

UNIVERSIDAD MARIANO GALVEZ DE GUATEMALA DESARROLLO WEB OCTAVO SEMESTRE

PROPUESTAS DE PROYECTO FINAL

INTEGRANTES:
MARÍA GUADALUPE JULAJUJ JOM
EDWIN ESTUARDO PATZAN PULUC
KIMBERLY MARLENI ZAPET ENRÍQUEZ
EDWARD DANIEL LÓPEZ ESTEBAN

PROPUESTA 1

Sistema de Control de Hospitalización y Tratamientos en Internamiento Veterinario

Una aplicación web para que una clínica veterinaria gestione a sus pacientes en este las mascotas, así como citas médicas, tratamientos, historial clínico y control de vacunación.

MÓDULOS

1. GESTIÓN DE USUARIO

Define distintos niveles de acceso: administrador, veterinario, recepcionista. Controla qué acciones puede realizar cada rol. Protege el sistema contra accesos no autorizados.

2. GESTIÓN DE CLIENTES Y MASCOTAS

Permite registrar y administrar información de los clientes y sus mascotas. Incluye datos como nombre, especie, raza, edad y peso. Es la base para vincular citas, tratamientos y hospitalizaciones.

3. AGENDA CITAS

Los usuarios pueden programar, modificar o cancelar citas médicas. Se asigna fecha, hora, motivo y veterinario responsable. Incluye filtros por estado: programada, atendida o cancelada

4. HISTORIAL MÉDICO

Esta sección nos muestra todo el historial médico de la mascota, su diagnóstico, síntomas, tratamientos aplicados, medicamentos, recetas y sección de observación.

5. VACUNAS Y DESPARASITACIONES

Tomar el registro de vacunaciones aplicadas de cada mascota, seguimiento de próximas dosis y refuerzos

PROPUESTA 2

SISTEMA DE CONTROL DE BECAS PARA UNA MUNICIPALIDAD.

MÓDULOS

1. USUARIOS:

Creación de cuentas para los diferentes perfiles del sistema: personal administrativo, comité evaluador y consultores.

Opciones para visualizar, editar o desactivar usuarios según roles y permisos.

Historial de actividad para control de usuarios.

2. BENEFICIARIOS:

Registro de aspirantes a becas con formularios completos (datos personales, familiares, académicos y socioeconómicos).

Listado general de beneficiarios con filtros por estado (pendiente, aprobado, rechazado, en renovación).

Edición o actualización de datos en caso de cambios justificados.

Opción para eliminar o archivar registros obsoletos.

3. BECAS:

Gestión de tipos de becas disponibles (académica, cultural, deportiva, necesidad económica, etc.). Asignación de becas a beneficiarios aprobados con fecha de inicio y vencimiento Control de renovaciones, suspensiones y cancelaciones. Registro de historial completo por beneficiario.

4. REPORTES:

Reporte: información sobre nuevas solicitudes, aprobaciones o rechazos. Reporte anual: informe completo de resultados e impacto del programa de becas. Exportación de reportes en PDF o Excel.

PROPUESTA 3

SISTEMA DE CONTROL INVENTARIO Y USUARIOS DE UNA LIBRERÍA.

MODULOS

1. LOGIN:

Tendrá la parte de información del negocio, donde detalla la ubicación del negocio, contactos y redes sociales.

2. USUARIO:

Crear usuario: tendrá la opción de crear usuarios, con formularios para el ingreso de esta Lista de usuarios, donde tendrá la opción de visualizar información del usuario, editar información y eliminar un usuario.

3. INVENTARIO:

Productos sin Stock: un submódulo de productos sin existencia
Productos en Stock: un submódulo de los productos con existencia considerable.
Ingresar producto: opción de ingresar producto a inventario, con los respectivos formularios
Editar Producto: opción de editar un producto en caso algún dato haya cambiado.
Eliminar producto: eliminar o deshabilitar un producto en caso de que ya no exista.

4. REPORTES:

Reporte diario: Opción de generar reporte diario de los productos en existencia Reporte Semanal: Opción de generar reporte semanal de los productos en existencia Reporte Mensual: Opción de generar reporte mensual de los productos en existencia