

Masina:

```
unsigned int id;  
char* marca;  
char* model;  
float motor;  
int pret;  
unsigned char cai; (0-255)
```

1. Creati o structura lista dubla cu cel putin 5 masini ale caror date sunt preluate dintr-un fisier text. Crearea structurii se realizeaza prin apel repetat al unei functii de inserare a unei masini in:
 - cadrul structurii
 - interiorul listei pe baza pozitiei specificate ca parametru al functiei.
2. Implementati functia care determina numarul de masini avand numarul de cai peste un prag specificat ca parametru al functiei. Functia implementata se apeleaza in functia main(), iar rezultatul se afiseaza in consola de executie a aplicatiei.
3. Implementati functia care actualizeaza:
 - motorul pentru o masina avand modelul specificat ca parametru al functiei.
 - valoarea numarului de cai a masinilor cu numarul de cai minim ca urmare a aplicarii unui soft tuning. Valoarea softului (surplusului de cai) se specifica in lista de parametri ai functiei.Functia implementata se apeleaza in functia main(), iar rezultatul apelului se valideaza prin traversarea listei duble in ambele sensuri.
4. Implementati functia care returneaza marca masinii cu cel mai mare numar de aparitii in lista dubla.
Functia implementata se apeleaza in functia main(), iar rezultatul apelului se valideaza prin traversarea listei duble in ambele sensuri.
5. Implementati functia care sterge nodurile din lista dubla de mai sus pentru nodurile cu numar cai mai mic decat un prag specificat ca parametru al functiei.
Functia implementata se apeleaza in functia main(), iar rezultatul apelului se valideaza prin traversarea listei duble in ambele sensuri.