## ipython

## from selenium import webdriver

## driver = webdriver.Chrome()

## driver.get("http://jqueryui.com/resources/demos/sortable/connect-lists.html")

## items1 = driver.find\_elements\_by\_css\_selector("#sortable1 li")

## items2 = driver.find\_elements\_by\_css\_selector("#sortable2 li")

## from selenium.webdriver.common.action\_chains import ActionChains ActionChains(driver).move\_to\_element(items1[0]).click\_and\_hold().move\_to\_element(items1[1]).release().perform()

## ActionChains(driver).move\_to\_element(items1[0]).click\_and\_hold().move\_to\_element(items2[2]).release().perform()

## ActionChains(driver).move\_to\_element(items1[0]).click\_and\_hold().move\_to\_element(items2[3]).release().perform()

## ActionChains(driver).move\_to\_element(items1[0]).click\_and\_hold().move\_by\_offset(0, -50).release().perform()

## driver.get("http://cssglobe.com/lab/style\_select/01.html")

## select = driver.find\_element\_by\_css\_selector("select")

## select.text

## driver.execute\_script("arguments[0].selectedIndex = 3", select)

## driver.execute\_script("arguments[0].selectedIndex = 3"; arguments[0].dispatchEvent(new Event('change'), select)

## Действия с элементами

### Клик левой кнопкой мыши (click)

#### Примеры кода

##### Java

link.click();

##### C#

link.Click();

##### Python

link.click()

##### Ruby

link.click

##### JavaScript

link.click();

## Действия с элементами

### Ввод текста (sendKeys)

#### Примеры кода

##### Java

import org.openqa.selenium.Keys;  
//...  
searchField.sendKeys("selenium" + Keys.ENTER);  
  
// если в поле есть маска -- надо перед вводом текста перейти в начало  
dateField.sendKeys(Keys.HOME + "01.01.2001");

##### C#

searchField.SendKeys("selenium" + Keys.Enter);  
  
// если в поле есть маска -- надо перед вводом текста перейти в начало  
dateField.SendKeys(Keys.Home + "01.01.2001");

##### Python

from selenium.webdriver.common.keys import Keys  
search\_field.send\_keys("selenium" + Keys.ENTER)  
  
# если в поле есть маска -- надо перед вводом текста перейти в начало  
date\_field.send\_keys(Keys.HOME + "01.01.2001")

##### Ruby

search\_field.send\_keys("selenum", :enter)  
  
# если в поле есть маска -- надо перед вводом текста перейти в начало  
date\_field.sendKeys(:home, "01.01.2001")

##### JavaScript

var webdriver = require('selenium-webdriver'),

Key = webdriver.Key;

//...  
searchField.sendKeys("selenium" + Key.ENTER);  
  
// если в поле есть маска -- надо перед вводом текста перейти в начало  
dateField.sendKeys(Keys.HOME + "01.01.2001");

## Действия с элементами

### Очистка поля ввода (clear)

#### Предупреждение

Нельзя использовать команду clear для очистки файловых полей ввода!

#### Примеры кода

##### Java

passwordField.clear();

##### C#

passwordField.Clear();

##### Python

password\_field.clear()

##### Ruby

password\_field.clear

##### JavaScript

passwordField.clear();

**Действия с элементами**

**Advanced Interactions API**

#### Ссылки

Java: <http://seleniumhq.github.io/selenium/docs/api/java/org/openqa/selenium/interactions/Actions.html>

C#: <http://seleniumhq.github.io/selenium/docs/api/dotnet/html/T_OpenQA_Selenium_Interactions_Actions.htm>

Python: <http://seleniumhq.github.io/selenium/docs/api/py/webdriver/selenium.webdriver.common.action_chains.html#selenium.webdriver.common.action_chains.ActionChains>

Ruby: <http://seleniumhq.github.io/selenium/docs/api/rb/Selenium/WebDriver/ActionBuilder.html>

JavaScript: <http://seleniumhq.github.io/selenium/docs/api/javascript/module/selenium-webdriver/index_exports_ActionSequence.html>

#### Примеры кода

##### Java

import org.openqa.selenium.interactions.Actions;  
//...  
new Actions(driver)  
 .moveToElement(drag)  
 .clickAndHold()  
 .moveToElement(drop)  
 .release()  
 .perform();

##### C#

new Actions(driver)  
 .MoveToElement(drag)  
 .ClickAndHold()  
 .MoveToElement(drop)  
 .Release()  
 .Perform();

##### Python

from selenium.webdriver.common.action\_chains import ActionChains

ActionChains(driver).move\_to\_element(drag).click\_and\_hold().move\_to\_element(drop).release().perform()

##### Ruby

@driver.action.move\_to\_element(drag).click\_and\_hold().move\_to\_element(drop).release().perform

##### JavaScript

driver.actions()  
 .moveToElement(drag)  
 .clickAndHold()  
 .moveToElement(drop)  
 .release()  
 .perform();

## Действия с элементами

### Работа со сложными элементами

#### Ссылки

Пример работы с "календариком" -- <http://barancev.github.io/how-to-set-datepicker-value/>

Игорь Хрол, "Повышаем надёжность Selenium-тестов через JavaScript" -- <http://selenium2.ru/articles/163-selenium-javascript.html>

## Действия с элементами

### Работа с невидимыми элементами

#### Ссылки

Как прицепить файл к невидимому полю ввода -- <http://barancev.github.io/how-to-attach-file-to-invisible-field/>

## Действия с элементами

### Congratulations - end of lesson reached

Well done!

ДЗ

**[x] Задание 11. Сделайте сценарий регистрации пользователя**

Сделайте сценарий для регистрации нового пользователя в учебном приложении litecart (не в админке, а в клиентской части магазина).

Сценарий должен состоять из следующих частей:

1) регистрация новой учётной записи с достаточно уникальным адресом электронной почты (чтобы не конфликтовало с ранее созданными пользователями, в том числе при предыдущих запусках того же самого сценария),  
2) выход (logout), потому что после успешной регистрации автоматически происходит вход,  
3) повторный вход в только что созданную учётную запись,  
4) и ещё раз выход.

В качестве страны выбирайте United States, штат произвольный. При этом формат индекса -- пять цифр.

Можно оформить сценарий либо как тест, либо как отдельный исполняемый файл.

Проверки можно никакие не делать, только действия -- заполнение полей, нажатия на кнопки и ссылки. Если сценарий дошёл до конца, то есть созданный пользователь смог выполнить вход и выход -- значит создание прошло успешно.

В форме регистрации есть капча, её нужно отключить в админке учебного приложения на вкладке Settings -> Security.

-----

Уложите созданный файл, содержащий сценарий, в ранее созданный репозиторий. В качестве ответа на задание отправьте ссылку на свой репозиторий и указание, какой именно файл содержит нужный сценарий.

**Submission status**

|  |  |
| --- | --- |
| Attempt number | This is attempt 1. |
| Submission status | No attempt |
| Grading status | Not graded |
| Last modified | - |

**[x] Задание 12. Сделайте сценарий добавления товара**

Сделайте сценарий для добавления нового товара (продукта) в учебном приложении litecart (в админке).

Для добавления товара нужно открыть меню Catalog, в правом верхнем углу нажать кнопку "Add New Product", заполнить поля с информацией о товаре и сохранить.

Достаточно заполнить только информацию на вкладках General, Information и Prices. Скидки (Campains) на вкладке Prices можно не добавлять.

Переключение между вкладками происходит не мгновенно, поэтому после переключения можно сделать небольшую паузу (о том, как делать более правильные ожидания, будет рассказано в следующих занятиях).

Картинку с изображением товара нужно уложить в репозиторий вместе с кодом. При этом указывать в коде полный абсолютный путь к файлу плохо, на другой машине работать не будет. Надо средствами языка программирования преобразовать относительный путь в абсолютный.

После сохранения товара нужно убедиться, что он появился в каталоге (в админке). Клиентскую часть магазина можно не проверять.

Можно оформить сценарий либо как тест, либо как отдельный исполняемый файл.

-----

Уложите созданный файл, содержащий сценарий, в ранее созданный репозиторий. В качестве ответа на задание отправьте ссылку на свой репозиторий и указание, какой именно файл содержит нужный сценарий.

**Submission status**

|  |  |
| --- | --- |
| Attempt number | This is attempt 1. |
| Submission status | No attempt |
| Grading status | Not graded |
| Last modified | - |