

Esercizio: Controllo Lampadina – Seconda Versione

Obiettivo: Diversamente da prima, completare la funzione JavaScript per controllare una lampadina tramite un SOLO pulsante.

Descrizione del Problema

Hai una pagina HTML con:

- Un'immagine di una lampadina (`lampadina_off.png` inizialmente)
- Un pulsante con etichetta "Accendi"

Devi implementare la funzione `AccendiSpegni()` che:

1. Alterni l'immagine della lampadina tra `lampadina_off.png` e `lampadina_on.png`
2. Cambi il testo del pulsante tra "Accendi" e "Spegni" in base allo stato

Istruzioni

1. Recupera gli elementi HTML:

- Usa per ottenere l'immagine della lampadina
- Usa per ottenere il pulsante

2. Verifica lo stato corrente:

- Controlla se l'immagine corrente è quella della lampadina spenta
- Suggerimento: usa la proprietà `src` e il metodo `indexOf()` per verificare

3. Implementa la logica

- Se la lampadina è spenta:
 - Cambia l'immagine a `lampadina_on.png`
 - Cambia il testo del pulsante a "Spegni"
- Se la lampadina è accesa:
 - Cambia l'immagine a `lampadina_off.png`
 - Cambia il testo del pulsante a "Accendi"

Test

Dopo aver implementato la funzione:

1. Clicca il pulsante → la lampadina dovrebbe accendersi e il testo diventare "Spegni"
2. Clicca di nuovo → la lampadina dovrebbe spegnersi e il testo tornare "Accendi"



Accendi



Spegni