

Các cấu trúc dữ liệu cơ bản

Giảng viên: Tạ Việt Cường
Phòng HMI – Khoa CNTT

Ôn tập

- ❖ Đọc hiểu pseudocode để trình bày giải
- ❖ Tính được độ phức tạp cơ bản
 - ❖ Sắp xếp theo độ phức tạp tăng dần
 - 1: $O(N)$
 - 2: $O(N \log N)$
 - 3: $O(\sqrt{N})$
 - 4: $O(N^2)$
 - 5: $O(\log N)$
- ❖ Học thuộc 2 thuật toán sắp xếp
- ❖ Học thuộc 2 thuật toán sắp xếp
 - ❖ Sắp xếp lựa chọn
 - ❖ Sắp xếp chèn
- ❖ Sắp xếp chèn

Bài 5

- ❖ Đếm số lần xuất hiện nhiều nhất của 1 số trong dãy số
- ❖ Cách đơn giản:

- ❖ Input: N và dãy $A[0], A[1], \dots, A[N-1]$

- ❖ Output: Số xuất hiện nhiều nhất và số lần xuất hiện

- ❖ Pseudocode:

```
1  countmax = 0
```

```
2  amax = -1
```

```
3  for i = 0 -> N-1 do
```

```
4      count = 1
```

```
5      for j = i + 1 -> N-1 do
```

```
6          if  $A[i] == A[j]$  then
```

```
7              count++
```

```
8      if (count > countmax) ||
```

```
((count == countmax) && (A[i] < amax)) then
```

```
9          countmax = count, amax = A[i]
```

```
10 return amax, countmax
```

Bài 7

- ❖ Đếm số lần xuất hiện nhiều nhất của 1 số trong dãy số sắp xếp tăng dần

- ❖ Pseudocode:

1 countmax = 1

2 amax = A[0]

3 ~~for i = 0 -> N-1 do~~ ***i = 0; while i < N-1 do***

4 count = 1

5 for j = i +1 -> N-1 do

6 if A[i] == A[j] then

7 count++

(**) else break

8 if (count>countmax)||

 ((count==countmax)&&(A[i]<amax))then

9 countmax = count, amax = A[i]

i = j

10 return amax, countmax

Nội dung tóm tắt

- ❖ Mảng **Easy**
 - ❖ Array, Vector
 - ❖ 1 chiều, 2 chiều, ...
- ❖ Danh sách liên kết **Easy**
 - ❖ Linked-list
- ❖ Stack **Not so difficult**
- ❖ Queue **Not so difficult**

Bài toán thực tế

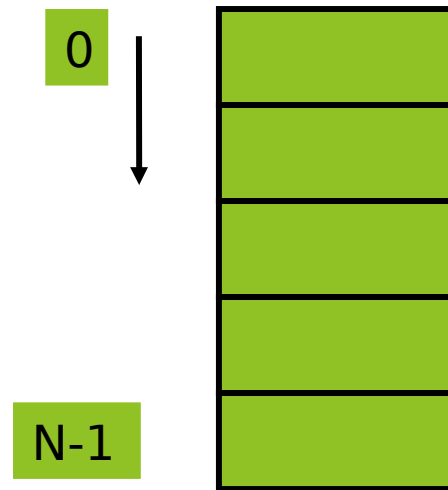
- ❖ Bài toán thực tế được biểu diễn dưới dạng các câu truy vấn trên kiểu dữ liệu động
- ❖ Ví dụ về một danh sách động:
 - ❖ Bài 5:
 - ❖ Xóa $A[j]$ nếu $A[i] == A[j]$
 - ❖ Nhanh hay chậm hơn?
 - ❖ Dãy người xếp hàng trả tiền ở quầy siêu thị
 - ❖ Có nhiều quầy xếp hàng
 - ❖ Người đến trước thì được trả tiền trước
 - ❖ Có 1 số lối ra, bạn chọn lối ra nào ?
 - ❖ Danh sách bạn bè đang online trên facebook
 - ❖ Người được chat gần nhất được đưa lên đầu

Phép toán cơ bản trên cấu trúc dữ liệu

- ❖ Cho một cấu trúc dữ liệu (mảng, linkedlist, stack, queue...)
- ❖ Một số phép toán cơ bản:
 - ❖ Thêm 1 phần tử vào danh sách
 - ❖ Xóa 1 phần tử khỏi danh sách
 - ❖ Tìm kiếm 1 phần tử trong danh sách
 - ❖ Tìm phần tử lớn nhất/nhỏ nhất (tùy trường hợp)

Mảng 1 chiều

- ❖ Hai cách:
 - ❖ Cách 1: `int N; int A[N];`
 - ❖ Cách 2: `vector<int> A;`
- ❖ Độ phức tạp:
 - ❖ Thêm 1 phần tử: $O(1)$
 - ❖ Thêm 1 phần tử vào vị trí k : $O(N)$
 - ❖ Xóa 1 phần tử: $O(N)$
 - ❖ Tìm kiếm 1 phần tử: $O(N)$
 - ❖ Tìm phần tử lớn nhất: $O(N)$



Làm quen với kiểu dữ liệu tổng quát

- ❖ Dữ liệu trên thực tế thường không biểu diễn dưới dạng int
 - ❖ Sinhvien: tên, ngày tháng năm sinh, email, ...
 - ❖ Gmail
 - ❖ Facebook
- ❖ Khái niệm về bản ghi (record/struct/class):
 - ❖ ID – mã số định danh
 - ❖ Tập hợp các dữ liệu khác
 - ❖ Trong thực tế rất phức tạp
 - ❖ Ví dụ: 1 sinh viên thì cần những thông tin gì

Làm quen với kiểu dữ liệu tổng quát

- ❖ Để so sánh 2 sinh viên giống nhau:
 - ❖ Dùng MSSV
- ❖ Để sắp xếp:
 - ❖ Phụ thuộc vào điều kiện muốn sắp xếp
 - ❖ Theo tên
 - ❖ Theo điểm
 - ❖ Sử dụng hàm `compare(sinhvien1, sinhvien2)`
 - ❖ Có thể thay đổi mục tiêu bằng cách truy cập vào các giá trị

Mảng 2 chiều

❖ 2 cách khai báo:

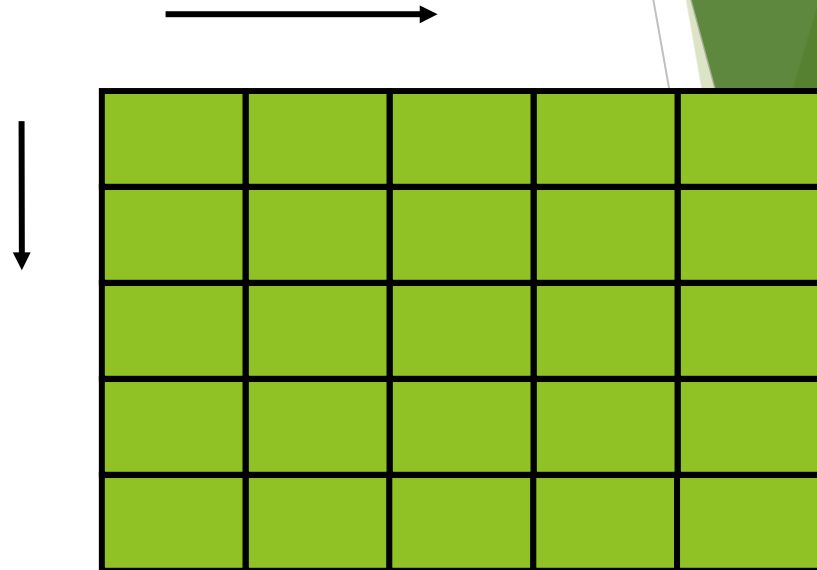
❖ **datatype** A[100][100];

❖ `vector<vector<datatype> >`
A;

❖ Bài tập:

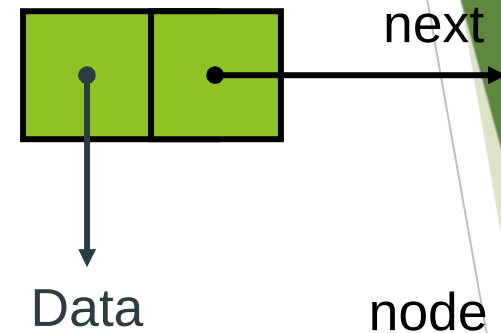
❖ Cho mảng 2 chiều A(MxN)
gồm các phần tử giá trị 0 hoặc
1

❖ Tìm hình chữ nhật toàn 0 có
diện tích lớn nhất

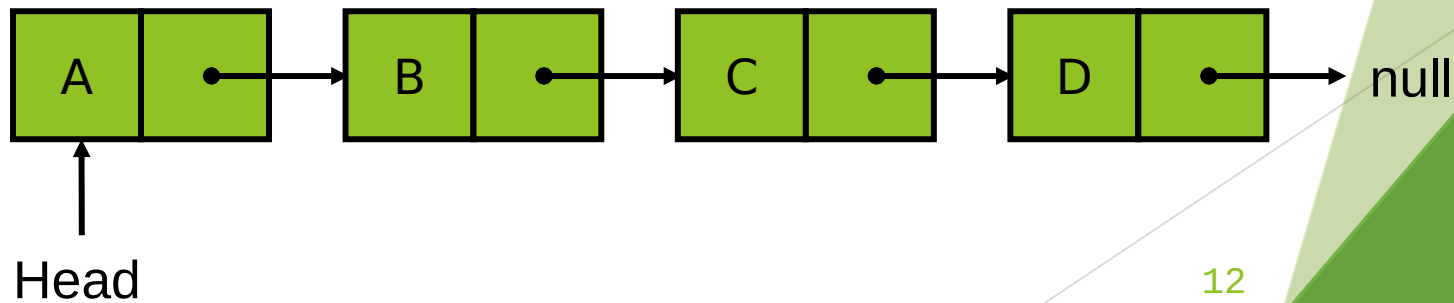


Danh sách liên kết đơn

- ❖ Phần tử của danh sách gồm 2 phần
 - ❖ Dữ liệu Data (thông tin về sinh viên)
 - ❖ Con trỏ next



- ❖ Danh sách liên kết: chuỗi các phần tử



Danh sách liên kết đơn

- ❖ Duyệt/in ra cả danh sách

```
ptr = head
```

```
while (ptr != null) do
```

```
    in ra ptr->data
```

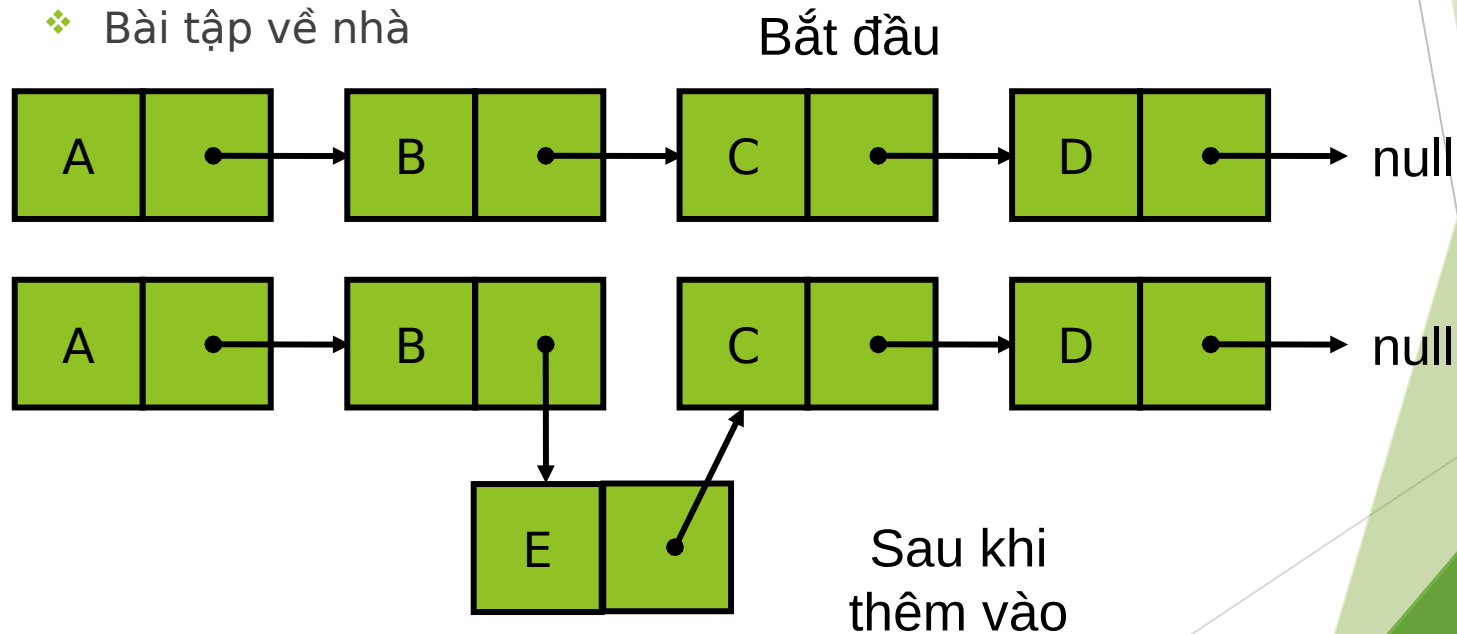
```
    ptr = ptr-> next
```

- ❖ Tìm kiếm 1 phần tử giá trị là x

- ❖ Thay lệnh in ra = lệnh so sánh

Danh sách liên kết đơn

- ❖ Thêm vào 1 phần tử tại vị trí thứ k (head = 0)
 - ❖ Step 1: Tìm vị trí thứ k
 - ❖ Step 2: Tạo phần tử mới có giá trị là data là E
 - ❖ Step 3: Thay đổi giá trị con trỏ
 - ❖ Bài tập về nhà



Số lượng con trỏ phải thay đổi = ?

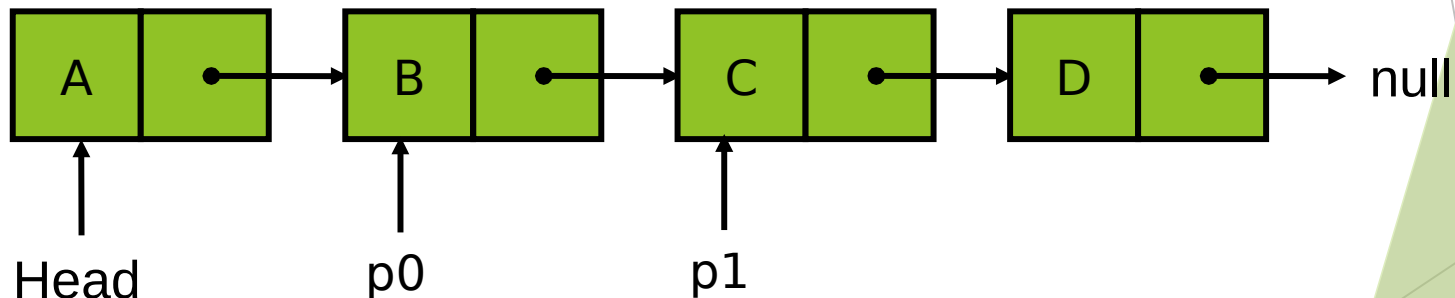
Danh sách liên kết đơn

❖ Xóa 1 phần tử tại vị trí thứ k

Step 0: Sử dụng 2 con trỏ p0, p1

Step 1: Tìm vị trí thứ k, ở p1 (có $p1 = p0 \rightarrow next$)

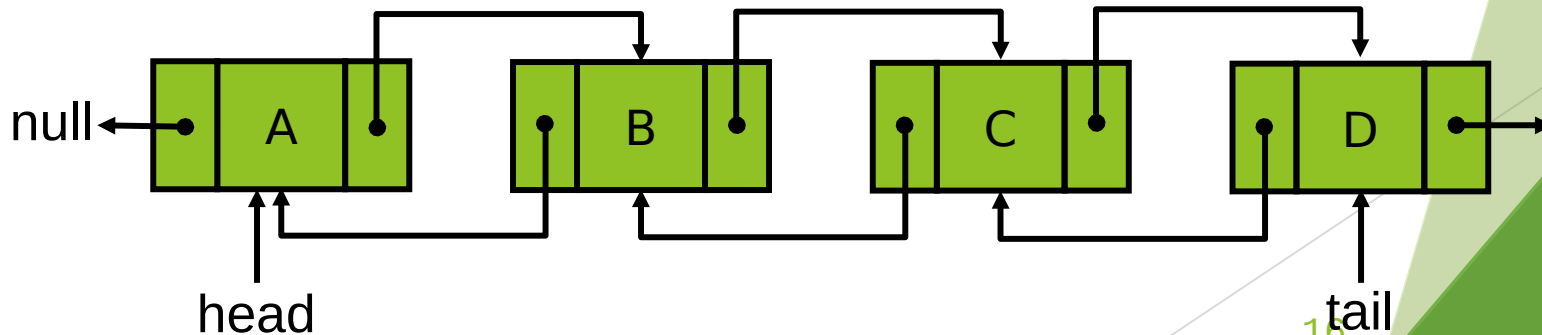
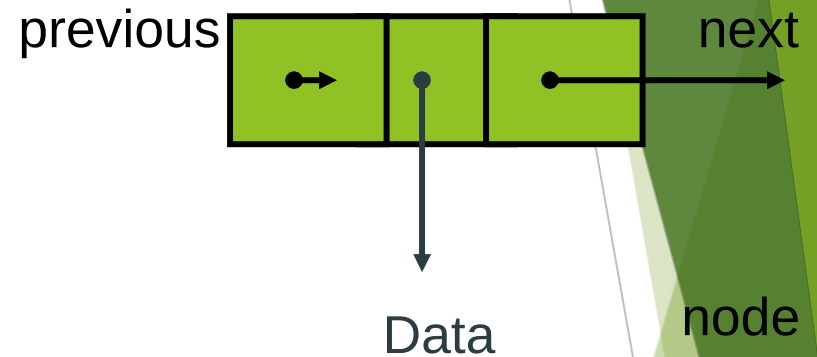
Step 2: Sửa lại $p0 \rightarrow next = p1 \rightarrow next$



❖ Số lượng con trỏ phải thay đổi = ?

Danh sách liên kết kép

- ❖ Giống với danh sách đơn, ngoại trừ
 - ❖ Thêm vào 1 con trỏ previous

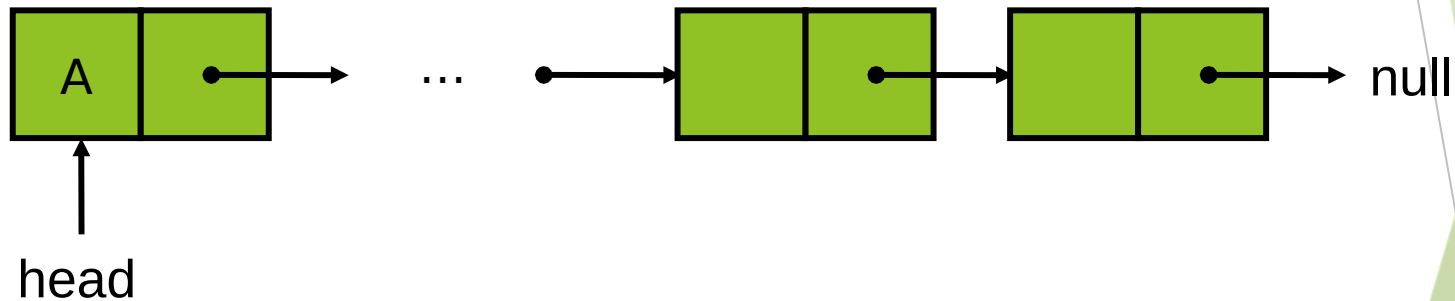


Danh sách liên kết kép

- ❖ Điểm khác biệt
 - ❖ Di chuyển theo 2 chiều
- ❖ Trade-off: tốn nhiều bộ nhớ để lưu các con trỏ (gấp đôi)
- ❖ Độ phức tạp:
 - ❖ Tương đương

Bài tập ví dụ: Cẩn thận các trường hợp của input

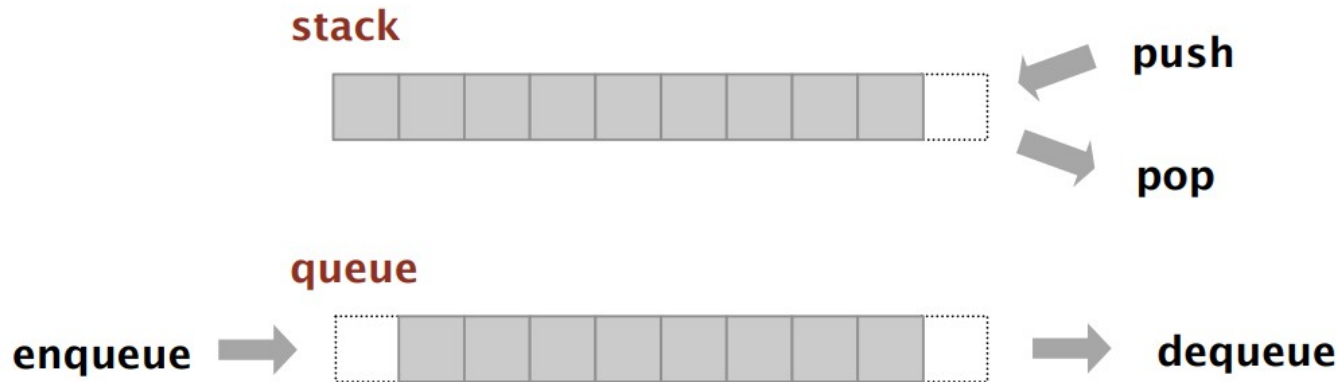
- ❖ Cho danh sách liên kết được trỏ bởi con trỏ head như sau:



- ❖ Viết pseudo-code của `insert(X, k)`: chèn vào vị trí thứ `k` giá trị `X`, với vị trí đc trỏ bởi `head` là vị trí thứ 1

Stack và Queue

- ❖ Dữ liệu được lấy ra theo “thời điểm” xuất hiện trong danh sách:
 - ❖ Stack: Last in First Out
 - ❖ Queue: First In First Out
- ❖ 2 phép toán cơ bản:
 - ❖ **push/enqueue**: thêm phần tử vào
 - ❖ **pop/dequeue**: lấy phần tử ra, và trả về giá trị của phần tử đó



Kiểu dữ liệu stack (ngăn xếp)

- ❖ Lấy ra phần tử vừa được thêm vào
 - ❖ Dùng phổ biến trong cấu trúc tổ chức bộ nhớ của máy tính
- ❖ Ví dụ đơn giản: Cài đặt stack bằng mảng

Stack mở rộng về hướng



| Phép toán | N | Stack | Return |
|-----------|---|-------|--------|
| push 1 | 1 | 1 | |
| push 2 | 2 | 1 2 | |
| push 5 | 3 | 1 2 5 | |
| pop | 2 | 1 2 | 5 |
| push 1 | 3 | 1 2 1 | |
| pop | 2 | 1 2 | 1 |
| pop | 1 | 1 | 2 |

Kiểu dữ liệu queue (hàng đợi)

- ❖ Lấy ra phần tử được thêm vào đầu tiên (sớm nhất)
 - ❖ Xếp hàng
- ❖ Ví dụ đơn giản: Cài đặt queue bằng mảng

Queue mở rộng về hướng



| Phép toán | N | Queue | Return |
|-----------|---|---------|--------|
| push 1 | 1 | 1 | |
| push 2 | 2 | 1 2 | |
| push 5 | 3 | 1 2 5 | |
| pop | 2 | _ 2 5 | 1 |
| push 1 | 3 | _ 2 5 1 | |
| pop | 2 | _ _ 5 1 | 2 |
| pop | 1 | _ _ _ 1 | 5 |

Các kiểu bài tập có thể có về queue và stack

- ❖ Cài đặt bằng array, linked-list, double linked-list
 - ❖ Viết pseudo-code cho các hàm *push*, *pop*
 - ❖ Xử lí các trường hợp đặc biệt:
 - ❖ *pop* khi stack/queue bị rỗng
- ❖ Cho trạng thái stack/queue + dãy các phép toán:
 - ❖ In ra stack/queue sau khi thực hiện
 - ❖ In ra kết quả của phép toán *pop*
 - ❖ Ví dụ:
 - ❖ Stack: [push 2, push 1, pop, push 2, push 3, pop] = 2 2
 - ❖ Queue: [push 2, push 1, pop, push 2, push 3, pop] = 2 3

Tổng kết

- ❖ Phân biệt:
 - ❖ Mảng
 - ❖ Danh sách liên kết đơn
 - ❖ Danh sách liên kết kép
- ❖ Phân biệt:
 - ❖ Ngăn xếp (Stack)
 - ❖ Hàng đợi (Queue)
- ❖ Chú ý các trường hợp của input
- ❖ Kiểm tra bài thực hành tuần trước ngày mai, yêu cầu các nhóm đi học đầy đủ
- ❖ Bài thực hành của lý thuyết hôm nay sẽ được cập nhật và cuối tuần