# 知识点

#### 基础算法

- 1. 排序
- 2. 二分
- 3. 高精度
- 4. 前缀和,差分
- 5. 双指针算法
- 6. 位运算
- 7. 离散化
- 8. 区间和并

### 数据结构

- 1. 链表与邻接表: 树与图的存储
- 2. 栈与队列: 单调队列、单调栈
- 3. KMP
- 4. Trie
- 5. 并查集
- 6. 堆
- 7. Hash表

### 搜索与图论

- 1. DFS与BFS
- 2. 树与图的遍历: 拓扑排序
- 3. 最短路
- 4. 最小生成树
- 5. 二分图:染色法、匈牙利算法

#### 数学知识

- 1. 质数
- 2. 约数
- 3. 欧拉函数
- 4. 快速幂
- 5. 扩展欧几里得算法
- 6. 中国剩余定理
- 7. 高斯消元

- 8. 组合计数
- 9. 容斥原理
- 10. 简单博弈论

## 动态规划

- 1. 背包问题
- 2. 线性DP
- 3. 区间DP
- 4. 计数类DP
- 5. 数位统计DP
- 6. 状态压缩DP
- 7. 树形DP
- 8. 记忆化搜索

# 贪心

## 时间复杂度分析