


管管好朋友

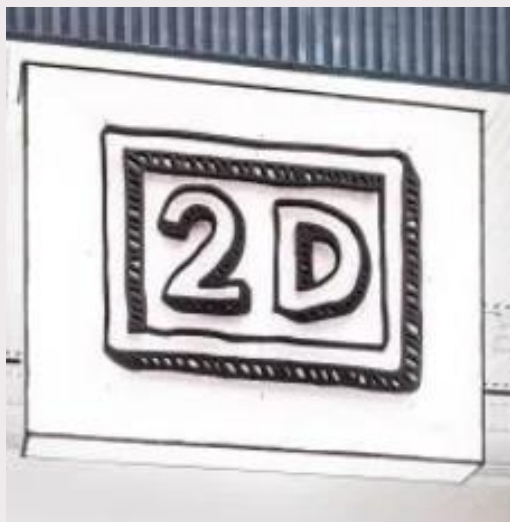
視覺設計

BY JERUEI & YUHSUAN

- 
- 1 主視覺呈現
 - 1.1 設計風格
 - 1.2 色彩配置
 - 2 遊戲介面設計
 - 3 角色列表
 - 4 工作清單

1 主視覺設計 | 風格-1

以「**2D黑白手繪**」風格貫串，僅保留**局部強烈色彩**，並將主要角色(現實人物)以**寫實黑白漫畫風格**呈現，增強戲劇效果。



2D黑白手繪風格實例
(2D cafe)



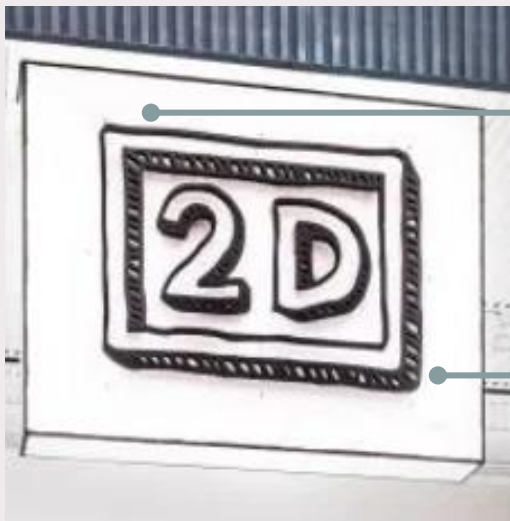
局部強烈色彩實例
(大佛普拉斯)



寫實黑白漫畫風格半成品
(管中閔)

1 主視覺設計 | 風格-2

以「**2D黑白手繪**」風格貫串，僅保留**局部強烈色彩**，並將主要角色(現實人物)以**寫實黑白漫畫風格**呈現，增強戲劇效果。



保留間隙不一、線條不直等手繪風格，不刻意矯飾

若有陰影以線條密集度呈現(較多應用於地圖)

2D黑白手繪風格實例
(2D cafe)



寫實黑白漫畫風格半成品
(管中閔)

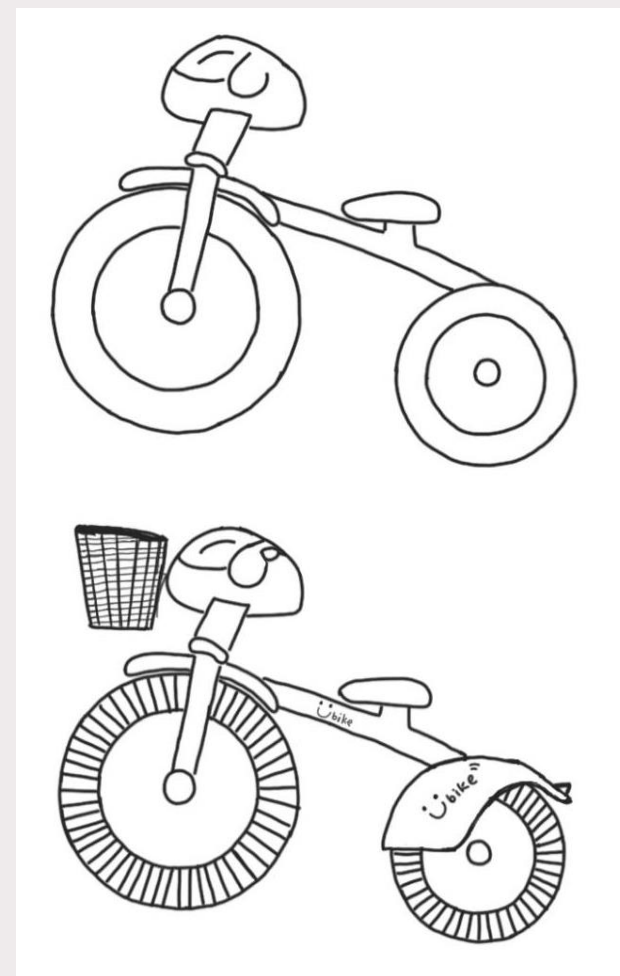
製作工具與方法

APP : Comic Book Camera free
(FMPROJECT)

iOS 免費版本 : [LINK](#)

1 主視覺設計 | 風格-3

未配色、組裝的半成品呈現：



1 主視覺設計 | 色彩-1

色彩配置分為系統與遊戲畫面兩部分。系統部分以深紅為主色，搭配黑白灰運用。遊戲畫面則以黑白線條為主，少數角色搭配局部強烈色彩。



局部強烈色彩實例
(大佛普拉斯)

系統色彩配置

深紅	(131,31,40)	#841F27	<div></div>
黑	(0,0,0)	#000000	<div></div>
白	(255,255,255)	#FFFFFF	<div></div>
灰	(192,192,192)	#BFBFBF	<div></div>



國立臺灣大學
National Taiwan University

1 主視覺設計 | 色彩-2



色彩配置分為系統與遊戲畫面兩部分。系統部分以深紅為主色，搭配黑白灰運用。遊戲畫面則以黑白線條為主，少數角色搭配局部強烈色彩。

遊戲畫面色彩配置

主要畫面

黑	(0,0,0)	#000000	
白	(255,255,255)	#FFFFFF	

特殊局部

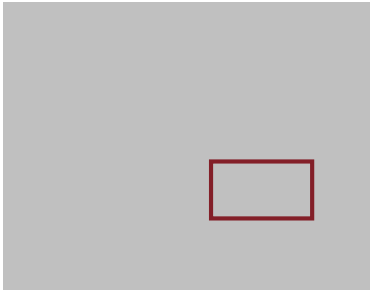
UBIKE2.0	黃	(247,183,4)	#F6B604	
腳踏車[原]	藍	(0,83,135)	#005285	



局部強烈色彩實例
(大佛普拉斯)



2 遊戲介面設計 | 展示



07:43:15



19/21

[MISSION BOX]

- 1-1 DONE
- 1-2 DONE
- 1-3 ING
- ???
- ???
- ???



SPEED

07:43:15



19/21

[MISSION BOX]

- 1-1 DONE
- 1-2 DONE
- **1-3 ING**
- ???
- ???
- ???



管管說：

“

商程的考驗開始了……
孩子，你要面對挑戰或者停修呢？

A

果斷停修

B

抗戰到底

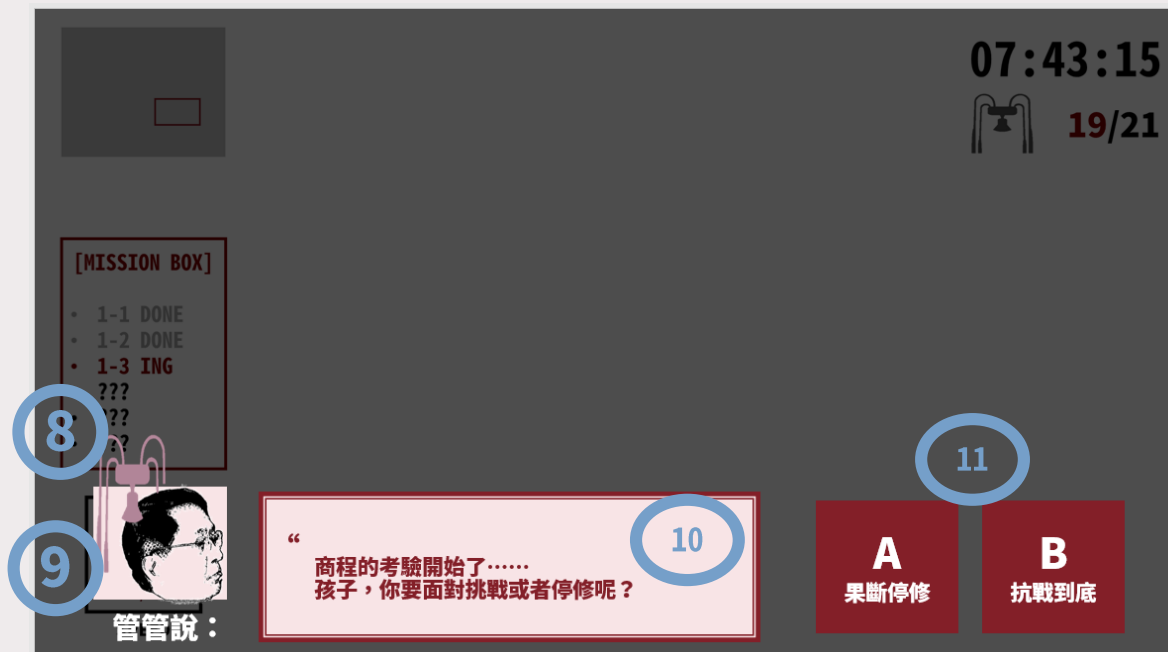
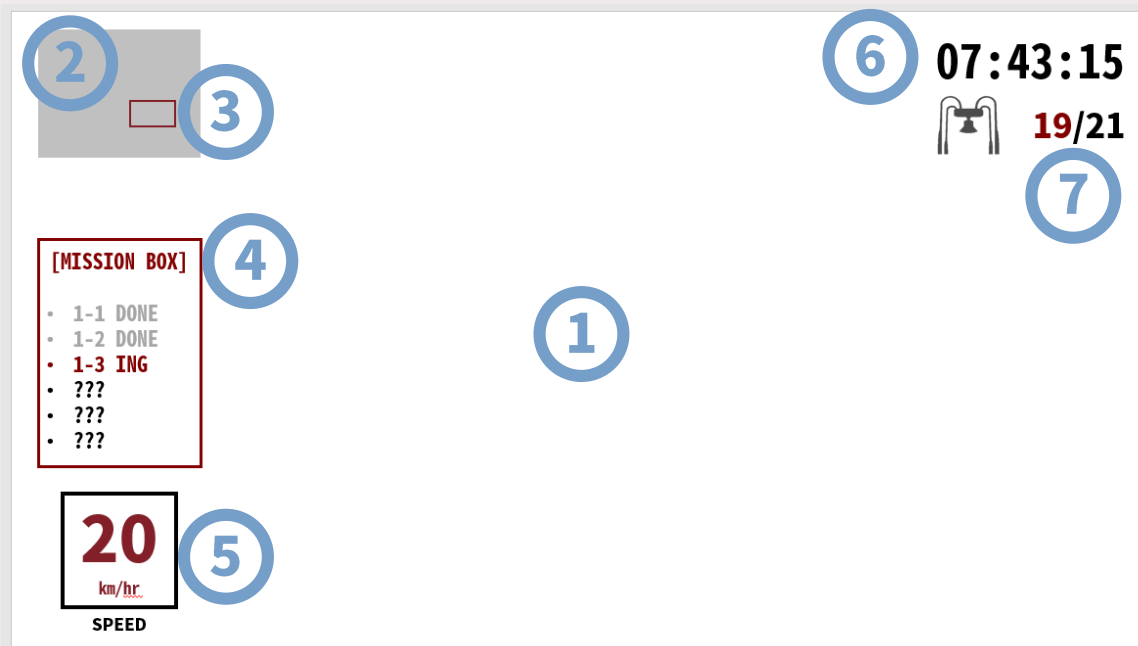
2 遊戲介面設計 | 說明

主介面

- 1 遊戲畫面
- 2 地圖全景
- 3 遊戲畫面位置
- 4 任務盒(顯示關卡狀態)
- 5 速度
- 6 遊戲累計進行時間
- 7 傳鐘鐘響次數

對話介面

- 8 地點LOGO(可略，全部以傳鐘代替)
- 9 角色圖像
- 10 對話框
- 11 選擇按鈕



3 腳色列表

除關卡角色外，其餘角色會出現於地圖上與對話框右側。

寫實漫畫頭+黑白手繪身體

- 1 管管
- 2 神奇矮農
- 3 打拳老人
- 4 一群大學生[(世志?)週]

全黑白手繪

- 5 鴨鴨

剪影呈現

- 6 女朋友
- 7 另一個人[搶UBIKE]
- 8 高中生

僅存在於關卡內之角色
手繪(單色或全黑白)

- 9 e^x
- 10 太陽



剪影呈現示意：剪影+眼睛
(柯南黑衣人)



寫實漫畫頭+黑白手繪身體

4 工作清單

- 大型地圖繪製
 - 範圍：臺大
 - 保留主要道路並拓寬至二線
 - 繪製地圖景觀
 - 其他想法：自動轉向與地圖捲動
- 角色繪製
 - 可依繪製方法區別
- 介面製作
 - 元件：詳如p11
 - 色彩：詳如5
 - 字形
 - Noto Sans CJK TC Regular、**Black**
 - Noto Sans Mono CJK TC Regular、**Bold**

以上，辛苦ㄌ

視覺設計

BY JERUEI & YUHSUAN

- 1 主視覺呈現
 - 1.1 設計風格 p2
 - 1.2 色彩配置 p5
- 2 遊戲介面設計 p7
- 3 角色列表 p11
- 4 工作清單 p12