

**Pregunta 1:**

Arquitectura cliente servidor.

Se trata de la manera de realizar las peticiones de información entre ambas partes

**Pregunta 2:**

Diferencias de protocolos de internet: TCP, IP, IMAP, POP3...

**Pregunta 3:**

Herramientas para desarrollo:

**Pregunta 4:**

Lenguaje que conozcamos en entorno cliente:

-Java, HTML, CSS

**Pregunta 5:**

Librería, Framework que conozca:

**Pregunta 6:**

IDE con los que haya trabajado:

-Visual Studio, Eclipse.

**Pregunta 7:**

Estructura de datos que conozcamos:

-Java Collections.

**Pregunta 8:**

Abstracción: Es el concepto en el que posicionarse para la programación, no importa como funciona un metodo en concreto, simplemente le pasamos los parametros y nos devuelve unos resultados con los que poder trabajar

**Pregunta 9:**

Paradigma de programación:

-Imperativo, declarativo.

**Pregunta 10:**

Web Dinamica:

- Se tratan de las paginas web con las que se puede interactuar, contienen publicidad etc.