Activiti7工作流

一、工作流介绍

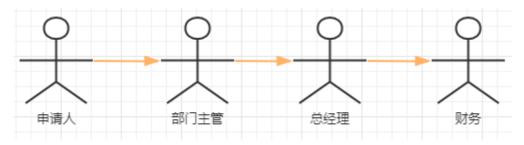
1.1 概念

工作流(Workflow),就是通过计算机对业务流程自动化执行管理。它主要解决的是"使在多个参与者之间按照某种预定义的规则自动进行传递文档、信息或任务的过程,从而实现某个预期的业务目标,或者促使此目标的实现"。

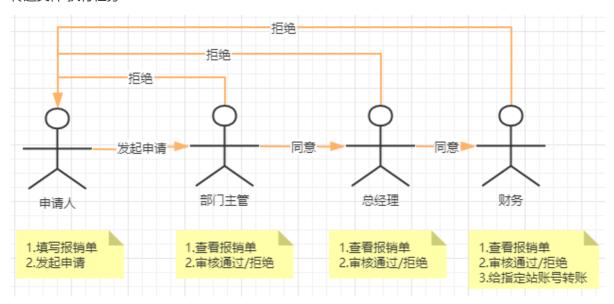
案例: 出差费用报销

目标: 公司把出差费用转账到自己的账户中.

参与人: 申请人、部门主管、总经理、财务



传递文件/执行任务



什么是工作流系统?

一个软件系统中具有工作流的功能, 我们把它称为工作流系统。

1.2 适用行业

消费品行业,制造业,电信服务业,银证险等金融服务业,物流服务业,物业服务业,物业管理,大中型进出口贸易公司,政府事业机构,研究院所及教育服务业等,特别是大的跨国企业和集团公司。

1.3 应用领域

企业: 采购流程、合同审核流程

客户: 客户电话投诉处理流程

生活中: 住房贷款审批流程、办理身份证、办理准生手续

行政: 出差审批、报销流程、请假审批、用车流程、会议室申请

银行业: 信贷审批、信用卡发卡审批

人事: 员工培训、绩效考核、职位变动

1.4 传统实现方式

我们可以思考下,如果需要实现【出差费用报销】工作流程,代码应该如何实现?





1.5 工作流中的共同逻辑

【出差费用报销】、【采购流程】这两个工作流程中,除了审核角色不一样,以及每个节点做的业务逻辑不一样之外.这些工作流程中都存在一些共同的逻辑,比如:

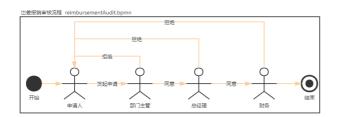
- 1.发起审核流程
- 2.查看目前流程处于哪个节点
- 3.查看审批历史
- 4.其他...

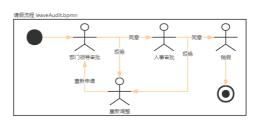
我们会发现,在不同的流程中存在共同的逻辑,如果我们自己实现工作流的控制的话,这些代码都是重复的.

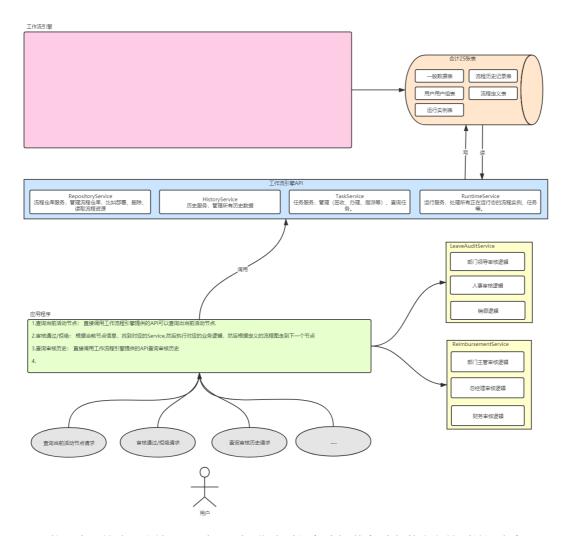
1.6 什么是工作流引擎

是一种按照预定义规则【需要符合BPMN规范】进行部署,将业务和节点的流程进行分离【特定形式进行关联】,

实现节点的自动流转的工作流框架.







- 1.需要将预定于的流程文件BPMN部署到工作流引擎中,会把节点,路径信息存储到数据库中.
- 2.工作流引擎提供了大量的API对流程进行查询处理,细节都是对应用程序屏蔽的,大大提供开发效率
- 3.业务逻辑的处理和流程的流转是分离的,是通过BusinessKey进行关联的.

二、什么是Activiti7?

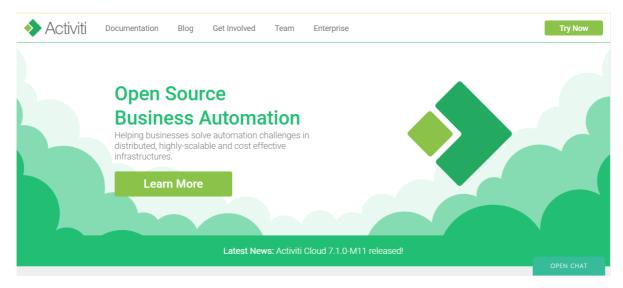
2.1 概述

- Alfresco 软件在 2010 年 5 月 17 日宣布 Activiti 业务流程管理(BPM)开源项目的正式启动, 其 首席架构师由业务流程管理 BPM 的专家 Tom Baeyens 担任, Tom Baeyens 就是原来 jbpm 的架 构师,
 - 而 jbpm 是一个非常有名的工作流引擎,当然 activiti 也是一个工作流引擎。
- Activiti 是一个工作流引擎, activiti 可以将业务系统中复杂的业务流程抽取出来,使用专门的 建模语言(BPMN2.0)进行定义,业务系统按照预先定义的流程进行执行,实现了业务系统的业务

流程由 activiti 进行管理,减少业务系统由于流程变更进行系统升级改造的工作量,从而提高系统的

健壮性,同时也减少了系统开发维护成本。

官方网站: https://www.activiti.org



2.2 Activiti7内部核心机制

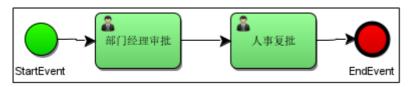
- 11业务流程图要规范化,需要遵守一套标准。
- ②业务流程图本质上就是一个XML文件,而XML可以存放所要的数据。
- ③ 读取业务流程图的过程就是解析XML文件的过程。
- ④读取一个业务流程图的结点就相当于解析一个XML的结点,进一步将数据插入到MySQL表中, 形成一条记录。
- ⑤将一个业务流程图的所有节点都读取并存入到MySQL表中。
- 6 后面只要读取MySQL表中的记录就相当于读取业务流程图的一个节点。
- 7业务流程的推进,后面就转换为读取表中的数据,并且处理数据,结束的时候这一行数据就可以删除了。

2.3 BPMN

- BPMN (Business Process Model And Notation),业务流程模型和符号,是由BPMI (Business Process Management Initiative)开发的一套的业务流程建模符号,使用BPMN提供的符号可以创建业务流程。2004年5月发布了BPMN1.0规范。BPMI于2005年9月并入OMG (The Object Management Group,对象管理组织)组织。OMG于2011年1月发布BPMN2.0的最终版本。
- Activit就是使用BPMN2.0进行流程建模、流程执行管理,它包括很多的建模符号。



- 一个BPMN的例子:
 - 1. 当事人填写请假单, 启动流程后把请假单ID绑定到流程中;
 - 2. 部门经理对请假单进行审核;
 - 3. 然后人事经理进行复核并进行备案;
 - 4. 最后请假流程结束。



思考: 我们看到的是一张图片(png),但是应用程序如何知道下一个节点应该流向到哪里呢?拿到需要去解析png文件吗?

• BPMN其实是用XML表示业务流程的,上面的.bpmn文件使用文本编辑器打开:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<definitions xmlns="http://www.omg.org/spec/BPMN/20100524/MODEL"</pre>
xmlns:activiti="http://activiti.org/bpmn"
xmlns:bpmndi="http://www.omg.org/spec/BPMN/20100524/DI"
xmlns:omgdc="http://www.omg.org/spec/DD/20100524/DC"
xmlns:omgdi="http://www.omg.org/spec/DD/20100524/DI"
xmlns:tns="http://www.activiti.org/test"
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
expressionLanguage="http://www.w3.org/1999/XPath" id="m1620716847764"
name="" targetNamespace="http://www.activiti.org/test"
typeLanguage="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  cess id="leave" isClosed="false" isExecutable="true"
processType="None">
    <startEvent id="_2" name="StartEvent"/>
    <userTask activiti:candidateUsers="lisi,wangwu"</pre>
activiti:exclusive="true" id="_4" name="部门经理审批"/>
    <userTask activiti:assignee="rose" activiti:exclusive="true" id="_6"</pre>
name="人事复批"/>
    <endEvent id="_7" name="EndEvent"/>
    <sequenceFlow id="_12" sourceRef="_6" targetRef="_7"/>
    <sequenceFlow id="_13" sourceRef="_2" targetRef="_4"/>
    <sequenceFlow id="_14" sourceRef="_4" targetRef="_6"/>
  </process>
  <bpmndi:BPMNDiagram</pre>
documentation="background=#FFFFFF; count=1; horizontalcount=1; orientation=0; wi
dth=842.4; height=1195.2; imageableWidth=832.4; imageableHeight=1185.2; imageabl
eX=5.0;imageableY=5.0" id="Diagram-_1" name="New Diagram">
    <bpmndi:BPMNPlane bpmnElement="leave">
      <bpmndi:BPMNShape bpmnElement="_2" id="Shape-_2">
        <omgdc:Bounds height="32.0" width="32.0" x="175.0" y="185.0"/>
        <bpmndi:BPMNLabel>
          <omgdc:Bounds height="32.0" width="32.0" x="0.0" y="0.0"/>
        </bpmndi:BPMNLabel>
      </br/>bpmndi:BPMNShape>
      <bpmndi:BPMNShape bpmnElement="_4" id="Shape-_4">
        <omgdc:Bounds height="55.0" width="85.0" x="245.0" y="175.0"/>
        <bpmndi:BPMNLabel>
          <omgdc:Bounds height="55.0" width="85.0" x="0.0" y="0.0"/>
        </bpmndi:BPMNLabel>
```

```
</br><//bpmndi:BPMNShape>
      <bpmndi:BPMNShape bpmnElement="_6" id="Shape-_6">
        <omgdc:Bounds height="55.0" width="85.0" x="380.0" y="175.0"/>
        <bpmndi:BPMNLabel>
          <omgdc:Bounds height="55.0" width="85.0" x="0.0" y="0.0"/>
        </bpmndi:BPMNLabel>
      </bpmndi:BPMNShape>
      <bpmndi:BPMNShape bpmnElement="_7" id="Shape-_7">
        <omgdc:Bounds height="32.0" width="32.0" x="505.0" y="185.0"/>
        <bpmndi:BPMNLabel>
          <omgdc:Bounds height="32.0" width="32.0" x="0.0" y="0.0"/>
        </bpmndi:BPMNLabel>
      </br></ri></bpmndi:BPMNShape>
      <bpmndi:BPMNEdge bpmnElement="_13" id="BPMNEdge__13"</pre>
sourceElement="_2" targetElement="_4">
        <omgdi:waypoint x="207.0" y="201.0"/>
        <omgdi:waypoint x="245.0" y="202.5"/>
        <bpmndi:BPMNLabel>
          <omgdc:Bounds height="0.0" width="0.0" x="0.0" y="0.0"/>
        </bpmndi:BPMNLabel>
      </bpmndi:BPMNEdge>
      <bpmndi:BPMNEdge bpmnElement="_12" id="BPMNEdge__12"</pre>
sourceElement="_6" targetElement="_7">
        <omgdi:waypoint x="465.0" y="202.5"/>
        <omgdi:waypoint x="505.0" y="201.0"/>
        <bpmndi:BPMNLabel>
          <omgdc:Bounds height="0.0" width="0.0" x="0.0" y="0.0"/>
        </bpmndi:BPMNLabel>
      </bpmndi:BPMNEdge>
      <bpmndi:BPMNEdge bpmnElement="_14" id="BPMNEdge__14"</pre>
sourceElement="_4" targetElement="_6">
        <omgdi:waypoint x="330.0" y="202.5"/>
        <omgdi:waypoint x="380.0" y="202.5"/>
        <bpmndi:BPMNLabel>
          <omgdc:Bounds height="0.0" width="0.0" x="0.0" y="0.0"/>
        </bpmndi:BPMNLabel>
      </bpmndi:BPMNEdge>
    </bpmndi:BPMNPlane>
  </br/>bpmndi:BPMNDiagram>
</definitions>
```

2.4 Activiti如何使用

2.4.1 整合Activiti

• Activiti是一个工作流引擎,业务系统使用Activiti来对系统的业务流程进行自动化管理,为了方便业务系统访问(操作)Activiti的接口或功能,通常将Activiti和业务系统的环境集成在一起。

2.4.2 业务流程建模

- 使用Activiti流程建模工具(Activity-designer)定义业务流程(.bpmn文件)。
- .bpmn文件就是业务流程定义文件,通过xml定义业务流程。
- 如果使用其他公司开发的工作引擎一般都提供了可视化的建模工具(Process Designer)用于生成流程定义文件,建模工具操作直观,一般都支持图形化拖拽方式、多窗口的用户界面、丰富的过程

2.4.3 部署业务流程

- 向Activiti部署业务流程定义(.bpmn文件)。
- 使用Activiti提供的API向Activiti中部署.bpmn文件(一般情况下还需要一起部署业务流程的图片.png)。

2.4.4 启动流程实例

启动一个流程实例表示开始一次业务流程的运行,比如员工请假流程部署完成,如果张三要请假就可以启动一个流程实例,如果李四要请假也需要启动一个流程实例,两个流程的执行互不影响,就好比定义一个Java类,实例化两个Java对象一样,部署的流程就好比Java类,启动一个流程实例就好比new一个Java对象。

2.4.5 查询待办任务

因为现在系统的业务流程已经交给Activiti管理,通过Activiti就可以查询当前流程执行到哪里了,当前用户需要办理什么任务了,这些Activiti帮我们管理了,而不像传统方式中需要我们在SQL语句中的WHERE条件中指定当前查询的状态值是多少。

2.4.6 处理待办任务

 用户查询待办任务后,就可以办理某个任务,如果这任务办理完成还需要其他用户办理,比如采购 单创建后由部门经理审核,这个过程也是由Activiti帮我们完成了,不需要我们在代码中硬编码指定 下一个任务办理人了

2.4.7 结束流程

• 当任务办理完成没有下一个任务/结点了,这个流程实例就完成了。

三、Activiti7环境

3.1 开发环境

Jdk1.8或以上版本

Mysql 5及以上的版本

Tomcat8.5

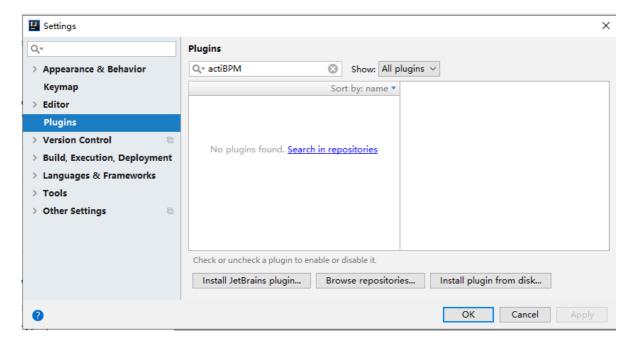
IDEA

Activiti 7.0.0.SR1

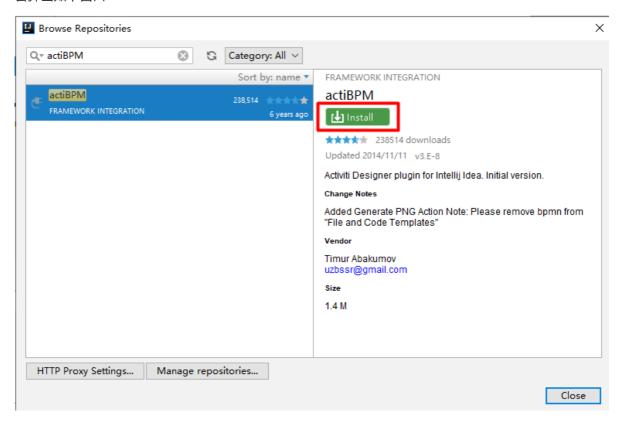
3.2 安装Activiti流程设计器

3.2.1 在线安装

在 Plugins 中搜索 actiBPM ,然后点击 Search in repositories ,无法在线安装的同学请选择本地安装



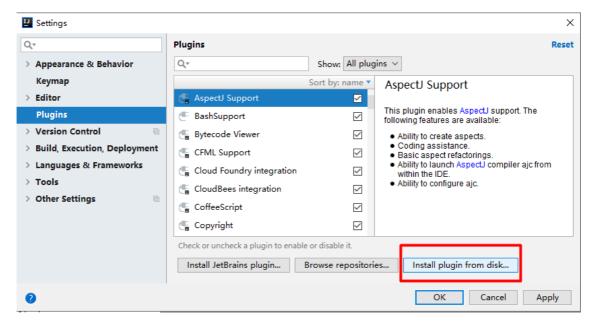
会弹出如下窗口



安装完成之后,点击Restart Intellij IDEA 重启IDEA即可

3.2.2 本地安装

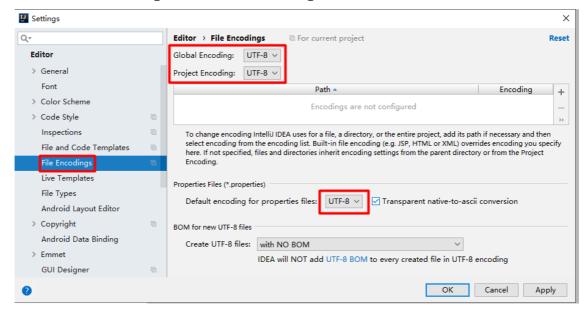
- 1. 从IDEA官网下载 actiBPM.jar 包,下载地址:<u>https://plugins.jetbrains.com/plugin/7429-actibpm/versions</u>
- 2. 从本地安装actiBPM



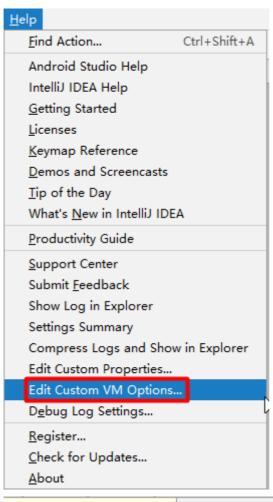
点击 Install plugin from disk 后选择下载好的 actiBPM.jar, 然后重启IDEA即可.

3.3 解决actiBPM中文乱码

• 在IDEA中将File-->Settings-->Editor-->File Encodings修改为UTF-8

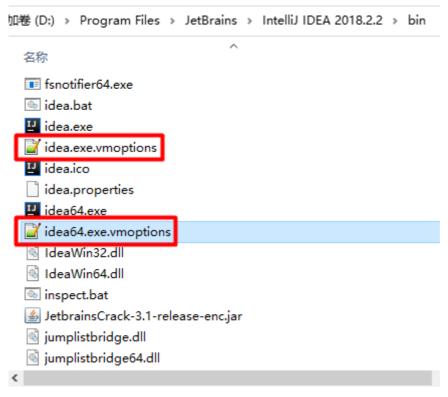


• 在IDEA的Help-->Edit Custom VM Options中末尾添加 -Dfile.encoding=UTF-8



```
idea64.exe.vmoptions ×
       # custom IntelliJ IDEA VM options
       -Xms1G
3
       -Xmx2G
       -XX:ReservedCodeCacheSize=512m
5
       -XX:+UseConcMarkSweepGC
6
7
       -XX:SoftRefLRUPolicyMSPerMB=50
8
9
       -Dsun.io.useCanonCaches=false
       -Djava.net.preferIPv4Stack=true
10
       -Djdk.http.auth.tunneling.disabledSchemes=""
11
12
       -XX: +HeapDumpOnOutOfMemoryError
       -XX:-OmitStackTraceInFastThrow
13
       -Deditable.java.test.console=true
14
15
       -Dfile.encoding=UTF-8
16
       -javaagent:D:\Program Files\JetBrains\Intell:
```

• 在IDEA的安装目录的bin目录下将idea.exe.vmoptions和idea64.exe.vmoptions两个文件末尾添加-Dfile.encoding=UTF-8



• 重启IDEA即可。

3.4 Activiti支持的数据库

- Activiti的运行需要数据库的支撑,支持如下:
 - o h2
 - MySQL
 - o Oracle
 - o Db2
 - o postgres
 - o mssql
- 在Navicat工具中创建 activiti 的数据库,用于后续的实验.

四、集成Activiti7

4.1 创建Maven项目

• 通过IDEA创建Maven的Java工程。

4.2 添加Maven依赖

在Java工程中加入ProcessEngine所需要的jar包,包括:

- activiti-engine-7.0.0.GA.jar
- activiti依赖的jar包: mybatis、slf4j、log4j等
- activiti依赖的spring的jar包
- 数据库驱动
- 第三方数据库连接池dbcp
- 单元测试junit

```
cproperties>
   <slf4j.version>1.6.6</slf4j.version>
   <log4j.version>1.2.12</log4j.version>
   <activiti.version>7.0.0.SR1</activiti.version>
</properties>
<dependencies>
   <!-- activiti引擎 -->
   <dependency>
       <groupId>org.activiti
       <artifactId>activiti-engine</artifactId>
       <version>${activiti.version}</version>
   </dependency>
   <!-- 整合Spring -->
   <dependency>
       <groupId>org.activiti
       <artifactId>activiti-spring</artifactId>
       <version>${activiti.version}</version>
   </dependency>
   <!-- bpmn 模型处理 -->
   <dependency>
       <groupId>org.activiti
       <artifactId>activiti-bpmn-model</artifactId>
       <version>${activiti.version}</version>
   </dependency>
   <!-- bpmn 转换 -->
   <dependency>
       <groupId>org.activiti
       <artifactId>activiti-bpmn-converter</artifactId>
       <version>${activiti.version}</version>
   </dependency>
   <!-- bpmn json数据转换 -->
   <dependency>
       <groupId>org.activiti
       <artifactId>activiti-json-converter</artifactId>
       <version>${activiti.version}</version>
   </dependency>
   <!-- bpmn 布局 -->
   <dependency>
       <groupId>org.activiti
       <artifactId>activiti-bpmn-layout</artifactId>
       <version>${activiti.version}</version>
   </dependency>
   <!-- mysql驱动 -->
   <dependency>
       <groupId>mysql</groupId>
       <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
       <version>5.1.40</version>
   </dependency>
   <!-- mybatis -->
   <dependency>
       <groupId>org.mybatis
       <artifactId>mybatis</artifactId>
       <version>3.4.5
   </dependency>
   <!-- 链接池 -->
```

```
<dependency>
       <groupId>commons-dbcp
       <artifactId>commons-dbcp</artifactId>
       <version>1.4</version>
   </dependency>
   <!-- 单元测试 -->
   <dependency>
       <groupId>junit
       <artifactId>junit</artifactId>
       <version>4.12</version>
   </dependency>
   <!-- log start -->
   <dependency>
       <groupId>log4j
       <artifactId>log4j</artifactId>
       <version>${log4j.version}</version>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.slf4j</groupId>
       <artifactId>s1f4j-api</artifactId>
       <version>${s1f4j.version}</version>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.slf4j</groupId>
       <artifactId>s1f4j-log4j12</artifactId>
       <version>${s1f4j.version}</version>
   </dependency>
   <!-- log end -->
   <dependency>
       <qroupId>commons-io
       <artifactId>commons-io</artifactId>
       <version>2.6</version>
   </dependency>
   <!--数据库连接池-->
   <dependency>
       <groupId>com.alibaba/groupId>
       <artifactId>druid</artifactId>
       <version>1.2.4
   </dependency>
</dependencies>
```

4.3 添加log4j日志配置

我们使用log4j日志包,可以对日志进行配置,在 resources 下创建 log4j.properties,内容如下:

```
# Set root category priority to INFO and its only appender to CONSOLE.
#log4j.rootCategory=INFO, CONSOLE debug info warn error fatal
log4j.rootCategory=debug, CONSOLE, LOGFILE
# Set the enterprise logger category to FATAL and its only appender to CONSOLE.
log4j.logger.org.apache.axis.enterprise=FATAL, CONSOLE
# CONSOLE is set to be a ConsoleAppender using a PatternLayout.
log4j.appender.CONSOLE=org.apache.log4j.ConsoleAppender
log4j.appender.CONSOLE.layout=org.apache.log4j.PatternLayout
log4j.appender.CONSOLE.layout.ConversionPattern=%d{ISO8601} %-6r[%15.15t] %-5p
%30.30c %x - %m\n
# LOGFILE is set to be a File appender using a PatternLayout.
log4j.appender.LOGFILE=org.apache.log4j.FileAppender
```

```
log4j.appender.LOGFILE.File=./activiti.log
log4j.appender.LOGFILE.Append=true
log4j.appender.LOGFILE.layout=org.apache.log4j.PatternLayout
log4j.appender.LOGFILE.layout.ConversionPattern=%d{ISO8601} %-6r[%15.15t] %-5p
%30.30c %x - %m\n
```

4.4 添加核心配置文件

需要在 resource 目录中添加配置文件 activiti.cfg.xml,内容如下:

- ◇ 数据库连接池
 - o Activiti单独运行的ProcessEngine配置

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
      xmlns:tx="http://www.springframework.org/schema/tx"
      xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
                   http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
http://www.springframework.org/schema/contex
http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd
http://www.springframework.org/schema/tx
http://www.springframework.org/schema/tx/spring-tx.xsd">
    <!--数据库连接池-->
   <bean id="dataSource" class="com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource">
       cproperty name="driverClassName" value="com.mysql.jdbc.Driver" />
       cproperty name="url" value="jdbc:mysql:///activiti" />
       cproperty name="username" value="root" />
       cproperty name="password" value="admin" />
   </bean>
   <!-- 默认id对应的值 为processEngineConfiguration -->
    <bean id="processEngineConfiguration"</pre>
class="org.activiti.engine.impl.cfg.StandaloneProcessEngineConfiguration">
       cproperty name="dataSource" ref="dataSource"/>
       <!--
           activiti数据库表处理策略
               false(默认值): 检查数据库的版本和依赖库的版本,如果不匹配就抛出异常
               true: 构建流程引擎时,执行检查,如果需要就执行更新。如果表不存在,就创建。
               create-drop: 构建流程引擎时创建数据库报表,关闭流程引擎时就删除这些表。
               drop-create: 先删除表再创建表。
               create: 构建流程引擎时创建数据库表,关闭流程引擎时不删除这些表
       roperty name="databaseSchemaUpdate" value="true"/>
   </bean>
</beans>
```

如果mysql8以上,查询出现乱码的这么配置

4.5 测试

• 创建一个测试类,调用activiti的工具类,生成acitivti需要的数据库表。代码如下:

```
package cn.wolfcode.demo;

import org.activiti.engine.ProcessEngine;
import org.activiti.engine.ProcessEngines;
import org.junit.Test;

public class Demo1 {
    @Test
    public void testInit(){
        ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
        System.out.println(processEngine);
    }
}
```

4.6 数据库表的命名规则

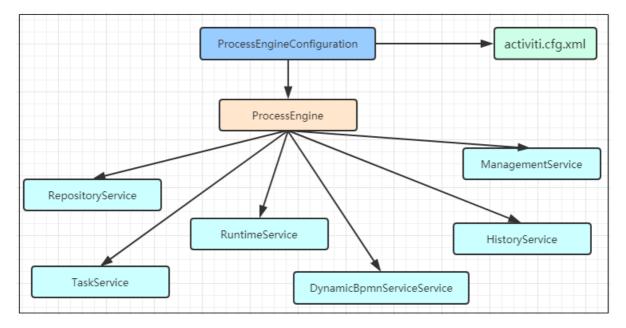
• 此时我们查看数据库,发现25张表,结果如下所示:



Activiti的表都是以 ACT_开头。第二部分是表示表的用途的两个字母标识。用途也和服务的API对应。

- ACT_RE_*: 'RE'表示Repository。这个前缀的表包含了流程定义和流程静态资源(图片、规则等等)。
- ACT_RU_*: 'RU'表示Runtime。这些运行时的表,包含流程实例,任务、变量,异步任务等运行中的数据。Activiti只在流程实例执行过程中保存这些数据,在流程结束时就会删除这些记录。这些运行时表可以一直很小并且速度很快。
- ACT_HI_*: 'HI'表示History。这些表包含历史数据,比如历史流程实例,变量,任务等等。
- ACT_GE_*: 'GE'表示General。通用数据,用于不同场景下。

五、流程引擎API



ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();

这行代码默认是读取 resource 目录下的 activiti.cfg.xml 文件,这个文件本质上就是spring的配置文件,加载之后会读取配置文件中id名为 processEngineConfiguration 的bean,通过这个配置对象可以获取到流程引擎对象 ProcessEngine

5.1 Service总览

Service接口	说明				
RepositoryService	Activiti的资源管理接口				
RuntimeService	Activiti的流程运行管理接口				
TaskService	Activiti的任务管理接口 Activiti的历史管理接口				
HistoryService					
ManagementService	Activiti的引擎管理接口				

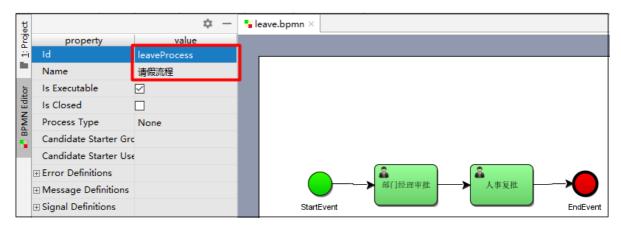
- RepositoryService,是Activiti的资源管理接口,提供了管理和控制流程发布包和流程定义的操作。使用工作流建模工具设计的业务流程图需要使用此Service将流程定义文件的内容部署到计算机中。
- **RuntimeService**,是Activiti的流程运行管理接口,可以从这个接口中获取很多关于流程执行相关的信息。
- TaskService, 是Activiti的任务管理接口, 可以从这个接口中获取任务的信息。
- **HistoryService**,是Activiti的历史管理类,可以查询历史信息,执行流程时,引擎会包含很多数据(根据配置),比如流程实例启动时间,任务的参与者,完成任务的时间,每个流程实例的执行路径,等等。
- ManagementService,是Activiti的引擎管理接口,提供了对Activiti流程引擎的管理和维护功能,这些功能不在工作流驱动的应用程序中使用,主要用于Activiti系统的日常维护。

六、Activiti7入门

6.1 业务流程建模

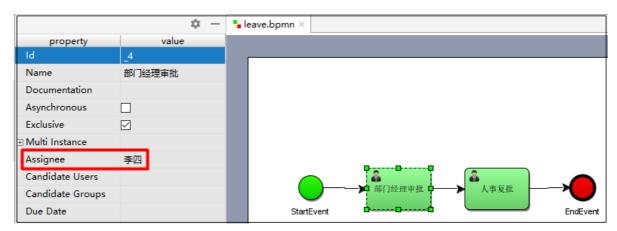
6.1.1 绘制流程图

在 resource 目录下新建 bpmn 目录用于存放所有的流程文件,在 bpmn 目录下新建 leave.bpmn,内容如下:



6.1.2 指定任务负责人

• 为每个任务结点指定负责人,如部门经理的审核人是李四。



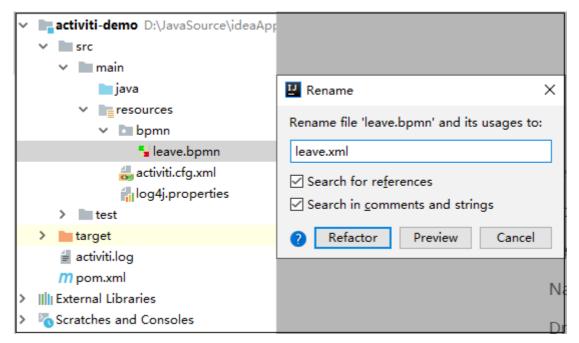
6.1.3 生成png格式流程图

bpmn 文件本质上是xml格式,我们打开看到的是图片格式是因为我们在IDEA中安装了actiBPM的插件.

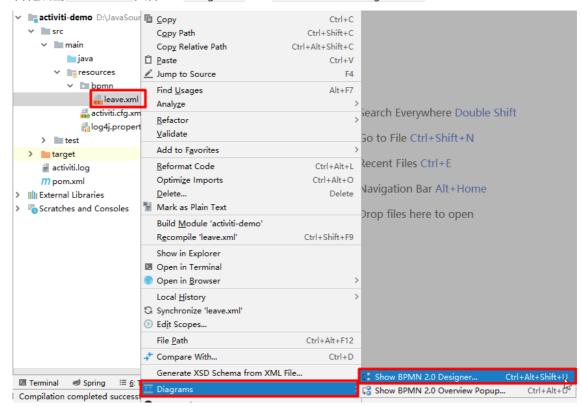
如果我们把 bpmn 文件部署到Web环境,那么就只能看到xml信息,无法看到类似上面的图形了.

我们可以再部署之前,根据 bpmn 文件生成 png 文件,然后把 bpmn 和 png 文件同时部署到Web环境中. 如果我们想查看流程图的话,我们就可以通过Activiti把这个 png 文件读取出来. 接下来我们把 bpmn 导出为 png 文件

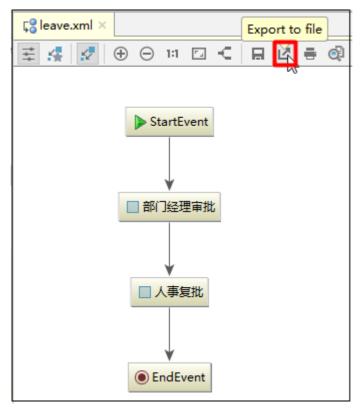
• 将 leave.bpmn 文件重命名为 leave.xml 文件



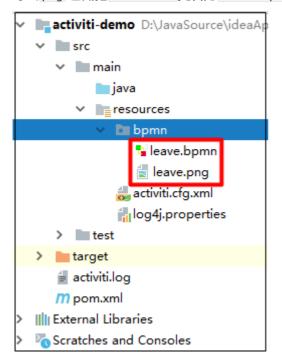
• 右键点击 leave.xml 文件 --> Diagrams --> Show BPMN Designer...



• 点击导出按钮,保存在 resource/bpmn 同级目录下



• 导出 png 之后,把 leave.xml 更名为 leave.bpmn



6.2 部署流程定义

• 使用RepositoryService部署流程定义

```
package cn.wolfcode.demo;
import org.activiti.engine.ProcessEngine;
import org.activiti.engine.ProcessEngines;
import org.activiti.engine.RepositoryService;
import org.activiti.engine.repository.Deployment;
import org.junit.Test;
```

```
/**
* Created by wolfcode
public class ActivitiTest {
   @Test
   public void testDeploy(){
       //创建ProcessEngine对象
       ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
       //获取RepositoryService对象
       RepositoryService repositoryService =
processEngine.getRepositoryService();
       //进行部署
       Deployment deployment = repositoryService.createDeployment()
               .addClasspathResource("bpmn/leave.bpmn")
               .addClasspathResource("bpmn/leave.png")
               .name("请假流程")
               .deploy();
       //输出部署的一些信息
       System.out.println("流程部署ID:"+deployment.getId());
       System.out.println("流程部署名称:"+deployment.getName());
   }
}
```

观察日志发现,进行部署会操作如下表.

• ACT GE PROPERTY 引擎属性表

```
Preparing: update ACT_GE_PROPERTY SET REV_ = ?, VALUE_ = ? where NAME_ = ? and
REV_ = ?

Parameters: 2(Integer), 2501(String), next.dbid(String), 1(Integer)
```

• ACT RE PROCDEF 流程定义表

◆ ACT_RE_DEPLOYMENT 流程部署表

```
Preparing: insert into ACT_RE_DEPLOYMENT(ID_, NAME_, CATEGORY_, KEY_, TENANT_ID_, DEPLOY_TIME_, ENGINE_VERSION_) values(?, ?, ?, ?, ?, ?, ?)

Parameters: 1(String), 请假流程(String), null, null, (String), 2021-06-02 11:01:44.838(Timestamp), null
```

• ACT_GE_BYTEARRAY 二进制资源表

```
Preparing: INSERT INTO ACT_GE_BYTEARRAY(ID_, REV_, NAME_, BYTES_, DEPLOYMENT_ID_, GENERATED_) VALUES (?, 1, ?, ?, ?, ?) , (?, 1, ?, ?, ?) 

Parameters: 2(String), bpmn/leave.png(String), 
java.io.ByteArrayInputStream@7fe7c640(ByteArrayInputStream), 1(String), 
false(Boolean), 3(String), bpmn/leave.bpmn(String), 
java.io.ByteArrayInputStream@4c4748bf(ByteArrayInputStream), 1(String), 
false(Boolean)
```

6.3 启动流程实例

- 流程定义部署在Activiti中之后就可以通过工作流管理业务流程了。
- 针对该流程,启动一个流程表示发起一个新的请假申请单,这就相当于Java类和Java对象的关系, 类定义好之后需要new创建一个对象使用,当然,也可以new多个对象。
- 对于请假申请流程,张三发起一个请假申请单需要启动一个流程实例,李四发起一个请求申请单也需要启动一个流程实例。

观察日志发现, 启动流程会操作如下表.

• ACT_HI_TASKINST 历史任务表

• ACT_HI_PROCINST 历史流程实例表

• ACT_HI_ACTINST 历史活动信息表

• ACT_HI_IDENTITYLINK 历史身份连接表

```
Preparing: insert into ACT_HI_IDENTITYLINK (ID_, TYPE_, USER_ID_, GROUP_ID_, TASK_ID_, PROC_INST_ID_) values (?, ?, ?, ?, ?)

Parameters: 2506(String), participant(String), 李四(String), null, null, 2501(String)
```

• ACT_RU_EXECUTION 运行时执行实例表

```
insert into ACT_RU_EXECUTION (ID_, REV_, PROC_INST_ID_, BUSINESS_KEY_,
PROC_DEF_ID_, ACT_ID_, IS_ACTIVE_, IS_CONCURRENT_, IS_SCOPE_,IS_EVENT_SCOPE_,
IS_MI_ROOT_, PARENT_ID_, SUPER_EXEC_, ROOT_PROC_INST_ID_, SUSPENSION_STATE_,
TENANT_ID_, NAME_, START_TIME_, START_USER_ID_, IS_COUNT_ENABLED_,
EVT_SUBSCR_COUNT_, TASK_COUNT_, JOB_COUNT_, TIMER_JOB_COUNT_, SUSP_JOB_COUNT_,
DEADLETTER_JOB_COUNT_, VAR_COUNT_, ID_LINK_COUNT_) values (?, 1, ?, ?, ?, ?, ?,
Parameters: 2501(String), 2501(String), null, leaveProcess:1:4(String), null,
true(Boolean), false(Boolean), true(Boolean), false(Boolean), false(Boolean),
null, null, 2501(String), 1(Integer), (String), null, 2021-06-02
16:34:52.798(Timestamp), null, false(Boolean), O(Integer), O(Integer),
O(Integer), O(Integer), O(Integer), O(Integer), O(Integer), O(Integer),
2502(String), 2501(String), null, leaveProcess:1:4(String), _4(String),
true(Boolean), false(Boolean), false(Boolean), false(Boolean),
2501(String), null, 2501(String), 1(Integer), (String), null, 2021-06-02
16:34:52.813(Timestamp), null, false(Boolean), O(Integer), O(Integer),
O(Integer), O(Integer), O(Integer), O(Integer), O(Integer), O(Integer)
```

• ACT_RU_IDENTITYLINK 运行时身份连接表

```
Preparing: insert into ACT_RU_IDENTITYLINK (ID_, REV_, TYPE_, USER_ID_, GROUP_ID_, TASK_ID_, PROC_INST_ID_, PROC_DEF_ID_) values (?, 1, ?, ?, ?, ?, ?)

Parameters: 2506(String), participant(String), 李四(String), null, null, 2501(String), null
```

6.4 任务查询

流程启动后,各个任务的负责人就可以查询自己当前需要处理的任务,查询出来的任务都是该用户的待办任务。

```
@Test
public void testSelectTodoTaskList(){
   //任务负责人
   String assignee = "李四";
   //创建ProcessEngine对象
   ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
   TaskService taskService = processEngine.getTaskService();
   //获取任务集合
   List<Task> taskList = taskService.createTaskQuery()
           .processDefinitionKey("leaveProcess")
           .taskAssignee(assignee)
           .list();
   //遍历任务列表
   for(Task task:taskList){
       System.out.println("流程定义id = " + task.getProcessDefinitionId());
       System.out.println("流程实例id = " + task.getProcessInstanceId());
       System.out.println("任务id = " + task.getId());
       System.out.println("任务名称 = " + task.getName());
   }
}
```

观察日志发现,查询任务会操作如下表.

- ACT_RU_TASK 运行时任务表
- ACT_RE_PROCDEF 流程定义表

```
Preparing: select distinct RES.* from ACT_RU_TASK RES inner join ACT_RE_PROCDEF D on RES.PROC_DEF_ID_ = D.ID_ WHERE RES.ASSIGNEE_ = ? and D.KEY_ = ? order by RES.ID_ asc LIMIT ? OFFSET ?

Parameters: 李四(String), leaveProcess(String), 2147483647(Integer), 0(Integer)
```

6.5 任务处理

• 任务负责人查询待办任务,选择任务进行处理,完成任务。

```
@Test
public void testCompleteTask(){
   //任务负责人
   String assignee = "李四";
   //创建ProcessEngine对象
   ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
   //获取TaskService
   TaskService taskService = processEngine.getTaskService();
   //获取任务集合
   List<Task> taskList = taskService.createTaskQuery()
           .processDefinitionKey("leaveProcess")
           .taskAssignee(assignee)
           .list();
   //遍历任务列表
   for(Task task:taskList){
       taskService.complete(task.getId());
   }
}
```

观察日志发现,查询任务会操作如下表.

• ACT GE PROPERTY 引擎属性表

```
Preparing: update ACT_GE_PROPERTY SET REV_ = ?, VALUE_ = ? where NAME_ = ? and
REV_ = ?

Parameters: 4(Integer), 7501(String), next.dbid(String), 3(Integer)
```

• ACT_HI_TASKINST 历史任务表

• ACT_HI_ACTINST 历史活动信息表

• ACT_HI_IDENTITYLINK 历史身份连接表

```
Preparing: insert into ACT_HI_IDENTITYLINK (ID_, TYPE_, USER_ID_, GROUP_ID_, TASK_ID_, PROC_INST_ID_) values (?, ?, ?, ?, ?)

Parameters: 5003(String), participant(String), 王五(String), null, null, 2501(String)
```

• ACT_RU_TASK 运行时任务表

● ACT_RU_IDENTITYLINK 运行时身份连接表

```
Preparing: insert into ACT_RU_IDENTITYLINK (ID_, REV_, TYPE_, USER_ID_, GROUP_ID_, TASK_ID_, PROC_INST_ID_, PROC_DEF_ID_) values (?, 1, ?, ?, ?, ?, ?, ?)

Parameters: 5003(String), participant(String), 王五(String), null, null, 2501(String), null
```

• ACT_RU_EXECUTION 运行时执行实例表

```
Preparing: update ACT_RU_EXECUTION set REV_ = ?, BUSINESS_KEY_ = ?, PROC_DEF_ID_
= ?, ACT_ID_ = ?, IS_ACTIVE_ = ?, IS_CONCURRENT_ = ?, IS_SCOPE_ = ?,
IS_EVENT_SCOPE_ = ?, IS_MI_ROOT_ = ?, PARENT_ID_ = ?, SUPER_EXEC_ = ?,
ROOT_PROC_INST_ID_ = ?, SUSPENSION_STATE_ = ?, NAME_ = ?, IS_COUNT_ENABLED_ = ?,
EVT_SUBSCR_COUNT_ = ?, TASK_COUNT_ = ?, JOB_COUNT_ = ?, TIMER_JOB_COUNT_ = ?,
SUSP_JOB_COUNT_ = ?, DEADLETTER_JOB_COUNT_ = ?, VAR_COUNT_ = ?, ID_LINK_COUNT_ = ?
where ID_ = ? and REV_ = ?

Parameters: 2(Integer), null, leaveProcess:1:4(String), _5(String),
true(Boolean), false(Boolean), false(Boolean), false(Boolean),
2501(String), null, 2501(String), 1(Integer), null, false(Boolean), 0(Integer),
0(Integer), 0(Integer), 0(Integer), 0(Integer), 0(Integer),
0(Integer), 2502(String), 1(Integer)
```

• ACT_HI_TASKINST 历史任务表

```
Preparing: update ACT_HI_TASKINST set PROC_DEF_ID_ = ?, EXECUTION_ID_ = ?, NAME_ = ?, PARENT_TASK_ID_ = ?, DESCRIPTION_ = ?, OWNER_ = ?, ASSIGNEE_ = ?, CLAIM_TIME_ = ?, END_TIME_ = ?, DURATION_ = ?, DELETE_REASON_ = ?, TASK_DEF_KEY_ = ?, FORM_KEY_ = ?, PRIORITY_ = ?, DUE_DATE_ = ?, CATEGORY_ = ? where ID_ = ?

Parameters: leaveProcess:1:4(String), 2502(String), 部门经理审批(String), null, null, null, 李四(String), null, 2021-06-02 16:39:18.995(Timestamp), 266168(Long), null, _4(String), null, 50(Integer), null, null, 2505(String)
```

• ACT HI TASKINST 历史任务表

```
Preparing: update ACT_HI_ACTINST set EXECUTION_ID_ = ?, ASSIGNEE_ = ?, END_TIME_ = ?, DURATION_ = ?, DELETE_REASON_ = ? where ID_ = ?

Parameters: 2502(String), 李四(String), 2021-06-02 16:39:19.009(Timestamp), 266192(Long), null, 2504(String)
```

• ACT_RU_TASK 运行时任务表

```
Preparing: delete from ACT_RU_TASK where ID_ = ? and REV_ = ?
Parameters: 2505(String), 1(Integer)
```

6.6 添加审批意见

• 在执行任务之前可以给该任务添加审批意见,会存储在历史表中,我们后续可以审批历史中查看到该意见

```
@Test
public void testAddComment(){
   //任务负责人
   String assignee = "王五";
   //创建ProcessEngine对象
   ProcessEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
   //获取TaskService
   TaskService taskService = processEngine.getTaskService();
   //获取任务集合
   List<Task> taskList = taskService.createTaskQuery()
           .processDefinitionKey("leaveProcess")
           .taskAssignee(assignee)
           .list();
   //遍历任务列表
   for(Task task:taskList){
       //在任务执行之前任务添加批注信息
taskService.addComment(task.getId(),task.getProcessInstanceId(),task.getName()+
"审批通过");
       taskService.complete(task.getId());
   }
}
```

```
Preparing: insert into ACT_HI_COMMENT (ID_, TYPE_, TIME_, USER_ID_, TASK_ID_, PROC_INST_ID_, ACTION_, MESSAGE_, FULL_MSG_) values (?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?)

Parameters: 7501(String), comment(String), 2021-06-02 16:43:09.13(Timestamp), null, 5002(String), 2501(String), AddComment(String), 人事复批审批通过(String), java.io.ByteArrayInputStream@1b765a2c(ByteArrayInputStream)
```

6.6 查看历史审批

• 用户可以查看历史审批记录

```
@Test
public void testSelectHistoryTask(){
   //流程实例ID
   String processInstanceId = "2501";
   //任务审核人
   String taskAssignee = "王五";
   //创建ProcessEngine对象
   ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
   //获取historyService
   HistoryService historyService = processEngine.getHistoryService();
   //获取taskService
   TaskService taskService = processEngine.getTaskService();
   //获取历史审核信息
   List<HistoricActivityInstance> list = historyService
           .createHistoricActivityInstanceQuery()
           .activityType("userTask")//只获取用户任务
           .processInstanceId(processInstanceId)
           .taskAssignee(taskAssignee)
           .finished()
           .list();
   for(HistoricActivityInstance instance:list){
       System.out.println("任务名称:"+instance.getActivityName());
       System.out.println("任务开始时间:"+instance.getStartTime());
       System.out.println("任务结束时间:"+instance.getEndTime());
       System.out.println("任务耗时:"+instance.getDurationInMillis());
       //获取审核批注信息
       List<Comment> taskComments =
taskService.getTaskComments(instance.getTaskId());
       if(taskComments.size()>0){
           System.out.println("审批批注:"+taskComments.get(0).getFullMessage());
   }
}
```

七、Activiti7进阶

7.1 流程定义相关

7.1.1 流程定义查询

• 查询流程相关信息,包含流程定义,流程部署,流程定义版本

```
@Test
public void testDefinitionQuery(){
   //创建ProcessEngine对象
   ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
   //获取仓库服务
   RepositoryService repositoryService = processEngine.getRepositoryService();
   //获取流程定义集合
   List<ProcessDefinition> processDefinitionList = repositoryService
           .createProcessDefinitionQuery()
           .processDefinitionKey("leaveProcess")
           .list();
   //遍历集合
   for (ProcessDefinition definition:processDefinitionList){
       System.out.println("流程定义ID:"+definition.getId());
       System.out.println("流程定义名称:"+definition.getName());
       System.out.println("流程定义key:"+definition.getKey());
       System.out.println("流程定义版本:"+definition.getVersion());
       System.out.println("流程部署ID:"+definition.getDeploymentId());
       System.out.println("=======");
   }
}
```

7.1.2 流程资源下载

• 现在我们的流程资源文件已经上传到数据库了,如果其他用户想要查看这些资源文件,可以从数据 库中把资源文件下载到本地。

```
@Test
public void testDownloadResource() throws Exception {
   //创建ProcessEngine对象
   ProcessEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
   //获取仓库服务
   RepositoryService repositoryService =
processEngine.getRepositoryService();
   //获取流程定义集合
   List<ProcessDefinition> list = repositoryService
           .createProcessDefinitionQuery()
           .processDefinitionKey("leaveProcess")
           .orderByProcessDefinitionVersion()//按照版本排序
           .desc()//降序
           .list();
   //获取最新那个
   ProcessDefinition definition =list.get(0);
   //获取部署ID
   String deploymentId = definition.getDeploymentId();
   //获取bpmn的输入流
   InputStream bpmnInput = repositoryService.getResourceAsStream(
                                      deploymentId,
                                      definition.getResourceName());
   //获取png的输入流
```

7.1.3 流程定义删除

• 根据部署Id删除对应的流程定义

```
@Test
public void testDeleteDeploy(){
    //流程部署Id
    String deploymentId = "10001";
    //创建ProcessEngine对象
    ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
    //获取仓库服务
    RepositoryService repositoryService = processEngine.getRepositoryService();
    //删除流程定义,如果该流程定义已有流程实例启动则删除时出错
    repositoryService.deleteDeployment(deploymentId);
    //设置true 级联删除流程定义,即使该流程有流程实例启动也可以删除,设置为false非级别删除方式,如果流程
    //repositoryService.deleteDeployment(deploymentId,true);
}
```

说明:

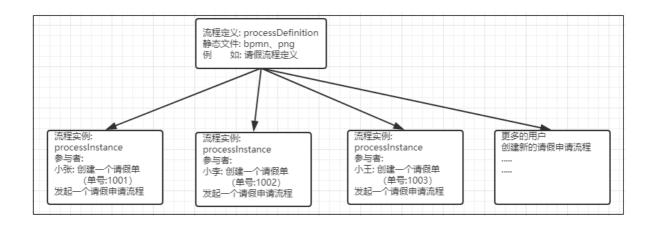
- 1. 如果该流程定义下没有正在运行的流程,则可以用普通删除。
- 2. 如果该流程定义下存在已经运行的流程,使用普通删除报错,可用级联删除方法将流程及相关记录全部删除。
- 3. 项目开发中级联删除操作一般只开放给超级管理员使用.

7.2 流程实例相关

7.2.1 什么是流程实例

用户或程序按照流程定义内容发起一个流程,这就是一个流程实例。

流程定义和流程实例的图解:



7.2.2 BusinessKey (业务标识)

- 1. 小张要在5.1~5.10这段时间请假,请假理由为:回家相亲.
- 2. 小陈要在5.5~5.15这段时间请假,请假理由为:家里拆迁,回家办手续.

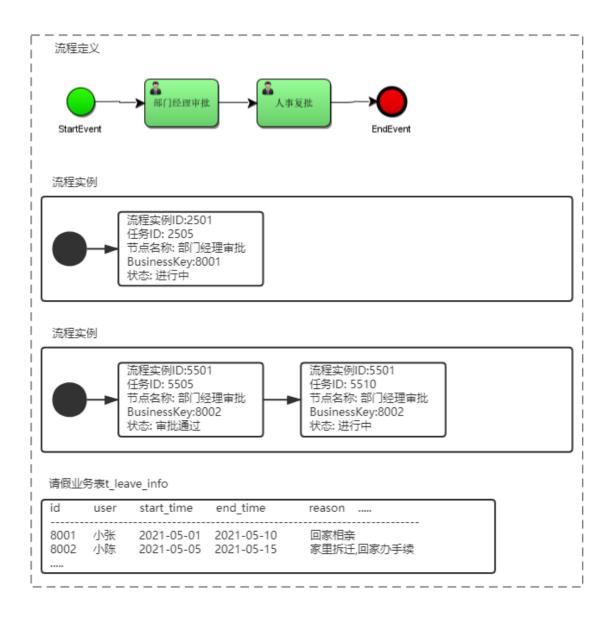
请问会创建几个流程实例?

流程发起之后,目前设定的部门审批人都是李四,李四在审批之前需要看到申请人申请的时间和申请的 理由,才能决定是否同意.

那么申请人的请假信息【请假时间、请假理由】是如何绑定到流程中的呢?

此时就需要使用到 BusinessKey

- 启动流程实例时,指定的businessKey,就会在act_run_execution表中存储businessKey。
- BusinessKey: 业务标识,通常为业务表的主键,业务标识和流程实例——对应。业务标识来源于业务系统。存储业务标识就是根据业务标识来关联查询业务系统的数据。比如:请假流程启动一个流程实例,就可以将请假单的id作为业务标识存储到Activiti中,将来查询Activiti的流程实例信息就可以获取请假单的id从而关联查询业务系统数据库得到请假单信息。



观察数据库可以发现,在activiti的act_ru_execution表,字段BUSINESS_KEY就是存放业务KEY的。

信息	信息 结果1 概况 状态										
ID_	REV_	PROC_INST_ID_	BUSINESS_KEY_	PARENT_ID_	PROC_DEF_ID_	SUPER_EXEC_	ROOT_PROC_INST_ID_	ACT_ID_	IS_ACTIVE_	IS_CONCURRENT	
5001		1 5001	8001	(Null)	leaveProcess:1:4	(Null)	5001	(Null)	1		

• 在用户执行任务的时候如何获取 BusinessKey 并关联对应的业务信息呢?

```
@Test
public void testGetBusinessKey(){
   //任务负责人
   String assignee = "李四";
   //创建ProcessEngine对象
   ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
   //获取TaskService
   TaskService taskService = processEngine.getTaskService();
   //获取RuntimeService
   RuntimeService runtimeService = processEngine.getRuntimeService();
   //获取任务集合
   List<Task> taskList = taskService.createTaskQuery()
           .processDefinitionKey("leaveProcess")
           .taskAssignee(assignee)
           .list();
   //遍历任务列表
   for(Task task:taskList){
       System.out.println("流程定义id = " + task.getProcessDefinitionId());
       System.out.println("流程实例id = " + task.getProcessInstanceId());
       System.out.println("任务id = " + task.getId());
       System.out.println("任务名称 = " + task.getName());
       //根据任务上的流程实例Id查询出对应的流程实例对象,从流程实例对象中获取BusinessKey
       ProcessInstance instance = runtimeService
               .createProcessInstanceQuery()
               .processInstanceId(task.getProcessInstanceId())
               .singleResult();
       System.out.println("业务key:"+instance.getBusinessKey());
       System.out.println("=======");
   }
}
```

7.2.3 流程定义/实例挂起/激活

全部流程实例挂起场景:

- 1. 例如公司制度改变过程中的流程, 总经理更换过程中的流程, 有100个人的流程, 70个人已经完成, 30个人流程正好在总经理更换中, 就需要挂起.
- 2. 比如我们的业务流程为:

```
【开始节点】-->【A节点】-->【B节点】-->【C节点】-->【结束节点】
```

【C节点】的业务逻辑需要和外部接口交互,刚好外部接口出问题了,如果剩下的流程都走到【C节点】,执行【C节点】的业务逻辑,那都会报错,我们就可以把流程挂起,等待外部接口可用之后再重新激活流程.

- 3. 业务流程发生改变,已经发起的流程实例继续按照旧的流程走,如果新发起的流程就按照新的业务流程走.这时候我们就需要挂起流程定义,但是不挂起流程实例.
- 操作流程定义为挂起状态,该操作定义下面的所有的流程实例将全部暂停。
- 流程定义为挂起状态,该流程定义下将不允许启动新的流程实例,同时该流程定义下的所有流程实例将全部挂起暂停执行

```
@Test
public void testSuspendAllProcessInstance(){
    //创建ProcessEngine对象
    ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
    //获取RepositoryService
    RepositoryService repositoryService = processEngine.getRepositoryService();
```

```
//获取流程定义对象
   ProcessDefinition processDefinition = repositoryService
           .createProcessDefinitionQuery()
           .processDefinitionKey("leaveProcess")
           .singleResult();
   boolean suspended = processDefinition.isSuspended();
   //输出流程定义状态
   System.out.println("流程定义状态:"+(suspended ?"已挂起":"已激活"));
   String processDefinitionId = processDefinition.getId();
   if(suspended){
       //如果是挂起,可以执行激活操作 ,参数1 : 流程定义id ,参数2: 是否激活流程实例,参数3:
激活时间
repositoryService.activateProcessDefinitionById(processDefinitionId,true,null);
       System.out.println("流程ID:"+processDefinitionId+",已激活");
   }else{
       //如果是激活,可以执行挂起操作 ,参数1 : 流程定义id ,参数2: 是否暂停流程实例,参数3:
激活时间
repositoryService.suspendProcessDefinitionById(processDefinitionId,true,null);
       System.out.println("流程ID:"+processDefinitionId+",已挂起");
   }
}
```

• 查询待办任务的状态,如果是【已挂起】,前台则不允许点击【任务处理】按钮

```
@Test
public void testSuspendStatus(){
   //任务负责人
   String assignee = "李四";
   //创建ProcessEngine对象
   ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
   //获取TaskService
   TaskService taskService = processEngine.getTaskService();
   //获取任务集合
   List<Task> taskList = taskService.createTaskQuery()
           .processDefinitionKey("leaveProcess")
           .taskAssignee(assignee)
           .list();
   //遍历任务列表
   for(Task task:taskList){
       System.out.println("流程定义id = " + task.getProcessDefinitionId());
       System.out.println("流程实例id = " + task.getProcessInstanceId());
       System.out.println("任务id = " + task.getId());
       System.out.println("任务名称 = " + task.getName());
       System.out.println("任务状态:"+(task.isSuspended()?"已挂起":"已激活"));
       System.out.println("=======");
   }
}
```

• 利用之前的测试用例,测试在流程挂起的情况是否能发起新的流程实例

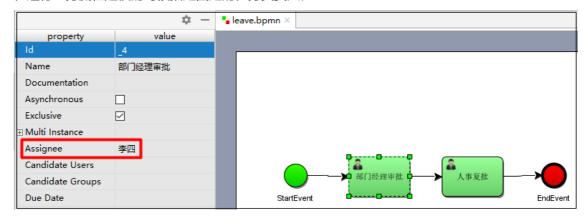
```
org.activiti.engine.ActivitiException: Cannot start process instance.
Process definition 请假流程 (id = leaveProcess:1:4) is suspended
```

• 利用之前的测试用例,测试在流程挂起的情况是否可以处理任务

7.3 任务分配负责人

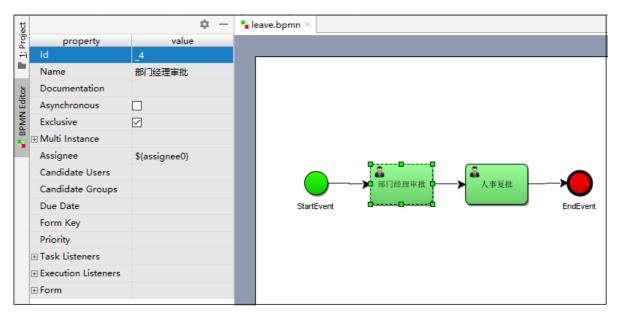
7.3.1 固定分配

• 在进行业务流程建模的时候指定固定的任务负责人。



7.3.2 UEL表达式分配

Activiti 使用 UEL 表达式, UEL 是 java EE6 规范的一部分, UEL (Unified Expression Language) 即统一表达式语言。

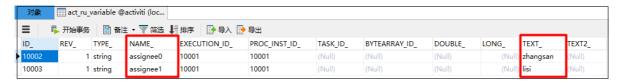


IDEA中的actiBPM插件在修改Assignee存在bug,在界面上修改了,但是实际文件并没有修改.所以我们需要借助编辑工具在xml文件中修改一下Assignee

- 修改流程定义之后重新进行部署
- 编写代码配置负责人

```
@Test
public void testStartProcess(){
   //创建ProcessEngine对象
   ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
   //获取RuntimeService对象
   RuntimeService runtimeService = processEngine.getRuntimeService();
   Map<String,Object> variables = new HashMap<String, Object>();
   variables.put("assignee0","zhangsan");
   variables.put("assignee1","lisi");
   //根据流程定义的key启动流程实例,这个key是在定义bpmn的时候设置的
   ProcessInstance instance = runtimeService
           .startProcessInstanceByKey("leaveProcess", variables);
   //获取流程实例的相关信息
   System.out.println("流程定义的id = " + instance.getProcessDefinitionId());
   System.out.println("流程实例的id = " + instance.getId());
}
```

执行成功后,可以在act_ru_variable表中看到刚才map中的数据



7.3.3 监听器分配[拓展]

- 任务监听器是发生对应的任务相关事件时执行自定义的Java逻辑或表达式。
- 任务相关事件包括:
 - o Event:
 - Create: 任务创建后触发。
 - Assignment: 任务分配后触发。
 - Delete: 任务完成后触发。
 - All: 所有事件发生都触发。
- 1. 自定义一个任务监听器类,然后此类必须实现org.activiti.engine.delegate.TaskListener接口

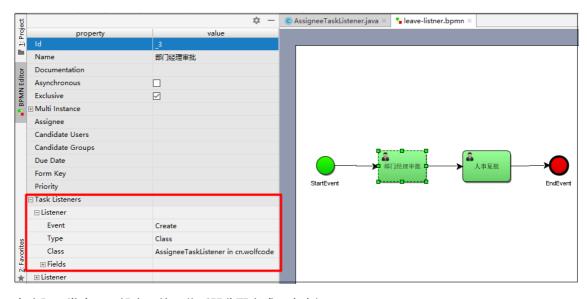
```
package cn.wolfcode;

import org.activiti.engine.delegate.DelegateTask;
import org.activiti.engine.delegate.TaskListener;

/**

* Created by wolfcode

*/
public class AssigneeTaskListener implements TaskListener {
    public void notify(DelegateTask delegateTask) {
        if(delegateTask.getName().equals("部门经理审批")) {
            delegateTask.setAssignee("赵六");
        }else if(delegateTask.getName().equals("部门经理审批")) {
            delegateTask.setAssignee("孙七");
        }
    }
}
```



• 在实际开发中,一般也不使用监听器分配方式,太麻烦了。

7.4 流程变量

7.4.1 什么是流程变量?

- 流程变量在Activiti中是一个非常重要的角色,流程运转有时需要靠流程变量,业务系统和Activiti结合时少不了流程变量,流程变量就是Activiti在管理工作流时根据管理需要而设置的变量。
- 比如在请假流程流转时如果请假天数>3天则有总经理审批,否则由人事直接审批,请假天数就可以 设置流程变量,在流程流转时使用。

注意:虽然流程变量中可以存储业务数据,可以通过Activiti的API查询流程变量从而实现查询业务数据,但是不建议这么使用,因为业务数据查询由业务系统负责,Activiti设置流程变量是为了流程执行需要而创建的。

7.4.2 流程变量类型

Table 15.9. Variable Types

Type name	Description
string	Value is threaded as a java, lang, String, Raw JSON-t
integer	Value is threaded as a java, lang, Integer. When writing text.
short	Value is threaded as a java. lang. Short. When writing,
long	Value is threaded as a java, lang, Long, When writing,
double	Value is threaded as a java, lang, Double, When writing text.
boolean	Value is threaded as a java, lang, Boolean, When writir
date	Value is treated as a java. util. Date. When writing, the
binary	Binary variable, threated as an array of bytes. The ${\tt valu}$ stream.
serializable	Serialized representation of a Serializable Java-object. URL pointing to the raw binary stream. All serializable variable of this type.

注意:

如果将POJO存储到流程变量中,必须实现序列化接口Serializable,为了防止由于新增字段无法反序列化。

7.4.3 流程变量的作用域

流程变量的作用域范围可以是一个流程实例(ProcessInstance)、一个任务(Task)或一个执行实例(Execution)。

- global变量: 流程变量的作用域范围的默认值是流程实例,作用域范围最大。
- local变量:流程变量的作用域范围如果仅仅针对一个任务或一个执行实例,那么作用域范围没有流程实例大

实际开发中一般不用local变量,了解即可.

7.4.4 流程变量的使用方法

• 在属性上使用UEL表达式

可以在 assignee 处设置 UEL 表达式,表达式的值为任务的负责人,比如: \${assignee}, assignee 就是一个流程变量名称。

Activiti获取UEL表达式的值,即流程变量assignee的值 ,将assignee的值作为任务的负责人进行任务分配

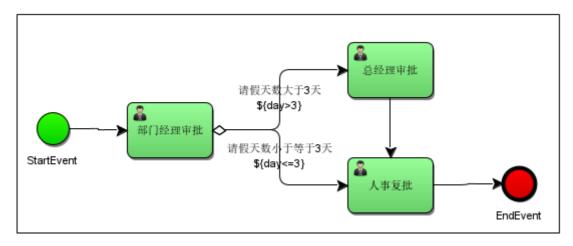
• 在连线上使用UEL表达式

可以在连线上设置UEL表达式,决定流程走向。

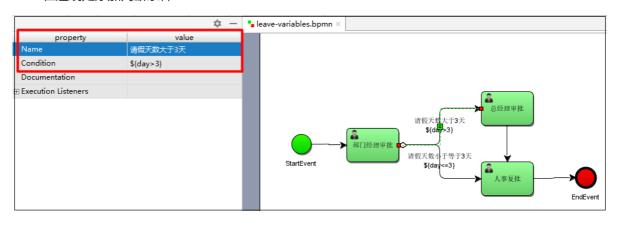
比如:\${price<10000}。price就是一个流程变量名称,uel表达式结果类型为布尔类型。如果UEL表达式是true,要决定 流程执行走向。

7.4.5 使用global变量控制流程

需求:员工创建请假流程申请单,由部门经理审批,部门经理审批通过后请假3天以下(含3天)的由人事经理直接审批,3天以上的由总经理审批,总经理审批通过再通过人事经理审批。



• 在连线处添加判断条件



本次画BPMN文件的时候将部门经理的assignee设置为李四,总经理审批的assignee设置为王五,总经理审批的assignee设置为王五,人事复批存档设置为赵六。

```
package cn.wolfcode.demo;
import org.activiti.engine.*;
import org.activiti.engine.repository.Deployment;
import org.activiti.engine.runtime.ProcessInstance;
import org.activiti.engine.task.Task;
import org.junit.Test;
import java.util.HashMap;
import java.util.List;
import java.util.Map;
/**
* Created by wolfcode
public class VariablesTest {
   /**
    * 部署
    */
   @Test
   public void testDeploy(){
       //创建ProcessEngine对象
       ProcessEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
       //获取RepositoryService对象
       RepositoryService repositoryService =
processEngine.getRepositoryService();
       //进行部署
       Deployment deployment = repositoryService.createDeployment()
               .addClasspathResource("bpmn/leave-variables.bpmn")
               .name("请假流程")
               .deploy();
       //输出部署的一些信息
       System.out.println("流程部署ID:"+deployment.getId());
       System.out.println("流程部署名称:"+deployment.getName());
   }
   public void testStartProcess(){
       //创建ProcessEngine对象
       ProcessEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
       //获取RuntimeService对象
       RuntimeService runtimeService = processEngine.getRuntimeService();
       Map<String,Object> variables = new HashMap<String,Object>();
       variables.put("day",2);
       //根据流程定义的key启动流程实例,这个key是在定义bpmn的时候设置的
       ProcessInstance instance =
runtimeService.startProcessInstanceByKey("leaveVariablesProcess", variables);
       //获取流程实例的相关信息
       System.out.println("流程定义的id = " + instance.getProcessDefinitionId());
       System.out.println("流程实例的id = " + instance.getId());
   }
   public void testSelectTodoTaskList(){
```

```
//任务负责人
       String assignee = "李四";
       //创建ProcessEngine对象
       ProcessEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
       //获取TaskService
       TaskService taskService = processEngine.getTaskService();
       //获取任务集合
       List<Task> taskList = taskService.createTaskQuery()
               .processDefinitionKey("leaveVariablesProcess")
               .taskAssignee(assignee)
               .list();
       //遍历任务列表
       for(Task task:taskList){
           System.out.println("流程定义id = " + task.getProcessDefinitionId());
           System.out.println("流程实例id = " + task.getProcessInstanceId());
           System.out.println("任务id = " + task.getId());
           System.out.println("任务名称 = " + task.getName());
       }
   }
   @Test
   public void testCompleteTask(){
       //任务负责人
       String assignee = "李四";
       //创建ProcessEngine对象
       ProcessEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
       //获取TaskService
       TaskService taskService = processEngine.getTaskService();
       //获取任务集合
       List<Task> taskList = taskService.createTaskQuery()
               .processDefinitionKey("leaveVariablesProcess")
               .taskAssignee(assignee)
               .list();
       //遍历任务列表
       for(Task task:taskList){
           taskService.complete(task.getId());
       }
   }
}
```

注意事项:

- 1. 如果UEL表达式中流程变量名不存在则报错。
- 2.如果如果UEL表达式都不符合条件,流程报错。
- 3.如果连接不设置条件/条件都满足,每个连线都会走.

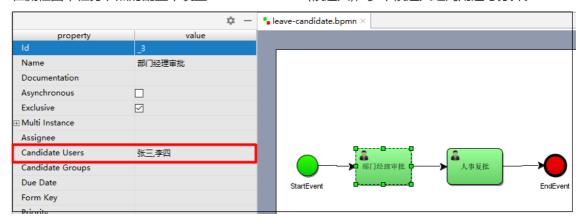
7.5 任务候选人

在流程定义中在任务结点的 assignee 固定设置任务负责人,在流程定义时将参与者固定设置在.bpmn 文件中,如果临时任务负责人变更则需要修改流程定义,系统可扩展性差。

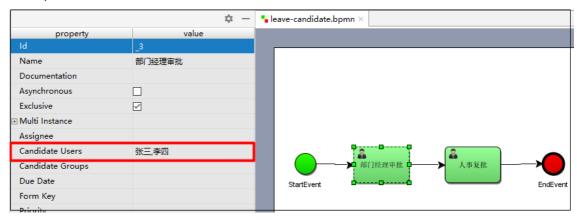
针对这种情况可以给任务设置多个候选人,可以从候选人中选择参与者来完成任务。

7.5.1 设置任务候选人

• 在流程图中任务节点的配置中设置 candidate-users(候选人),多个候选人之间用逗号分开。



• 查看bpmn文件



• 我们可以看到部门经理的审核人已经设置为 lisi,wangwu 这样的一组候选人,可以使用 activiti:candiateUsers="用户 1,用户 2,用户 3"的这种方式来实现设置一组候选人

7.5.2 部署&启动流程

```
package cn.wolfcode.demo;
import org.activiti.engine.*;
import org.activiti.engine.repository.Deployment;
import org.activiti.engine.runtime.ProcessInstance;
import org.activiti.engine.task.Task;
import org.junit.Test;
import java.util.HashMap;
import java.util.List;
import java.util.Map;
/**
* Created by wolfcode
public class CandidateTest {
    /**
    * 部署
    */
   @Test
    public void testDeploy(){
       //创建ProcessEngine对象
       ProcessEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
```

```
//获取RepositoryService对象
       RepositoryService repositoryService =
processEngine.getRepositoryService();
       //进行部署
       Deployment deployment = repositoryService.createDeployment()
               .addClasspathResource("bpmn/leave-candidate.bpmn")
               .name("请假流程-候选人")
               .deploy();
       //输出部署的一些信息
       System.out.println("流程部署ID:"+deployment.getId());
       System.out.println("流程部署名称:"+deployment.getName());
   //启动流程
   @Test
   public void testStartProcess(){
       //创建ProcessEngine对象
       ProcessEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
       //获取RuntimeService对象
       RuntimeService runtimeService = processEngine.getRuntimeService();
       //根据流程定义的key启动流程实例,这个key是在定义bpmn的时候设置的
       ProcessInstance instance =
runtimeService.startProcessInstanceByKey("leaveCandidateProcess");
       //获取流程实例的相关信息
       System.out.println("流程定义的id = " + instance.getProcessDefinitionId());
       System.out.println("流程实例的id = " + instance.getId());
   }
}
```

7.5.3 查询候选人任务

```
//查询候选任务
@Test
public void testSelectCandidateTaskList(){
   //任务负责人
   String candidateUser = "李四";
   //创建ProcessEngine对象
   ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
   //获取TaskService
   TaskService taskService = processEngine.getTaskService();
   //获取任务集合
   List<Task> taskList = taskService.createTaskQuery()
           .processDefinitionKey("leaveCandidateProcess")
           .taskCandidateUser(candidateUser)
           .list();
   //遍历任务列表
   for(Task task:taskList){
       System.out.println("流程定义id = " + task.getProcessDefinitionId());
       System.out.println("流程实例id = " + task.getProcessInstanceId());
       System.out.println("任务id = " + task.getId());
       System.out.println("任务名称 = " + task.getName());
   }
}
```

7.5.4 领取候选人任务/归还任务

```
@Test
public void testClaimTask(){
    //任务ID
    String taskId = "2505";
    String assignee = "张三";
    //创建ProcessEngine对象
    ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
    //获取TaskService
    TaskService taskService = processEngine.getTaskService();
    //领取任务
    taskService.claim(taskId,assignee);
    //归还任务
    //taskService.setAssignee(taskId, null);
}
```

7.5.4 完成任务

如果候选任务没有进行领取就直接完成的话,那么在历史记录中就不会记录是哪个用户执行了这个任务. 所以对于这种候选人的任务,我们需要先领取再完成.

```
//执行任务
@Test
public void testCompleteTask(){
    //任务ID
    String taskId = "2505";
    //创建ProcessEngine对象
    ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
    //获取TaskService
    TaskService taskService = processEngine.getTaskService();
    taskService.complete(taskId);
}
```

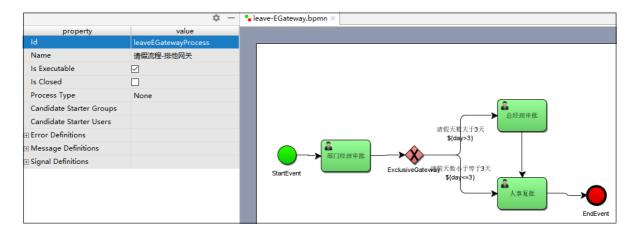
7.6 网关

7.6.1 排他网关

排他网关(ExclusiveGateway)(异或网关或基于数据的排他网关),用来在流程中实现决策。当流程执行到这个网关的时候,所有分支都会判断条件是否为true,如果为true则执行该分支。

```
注意:
```

排他网关只会选择一个为true的分支执行(即使有两个分支条件都为true,排他网关也只会选择一条分支去执行,选择序号小的路径执行)。



本次画BPMN文件的时候将部门经理的assignee设置为李四,总经理审批的assignee设置为王五,总经理审批的assignee设置为王五,人事复批存档设置为赵六。

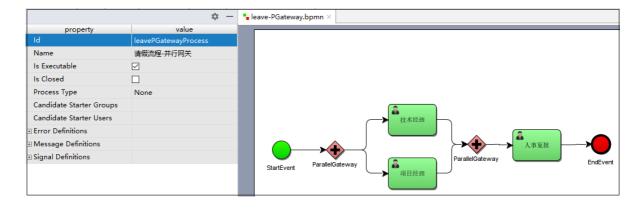
```
package cn.wolfcode.demo;
import org.activiti.engine.*;
import org.activiti.engine.repository.Deployment;
import org.activiti.engine.runtime.ProcessInstance;
import org.activiti.engine.task.Task;
import org.junit.After;
import org.junit.Test;
import java.util.HashMap;
import java.util.List;
import java.util.Map;
/**
* Created by wolfcode
public class EGatewayTest {
    /**
    * 部署
    */
   @Test
   public void testDeploy(){
       //创建ProcessEngine对象
       ProcessEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
       //获取RepositoryService对象
       RepositoryService repositoryService =
processEngine.getRepositoryService();
       //进行部署
       Deployment deployment = repositoryService.createDeployment()
               .addClasspathResource("bpmn/leave-EGateway.bpmn")
               .name("请假流程-排他网关")
               .deploy();
       //输出部署的一些信息
       System.out.println("流程部署ID:"+deployment.getId());
       System.out.println("流程部署名称:"+deployment.getName());
   }
   @Test
   public void testStartProcess(){
       //创建ProcessEngine对象
       ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
```

```
//获取RuntimeService对象
       RuntimeService runtimeService = processEngine.getRuntimeService();
       Map<String,Object> variables = new HashMap<String,Object>();
       variables.put("day",0);
       //根据流程定义的key启动流程实例,这个key是在定义bpmn的时候设置的
       ProcessInstance instance =
runtimeService.startProcessInstanceByKey("leaveEGatewayProcess", variables);
       //获取流程实例的相关信息
       System.out.println("流程定义的id = " + instance.getProcessDefinitionId());
       System.out.println("流程实例的id = " + instance.getId());
   }
   @Test
   public void testCompleteTask(){
       //任务负责人
       String assignee = "张三";
       //创建ProcessEngine对象
       ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
       TaskService taskService = processEngine.getTaskService();
       //获取任务集合
       List<Task> taskList = taskService.createTaskQuery()
               .processDefinitionKey("leaveEGatewayProcess")
               .taskAssignee(assignee)
               .list();
       //遍历任务列表
       for(Task task:taskList){
           taskService.complete(task.getId());
       }
   }
}
```

7.6.2 并行网关

并行网关(InclusiveGateway)允许将流程分成多条分支,也可以把多条分支汇聚到一起,并行网关的功能是基于进入和外出的顺序流的。

并行网关不会解析条件。即使顺序流中定义了条件, 也会被忽略



本次画BPMN文件的时候将技术经理的assignee设置为李四,项目经理审批的assignee设置为王五,人事复批的assignee设置为王五

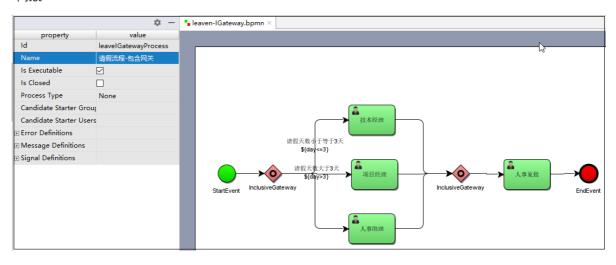
```
package cn.wolfcode.demo;
```

```
import org.activiti.engine.*;
import org.activiti.engine.repository.Deployment;
import org.activiti.engine.runtime.ProcessInstance;
import org.activiti.engine.task.Task;
import org.junit.Test;
import java.util.HashMap;
import java.util.List;
import java.util.Map;
/**
* Created by wolfcode
public class PGatewayTest {
   /**
    * 部署
    */
   @Test
   public void testDeploy(){
       //创建ProcessEngine对象
       ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
       //获取RepositoryService对象
       RepositoryService repositoryService =
processEngine.getRepositoryService();
       //进行部署
       Deployment deployment = repositoryService.createDeployment()
               .addClasspathResource("bpmn/leave-PGateway.bpmn")
               .name("请假流程-并行网关")
               .deploy();
       //输出部署的一些信息
       System.out.println("流程部署ID:"+deployment.getId());
       System.out.println("流程部署名称:"+deployment.getName());
   }
   @Test
   public void testStartProcess(){
       //创建ProcessEngine对象
       ProcessEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
       //获取RuntimeService对象
       RuntimeService runtimeService = processEngine.getRuntimeService();
       Map<String,Object> variables = new HashMap<String,Object>();
       //根据流程定义的key启动流程实例,这个key是在定义bpmn的时候设置的
       ProcessInstance instance =
runtimeService.startProcessInstanceByKey("leavePGatewayProcess");
       //获取流程实例的相关信息
       System.out.println("流程定义的id = " + instance.getProcessDefinitionId());
       System.out.println("流程实例的id = " + instance.getId());
   //完成任务
   @Test
   public void testCompleteTask(){
       //任务负责人
       String assignee = "张三";
       //创建ProcessEngine对象
       ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
       //获取TaskService
       TaskService taskService = processEngine.getTaskService();
       //获取任务集合
       List<Task> taskList = taskService.createTaskQuery()
```

7.6.3 包含网关

包含网关可以看做是排他网关和并行网关的结合体。

需求:出差申请大于3天需要由项目经理审批,小于3等于天由技术经理审批,出差申请必须经过人事助理 审批。



本次画BPMN文件的时候将技术经理的assignee设置为张三,项目经理的assignee设置为李四,人事助理的assignee设置为王五,人事复批存档设置为赵六。

```
package cn.wolfcode.demo;

import org.activiti.engine.*;
import org.activiti.engine.repository.Deployment;
import org.activiti.engine.runtime.ProcessInstance;
import org.activiti.engine.task.Task;
import org.junit.Test;

import java.util.HashMap;
import java.util.List;
import java.util.Map;

/**

* Created by wolfcode

*/
public class IGatewayTest {

/**

* 部署

*/
@Test
```

```
public void testDeploy(){
       //创建ProcessEngine对象
       ProcessEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
       //获取RepositoryService对象
       RepositoryService repositoryService =
processEngine.getRepositoryService();
       //进行部署
       Deployment deployment = repositoryService.createDeployment()
               .addClasspathResource("bpmn/leave-IGateway.bpmn")
               .name("请假流程-包含网关")
               .deploy();
       //输出部署的一些信息
       System.out.println("流程部署ID:"+deployment.getId());
       System.out.println("流程部署名称:"+deployment.getName());
   }
   @Test
   public void testStartProcess(){
       //创建ProcessEngine对象
       ProcessEngine processEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
       //获取RuntimeService对象
       RuntimeService runtimeService = processEngine.getRuntimeService();
       Map<String,Object> variables = new HashMap<String,Object>();
       variables.put("day",5);
       //根据流程定义的key启动流程实例,这个key是在定义bpmn的时候设置的
       ProcessInstance instance =
runtimeService.startProcessInstanceByKey("leaveIGatewayProcess", variables);
       //获取流程实例的相关信息
       System.out.println("流程定义的id = " + instance.getProcessDefinitionId());
       System.out.println("流程实例的id = " + instance.getId());
   }
   //完成任务
   @Test
   public void testCompleteTask(){
       //任务负责人
       String assignee = "王五";
       //创建ProcessEngine对象
       ProcessEngine = ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
       //获取TaskService
       TaskService taskService = processEngine.getTaskService();
       //获取任务集合
       List<Task> taskList = taskService.createTaskQuery()
               .processDefinitionKey("leaveIGatewayProcess")
               .taskAssignee(assignee)
               .list();
       //遍历任务列表
       for(Task task:taskList){
           taskService.complete(task.getId());
       }
   }
}
```