

P2P Download Protocol

成员

张嘉琪-11611907；罗炎-11611902；蒲雨佳-11612429

Project 环境搭建：

- 1) 操作系统： Window 10
- 2) Python 版本： 3.7
- 3) CPU 服务器： 2.60GHZ*2.8-core total
- 4) 运行 Python 方式： IDE PyCharm

测试场景以及测试结果：

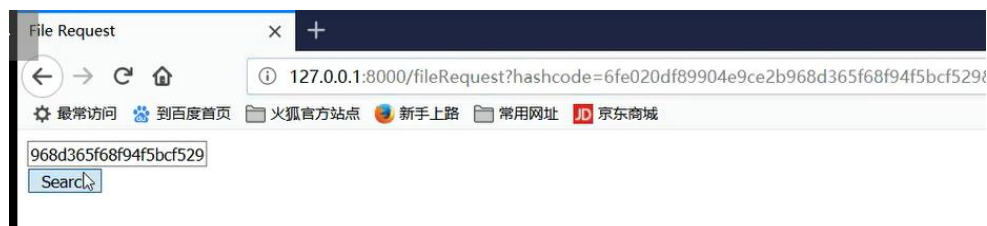
首先，我们在一台主机上打开 CMD，启动节点服务。将共享文件匹配唯一 hash 码。

```
C:\Windows\System32\cmd.exe - python GUIclient.py NodeFiles02 http://127.0.0.1:8888
C:\Users\hp\Downloads\prj_18>python GUIclient.py NodeFiles02 http://127.0.0.1:8888
{'da9fed376f8bbb7dd323f4393e988da339259413': '1.txt', 'da39a3ee5e6b4b0d3255bfe95601890afd80709': '3.txt', '2118c45e981c42acffd98ce9379d2702b84251d1': 'test2.mp4'}
```

其次，将文件 hash 码和自己的 IP 地址上传到 tracker。



接下来，用户端拿着 hash 码搜索拥有文件的 ip 地址



得到



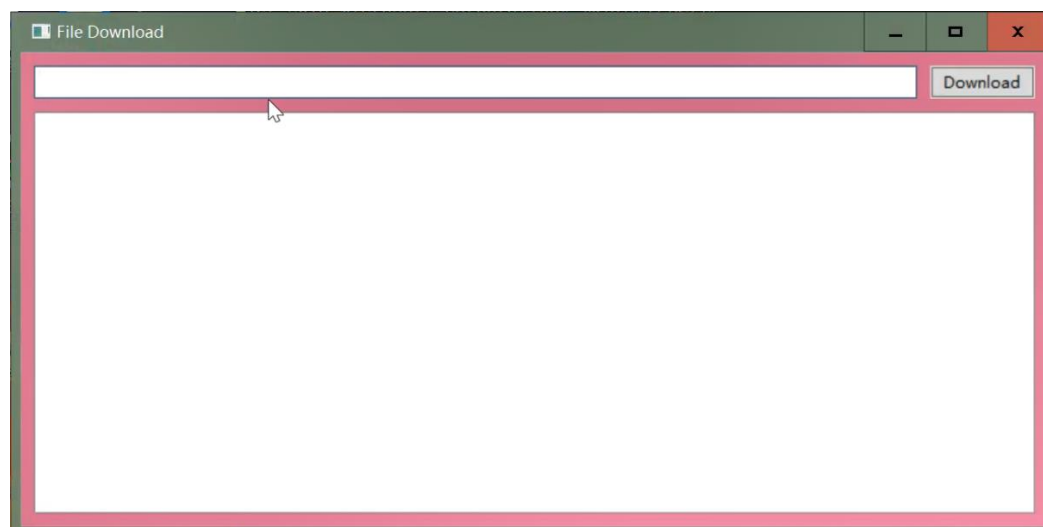
然后，将这个 IP 地址输入代码中

```

class Client(wx.App):
    def __init__(self, dir_name, url):
        self.dir_name = dir_name
        self.secret = random_string(SECRET_LENGTH)
        node = ListableNode(url, dir_name, self.secret) # 实例化ListableNode节点对象
        thread = Thread(target=node.start)
        thread.setDaemon(1)
        thread.start()
        sleep(HEAD_START)
        self.server = ServerProxy(url)
        url_file = ["http://127.0.0.1:8888"]
        for line in url_file:
            print(line)
            self.server.hello(line.strip())
        super(Client, self).__init__()

```

接着，在用户端打开下载器



然后，在搜索框输入 hash 码，点击下载



显示列表中就出现了我们想要下载传输的文件，pyj. txt。双击这个文件打开，验证我们传输成功了。



代码思路：

P2P 对等网络中，各台计算机无主从之分。一台计算机即可作为客户端从其他计算机获取信息，也可以作为服务器设定共享资源为其他计算机所使用。Peer2 分享一个文件并把这个文件生成的唯一 Hash 码分享给对等方 Peer1。当 Peer1 要进行资源下载时，拿着 Hash 码向 Tracer 获取拥有此资源的对等方列表。列表包括对等方的 IP 地址。Peer1 拿到 IP 地址向对等方 Peer2 发送文件请求。两台计算机此时都应该启动节点服务，启动节点服务后的计算机才能够处理收到的文件请求，当 Hash 码验证正确时文件才能够顺利传输。因此两台主机能够顺利传输的步骤是：

- 1) 两台主机在 CMD 命令行中启动节点服务
- 2) Peer2 将文件匹配生成唯一 Hash 码
- 3) Peer2 通知 Tracker 自己拥有文件资源并愿意共享
- 4) Peer1 通过某些途径了解到文件对应 Hash 码
- 5) Peer1 利用 Hash 码向 Tracker 请求拥有资源的同伴地址
- 6) Peer1 在 CMD 命令行中打开文件下载器界面
- 7) 输入 Hash 码，验证成功，下载相应的文件

文件下载器的界面代码的思路：

- 1) 导入 wx 包
- 2) 创建应用程序对象
- 3) 创建下载器窗体，定义窗口高度
- 4) 添加下载列表控件
- 5) 设置列表控件内容为文件列表
- 6) 绑定列表点击事件的处理方式
- 7) 更新文件列表

经验总结：

- 1) 这次实验中最大的收获就是大家都切实理解到 P2P 传输的好处和实现思路。但在这次实验中，为了实现 hash 码的问题，我们做了很久的研究。Hash 码是标识文件的手段，而要保证相同的文件共用同一 Hash 码，就要求生成 Hash 码时使用的内容是一样的。一开始，我们希望 Tracker 在用户请求做种时，利用文件名和文件路径为用户提供 Hash 码。然而对于不同的用户来说，同一个内容的文件会由于分享文件夹的路径不同而对应到不同的 Hash 码上。因此，我们在用户启用节点服务时，利用文件的内容

生成 Hash 码来保证文件与其的一对一关系。

- 2) 另外, 在实现 Tracker 功能时, 我们原先希望利用 python asyncio 对用户发来的包进行解析, 再返回 http 包完成和用户之间的交互。然而利用 python socket 来发送用户的消息时发现 asyncio 完成的 Tracker 不作出应答。后来抓包发现, socket 包发送的是 UDP 或 TCP 报文, 而 asyncio 只能收到 Application 层协议的报文内容。后来利用 Django 框架实现网页上的交互。

个人总结:

罗炎: 负责 GUI 部分, 使用的是 Python 中的 wxPython。学习使用 wx 进行一些基本的 GUI 设计, 创建一个完整的功能健全的简单 GUI 用户界面。并负责写报告和 PPT。

张嘉琪: 负责 Tracker 和数据传输部分, 主要实现了通过 Tacker 做种和请求文件持有用户地址列表两个功能, 通过对文件 hash 码对应用户地址列表的字典的维护, 使用户可以公开资源并找寻目标下载地址。

蒲雨佳: 负责数据传输部分, 基于 XML-RPC 远程调用实现文件传输下载。实现上传文件获得唯一 hash 码功能, 在服务器判断 hash 码是否匹配。