

Esercizio: Controllo Lampadina con Due Pulsanti

Implementare due funzioni JavaScript separate per accendere e spegnere una lampadina.

Descrizione del Problema

Hai una pagina HTML con:

- Un'immagine di una lampadina spenta (`lampadina_off.png` inizialmente)
- Due pulsanti separati: uno per "Accendi" e uno per "Spegni"

Devi implementare due funzioni distinte:

1. **Funzione** `Accendi()`:

- Deve cambiare l'immagine della lampadina in `lampadina_on.png`
- Viene chiamata quando si clicca sul pulsante "Accendi"

2. **Funzione** `Spegni()`:

- Deve cambiare l'immagine della lampadina in `lampadina_off.png`
- Viene chiamata quando si clicca sul pulsante "Spegni"

Istruzioni

1. **Per la funzione** `Accendi()`:

- Recupera l'elemento immagine della lampadina
- Cambia il suo attributo `src` impostandolo su '`lampadina_on.png`'

2. **Per la funzione** `Spegni()`:

- Recupera l'elemento immagine della lampadina
- Cambia il suo attributo `src` impostandolo su '`lampadina_off.png`'

Suggerimenti

- Entrambe le funzioni devono recuperare lo stesso elemento HTML (lampadina)
- Modifica la proprietà `src` dell'elemento immagine
- Assicurati che i nomi dei file immagine siano corretti

Test

Dopo aver implementato le funzioni:

1. Clicca "Accendi" → la lampadina dovrebbe accendersi
2. Clicca "Spegni" → la lampadina dovrebbe spegnersi
3. Puoi alternare i clic tra i due pulsanti per controllare la lampadina

