

Documentation de l'application Pokédex

L'application Pokédex permet aux utilisateurs d'afficher une liste de Pokémon en récupérant leurs caractéristiques depuis une API, tout en affichant des couleurs adaptées à leurs types.

1. Installation et lancement :

Aucune installation spécifique n'est requise. Il suffit d'ouvrir index.html dans un navigateur pour voir les Pokémon apparaître.

2. Structure du projet :

Le projet comprend :

- **HTML (index.html)** : Structure l'interface du Pokédex.
- **CSS (pokemon.css)** : Gère l'apparence des cartes.
- **JavaScript (pokémon.js)** : Contient la logique pour récupérer et afficher les Pokémon.

3. Fonctionnalités principales :

Affichage des Pokémon

- L'application récupère les données via l'API **PokéBuild**.
- Les Pokémon s'affichent sous forme de **cartes** avec leur nom, image, types et identifiant.

Couleurs dynamiques en fonction du type

- Chaque carte est colorée selon le(s) type(s) du Pokémon.
- Un Pokémon monoclasse reçoit une couleur spécifique.
- Un Pokémon à **deux types** utilise un **dégradé** entre les couleurs de ses types.

4. Technologies utilisées :

- **HTML5** pour la structure.
- **CSS3** pour le style et l'affichage dynamique des couleurs.
- **JavaScript** avec fetch() pour récupérer les données de l'API.

5. Exemple de requête API :

L'application utilise **fetch** pour récupérer les Pokémon :

```
Fetch ("https://pokebuildapi.fr/api/v1/pokemon") .then(res => res.json()) .then(data => console.log(data))
```

Cette requête renvoie une liste de Pokémon avec leurs caractéristiques.

6. Améliorations possibles :

- Ajout d'une **barre de recherche** pour filtrer les Pokémon.
- Ajout d'un mode **favori** pour sauvegarder les Pokémon préférés.
- Amélioration de l'affichage mobile avec un **lay-out responsive**.

Cette documentation résume l'essentiel du projet.