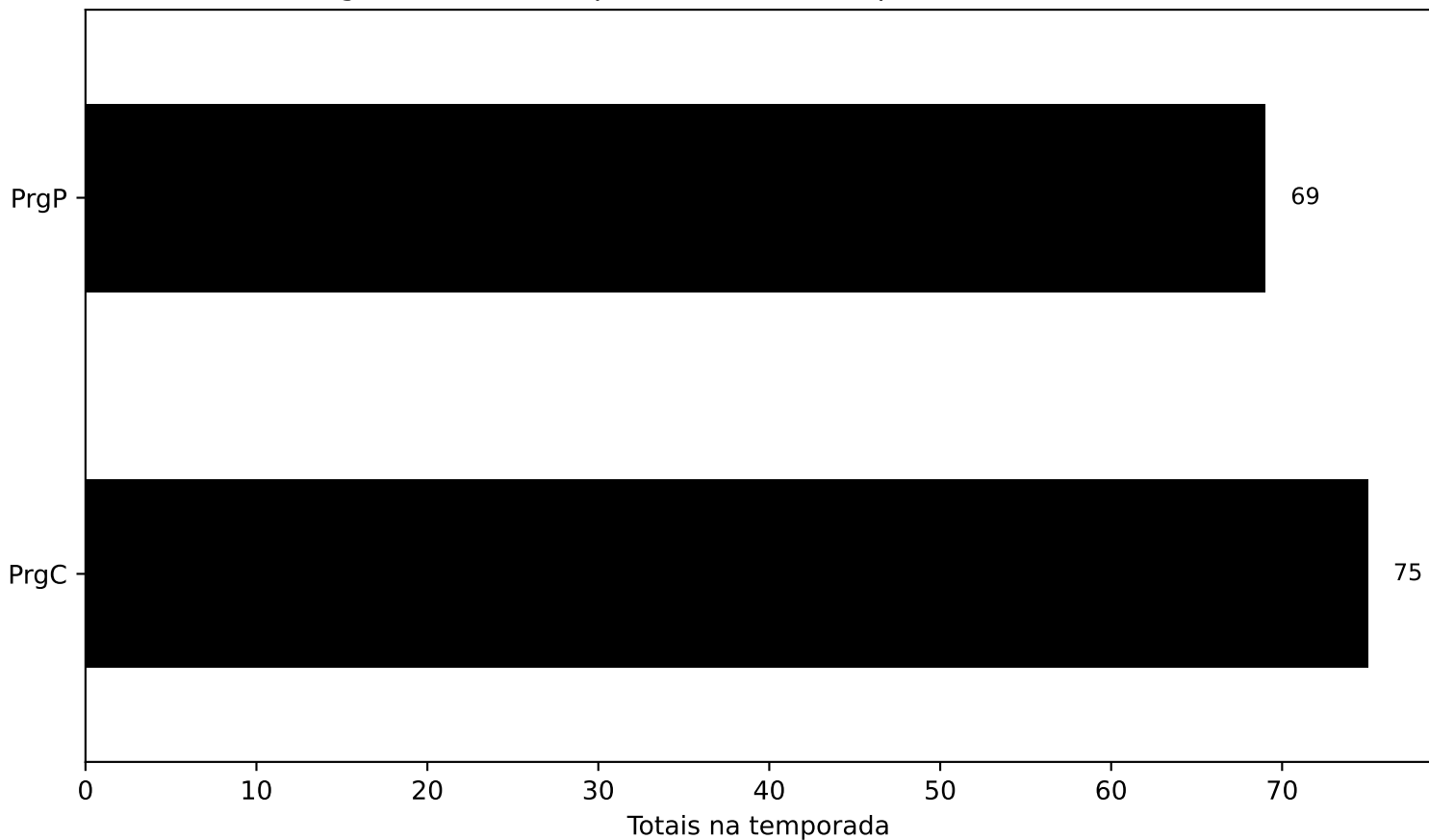
Participação em gols de Paulo Henrique (valores absolutos)



Mapa de calor de desempenho de Paulo Henrique (por 90 min)



Progressão em campo de Paulo Henrique (valores absolutos)



Obrigado por conferir este relatório!

— Desenvolvido por Lucio Nunes para Francisco Rhobert.

Relatório gerado automaticamente com Python.