魔石矿脉策划案

角色属性：

1. 血量上限：角色血量不能大于此值。
2. 血量：角色血量为0时将会死亡，血量较低时会有一系列debuff惩罚，血量在无战斗时可以缓慢自动回复至上限的百分之80。
3. 护甲上限：护甲上限值可以依靠装备提升。
4. 护甲：护甲损失后在战斗结束后可以恢复到上限的百分之50，后续无法自动回复。
5. 攻击力：角色在发动单次攻击后将对目标造成的同等伤害，攻击也可对目标造成击退击飞效果。
6. 移动速度：角色的移动速度
7. 攻击速度：攻击速度将加快攻击的前摇与后摇
8. 属性抗性：每种元素属性的抗性，当造成伤害时会先根据抗性减少伤害。
9. 命中率：攻击时有概率打空，不会造成伤害和击退击飞。
10. 闪避率:被攻击有概率闪躲，不会被造成伤害和击退击飞.
11. 暴击率：攻击有概率暴击，暴击后目标将受到双倍伤害，并且额外击退效果。
12. 韧性：角色受到击退击飞效果后的抗性
13. 体型：体型增大后角色的韧性也会增大，当己方角色穿过敌方角色时会被减速

战斗：

玩家操作若干角色，在场景中与敌人自动战斗。

玩家指令：

1. 移动：角色将朝着指定位置移动
2. 攻击：角色将指定目标定为攻击对象，根据战斗风格进行攻击。
3. 切换战斗风格  
   追击：角色将自动追击敌人至攻击范围内并攻击  
   立定：角色将自动攻击攻击范围内的敌人

~~玩家除了对角色下达指令还可以使用技能牌，玩家手牌上限为5，每次消耗若干魔力来d牌，手牌可以锁定，使用或丢弃后进入弃牌堆，抽牌堆没牌后重新洗牌。~~

~~玩家在战斗时可以随时暂停游戏，暂停期间可以继续d牌与使用卡牌。（如果暂停期间随意d牌与使用卡牌，那么玩家可以暂停一直d，然后从一大堆牌堆里找到需要的牌，玩家就无需构筑卡牌了，在金铲铲中，d牌是有时间限制的，玩家需要在规定时间内d到需要的牌。）（如果不构筑卡牌，而是随意使用背包里的卡牌的话，游戏难度会直线下降，游戏寿命也会降低）~~

玩家在战斗前只能准备5张技能牌，技能槽（数量与充能）可以通过科技提升，战斗期间可以随时暂停游戏，暂停期间可以使用技能与指挥角色。

技能牌：

1. 玩家在战斗过程中使用来改变战局，增加策略深度。
2. 在玩家有任意角色在战斗状态中时，卡牌槽不能增改卡牌。
3. 技能牌需要通过击败敌人获取，或者通过科技生产获得。