**MOB403**



**Báo cáo**

**Lập trình Android Networking**

**ỨNG DỤNG BÁN GAME**

**Giảng viên hướng dẫn: Cô Trần Thị Hường**

**Sinh viên: Lương Chí Hào**

**MSSV: PS14498**

**Lớp: CP16101**

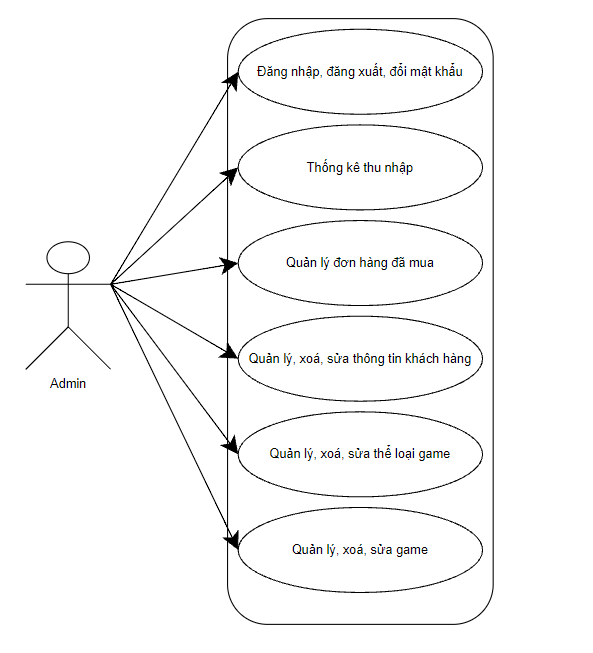
1. **GIỚI THIỆU DỰ ÁN**

* **Đề tài:** Xây dựng ứng dụng buôn bán game bao gồm 2 giao diện là giao diện admin (dành cho admin) và giao diện ứng dụng (dành cho người dùng).
* **Chức năng:**
* **App Admin:**
* Đăng nhập, đăng xuất, đổi mật khẩu admin
* Thống kê thu nhập
* Quản lý các đơn hàng đã mua
* Quản lý, xóa, sửa thông tin khách hàng(user)
* Quản lý, thêm, xóa, sửa các thể loại game
* Quản lý, thêm, xoá sửa các game
* **App Android:**
* Đăng nhập, đăng xuất , tạo User
* Xem và mua các game
* Đổi thông tin User
* Lưu trữ các game đã mua
* **Công nghệ:**
* Ứng dụng chạy trên hệ điều hành Android, viết bằng Android Studio
* Server: PHP.
* Hệ quản trị CSDL: MySQL

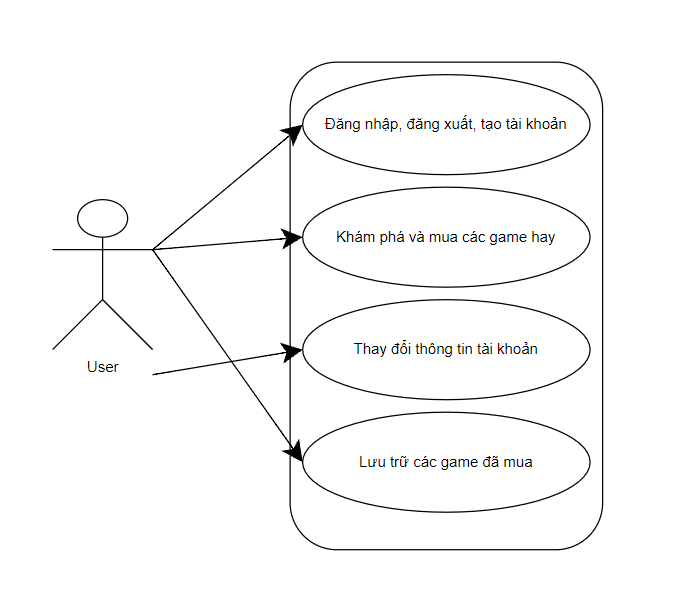
**II.PHÂN TÍCH DỰ ÁN**

1. **SƠ ĐỒ USE CASE**
   1. **Các vai trò:**

* **Admin**: Dành cho Admin quản lý sản phẩm.
* **User**: Dành cho người dùng khám phá và mua game
  1. **Vẽ sơ đồ Use Case:**
     1. **Admin:**



* + 1. **Ứng dụng Android:**



1. **ĐẶC TẢ HỆ THỐNG**

**2.1. Admin:**

**2.1.1. Đăng nhập:**

**Mô tả chức năng:** Admin đăng nhập bằng account đã được cung cấp sẵn.

**Dữ liệu:** Thông tin đăng nhập gồm: adminname, password

**2.1.2. Đăng xuất:**

**Mô tả chức năng:** Cho phép Admin đăng xuất.

**Dữ liệu:** không.

**2.1.3. Đổi mật khẩu:**

**Mô tả chức năng:** Admin có thể đổi mật khẩu để dễ dàng đăng nhập.

**Dữ liệu:** adminId, password, repassword, adminname.

**2.1.4. Quản lý đơn hàng đã mua:**

**Mô tả chức năng:** Admin có thể quản lý đơn hàng đã mua từ các khách hàng .

**Dữ liệu:** invoiceId, userId, gameId, money, buyingDate.

**2.1.5. Xóa, sửa, quản lý khách hàng (user):**

**Mô tả chức năng:** Admin có quyền xem thông tin, xóa ,sửa các khách hàng (user).

**Dữ liệu:** userId, fullname, username, password, money.

**2.1.6. Xem thống kê:**

**Mô tả chức năng:** Admin có quyền xem thống kê tổng số tiền thu được từ đơn hàng.

**Dữ liệu:** invoiceId, money.

**2.1.7. Thêm, xóa, sửa các thể loại game:**

**Mô tả chức năng:** Admin có thể thêm các thể loại game vào cơ sở dữ liệu (csdl). Xóa, sửa thể loại game trong csdl.

**Dữ liệu:** categoryId, categoryname.

**2.1.8. Thêm, xóa, sửa các game:**

**Mô tả chức năng:** Admin có thể thêm game vào cơ sở dữ liệu (csdl). Xóa, sửa game trong csdl.

**Dữ liệu:** gameId, name, price, img, describle, developer, category, rating.

**2.2. User:**

**2.2.1. Đăng ký:**

**Mô tả chức năng:** Người dùng có quyền đăng ký tài khoản thành viên mới để sử dụng ứng dụng

**Dữ liệu:** userId, fullname, username, password, money.

**2.2.2. Đăng nhập:**

**Mô tả chức năng:** Người dùng đăng nhập tài khoản thành viên để sử dụng ứng dụng.

**Dữ liệu:** username, password

**2.2.3. Đăng xuất:**

**Mô tả chức năng:** Người dùng đăng xuất khỏi ứng dụng.

**Dữ liệu liên quan:** không.

**2.2.4. Xem danh sách các game:**

**Mô tả chức năng:** Người dùng xem danh sách các game hay.

**Dữ liệu liên quan:** không.

**2.2.5. Xem chi tiết game:**

**Mô tả chức năng:** Người dùng xem được chi tiết kiểu tóc khi nhấp vàogame được chọn.

**Dữ liệu liên quan:** gameId.

**2.2.6. Thêm, xóa game trong thư viện game đã mua:**

**Mô tả chức năng:** Người dùng mua game ưu thích và có thể xoá khỏi thư viện

**Dữ liệu:** gameId.

**2.2.8. Tìm kiếm game:**

**Mô tả chức năng:** Người dùng tìm tên game mong muốn.

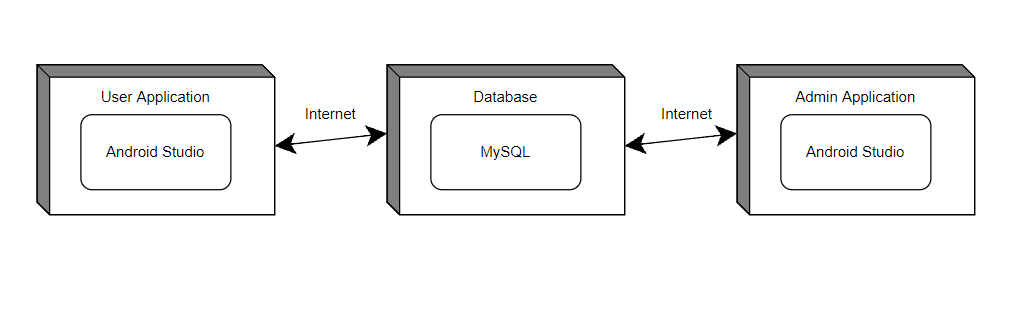
**Dữ liệu:** namegame.

**2.2.9. Xem và chỉnh sửa thông tin (đổi mật khẩu, thêm tiền):**

**Mô tả chức năng:** Người dùng có thể xem chi tiết thông tin tài khoản, đổi mật khẩu và thêm tiền cho tài khoản

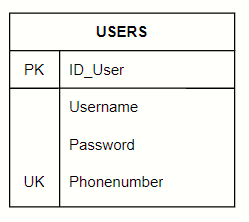
**Dữ liệu:** userId, fullname, username, password, money.

1. **SƠ ĐỒ TRIỂN KHAI.**



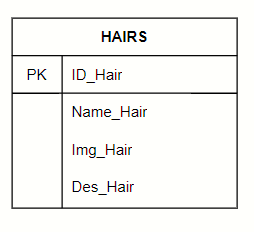
**III. THIẾT KẾ ỨNG DỤNG**

1. **CÁC THỰC THỂ**
   1. **Users:** quản lý danh sách người dùng (khách hàng).
   2. **Games:** quản lý danh sách cacs game.
   3. **Categorys:** quản lý danh sách các thể loại game.
   4. **Invoice:** quản lý danh sách các đơn hàng đã mua game.
   5. **Admin:** quản lý tài khoản Admin.
2. **CẤU TRÚC CƠ SỞ DỮ LIỆU**
   1. **Users:**



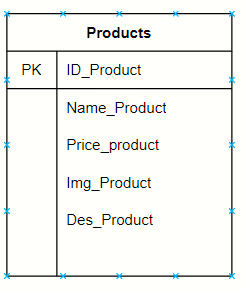
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Thuộc tính** | **Kiểu dữ liệu** | **Mô tả** |
| userId | Int | Mã tài khoản |
| username | String | Tên tài khoản |
| fullname | String | Tên người dùng |
| password | String | Mật khẩu |
| money | Int | Tiền |

* 1. **Games**



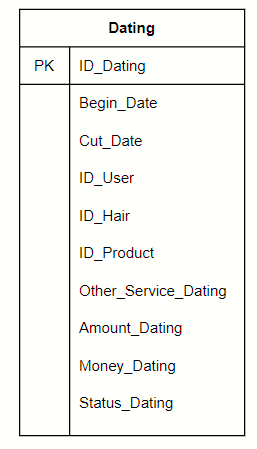
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Thuộc tính** | **Kiểu dữ liệu** | **Mô tả** |
| gameId | Int | Mã game |
| name | String | Tên game |
| price | Int | Giá tiền |
| describle | String | Mô tả game |
| developer | String | Nhà phát triển |
| categoryId | Int | Mã thể loại |
| rating | Int | Điểm đánh giá |

* 1. **Categorys**



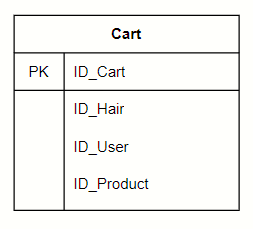
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Thuộc tính** | **Kiểu dữ liệu** | **Mô tả** |
| categoryId | Int | Mã thể loại |
| categoryname | String | Tên thể loại |

* 1. **Invoices**



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Thuộc tính** | **Kiểu dữ liệu** | **Mô tả** |
| invoiceId | Int | Mã đơn hàng |
| userId | Int | Mã tài khoản |
| gameId | Int | Mã game |
| money | Int | Số tiền đơn hàng |
| buyingDate | Date | Ngày mua hàng |

* 1. **Admin**



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Thuộc tính** | **Kiểu dữ liệu** | **Mô tả** |
| adminId | Int | Mã admin |
| password | String | Mật khẩu |
| adminname | String | Tên admin |

1. **SƠ ĐỒ QUAN HỆ**

