《数据结构与算法实验》第 5 次实验

学院: 专业: 年级:

设计实验:一元多项式相加

一、问题描述

已知 $A(x)=a_0+a_1x+a_2x^2+\cdots+a_nx^n$ 和 $B(x)=b_0+b_1x+b_2x^2+\cdots+b_mx^m$,并且在 A(x) 和 B(x) 中指数相差很多,求 A(x)=A(x)+B(x)

二、基本要求

- 设计储存结构表示一元多项式;
- 设计算法实现一元多项式相加;
- 分析算法的时间复杂度和空间复杂度。

三、设计思想

- 一元多项式。求和实质上是合并同类项的过程,其运算规则为:
- (1) 若两项的指数相同,则系数相加;
- (2) 若两项的指数不等,则将两项加在结果中。
- 一元多项式 $A(x)=a0+a1x+a2x2+\cdots+anxn$ 由 n+1 个系数唯一确定,因此,可以用一个线性 表 $(a0,a1,a2,\cdots,an)$ 来表示,每一项的指数 i 隐含在其系数 ai 的序号里。但是,当多项式的 指数很高且变化很大时,在表示多项式的线性表中就会存在很多 0 元素。一个较好的储存方法 是只储存非 0 元素,但是需要在储存非 0 元素系数的同时储存相应的指数,这样,一元多项式 的每一个非 0 项可由系数和指数唯一表示。

由于两个多项式相加后会改变多项式的系数和指数,因此不适合采用顺序表,我们选用单链表储存,每一个非 0 项对应单链表中的一个结点,且单链表应按照指数递增有序排列。

1. 有参构造函数

按照指数升幂次序依次输入系数(不为0)和指数,使用尾插法,每次将新输入的

结点插到最后。这样得到了一个从头到位按照指数升幂排列的链表。

2. 加法函数

这个函数是本次实验的核心函数。对于多项式 A(x), B(x), 把它们存入单链表 A, B之后,我们考虑将相加的结果存入单链表 C。

首先,用两个指针 pre, qre 指向链表 A 和 B 的第一个非空结点,指针 p, q 分别指向 pre, qre 的下一个结点,然后进行如下算法:

- 判断 p, q 是否为空结点。
- 当 p, q 均不是空结点时, 比较 p, q 的指数, 如果不相等则进行排序; 如果相等则将两者的系数相加, 储存。然后让指针均后移, 指向下一个结点。
 - 当存在空结点时,直接指向下一个结点。

3. 输出函数要注意的问题

- 非首项的系数若为正数,输出的时候有 + 号。
- x 的 1 次方的指数不输出。
- 非 0 次项的系数 1 和-1 的 1 不输出。
- 考虑相加后多项式为 0 的情况。

3. 抽象数据类型设计

设计一个 C++类。

成员变量: 系数 coef, 指数 exp, 指向后一个结点的指针 next。

成员函数:无参构造函数(构造一个只有空头结点的链表),有参构造函数(传入参数长度,预处理线性表),析构函数,输出函数,加法函数。

四、代码实现

1. 设计头文件-LinkList. h

```
#ifndef LinkList_H
#define LinkList_H

struct Node
{
    double coef;
    int exp;
```

```
Node *next;
};

class LinkList
{
    public:
        LinkList();
        LinkList(double a[],int b[],int n);
        ~LinkList();//Îö¹¹
        void PrintList();
        friend void Add(LinkList &A,LinkList &B);
    private:
        Node *first;
};

#endif
```

2. 设计成员函数-LinkList. cpp

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
#include "LinkList.h"
LinkList::LinkList()
    first = new Node;
    first -> next = NULL;
LinkList::LinkList(double a[],int b[],int n)
    Node *r,*s;
   first = new Node;
    r = first;
    for(int i = 0;i < n;i++)</pre>
        s = new Node;
       s -> coef = a[i];
        s \rightarrow exp = b[i];
        r \rightarrow next = s;
        r = s;
    r -> next = NULL;
```

```
LinkList::~LinkList()
{
    Node *q;
   while(first != NULL)
        q = first;
        first = first -> next;
        delete q;
void LinkList:: PrintList()
    Node *p = first -> next;
    if (p == NULL)
        cout<<"0"<<endl;</pre>
       return;
    while (p != NULL)
        if (p -> coef > 0 && p != first -> next)
            cout<<"+";
        if (p -> coef == 1 && p -> exp != 0)
        else if (p -> coef == -1)
           if(p -> exp == 0) cout<<"-1";</pre>
            else cout<<"-";</pre>
        else cout<<p -> coef;
        if(p -> exp > 0) cout<<"x";</pre>
        if(p -> exp > 1) cout<<"^"<<p -> exp;
        p = p -> next;
    cout<<endl;</pre>
void Add(LinkList &A,LinkList &B)
```

```
Node *pre = A.first,*p = pre->next;
Node *qre = B.first,*q = qre->next;
while (p != NULL && q != NULL)
    if (p \rightarrow exp < q \rightarrow exp)
        pre = p;
        p = p \rightarrow next;
    else if (p \rightarrow exp \rightarrow q \rightarrow exp)
        Node *v = q -> next;
        pre -> next = q;
        q \rightarrow next = p;
        q = v;
        p -> coef = p -> coef + q -> coef;
        if (p -> coef == 0)
             pre -> next = p -> next;
             delete p;
             p = pre -> next;
         }
             pre = p;
             p = p \rightarrow next;
         qre -> next = q -> next;
         delete q;
         q = qre -> next;
if(q != NULL) pre -> next = q;
delete B.first;
```

3. 设计主函数-LinkList. cpp

```
#include <iostream>
using namespace std;
#include "LinkList.h"

int main()
```

```
int n=0, m=0;
//多项式 A
cout<<"多项式A: "<<endl;
cout<<"请输入多项式的项数:";
cin>>n;
double a1[n];
int b1[n];
cout<<"请按照升幂依次输入每一项的系数和次数: "<<endl;
for(int i = 0;i < n;i++)</pre>
   cout<<"第"<<(i+1)<<"项: ";
   cin>>a1[i];
   cin>>b1[i];
   cout<<endl;</pre>
LinkList A(a1,b1,n);
//多项式 B
cout<<"多项式 B: "<<endl;
cout<<"请输入多项式的项数:";
cin>>m;
double a2[m];
int b2[m];
cout<<"请按照升幂依次输入每一项的系数和次数: "<<endl;
for(int j = 0; j < m; j++)
{ cout<<"第"<<(j+1)<<"项: ";
 cin>>a2[j];
 cin>>b2[j];
 cout<<endl;</pre>
LinkList B(a2,b2,m);
cout<<"已知: "<<endl;
cout<<"A=";A.PrintList();</pre>
cout<<endl;</pre>
cout<<"B=";B.PrintList();</pre>
cout<<endl;</pre>
Add(A,B);
cout<<"则 A+B=";A.PrintList();
return 0;
```

五、运行测试

测试结果如图。

```
多项式A:
请输入多项式的项数: 4
请按照升幂依次输入每一项的系数和次数:
第1项: 1 0
第2项: -10 6
第3项:28
第4项: 7 14
多项式B:
请输入多项式的项数:5
请按照升幂依次输入每一项的系数和次数:
第1项: −1 4
第2项: 10 6
第3项: −3 10
第4项:814
第5项: 4 18
己知:
A=1-10x^6+2x^8+7x^14
B=-x^4+10x^6-3x^10+8x^14+4x^18
则A+B=1+2x^8-3x^10+15x^14+4x^18
Process exited after 41.16 seconds with return value 0
```

六、总结与心得

一元多项式相加主要是关注"一一对应",难点是控制指针的移动和次数、系数、项数之间的关系。一元多项式的加法说起来其实也只是"合并同类项",次数相同的系数相加,次数不同的直接记录即可。而在对结果进行输出的时候,也要进行分类讨论,考虑对于一项来说,要判断它的次数是否是 0,系数为 1 的时候应该要隐藏等等细节。对于数据结构和链表的设计,要考虑其边界条件的处理,对于 NULL 的 p 指针,其并未指向一个结点,p->coef 和 p->exp 其实是根本不存在的。这个程序的设计实用性较强,更加方便人们对数学问题进行研究。