

“软件工程专业综合实践” 文档

餐饮管理系统 测试报告

作者姓名	毕浩宇	
参与编写者	朱银松、舒永吉、国家兴	
指导教师	丁大勇	
项目组成员	学号	姓名
组长	20154471	毕浩宇
成员	20156658	朱银松
	20156661	舒永吉
	20155394	国家兴
2018 年 06 月 22 日		

目录

1 引言	1
1.1 编写目的.....	1
1.2 背景.....	1
1.3 参考资料.....	1
2 测试概要.....	2
2.1 测试环境.....	2
2.2 测试计划.....	2
2.3 测试执行情况.....	2
2.4 测试用例.....	3
2.5 覆盖分析.....	4
3 测试用例.....	5
3.1 功能测试.....	5
4 测试结果与结论.....	31
4.1 bug 性质及模块分布图.....	32
4.2 功能.....	33
4.3 易用性.....	33
4.4 可靠性.....	33
4.5 兼容性.....	33
4.6 安全性.....	33
4.7 改进建议.....	33

1 引言

1.1 编写目的

本测试报告为餐饮管理系统的测试报告，目的在于总结测试阶段的测试以及分析测试结果，描述系统是否符合需求。预期参考人员包括用户、测试人员、开发人员。

1.2 背景

本项目是开发“餐饮管理系统”。本项目是由黑龙江大学软件学院提出，由黑龙江大学软件学院负责开发。目标用户为需要进行网络点餐的消费者以及提供菜品的商户。

系统将运行Apache Tomcat服务器中。测试将在本地机器中进行。

1.3 参考资料

1. “‘软件工程专业综合实践’教学大纲” •2017 年 5 月 2 日•黑龙江大学软件学院
2. “(1) 项目开发计划” •2016 年 4 月 22 日•黑龙江大学软件学院
3. “(2) 需求规格说明书” •2017 年 3 月 17 日•黑龙江大学软件学院
4. “(3) 系统分析与设计报告” •2016 年 5 月 9 日•黑龙江大学软件学院
5. “(4) 系统测试报告” •2016 年 4 月 22 日•黑龙江大学软件学院

2 测试概要

2.1 测试环境

测试环境表如表2-1所示：

表 2-1 测试环境配置表			
环境	应用服务器	数据库服务器	客户端
硬件配置	Windows	MySQL	Windows xp
	CPU：CPU 奔腾III以上		Windows7/8/10
	内存：512M 以上		CPU：CPU 奔腾III以上
	硬盘：500G 或以上		内存：512M 以上
			硬盘：100G 或以上
软件配置	Window 2000	Window 2000	Window 2000
网络配置	10M LAN	10M LAN	10M LAN

2.2 测试计划

测试计划如表2-2所示：

表 2-2 测试计划表						
版本/时间	计划开始时间	实际开始时间	计划结束时间	实际结束时间	加班	增加资源
登录模块	6-7	6-7	6-10	6-10	否	否
注册模块	6-11	6-11	6-13	6-13	否	否
商户模块	6-14	6-14	6-16	6-16	否	否
用户模块	6-17	6-17	6-19	6-19	否	否

2.3 测试执行情况

测试主要由舒永吉、朱银松完成、采用黑盒测试的方法，测试系统并记录结果。由毕浩宇负责整理汇总。

2.4 测试用例

2.4.1 功能性

功能性测试表如表2-3所示：

表 2-3 功能性测试表

需求 /功能	测试类型	是否通过	备注
注册	功能测试	Y	符合功能要求
登录	功能测试	Y	符合功能要求
查看商家信息	功能测试	Y	符合功能要求
增加菜品	功能测试	Y	符合功能要求
删除菜品	功能测试	Y	符合功能要求
查看菜品	功能测试	Y	符合功能要求
修改菜品	功能测试	Y	符合功能要求
商户查看订单	功能测试	Y	符合功能要求
查看收益	功能测试	Y	符合功能要求
添加优惠	功能测试	Y	符合功能要求
删除优惠	功能测试	Y	符合功能要求
查看商户列表	功能测试	Y	符合功能要求
查看商户菜品列表	功能测试	Y	符合功能要求
用户下订单	功能测试	Y	符合功能要求
查看用户个人中心	功能测试	Y	符合功能要求
编辑用户地址	功能测试	Y	符合功能要求
用户修改密码	功能测试	Y	符合功能要求
确认订单	功能测试	Y	符合功能要求
取消订单	功能测试	Y	符合功能要求
用户查看退单	功能测试		不通过
用户订单列表	功能测试	Y	不通过
用户查看订单	功能测试	Y	不通过

注释：表格中“是否通过”的四种状态：
[Y]：全部通过[P]：部分通过[N]：不通过[N/A]：不可测试或者用例不适用

2.5 覆盖分析

本次测试对系统需求的覆盖情况为✔ 需求覆盖率=Y(P)项/需求项总数 × 100%=100%

3 测试用例

3.1 功能测试

3.1.1 注册模块（用户）

功能测试模块（用户）用例表如表3-1所示：

表 3-1 注册模块（用户）测试用例表

测试编号	A001				
模块名称	注册模块（用户）				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[<input type="checkbox"/>] 草稿 [<input type="checkbox"/>] 正在修改 [<input checked="" type="checkbox"/>] 正式发布				
定义	用户填写用户名、密码、确认密码、手机号、地址，点击注册，注册成功直接登录主页				
用例	1、用户名：aaa、密码:123、确认密码：123、手机号:15545979753、地址：黑大 2、用户名：（没有）、密码:123、确认密码：123、手机号:15545979753、地址：黑大 3、用户名：aaa、密码：（没有）、确认密码：123、手机号:15545979753、地址：黑大 4、用户名：aaa、密码:123、确认密码：（没有）、手机号:15545979753、地址：黑大 5、用户名：aaa、密码:123、确认密码：123、手机号:（没有）、地址：黑大 6、用户名：aaa、密码:123、确认密码：123、手机号:15545979753、地址：（没有）				
预期情况	1	注册成功，修改数据库，并直接登录主页面			
	2	注册失败，不能进入主页面，重新填写			
	3	注册失败，不能进入主页面，重新填写			
	4	注册失败，不能进入主页面，重新填写			
	5	注册失败，不能进入主页面，重新填写			
	6	注册失败，不能进入主页面，重新填写			

续表：

表 3-1 注册模块测试用例表

实际结果	1、注册成功，修改数据库，并直接登录主页面 2、注册失败，不能进入主页面，重新填写 3、注册失败，不能进入主页面，重新填写 4、注册失败，不能进入主页面，重新填写 5、注册失败，不能进入主页面，重新填写 6、注册失败，不能进入主页面，重新填写
结论	1、测试通过 2、测试通过 3、测试通过 4、测试通过 5、测试通过 6、测试通过

3.1.2 注册模块（商户）

功能测试模块（商户）用例表如表3-2所示：

表 3-2 注册模块（商户）测试用例表

测试编号	A002				
模块名称	注册模块（商户）				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	商户填写商户名、商户密码、确认密码、统一社会信用代码、食品卫生许可编号、选择店铺 logo 图片、商户简介、有效期、地址、开始营业时间、结束营业时间、点击 login 注册并登陆到商户主页面。				

续表：

表 3-2 注册模块（商户）测试用例表

用例	<p>1、 商户名：龙凤餐厅、商户密码：123、确认密码:123、统一社会信用代码:000、食品卫生许可编号:000、选择店铺 logo 图片：选择图片、商户简介：好好吃、有效期：20300225、地址：学府四道街、开始营业时间:8：00、结束营业时间 22:00</p> <p>2、 商户名：（没有）、商户密码：123、确认密码:123、统一社会信用代码:000、食品卫生许可编号:000、选择店铺 logo 图片：选择图片、商户简介：好好吃、有效期：20300225、地址：学府四道街、开始营业时间:8：00、结束营业时间 22:00</p> <p>3、 商户名：龙凤餐厅、商户密码:（没有）、确认密码:123、统一社会信用代码:000、食品卫生许可编号:000、选择店铺 logo 图片：选择图片、商户简介：好好吃、有效期：20300225、地址：学府四道街、开始营业时间:8：00、结束营业时间 22:00</p> <p>4、 商户名：龙凤餐厅、商户密码：123、确认密码：（没有）、统一社会信用代码:000、食品卫生许可编号:000、选择店铺 logo 图片：选择图片、商户简介：好好吃、有效期：20300225、地址：学府四道街、开始营业时间:8：00、结束营业时间 22:00</p> <p>5、 商户名：龙凤餐厅、商户密码：123、确认密码:123、统一社会信用代码：（没有）、食品卫生许可编号:000、选择店铺 logo 图片：选择图片、商户简介：好好吃、有效期：20300225、地址：学府四道街、开始营业时间:8：00、结束营业时间 22:00</p> <p>6、 商户名：龙凤餐厅、商户密码：123、确认密码:123、统一社会信用代码:000、食品卫生许可编号：（没有）、选择店铺 logo 图片：选择图片、商户简介：好好吃、有效期：20300225、地址：学府四道街、开始营业时间:8：00、结束营业时间 22:00</p> <p>7、 商户名：龙凤餐厅、商户密码：123、确认密码:123、统一社会信用代码:000、食品卫生许可编号:000、选择店铺 logo 图片：不选择图片、商户简介：好好吃、有效期：20300225、地址：学府四道街、开始营业时间:8：00、结束营业时间 22:00</p> <p>8、 商户名：龙凤餐厅、商户密码：123、确认密码:123、统一社会信用代码:000、食品卫生许可编号:000、选择店铺 logo 图片：选择图片、商户简介：（没有）、有效期：20300225、地址：学府四道街、开始营业时间:8：00、结束营业时间 22:00</p>
----	---

续表：

表 3-2 注册模块（商户）测试用例表

用例	9、 商户名：龙凤餐厅、商户密码：123、确认密码:123、统一社会信用代码:000、 食品卫生许可编号:000、选择店铺 logo 图片：选择图片、商户简介：好好吃、有 效期：（没有）、地址：学府四道街、开始营业时间:8：00、结束营业时间 22:00 10、 商户名：龙凤餐厅、商户密码：123、确认密码:123、统一社会信用代码:000、 食品卫生许可编号:000、选择店铺 logo 图片：选择图片、商户简介：好好吃、有 效期:、地址（没有）、开始营业时间:8：00、结束营业时间 22:00 11、 商户名：龙凤餐厅、商户密码：123、确认密码:123、统一社会信用代码:000、 食品卫生许可编号:000、选择店铺 logo 图片：选择图片、商户简介：好好吃、有 效期：20300225、地址、开始营业时间：（没有）、结束营业时间 22:00 12、 商户名：龙凤餐厅、商户密码：123、确认密码:123、统一社会信用代码:000、 食品卫生许可编号:000、选择店铺 logo 图片：选择图片、商户简介：好好吃、有 效期：20300225、地址、开始营业时间:8：00、结束营业时间：（没有）	
预期 情况	1	注册并登陆到商户主页面
	2	注册失败，重新填写
	3	注册失败，重新填写
		注册失败，重新填写
	5	注册失败，重新填写
	6	注册失败，重新填写
	7	注册失败，重新填写
	8	注册失败，重新填写
	9	注册失败，重新填写
	10	注册失败，重新填写
	11	注册失败，重新填写
	12	注册失败，重新填写

续表：

表 3-2 注册模块（商户）测试用例表

实际结果	1、注册并登陆到商户主页面 2、注册失败，重新填写 3、注册失败，重新填写 4、注册失败，重新填写 5、注册失败，重新填写 6、注册失败，重新填写 7、注册失败，重新填写 8、注册失败，重新填写 9、注册失败，重新填写 10、注册失败，重新填写 11、注册失败，重新填写 12、注册失败，重新填写
结论	1、测试通过 2、测试通过 3、测试通过 4、测试通过 5、测试通过 6、测试通过 7、测试通过 8、测试通过 9、测试通过 10、测试通过 11、测试通过 12、测试通过

3.1.3 登录模块（用户）

登录模块（用户）用例表如表3-3所示：

表 3-3 登录模块（用户）测试用例表

测试编号	A003				
模块名称	登录模块（用户）				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	填写用户名和用户密码，校验是否登录成功				
用例	1、用户名：aaa 密码：123 2、用户名：bbb 密码：123 3、用户名：aaa 密码：321 4、用户名：（没有）密码：123 5、用户名：aaa 密码：（没有）				
预期情况	1	登录成功，进入主页面			
	2	用户名错误，不能进入主页面			
	3	密码错误，不能进入主页面			
	4	请填写用户名			
	5	请填写密码			
实际结果	1、 用户登录成功 2、 用户登录失败，重新填写 3、 用户登录失败，重新填写 4、 用户登录失败，重新填写 5、 用户登录失败，重新填写				
结论	1、 测试通过 2、 测试通过 3、 测试通过 4、 测试通过 5、 测试通过				

3.1.4 登录模块（商户）

登录模块（商户）用例表如表3-4所示：

表 3-4 登录模块（商户）测试用例

测试编号	A004				
模块名称	登录模块（商户）				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	填写商户名和、商户密码，校验是否登录成功				
用例	1、商户名：龙凤餐厅 密码：123 2、商户名：龙龙餐厅 密码：123 3、商户名：龙凤餐厅 密码：321 4、商户名：（没有） 密码：123 5、商户名：龙凤餐厅 密码：（没有）				
预期情况	1	登录成功，进入主页面			
	2	用户名错误，不能进入主页面			
	3	密码错误，不能进入主页面			
	4	请填写商户名			
	5	请填写密码			
实际结果	1、登录成功，进入主页面 2、用户名错误，不能进入主页面 3、密码错误，不能进入主页面 4、请填写商户名 5、请填写密码				
结论	1、测试通过 2、测试通过 3、测试通过 4、测试通过 5、测试通过				

3.1.5 商户模块（查看商家信息）

商户模块（查看商家信息）用例表如表3-5所示：

表 3-5 商户模块（查看商家信息）测试用例表

测试编号	A005				
模块名称	商户模块（查看商家信息）				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	商户点击商户信息、显示商户具体信息				
用例	1 用户点击商户信息 数据库未被破坏 2 用户点击商户信息 数据库被破坏				
预期情况	1	显示商户信息			
	2	程序崩溃			
实际结果	1、 显示商户信息 2、 程序崩溃				
结论	1、 测试通过 2、 测试通过				

3.1.6 商户模块（添加菜品）

商户模块（添加菜品）用例表如表3-6所示：

表 3-6 商户模块（添加菜品）测试用例表

测试编号	A006				
模块名称	商户模块（添加菜品）				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	商户填写菜品名、菜品价格、优惠价格				
用例	1 菜品名：麻辣烫、菜品价格：45、优惠价格：20 2 菜品名：（没有）、菜品价格：45、优惠价格：20 3 菜品名：麻辣烫、菜品价格：（没有）、优惠价格：20				
预期情况	1	添加成功			
	2	请输入菜品名			
	3	请输入价格			
实际结果	1、添加成功 2、请输入菜品名 3、请输入价格				
结论	1、测试通过 2、测试通过 3、测试通过				

3.1.7 商户模块（删除菜品）

商户模块（删除菜品）用例表如表3-7所示：

表 3-7 商户模块（删除菜品）测试用例表

测试编号	A007				
模块名称	商户模块（删除菜品）				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	商户点击删除，数据未被破坏				
用例	1、点击删除，数据未被破坏，删除成功 2、点击删除，数据未被破坏，删除失败				
预期情况	1	删除成功			
	2	删除失败			
实际结果	1、删除成功 2、删除失败				
结论	1、测试通过 2、测试通过				

3.1.8 商户模块（查看菜品）

商户模块（查看菜品）用例表如表3-8所示：

表 3-8 商户模块（查看菜品）测试用例表

测试编号	A008				
模块名称	商户模块（查看菜品）				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	商户点击查看菜品列表，数据未被破坏				
用例	1、点击查看菜品列表，数据未被破坏，显示成功 2、点击查看菜品列表，数据未被破坏，显示失败				
预期情况	1	显示成功			
	2	显示成败			
实际结果	1、显示成功 2、显示失败				
结论	1、测试通过 2、测试通过				

3.1.9 商户模块（修改菜品）

商户模块（修改菜品）用例表如表3-9所示：

表 3-9 商户模块（修改菜品）测试用例表

测试编号	A009				
模块名称	商户模块（修改菜品）				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	商户点击修改菜品，将重新填写菜品名或菜品价格或优惠价格				
用例	1、将菜品改为肉段茄子，其余不变 2、将价格改为 20，其余不变 3、将优惠价格改为 2，其余不变 4、将菜品信息全置为空				
预期情况	1	修改成功			
	2	修改成功			
	3	修改成功			
	4	显示“请输入菜品名”			
实际结果	1、修改成功 2、修改成功 3、修改成功 4、显示“请输入菜品名”				
结论	1、测试通过 2、测试通过 3、测试通过 4、测试通过				

3.1.10 商户模块（商户查新订单或历史订单）

商户查新订单或历史订单用例表如表3-10所示：

表 3-10 商户查新订单或历史订单测试用例表

测试编号	A010				
模块名称	商户查新订单或历史订单				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	商户点击查看订单或历史订单并显示				
用例	1、点击查看新订单或历史订单，数据未被破坏，显示成功 2、点击查看新订单或历史订单，数据被破坏， 显示失败				
预期情况	1	查看成功			
	2	显示出错页面			
实际结果	1、查看成功 2、显示出错页面				
结论	1、测试通过 2、测试通过				

3.1.11 商户模块（查看收益）

商户查看收益用例表如表3-11所示：

表 3-11 商户查看收益测试用例表

测试编号	A011				
模块名称	商户查看收益				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	商户点击查看收益				
用例	1、点击查看收益，数据未被破坏，显示成功 2、点击查看收益，数据被破坏，显示失败				
预期情况	1	查看成功			
	2	查看成功			
实际结果	1、查看成功 2、查看成功				
结论	1、测试通过 2、测试通过				

3.1.12 商户模块（添加优惠）

商户添加优惠模块用例表如表3-12所示：

表 3-1 2 商户添加优惠模块测试用例表

测试编号	A012				
模块名称	商户添加优惠				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	商户点击填写 满减价格、优惠价格、开始时间、结束时间				
用例	1、满减价格：50、优惠价格:20、开始时间：大于当前时间、结束时间：大于开始时间 2、满减价格：（没有）、优惠价格:20、开始时间：大于当前时间、结束时间：大于开始时间 3、满减价格：50、优惠价格：（没有）、开始时间：大于当前时间、结束时间：大于开始时间 4、满减价格：50、优惠价格：（没有）、开始时间：小于当前时间、结束时间：小于开始时间				
预期情况	1	添加优惠成功			
	2	添加优惠失败			
	3	添加优惠失败			
	4	添加优惠失败			
实际结果	1、添加优惠成功 2、添加优惠失败 3、添加优惠失败 4、添加优惠失败				
结论	1、测试通过 2、测试通过 3、测试通过 4、测试通过				

3.1.13 商户模块（删除优惠）

商户删除优惠模块用例表如表3-13所示：

表 3-13 商户删除优惠模块测试用例表

测试编号	A013				
模块名称	商户删除优惠				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	商户点击删除优惠				
用例	1、点击删除优惠，数据未被破坏，删除成功 2、点击删除优惠，数据被破坏，删除失败				
预期情况	1	删除成功			
	2	删除失败			
实际结果	1、删除成功 2、删除失败				
结论	1、测试通过 2、测试通过				

3.1.14 用户模块（查看商户列表）

查看商户列表用例表如表3-14所示：

表 3-14 查看商户列表测试用例表

测试编号	A014				
模块名称	查看商户列表				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	用户点击查看商户列表				
用例	1、点击商户列表，数据未被破坏，显示成功 2、点击商户列表，数据被破坏，显示失败				
预期情况	1	显示成功			
	2	显示失败			
实际结果	1、显示成功 2、显示失败				
结论	1、测试通过 2、测试通过				

3.1.15 用户模块（查看商户菜品列表）

查看商户菜品列表用例表如表3-15所示：

表 3-15 查看商户菜品列表测试用例表

测试编号	A015				
模块名称	查看商户菜品列表				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	用户点击商户名				
用例	1、点击商户名，数据未被破坏，显示成功 2、点击商户名，数据被破坏，显示失败				
预期情况	1	显示成功			
	2	显示失败			
实际结果	1、显示成功 2、显示失败				
结论	1、测试通过 2、测试通过				

3.1.16 用户模块（用户下订单）

用户下订单用例表如表3-16所示：

表 3-16 用户下订单测试用例表

测试编号	A016				
模块名称	用户下订单				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	用户点击商户列表，点击商户名，显示该商户的菜品列表，添加份数 、点击提交				
用例	1、用户点击商户列表，点击商户名，显示该商户的菜品列表，添加份数 、点击提交，点击结算，数据未被破坏，下订单成功 2、用户点击商户列表，点击商户名，显示该商户的菜品列表，添加份数 、点击提交，点击结算，数据被破坏，程序崩溃				
预期情况	1	下订单成功			
	2	下订单失败			
实际结果	1、下订单成功 2、下订单失败				
结论	1、测试通过 2、测试通过				

3.1.17 用户模块（查看用户个人中心）

查看用户个人中心用例表如表3-17所示：

表 3-17 查看用户个人中心测试用例表

测试编号	A017				
模块名称	查看用户个人中心				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	用户点击个人中心				
用例	1、点击个人中心，数据未被破坏，显示成功 2、点击个人中心，数据被破坏，显示失败				
预期情况	1	显示成功			
	2	显示失败			
实际结果	1、显示成功 2、显示失败				
结论	1、测试通过 2、测试通过				

3.1.18 用户模块（编辑用户地址）

编辑用户地址用例表如表3-18所示：

表 3-18 编辑用户地址测试用例表

测试编号	A018				
模块名称	编辑用户地址				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	用户点击我的地址，填写详细地址、手机号码				
用例	1、填写详细地址：a3-117、手机号码:15545966666 2、填写详细地址：（没有）、手机号码:15545966666 3、填写详细地址：a3-117、手机号码：（没有）				
预期情况	1	编辑成功，提示“修改成功”			
	2	编辑失败，提示“请输入地址”			
	3	编辑失败，提示“请输入手机号码”			
实际结果	1、编辑成功，提示“修改成功” 2、编辑失败，提示“请输入地址” 3、编辑失败，提示“请输入手机号码”				
结论	1、测试通过 2、测试通过 3、测试通过				

3.1.19 用户模块（用户修改密码）

用户修改密码用例表如表3-19所示：

表 3-19 用户修改密码测试用例表

测试编号	A019				
模块名称	用户修改密码				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	填写原密码、新密码、重复密码（用户原密码为 123）				
用例	1、 原密码正确 123、新密码 321、重复密码 321 2、 原密码正确 123、新密码（没有）、重复密码 321 3、 原密码正确 123、新密码 321、重复密码（没有） 4、 原密码正确 123、新密码 321、重复密码 456 5、 原密码不正确 456、新密码 321、重复密码（没有） 6、 原密码不正确 456、新密码（没有）、重复密码 321 7、 原密码不正确 456、新密码 321、重复密码（没有） 8、 原密码不正确 456、新密码 321、重复密码 456				
预期情况	1	修改成功			
	2	请填写新密码			
	3	请填写重复密码			
	4	原密码和新密码不匹配			
	5	原密码不正确			
	6	原密码不正确			
	7	原密码不正确			
	8	原密码不正确			
实际结果	1、修改成功 2、请填写新密码 3、请填写重复密码 4、原密码和新密码不匹配 5、原密码不正确 6、原密码不正确 7、原密码不正确 8、原密码不正确				

续表：

表 3-19 用户修改密码测试用例表

结论	1、 测试通过 2、 测试通过 3、 测试通过 4、 测试通过 5、 测试通过 6、 测试通过 7、 测试通过 8、 测试通过
----	--

3.1.20 商户模块（确认订单）

确认订单用例表如表3-20所示：

表 3-20 确认订单测试用例表

测试编号	A020				
模块名称	确认订单				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	商户查看新订单，若有新订单，并且商户接收接单，则点击确认订单，更改数据库中的订单状态				
用例	1、点击确认订单，数据未被破坏，接单成功 2、点击确认，数据被破坏，接单失败				
预期情况	1	接单成功			
	2	接单失败			
实际结果	1、接单成功 2、接单失败				
结论	1、测试通过 2、测试通过				

3.1.21 商户模块（取消订单）

查看订单详情用例表如表3-21所示：

表 3-22 取消订单（商户）测试用例表

测试编号	A021				
模块名称	取消订单（商户）				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	商户查看新订单，若有新订单，并且商户拒接接单，则点击取消订单，更改数据库中的订单状态				
用例	1、点击取消，数据未被破坏，取消成功 2、点击取消，数据被破坏，取消失败				
预期情况	1	取消成功，并在历史订单中显示			
	2	取消失败			
实际结果	1、取消成功 2、取消失败				
结论	1、测试通过 2、测试通过				

3.1.22 用户模块（查看订单）

查看订单用例表如表 3-22 所示：

表 3-22 查看订单（用户）测试用例表

测试编号	A022				
模块名称	查看订单（用户）				
建立日期		建立人员		修改日期	
状态	[] 草稿 [] 正在修改 [√] 正式发布				
定义	用户点击“我的订单”，查看所有订单情况				
用例	1、点击我的订单，数据未被破坏，显示成功 2、点击我的订单，数据被破坏，显示失败				
预期情况	1	显示成功，查看最近订单情况			
	2	显示失败			
实际结果	1、显示成功 2、显示失败				
结论	1、测试通过 2、测试通过				

4 测试结果与结论

- 1、测试充分，安全性不足，
- 2、风险控制措施采取压力测试
- 3、测试目标基本完成
- 4、测试基本通过

4.1 bug 性质及模块分布图

bug性质及模块分布图如图4-1所示：

图4-1 bug类型及数量

注册 登录	Bug性质				
	A 类	B 类	C 类	D 类	总数
查看商家信息	0	0	0	0	0
增加菜品	0	0	0	0	0
删除菜品	0	0	0	0	0
查看菜品	0	0	0	0	0
修改菜品	0	0	0	0	0
商户查看	0	0	0	0	0
订单	0	0	0	0	0
查看收益	0	0	0	0	0
添加优惠	0	0	0	0	0
删除优惠	0	0	0	0	0
查看商户列表	0	0	0	0	0
查看商户菜品列表	0	0	0	0	0
用户下单	0	0	0	0	0
查看用户个人中心	0	0	0	0	0
编辑用户地址	0	0	0	0	0
用户修改密码	0	0	0	0	0
确认订单	0	0	0	0	0
取消订单	0	0	0	0	0
用户查看退单	0	0	0	0	0
确认订单	0	0	0	0	0
查看订单	0	0	0	0	0

软件测试合格须符合以下标准：

表 4-2 测试合格标准

A 类错误	B 类错误	C 类错误	D 类错误
无	无	<1%	<5%

4.2 功能

基本功能完成。

4.3 易用性

界面友好，便于使用，极大地提高了用户订餐便利、商户管理便利。

4.4 可靠性

系统可靠，能准确的实现用户和商户的需求。

4.5 兼容性

能兼容装有 java 运行环境的所有系统。

4.6 安全性

安全性较为可靠。

4.7 改进建议

优化代码、提高运行效率。