TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO



INSTITUTO TECNOLOGICO DEL VALLE DE OAXACA

INGENIERA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN



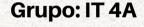
TALLER DE BASE DE DATOS



5.1 APLICACIÓN CON CONEXIÓN

A BASE DE DATOS





Nombre de la estudiante: Guadalupe Gómez Ibarra

Nombre del docente: Cardoso Jiménez Ambrosio

Num.Control:23920267

Fecha de elaboracion: 25 de Mayo del 2025

Ex Hacienda de Nazareno Santa CRuz Xoxocotlán Oaxaca.





INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DEL "BUN"

Instalación y Configuración del Run Postgres "Bun"

¿QUÉ ES BUN?

Bun es un entorno de ejecución para JavaScript, parecido a Node.js, pero diseñado para ser más rápido y sencillo. Es un conjunto de herramientas que incluye un administrador de paquetes, un empaquetador y un ejecutor de pruebas, lo cual facilita el trabajo de los desarrolladores web.

Comó instale el "Bun"

 Abrimos el siguiente enlace Nos dirigimos hacia la pagina https://bun.sh/docs/installation

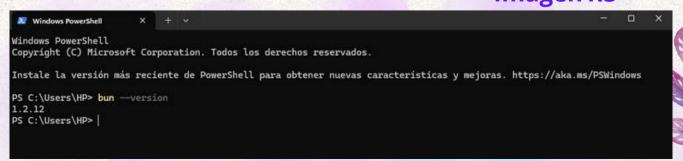


 Instalamos el de Windows porque ese es nuestro sistema operativo en seguida nos vamos a donde estan los códigos que nos proporciona para su instalación pero eso se hace desde powershell o CMD sea el caso.



Imagen1.2

 Vamos a copiar el código de PowerShell, luego abriremos una nueva ventana del mismo programa y lo pegaremos. (Al hacerlo, comenzará la descarga de "bun"; hay que esperar a que llegue al 100%). Una vez finalizada la instalación, para verificar si se instaló la versión más reciente, usaremos el siguiente comando:



INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DEL "BUN"

Instalación y Configuración del Run´Postgres "Bun"

 Una vez que la descarga haya terminado, iremos a una carpeta específica para hacer la instalación. En este caso, se trata de una carpeta que contiene un proyecto ya preparado con la base de datos "DVDrental". Nos dirigimos a la ubicación de esa carpeta, escribimos "cmd" en la barra de direcciones y se abrirá una ventana de la consola.

```
ChWindows\System3Z\cmd.exe - bun add drizzie-orm pg bun dotenv
Microsoft Windows [Version 18.8.19845.5737]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
```

 Una vez ya abierto el cmd, escribiremos el comando "bun init" es un comando que se utiliza para crear un nuevo proyecto en blanco con Bun

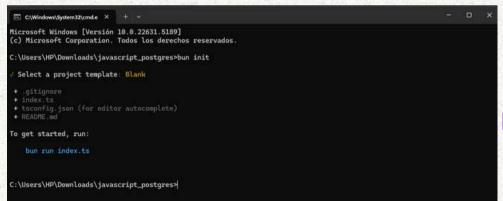


Imagen1.5

- Después de crear el proyecto, ejecutamos el siguiente comando:
- bun add drizzle-orm pg bun dotenv
- Este comando sirve para instalar varias librerías que necesitaremos, incluyendo Drizzle ORM para manejar la base de datos, el conector de PostgreSQL y la herramienta para gestionar variables de entorno.

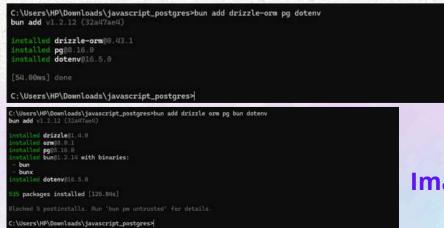


Imagen1.6



INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DEL "BUN"

Instalación y Configuración del Run´Postgres "Bun"

 Una vez terminado ese paso, en mi caso ya contaba con un proyecto proporcionado por mi profesor, el cual incluye un archivo llamado server.ts que se encarga de realizar la conexión local (localhost). Al intentar ejecutarlo, apareció un error, por lo que fue necesario instalar la librería dotenv.

```
C:\Users\HP\Downloads\javascript_postgres-main>bun server.ts
| const app = new Hono();
| app.route('/', filmRouter); | Aplica a todas las rutas | app.route('/', filmRouter); | ReferenceError: filmRouter is not defined at C:\Users\HP\Downloads\javascript_postgres-main\app.ts:9:26 at loadAndEvaluateHodule (2:1)

Bun v1.2.12 (Windows x64)

C:\Users\HP\Downloads\javascript_postgres-main>bun server.ts
| Servidor escuchando en http://localhost:3000
```

Imagen1.8

• Esta es la forma con la que se conecta hacia el localhost



INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DEL "MAVEN"

 Maven es una herramienta que ayuda a automatizar el proceso de construcción de software. Aunque se usa principalmente en proyectos Java, también puede aplicarse a otros lenguajes como C# o Scala. Su objetivo es facilitar la administración de proyectos, realizando automáticamente tareas como compilar el código, gestionar las librerías necesarias (dependencias), generar reportes, publicar versiones y organizar los lanzamientos del software.

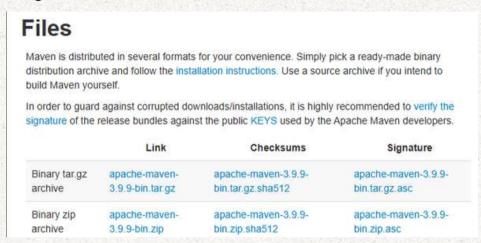


Imagen1.1

 Primero vamos a entrar a la pagina de descarga en el cual descargaremosel archivo en binario en zip,Lo extraeremos en la carpeta que deseemos.

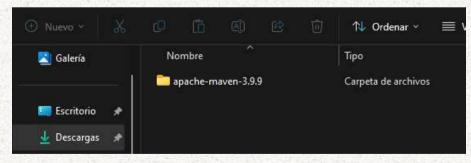
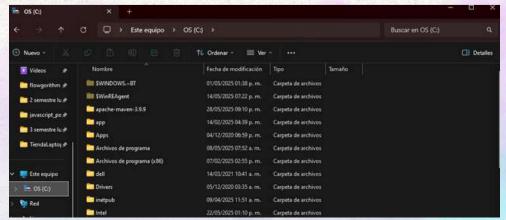


Imagen1.2

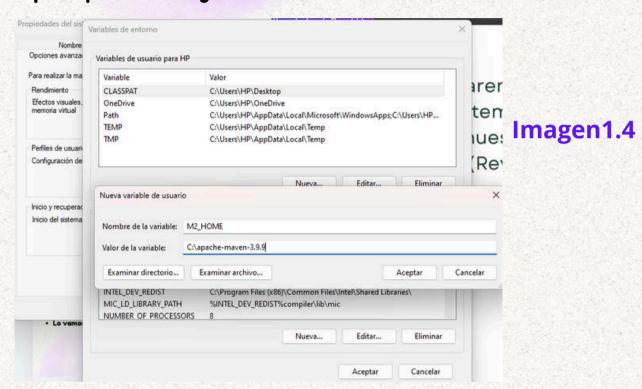
• Lo vamos a copiar y pegar la carpeta extraida en el disco local.



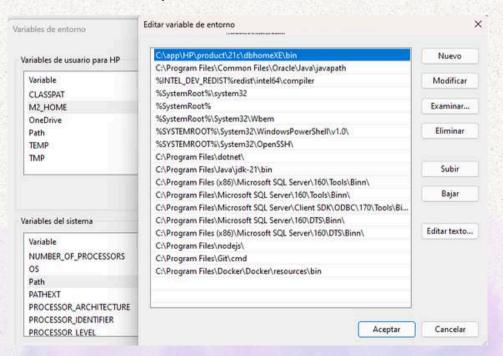


INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DEL "MAVEN"

 Ahora vamos a trabajar con las variables de entorno. Crearemos una nueva variable a nivel del sistema y le asignaremos como valor la ruta de la carpeta que tenemos guardada en el disco local.



• Entraremos en PATH y crearemos una variable de entorno.



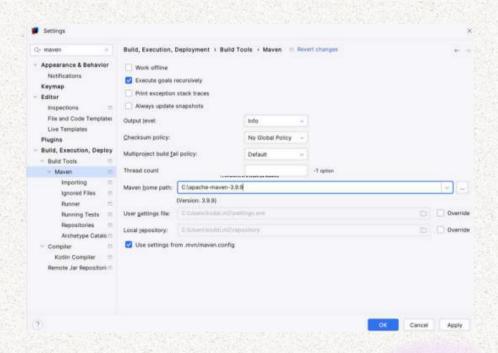


INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DEL "MAVEN"

 Vamos a abrir una terminal en Windows para comprobar que Maven se haya instalado correctamente. Para ello, escribimos el comando mvn -v, el cual nos mostrará la versión de Maven instalada y confirmará que la instalación fue exitosa.

CONFIGURACION CON EL IDE INTELLIJIDEA

 Ahora entraremos al software y realizaremos la siguientes configuraciones





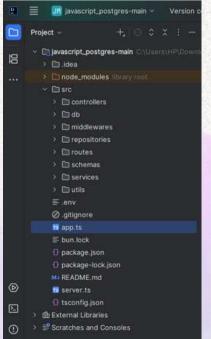
Para la conexión con la base de datos, utilizaremos el programa IntelliJ IDEA. Este es un entorno de desarrollo integrado (IDE) desarrollado por JetBrains, diseñado especialmente para facilitar la creación de software, principalmente en los lenguajes Java y Kotlin.

Primero revisaremos la organización de las carpetas del proyecto:

- SRC: Es la carpeta principal que contiene todo el código fuente.
- Controllers: Se encarga de manejar la lógica relacionada con las peticiones y respuestas HTTP.
- db: Aquí se encuentra la configuración para conectar con la base de datos (como PostgreSQL).
- Middlewares: Son funciones que se ejecutan antes de llegar al controlador, como la validación o autenticación.
- Repositories: Esta capa permite interactuar directamente con la base de datos, ya sea escribiendo consultas o usando un ORM.
- Routes: Define los diferentes caminos (endpoints) de la API y los conecta con los controladores correspondientes.
- Schemas: Se utiliza para establecer cómo deben estar estructurados los datos.
- Services: Se encargan de procesar la información antes de almacenarla en la base de datos.
- Utils: Contiene funciones útiles que pueden ser usadas en distintas partes del proyecto.

Archivos principales en la raíz del proyecto:

- app.ts: Se encarga de configurar Express, incluyendo los middlewares generales y las rutas principales.
- server.ts: Es el archivo que arranca el servidor y lo pone a escuchar en el puerto 3000.
- .env: Contiene variables de entorno, como claves o configuraciones sensibles.
- package.json: Define las dependencias del proyecto y los comandos disponibles, por ejemplo, npm run dev para iniciar el entorno de desarrollo.





1.Db/Schema:

En esta parte creamos 2 archivos de "TS" en el cual vamos a hacer la exportacion de 2 tablas a las cuales le daremos el codigo para saber el id, el titulo, entre otros, sera para actores como peliculas.

```
import { pgTable, serial, varchar, integer } from 'drizzle-orm/pg-core';

export const actors [PgTable/Minicolampac(name table scheme = pgTable( name 'actor', { Show unages actor_id: serial( name 'actor_id').primaryNey(),

first_name: varchar( name 'first_name', { length: 100 }),

last_name: varchar( name 'first_name', { length: 160 }),

});

export const films PgTable/Minicolams( name ton) scheme = pgTable( name 'film', { no unages film_id: serial( name 'film_id').primaryNey(),

title: varchar( name 'film_id').primaryNey(),

title: varchar( name 'film_id').primaryNey(),

release_year: integer( name 'description', { length: 500 }),

release_year: integer( name 'release_year'),

language_id: integer( name 'release_year'),

rental_duration: integer( name 'rental_duration'),

length: integer( name 'length'),

});
```

Imagen1.2

2. Repositories:

En esta carpeta se realizan las consultas SQL basadas en el ID que el usuario desea utilizar. En los archivos TypeScript correspondientes a actor y film, se importa el esquema previamente definido para acceder a la estructura de las tablas.

Imagen1.3

3. Schemas:

En esta carpeta se establecen las validaciones para cada uno de los atributos definidos previamente. Por ejemplo, los nombres y apellidos se validan como cadenas de texto utilizando .string. Todo esto se organiza mediante objetos que representan la estructura de los datos.

Imagen1.5

Imagen1.6

4. Services:

En esta carpeta se define cómo deben presentarse los resultados, por ejemplo, en formato JSON, y se ajusta la forma en que la información será mostrada al usuario final.

```
import { ActorRepository } from '../repositories/actor.repos.ts';

export const ActorService = { Show usages
    getAll: () Promises(actor.is number, first.name s. => ActorRepository.findAll(),
    getById: (id: number) Promises(actor.id number, first.name s. => ActorRepository.findById(id),
    add: (first_name: string, last_name: string) Promises(actor.id number, first.name s. =>
    ActorRepository.add({ first_name, last_name }),
};
```

Imagen1.7

5. Controllers:

En esta carpeta se implementan las funciones para obtener y agregar información relacionada con actores y películas. También se encarga de conectar con la base de datos para guardar los datos cuando el usuario desea añadir nuevos registros.

Imagen1.9

6. Routers:

En esta carpeta se establecen las rutas del proyecto y se vinculan con sus respectivos controladores. Además, se importan los esquemas correspondientes según el archivo TypeScript que se esté utilizando, ya sea para actores o películas.

```
import { Hono } from 'hono';
import { actorSchema } from '../schemas/actor_schema.ts';
import { actorController } from '../schemas/actor_schema.ts';
import { ActorController } from '../middlewares/validate.ts'; // este es el nuevo middleware
const actorRouter = new Hono();

actorRouter.get( num '/actors', async (): Promise<Response> => {
    const { status, body } = await ActorController.getAll();
    return new Response(JSON.stringify(body), {
        status: status,
        headers: { 'Content-Type': 'application/json' }
    });

});

actorRouter.get( num '/actors/:id', async (o :Context(BlankEov, 'Actors/id, BlankIng. ) :Promise<Response> => {
    const id :number = Number(c.req.param( key: 'id'));
    const id :number = Number(c.req.param( key: 'id'));
    return new Response(JSON.stringify(body), {
        status: status,
        headers: { 'Content-Type': 'application/json' }
    });
});
});
```

```
Imagen1.12
```

```
import { Hono } from 'hono';
import { FilmSchema } from '../schemas/film.schema.ts';
import { FilmSchema } from '../schemas/film.controller.ts';
import { FilmSchema } from '../middlemares/validate.ts';
import { ValidateBody } from '../middlemares/validate.ts';
import { filmRepository} from '../repositories/film.repos.ts'; // este es el nuevo middlemare

const filmRouter = nem Hono();

filmRouter.get( pabe '/films', async (): Promise<Response> => {
    const { status, body } = amait FilmController.getAll();
    return new Response(JSON.stringify(body), {
        status: status,
        headers: { 'Content-Type': 'application/json' }
    });

filmRouter.get( pabe '/films/:id', async (c Context-BlankEnv, Vilmmv, id BlankInpu...) Promises-Response> => {
    const id number = Number(c.req.param( key: 'id'));
    const { status, body } = amait FilmController.getById(id);
    return new Response(JSON.stringify(body), {
        status: status,
        headers: { 'Content-Type': 'application/json' }
    });

});

filmRouter.post(
    pond '/films',

filmRouter.post(
    pond '/films',
```

7. App:

En esta carpeta define las rutas para su ejecutable y se pueda hacer en el navegador.

```
import { Hone } from 'hone';
import actorRouter from './src/routes/actor.route';
import { errorHandler } from './src/middlewares/error_handler.ts';
import filmRouter from './src/routes/film.route.ts';

const app = new Hone();

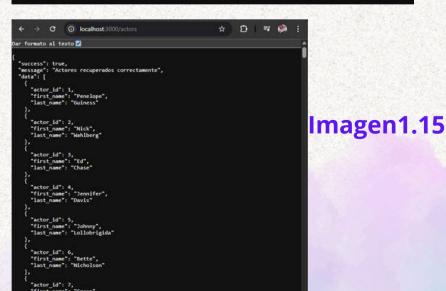
app.use( psm '*', errorHandler); // Aplica a todas las rutas
app.route( psm '/', uctorRouter);
app.route( psm '/', filmRouter);
export default app; | Show usages
```

Imagen1.13

8. Ejecución:

Desde la terminal, ubicados en la carpeta principal del proyecto, se ejecuta el archivo server.ts usando el comando bun server.ts. Luego, en el navegador, se puede acceder al servidor local escribiendo localhost\ seguido de la ruta deseada, como actors o films, para visualizar los datos correspondientes.

Imagen1.14



CONCLUSIÓN

La experiencia de conectar la base de datos PostgreSQL (DVD Rental) desde IntelliJ IDEA ha representado una oportunidad enriquecedora para afianzar conceptos esenciales en el manejo de bases de datos dentro de un entorno de desarrollo profesional. Este ejercicio nos permitió familiarizarnos con la configuración del entorno, la utilización del controlador JDBC, la ejecución de consultas y la navegación por la estructura de la base de datos.

Además, enfrentarnos a posibles errores de conexión nos brindó una visión más realista del trabajo con bases de datos, destacando la importancia de una configuración adecuada y el uso responsable de recursos como las credenciales y las conexiones.

En suma, esta práctica no solo fortaleció nuestras habilidades técnicas, sino que también nos preparó para futuros desarrollos donde la gestión de bases de datos será un componente clave.

