

GNU/Linux a Windows Server

Úvod

Otázka není na systémy jako takové, větší znalosti potřebujeme spíše v první otázce. Zde uplatníme zkušenosti s Linuxem a MAC/OS. Doporučuji se první 3 otázky učit společně, jelikož je mezi nimi tenká hranice a v mnoha věcech se doplňují.

Virtualizace

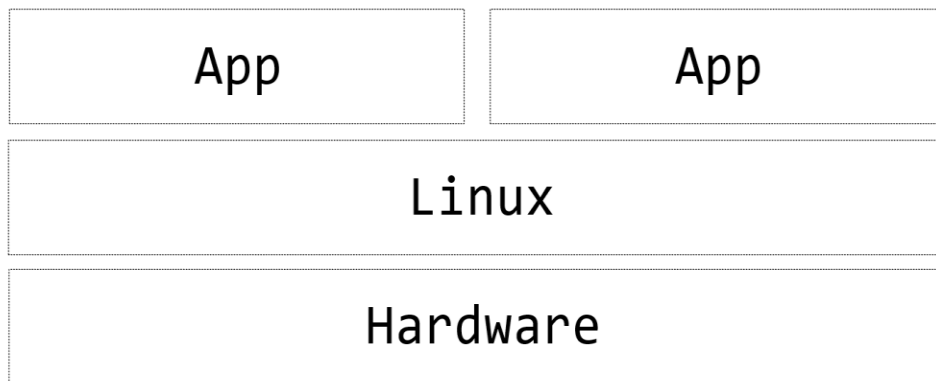
Virtualizace je technologie, při které v počítači přistupujeme k softwarovým či hardwarovým prostředkům jinak, než fyzicky existují. Máme hostitelský systém (tedy systém, který je spouštěn normálně a přímo komunikuje s hardwarem počítače) a na něm závislý virtualizovaný systém, jehož hardwarové komponenty jsou plně či jen částečně virtualizovány.

Důvody virtualizace

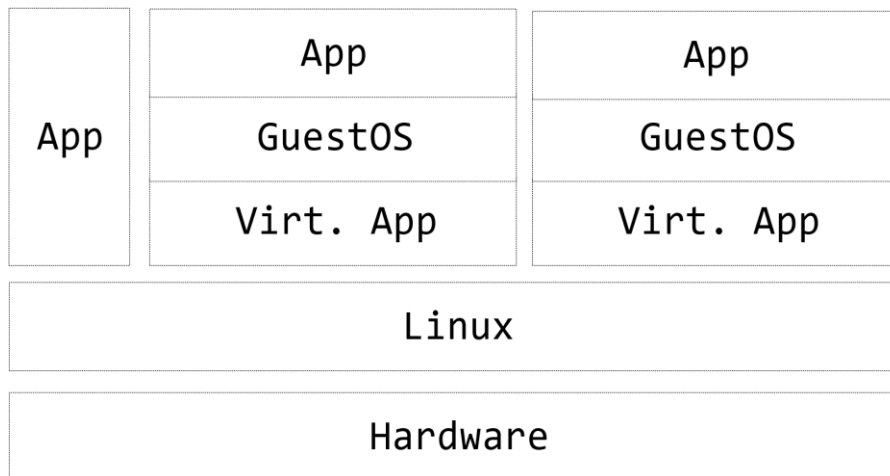
- **Přesouvání** – když dochází k nějaké technické údržbě, je mnohem jednodušší systém migrovat, než se snažit přesunout ho i s fyzickými komponenty
- **Škálovatelnost** – můžeme libovolně přidávat výpočetní výkon systému podle libosti
- **Zálohování** – možnost ukládání momentálního stavu systému (snapshot), při výpadku lze začít od těchto bodů
- **Bezpečnost** – klient přistupujícímu k serveru běžícím na virtualizovaném systému má přístup pouze k té dané službě a v případě nějakého viru se nakazí pouze virtualizovaný klient, nikdy host
- **Šetrnost** – snížení nákladu na energii a prostor

Druhy virtualizace

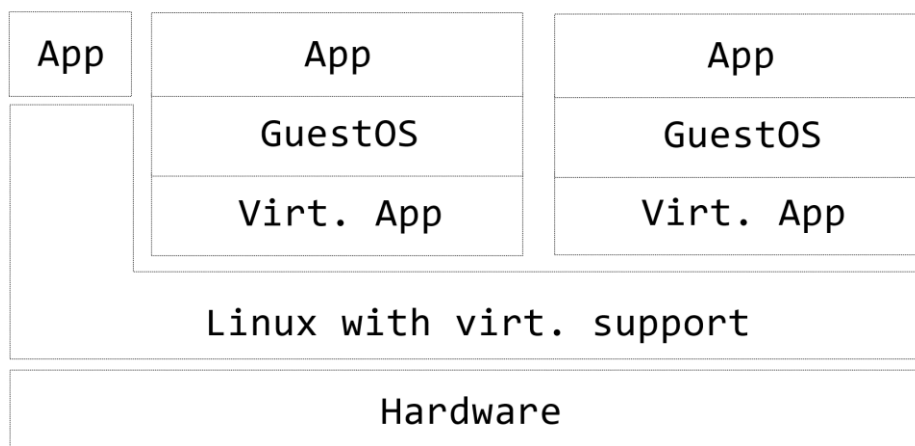
- Kontejnerová virtualizace
 - Virtualizace na úrovni operačního systému – nedochází k virtualizaci celého systému, ale pouze vyžadované aplikace a jejich příslušných knihoven
 - Příkladem je chroot, nebo Docker
 - Výhody:
 - Menší technická náročnost
 - Menší nároky na výpočetní sílu
 - Nevýhody:
 - Stejný operační systém i kernel, tudíž nedochází k plné virtualizaci



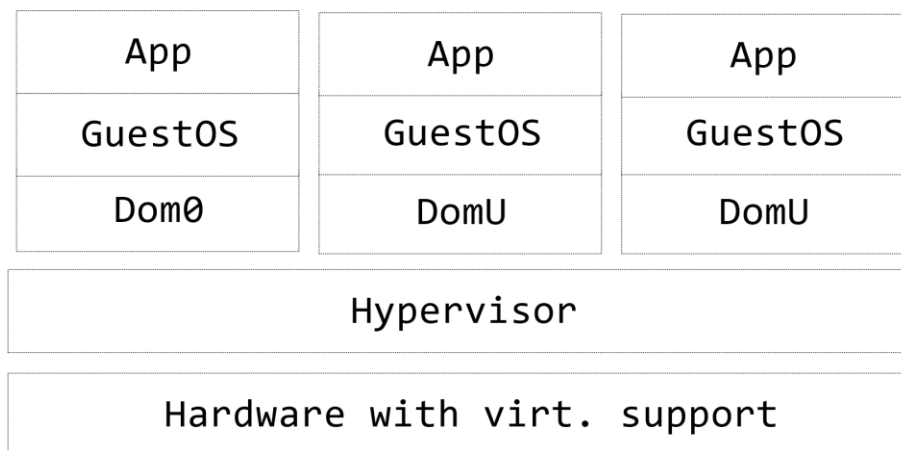
- Softwarová virtualizace
 - Jediný typ virtualizace, u které lze virtualizovat systém jiné architektury
 - Dochází k interpretaci veškerých operací (X86 -> MIPS, ARM, RISC)
 - Příkladem emulátorů je DOSBox, Xbox emulátor, AVD (Android Virtual Device)
 - Výhody:
 - Virtualizace operačního systému s jinou architekturou
 - Nevýhody:
 - Snížení výkonu hosta



- Para virtualizace
 - Virtualizace částečná
 - Některé komponenty jsou emulovány, některé ne, proto si je klient vědom toho, že je virtualizovaný
 - Efektivnější
 - Pouze u systémů, jež jádro je částečně upraveno
 - Příkladem je **XEN** (Linux), **Mare** (multiplatformní)
 - Výhody:
 - Vysoký výkon
 - Nevýhody:
 - Nutná úprava jádra nebo instalace ovladačů na obou systémech



- Plná virtualizace
 - Virtualizace, ve které dochází k emulaci veškerého fyzického hardwaru
 - Hostující klient a hypervisor musí mít stejnou architekturu
 - Klient nemá tušení o tom, že je virtualizován
 - Příkladem je **KVM** (Kernel-based Virtual Machine – pro Linux)
 - Výhody:
 - Není nutná úprava operačního systému
 - Nevýhody:
 - O trochu nižší výkon než u para-virtualizace (kvůli kompletní emulaci)



Active directory, LDAP, Cestovní profil

LDAP Lightweight Directory Access Protocol (viz 2. Maturitní otázka)

- Protokol, který nám umožňuje práci s adresářovými službami, manipulovat s jejich záznamy (přidávat, upravovat a mazat)
- Záznam je strukturovaný soubor informací
- Veškeré záznamy jsou ukládány v tzv. stromové struktuře
- Je vhodný pro práci s informacemi o uživateli (např. vyhledávání konkrétních uživatelů v daných adresářích)
- Konkrétní implementace:
 - OpenLDAP – multiplatformní open-source projekt
 - Active Directory (viz Active directory)

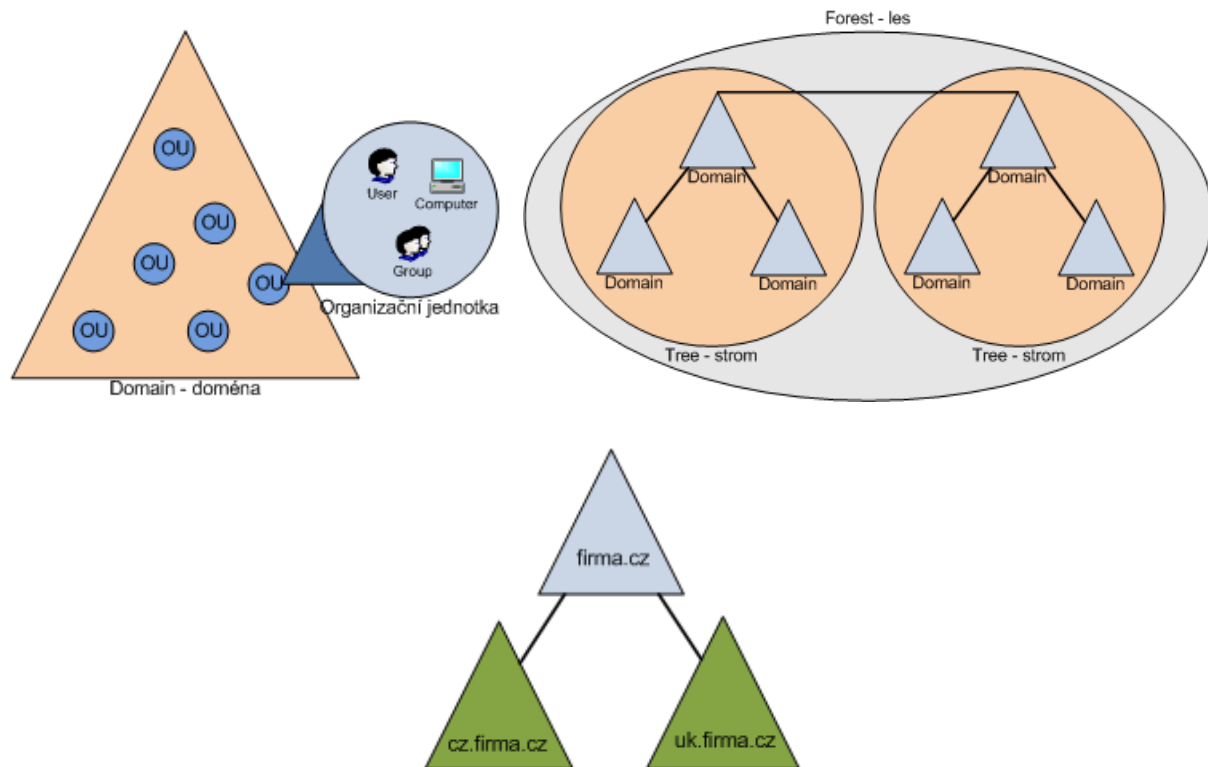
Active directory

- Konkrétní implementace LDAP protokolu Microsoftem
- Pouze pro Windows operační systém
- Poskytuje následující služby:
 - Autentizace a autorizace uživatelů – přihlašování, možnost cestovních profilů
 - Správa počítačů, uživatelských účtů, skupin – např. updaty
 - Nastavení politiky na síti – přístupová práva, diskové kvóty...
- **Doménový řadič** – server, na kterém se nachází databáze Active Directory

Struktura

- **Objekt** – pojmenovaná skupina atributů (reprezentuje síťový prostředek)

- Počítač, uživatelský účet, tiskárna
- **Kontejner** – objekt obsahující vícero objektů v sobě
- **OU** – organizační jednotka – seskupené části domény (z objektů a kontejnerů)
- **Doména** – seskupení organizačních jednotek
- **Strom** – seskupení více domén, které jsou si podřadné (máme kořenovou a podřízenou doménu)
- **Les** – nezávislé seskupení více domén



Účty

- Účty v active directory rozdělujeme na dva typy:
 - **Cestovní** – uživatelský účet, včetně jeho nastavení a dat je uložen v databázi a pro přihlášení se klient dotazuje serveru, tím pádem se může přihlásit odkudkoliv, když je počítač připojen do sítě a je ve správné doméně.
 - **Lokální** – vázaný pouze na danou klientskou stanici.

Souborové systémy, adresářová struktura

Souborový systém

Souborový systém je soubor pravidel, podle kterých jsou data zapisována na médium.

Soubor – množina dat definována názvem

Metadata – informace o souborech/adresářích, např. čas vytvoření, poslední změny, přístup...

Vlastnosti souborových systémů

- Maximální velikost oddílu – dělení disku (jakoby samostatný celek)
- Maximální velikost souboru
- Délka jména souboru
- Povolené znaky
- Souborová oprávnění

Disková kvóta

Disková kvóta je omezení paměti na disku pro uživatele na síti. Při překročení systém nedovolí uložení více dat.

- Hard limit – maximální a nepřekročitelný limit
 - Soft Limit – limit, po kterém je uživatel upozorněn na přesah a začne mu běžet grace period (deadline), po jejím uplynutí nelze na disk ukládat více
- Tyto limity mohou být individuální pro každého uživatele.

Žurnálování

Technologie, která zajišťuje integritu dat na disku tak, že při každé manipulaci se souborem nejdříve zaznamenává konkrétní činnost do logu, která se po úspěšném vykonání smaže a pokud při procesu (neboli tzv. transakci) k poruše, (třeba kvůli výpadku proudu), tak se po návratu systém vrátí k poslednímu stavu před započítím transakce, nebo před dokončením.

Typy souborových systémů

FAT – File Allocation Table

- Jedná se o nejstarší ze souborových systémů
- Verze: FAT12, FAT16, FAT32
- Nepodporuje přístupová práva
- Nepodporuje žurnálování
- Je kompatibilní téměř se všemi systémy, proto je doporučován pro využití na přenosných médiích
- Zpětná kompatibilita
- Maximální velikost souboru jsou 4 GB, oddílu 8 TB a délka souboru 255 znaků)
- Rozmístění souborů na disku je v alokačních blocích (tzv. **clusterech** – viz Maturitní otázka 10.)
- Každý z clusterů obsahuje číslo dalšího clusteru, který soubor obsahuje

NTFS – New Technology File System

- Aktuální standard pro operační systém Windows
- Podpora přístupových práv
- Podpora šifrování
- Podpora žurnálování
- Kompatibilní s macOS, Linux pouze read-only (ale jde to očitovat)

EXT2, EXT3, EXT4 – Extended File System

- Vytvořen pro Linux
- **Ext2** – Nejstarší verze tohoto souborového systému
- **Ext3** – Podpora žurnálování, (32 tisíc podadresářů)
- **Ext4** – Vylepšení rychlosti a spolehlivosti, větší limit velikosti souborů
- Využití v Linuxových distribucích
- (HFS, HFS+, AFS – souborové systémy pro macOS)
- **Inode** – datová struktura souborů a adresářů, která udává, jak se uchovávají metadata o souborech a adresářích (používáno na UNIX systémech)

HFS, HFS+ AFS

- Souborové systémy pro Apple
- HFS+ je vylepšením verze HFS
 - Často kritizován za své nedostatky – např. nerozlišení nanosekund a sekund u vzniku souboru
- **AFS** – aktuální, zaměřuje se na zabezpečení

Adresářová struktura

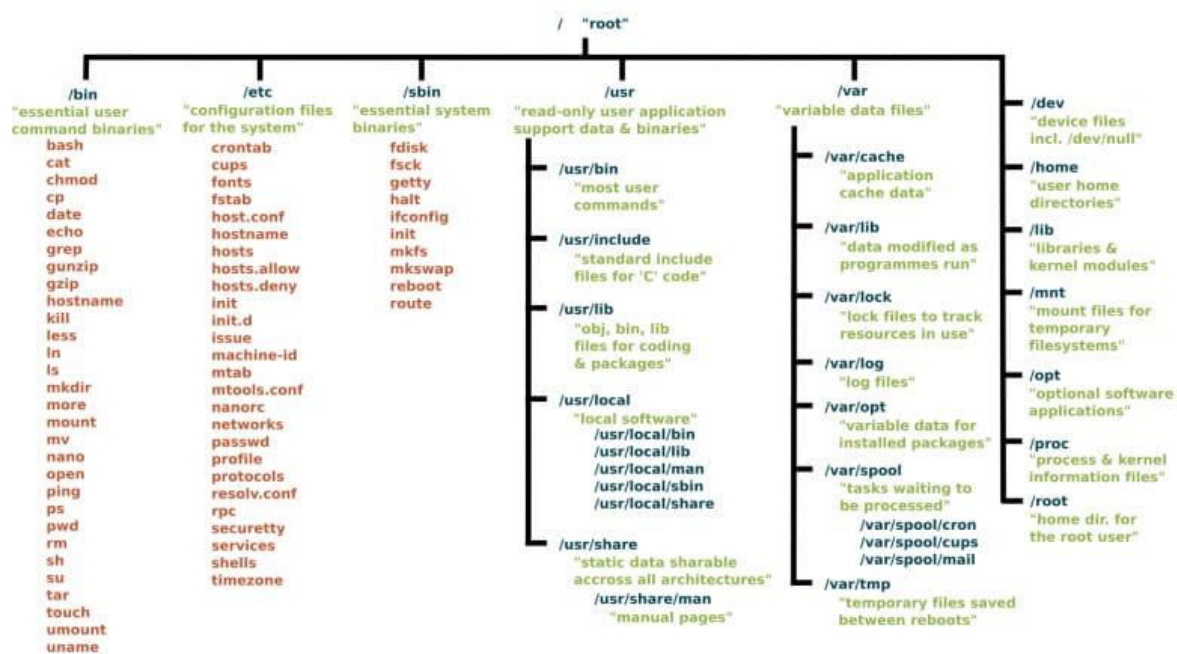
- Způsob uspořádání dat na disku (pro lepší přehlednost a orientaci)
- “Stromová struktura” – představme si strom, který je otočen vzhůru nohama – přesně takhle funguje stromová struktura. Máme nějaký kořenový adresář, ve kterém jsou další složky, které se dále rozvětvují.

Windows

- Více stromů
- Kořenový adresář pojmenovaný velkým tiskacím písmenem abecedy
- Adresáře jsou v cestě odděleny pomocí \
- Program Files, Users, Documents...

Linux

- Jeden jediný strom
- Kořen (root) označen /
- Připojené disky jsou označeny jako adresáře
- /usr, /home, /bin, /etc



Vzdálená správa, nástroje, protokoly

- Vzdálené ovládání počítače je velmi používanou a užitečnou v dnešním světě. Technik nemusí cestovat, aby mohl manipulovat se zařízením.
Podle typu systému můžeme přistupovat vzdáleně buďto přes příkazovou řádku (u serverů), nebo přes software, který nám přímo zobrazí klientovu obrazovku v reálném čase.
- Typ přenosu může být šifrovaný (skrze SSH, SSHv2), nebo nešifrovaný (např. Telnet)

Společné

- TeamViewer
- Google Remote Desktop

Windows

- Remote Desktop
- PuTTY

Linux

- SSH, SSHv2 (příkazová řádka)
- VNC

Mac os

- Apple Remote Desktop
- Apple a Tech. Support na telefonu protože to nefunguje

Zdroje

1. <https://www.fi.muni.cz/~kas/pv090/referaty/2016-podzim/virt.html>
2. <https://stackoverflow.com/questions/21462581/what-is-the-difference-between-full-para-and-hardware-assisted-virtualization>
3. <https://www.systemonline.cz/virtualizace/virtualizace-v-kostce.html>
4. <https://www.root.cz/clanky/lehky-uvod-do-ldap/>
5. <http://www.gracion.com/server/whatldap.html>
6. <https://serverfault.com/questions/441191/how-is-dns-related-to-active-directory-and-what-are-some-common-configurations-t>
7. <https://www.quora.com/Why-must-you-have-a-DNS-server-as-part-of-an-active-directory-domain-controller-configuration>
8. <https://www.microsoft.com/cs-cz/cloud-platform/windows-server-comparison>
9. <http://www.adminxp.cz/windowsvista/index.php?aid=225>
10. https://en.wikipedia.org/wiki/Active_Directory
11. https://cs.wikipedia.org/wiki/Active_Directory
12. <https://www.youtube.com/watch?v=i9I5poSokow>
13. <http://lide.uhk.cz/fim/student/pokormi2/tnpw1/struktura-ad.html>
14. https://support.zcu.cz/index.php/LPS:Active_Directory
15. <http://www.ivt.mzf.cz/informatika-v-kostce/zakladni-pojmy/operacni-system-soubory-slozky/>
16. <https://www.tecmint.com/linux-file-system-explained/>
17. <https://www.quora.com/What-is-the-difference-between-Linux-filesystems-ext2-ext3-ext4-and-ext5>
18. <https://askubuntu.com/questions/44908/what-is-the-difference-between-ext3-ext4-from-a-generic-users-perspective>
19. <https://cs.wikipedia.org/wiki/HFS%2B>
20. <https://www.samuraj-cz.com/clanek/active-directory-komponenty-domain-tree-forest-site/>