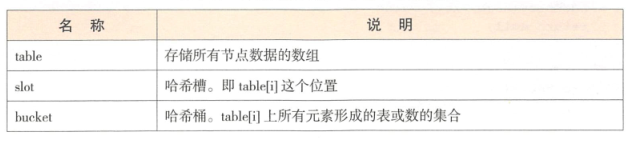
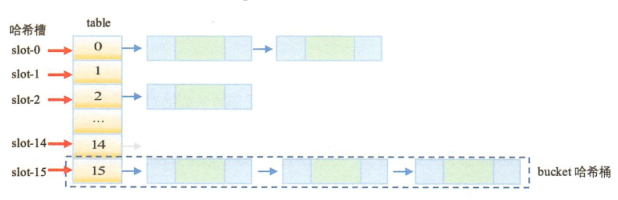
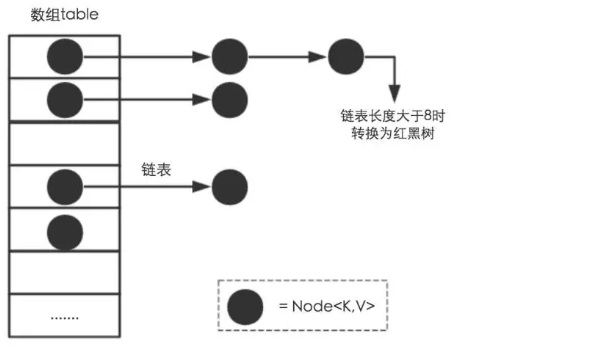
哈希集合的三个存储概念







默认的初始容量-必须是2的幂。

**static final int *DEFAULT\_INITIAL\_CAPACITY*** = 1 << 4;

默认的装载因子

**static final float *DEFAULT\_LOAD\_FACTOR*** = 0.75f;

当链表长度大于8时转换为红黑树

**static final int *TREEIFY\_THRESHOLD*** = 8;

当红黑树节点小于6时再转为链表

**static final int *UNTREEIFY\_THRESHOLD*** = 6;

实际存储key-value的数组

**transient** Node<K,V>[] **table**;

**static class** Node<K,V> **implements** Map.Entry<K,V> {  
 **final int hash**; 用来定位数组索引的位置  
 **final** K **key**;  
 V **value**;  
 Node<K,V> **next**; 链表的下一个Node

}

Node是HashMap的一个内部类，实现了Map.Entry接口，本质就是一个映射(键值对)

实际存在的键值对数量

**transient int size**;

所能容纳的的最多键值对

**int threshold**;

Node<K,V>[] table的默认初始长度为16，Load factor负载因子的默认值为0.75

threshold是HashMap所能容纳的最大键值对数量。

threshold= table.length \* Load factor;

在数组定义好长度之后，负载因子越大，所能容纳的键值对更多。