

****ListMembers**

Con trỏ cấp 2 trỏ tới vùng
nhớ chứa các con trỏ trỏ tới
giá trị



***Member**

Các con trỏ tới giá trị



Kiến trúc máy tính gồm 2
thành phần:
-Địa chỉ
-Dữ liệu



Các giá trị khởi tạo
InfoMember



Con trỏ trỏ tới NULL để thể
hiện vùng nhớ không xác
định (không tồn tại giá trị)

Thực chất nó là 1 mảng phần
tử tuy nhiên nó không liên
tục mà phân tán: Các con trỏ
tập trung thành 1 mảng, các
giá trị ở các vị trí khác nhau.

Khác với mảng A[] là các giá
trị xếp liền nhau, địa trị phần
tử đầu tiên là địa chỉ của
mảng

Các bước làm:

1. Khởi tạo con trỏ cấp 2 trỏ
đến vùng n con trỏ.
2. gán giá trị con trỏ trong
mảng là NULL.
3. Thêm phần tử ta chỉ việc
đến con trỏ trỏ tới vùng
NULL, khởi tạo giá trị rồi cho
con trỏ trỏ tới giá trị đó