**Svømmeklubben Delfinen**



DAT-16-A

12/12-2016

Bertram Baltzer Andersen, 24/08-1993

Underskrift: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Leivur Hammer, 28/08-1994

Underskrift: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Martin Fahnøe, 09/02-1985

Underskrift: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Søren Peter Andersen, 16/08-1996

Underskrift: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Indholdsfortegnelse**

**Indledning**

Svømmeklubben ”Delfinen” ønsker et IT-system til at håndtere medlemmer i forbindelse med en stigning i medlemskabet. Klubformanden skal have følgende muligheder: Oprettelse af medlemmer, redigering af medlemmer, sletning af medlemmer og oversigt over medlemmer. Oversigt konkurrencemedlemmer, oprettelse af konkurrence / træningstider, oversigt over top-5 konkurrencesvømmere i de forskellige discipliner (butterfly, crawl, rygcrawl, brystsvømning og hundesvømning) og aldersgrupper.

Derudover skal klubbens kasserer kunne se eventuel resistance på medlemmer og være i stand til, at håndtere kontigent.

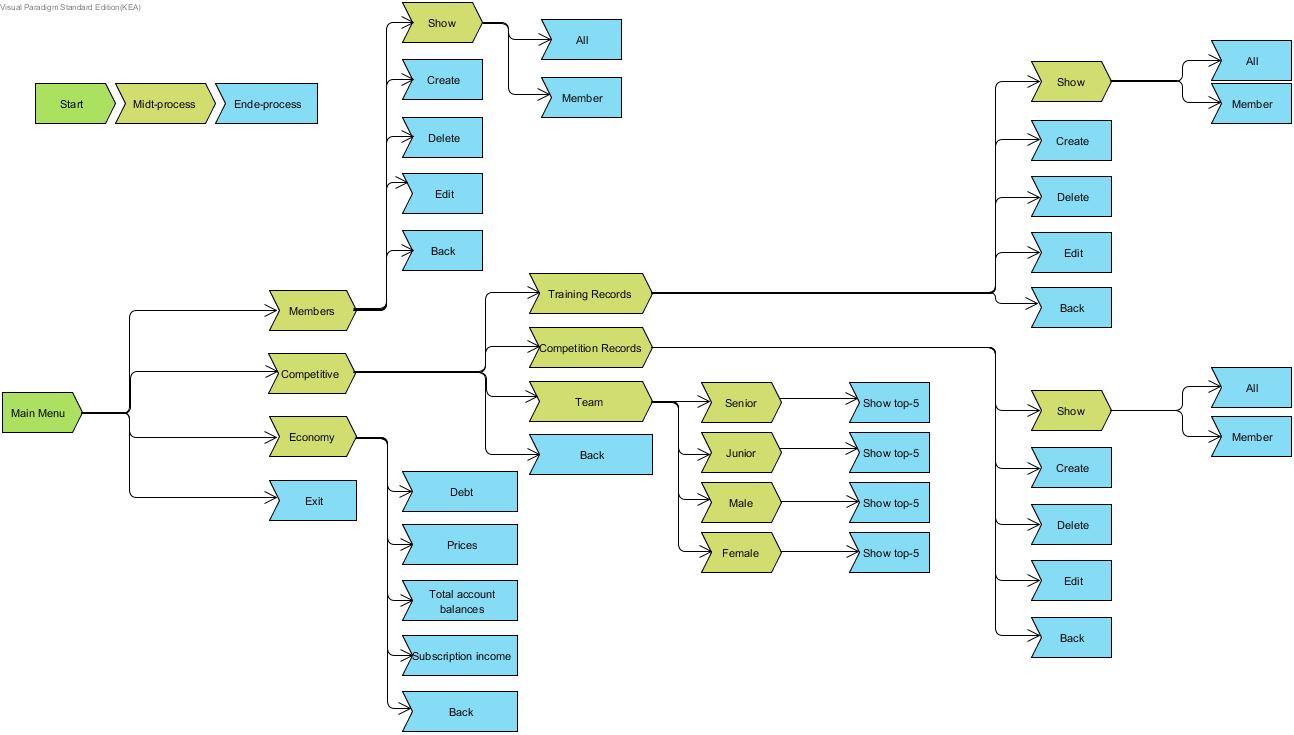
Medlemmerne er opdelt i fire priskategorier: Junior-, senior-, passiv og veteransvømmer.

**Afgrænsning & funktionalitet**

//Update flowchart

## **Menuens funktionalitet**

Til menuens struktur og funktionalitet er konstrueret et diagram, til belysning af dette:



Dette diagram giver en oversigt over menuens funktionalitet. Trykkes der eksempelvis på ”Members”, bringes brugeren videre til en typisk CRUD (Create, Read, Update, Delete) menu. Herfra kan brugeren endvidere gå ind i ”Show” menuen, som viser to muligheder for, hvordan medlemmer kan printes; de to muligheder er enten alle, eller et specifikt medlem, som kan søges efter via medlemmets CPR nummer.

## 

## **Afgrænsning**

* Klubbens formand.
* Person oplysninger registreres:
  + Klub ID til hver medlem.
  + Navn
  + Personnummer
  + Telefonnummer
  + Adresse
  + CPR.
  + Alder
  + Aktivitetsform
    - Aktivt.
    - Passivt.
    - Junior.
    - Senior.
    - Motionist.
    - Konkurrencesvømmer.
* Klubbens Kasserer.
* Overblik over medlemmer i restance.
* Kontigentbetaling.
  + Kontigent priser:
    - 1000 kr. (under 18 år)
    - 1600 kr. (over 18-60 år)
    - 25% rabat af 1600 kr. for medlemmer over 60 år.
    - For passivt medlemskab er taksten 500 kr. årligt.
* Konkurrencesvømmere.
  + Ungdomshold (Under 18).
  + Seniorhold (Over 18).
* Menu for trænere.
  + Registrering
    - Træningsresultater og dato
    - Stævne resultater
    - Placering og tid
    - Overblik over top-5 bedste resultater i hver disciplin.
* Alle konkurrencesvømmere skal have en træner og svømmedisciplin registreret.
* Svømmernes bedste træningsresultater og dato for løbende registreres under deres svømmedisciplin.
* Svømmere der har deltaget i konkurrencer skal have registreret stævne, placering og tid.
* Træneren bruger træningsresultater til at udtage medlemmer til konkurencer, og ønsker derfor en oversigt der kan vise klubbens top-5 svømmere inden for hver disciplin.
  + Butterfly
  + Crawl
  + Rygcrawl
  + Brystsvømning
  + Hundesvømning.

**Vision**

## **Funktionelle**

* Opret en kunde.
* Vælg kundetype.
* Overblik:
  + - Konkurrencesvømmere.
    - Almene svømmere.
    - Kunder i restance.
    - Hold.
    - Top-5 svømmere i de forskellige discipliner.

## **Non-funktionelle**

* Brugervenlig konsol-UI.
* Hurtig adgang til information.

**Faseplan**

Faseplanen blev opretteret den 21/11-2016, men er opdateret løbende.

* Aftalekontrakt – Se bilag 1.
* Virksomhedsanalyse
* S.W.O.T. analyse
* Vision
* Første Use-Case
  + Fully dressed
  + Extensions & inclusion
* F.U.R.P.S. analyse
* Glossary
  + Forretningsmæssige begreber
* Afgrænsning
* Domænemodel
* Sekvensdiagram
* Designklassediagram
* Anden Use-Case
  + Fully dressed
* Trejde Use-Case
  + Fully dressed
* //Insert some code here
* //Insert brief Use-Cases here

**Virksomhedsbeskrivelse**

### **Forretningsgrundlag**

Delfinen vil gerne have flere kunder / medlemmer. De ønsker derved et attraktivt og nemt system, så det er nemt at blive oprettet og få knyttet personlige trænere (mod betaling) knyttet til det omtalte medlem m.m.

### **Mission**

Grundet stigende medlemmer i svømmehallen “Delfinen”, ønsker institutionen et IT system, hvori medlemmer kan oprettes, så der derved holdes styr på hvem der har betalt og ikke har betalt, samt hvilken aldersgruppe og svømmetype medlemmer tilhører.

Konkurrrencetrænerne ønsker, at kunne bruge systemet til, at få dannet overblik over de bedste konkurrencesv ømmere, så de kan få arrangeret stævner m.m.

### **Vision**

Delfinen regner med, at der kommer fortsat flere medlemmer og de skal derfor have et system, som kan holde styr på alle medlemmerne.   
På baggrund af det nye system regner institutionen med, at implementeringen vil medføre bedre arbejdsvilkår og bedre økonomi.  
Konkurrencetrænerne vil gerne kunne benytte dette system som baggrund til stævnearrangementer.

**S.W.O.T. Analyse**

|  |  |
| --- | --- |
| Strengths / Stryker | Weaknesses / Svagheder |
| * Stigende antal af kunder. * Personlige trænere. * Sund økonomi. * Klare mål strategi og planer. | * Mangel på IT system at håndtere stigende antal af kunder. * Mangel på organisering. * Mangel på overblik over medlemmer. * Bedre IT system til give overblik over konkurrencesvømmere og deres tider. |
| Opportunities / Muligheder | Threats / trusler |
| * Stigende antal af kunder giver større købekraft til nye faciliteter og systemer. * Med nyt IT system kan vi nemt håndtere det stigende antal af kunder. | * Popularitet af svømning falder. * Nye konkurrenter. * Nye IT systemer giver uventede problemer. * Hygiejne. |

**F.U.R.P.S. Analyse**

* Functionality (Hvad kunden vil have)
  + Tilføj, slet, rediger and filtrér medlemmer.
  + Oversigt og håndtering af betaling (PIBS).
  + Konkurrence overblik og liste af konkurrenter.
  + Programmet skal være nemt og hurtigt at bruge.
  + Tjek for duplikationer ved oprettelse / redigering
* Usability (Hvor effektivt er programmet? Er det acceptabelt? Er dokumentationen i orden?)
  + Programmet er hurtigt, nemt og effektivt.
  + Der er skrevet dokumentation til koden og der er kommentarspor i koden.
* Reliability (Maksimale downtime? Fejl er forudsigelige? Hvordan kan det recovers?)
  + Medlemmer gemmes i en database, så eventuel downtime resulterer ikke i mistet data.
  + Det kan reddes ved, at programmet genstartes og sidste handling inden fejlen rapporteres til fiks.
* Performance (Hvor hurtigt er programmet? Højeste responstid? Proccessor forbrug?)
  + Det er et lille logistik program, så der forventes hurtig responstid og lavt forbrug af processor og RAM, dvs. det er et hurtigt program.
* Supportability (Kan det testes, udbygges, vedligeholdes, installeres, konfigureres eller overvåges?)
  + Grundet programmets opbygning, kan både menuen og moduler nemt og effektivt udskiftes, hvis dette ønskes.
  + Det er envidere nemt at både tilføje og fjerne moduler eller dele af disse.

**Glossary**

* Kontingent,
  + Årlig betaling til klubben.
* Svømme discipliner.
  + Hundesvømning.
  + Rygcrawl.
  + Crawl.
  + Brystsvømning.
  + Bedste tider.
* Junior medlem.
  + Under 18 år.
* Senior medlem.
  + Over 18 år.
* Passivt medlem.
  + Lavere kontigent.
* Klubformand.
  + Administrativt arbejde.
* Træner.
  + Håndterer tider.
    - Konkurrencetider.
    - Træningstider.
* Pensionist medlem
  + Rabat på kontigent
* Medlemsoplysninger.
  + Navn.
  + Addresse.
  + CPR-nummer.
  + Telefon.
  + Konkurrence oplysninger.
  + Trænings svømmetider.
  + Passivt medlem
  + Aktivt medlem.

**Use-case**

**Lav nyt medlem – brief**

En kunde ankommer til svømmeklub delfinen og vil gerne melde sig til som motonist svømmer. Klub formanden spørger om personsoplysninger og om hvilken type svømmer kunden ønsker, at melde sig til og bagefter skriver klubformanden informationen ind i Dolphin systemet der opdatereres i systemet.

**Lav nyt medlem – Fully dressed**

Scope:  
DMS (Database management system)  
  
Level:   
User goal  
  
Primary Actor:  
Klubformand.  
  
Stakeholder and interests:

* Klub formand: Vil have at systemet er brugervenligt, hurtigt og stabilt.
* Kunde: Vil have hurtig service med minimalt arbejde.

Preconditions:  
Ingen.

Success Guarantee:  
Det nye medlems information bliver registreret i systemet, kontigent prisen bliver udregnet efter det CPR nummer der bliver indtastet.   
  
Main Success Scenario (Basic flow):  
1. Kunde ankommer til klub delfinen.  
2. Klub formand informerer kunden om kontigent priser.  
3. Kunde giver personoplysninger(Fulde navn, CPR, Tlf. nummer, Adresse)  
4. Kunde vælger en type svømmer (Konkurrence, Motionist)  
5. Klub formand vælger Lav Nyt Medlem funktionen og indtaster oplysninger.  
6. System gemmer oplysningerne i databasen.  
  
Extensions: Alternative scenarios.  
5.a Kunde giver forkert format af CPR, systemet giver eksempel på korrekt CPR og spørger brugeren om at indtaste CPR på ny.  
5.b Klub formand laver fejl ved indtastning, formanden lukker systemet, kunden bliver ikke gemt og formanden begynder på ny.  
  
Special requirements:  
  
Technology and Data Variations List:   
Computer til håndtering af data i systemet.  
  
Frequency of Occurence:   
Muligvis kontinuert.  
  
Open issues:

* Kan klub formanden håndtere overførsel af penge?

**Bedste svømmetider – Brief**

Træneren ønsker at se overblik over svømmeklubbens bedste svømmetider inden for en bestemt disciplin og hvem rekorden tilhører. Han tænder for Dolphin systemet og går ind i Svømmetider funktionen, hvorefter han vælger en køn og disciplinen, hvortil Dolphin systemet printer de bedste tider ud i konsolen.

**Bedste svømmetider – Fully dressed**

Scope:  
DMS (Database management system).  
  
Level:   
User goal  
  
Primary Actor:  
Klubtræner.  
  
Stakeholder and interests:  
-Klubtræner: Vil have at systemet er brugervenligt, hurtigt og stabilt. Derudover skal det give et godt overblik over de forskellige konkurrence svømmere.  
  
Preconditions:  
Adgang til IT-systemet for at kunne indtaste og aflæse svømmetider.  
  
Success Guarantee:  
Træneren kan ud fra medlemslisten trække tider på de 5 bedste mænd/drenge kvinder/piger i de forskellige svømme discipliner   
Main Success Scenario (Basic flow):

1. Træneren taster konkurrence svømmere.
2. Derefter trykker han/hun på senior/junior.
3. Vælger køn.
4. Og til sidst svømmedisciplin.
5. Der printes en liste over de 5 bedste med overstående kriterier.
6. Træneren kan derfor nemt udtage de bedste til næste svømmestævne.

Extensions: Alternative scenarios.  
1a) Systemet er ikke blevet opdateret, så listen over konkurrence svømmere stemmer ikke overens med systemet.

2a) et medlem er ikke blevet rykket fra junior til senior selvom han/hun er blevet over 18 år.

4a) medlem er rykket til anden svømme disciplin og træneren har ikke fået noteret det i systemet.

5a) svømmetider er ikke blevet noteret korrekt.

6a) systemet skelner ikke mellem træningstider og stævnetider.

Special requirements:  
  
Technology and Data Variations List:   
Muligt log-in system for medarbejdere i fremtiden. Derudover skelne mellem trænings tider og stævne tider.  
  
Frequency of Occurence:   
Muligvis kontinuert.  
  
Open issues:  
Mulighed for at konkurrence svømmere selv kan noterer deres tider.

**Overblik over medlemmer i resistance – Brief**

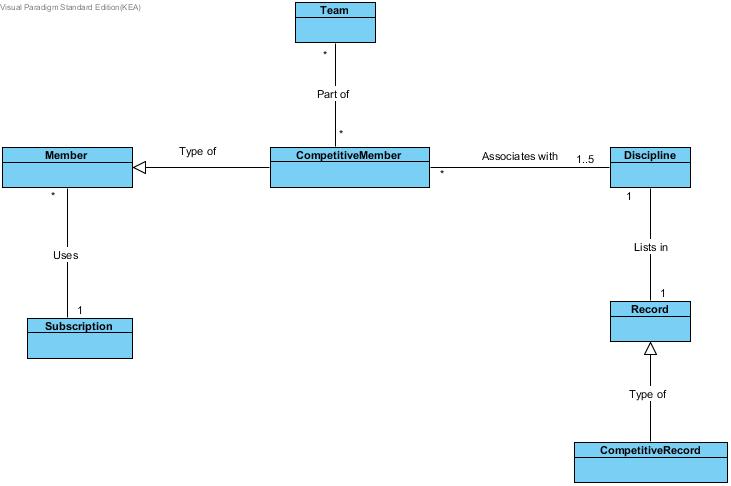
Kasseren hos Svømmeklub Delfinen vil gerne have et overblik over kunder i restance, han åbner Dolphin systemet, går ind i Medlemmer funktionen, og vælger Vis overblik over kunder i restance. Systemet printer så et overblik over kunder der er i restance og deres personsoplysninger ud i konsolen.

**Overblik over medlemmer i resistance – Fully dressed**

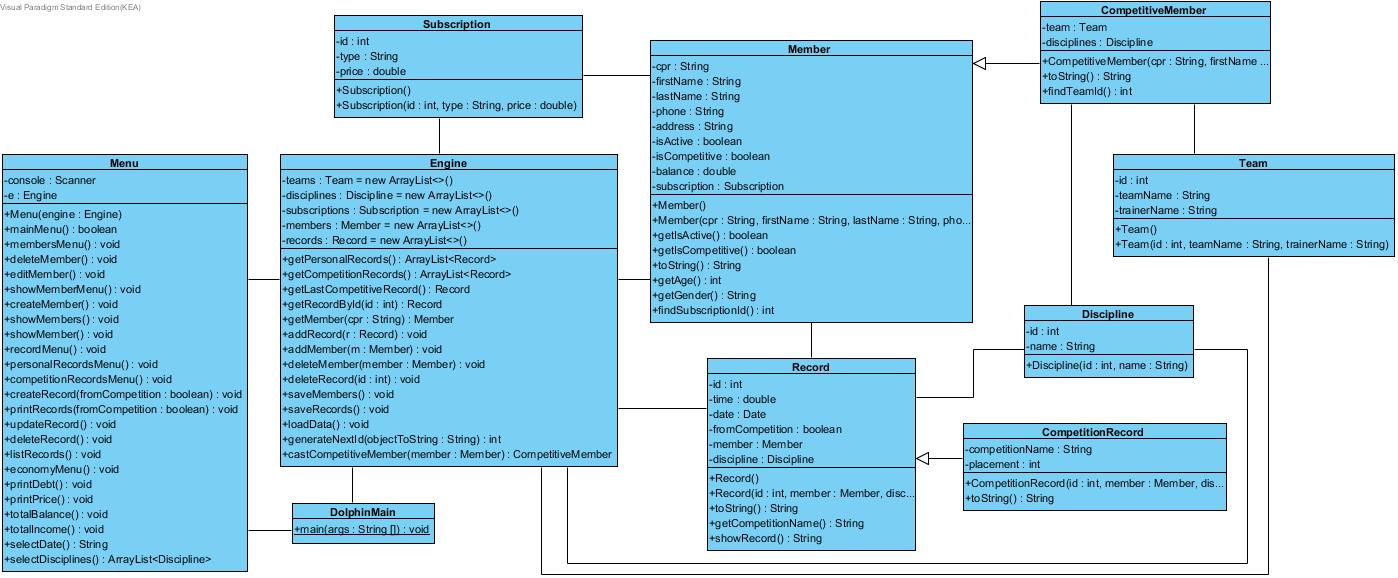
Scope:  
DMS (Database management system).  
  
Level:   
User goal  
  
Primary Actor:  
Klub kasserer.  
  
Stakeholder and interests:  
-Klub Kasserer: Vil have systemet til give et overblik over kunder i restance, desuden skal systemet være hurtigt og brugervenligt.  
  
Preconditions:  
Muligt log-in system til at identificere kasseren.  
  
Success Guarantee:  
Det nye medlems information bliver registreret i systemet, kontigent prisen bliver udregnet efter det CPR nummer der bliver indtastet.   
  
Main Success Scenario (Basic flow):  
1. Kasseren tænder for systemet.  
2. Kasseren vælger "Økonomi."  
3. Kasseren vælger "Vis overblik over kunder i restance."  
4. Systemet printer overblik over kunder der er i restance, og deres information ud i konsollen.  
5. Kasseren lukker systemet.  
  
Extensions: Alternate scenarios.  
1. Kasseren kan ikke tænde for systemet.  
 1a. Kasseren kontakter system admin.  
2. Der er ingen medlemmer i restance.  
 2a. System informerer kasseren igennem konsolen at der ikke er kunder i restance.  
  
Special requirements:  
Andet system til at håndtere overførsel af penge.  
  
Technology and Data Variations List:   
Muligt log-in system for medarbejdere i fremtiden  
  
Frequency of Occurence:   
Muligvis kontinuert.  
  
Open issues:  
Ingen.

**Domain Model**

**”Member” er fokuspunktet i denne model. Member er superklassen til ”CompetitiveMember”. Dette betyder, at både Member og CompetitiveMember begge har en subscription som field / attribut (foruden fornavn, efternavn, adresse m.m.). Specielt for CompetitiveMember, har denne klasse en ArrayList over discipliner, ”Discipline”, som denne er aktiv i. Derudover har CompetitiveMember også et team som field / attribut.  
Discipline indgår også i ”Records”, som er en nedarvning af klassen ”CompetitiveRecord”. Dette gør det muligt for systemet, at have både træningstider (trænings records) og konkurrencetider (Competitive records).**

****

**Class Diagram**

****

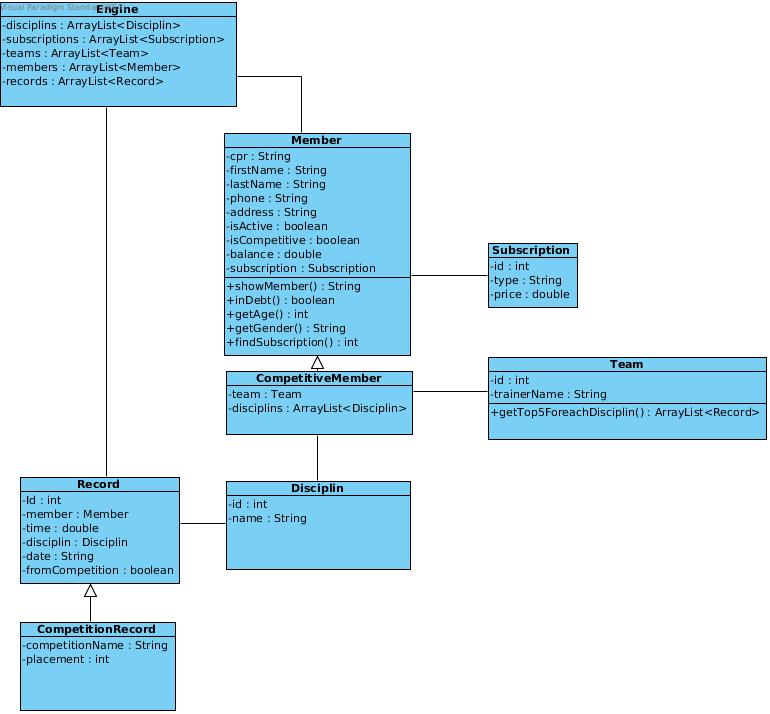
**På billedet ses et klassediagram over systemet til svømmehallen Delfinen.**

**I diagrammet ses det, at ”Main” ikke har særlig meget kode i sig, men derimod sørger for, at styre de større klasser, som får programmet til at køre som det skal. Det er lavet på denne måde, så det er nemt og smertefrit, hvis man ønsker at skifte nogle af klasserne ud.   
Dette betyder i store træk, at Main sørger for, at initialisere vores ”Engine”, som loader alt vores data ind, således det kan benyttes. Derudover initialiserer den også ”Menu”, som er programmets interaktive modul. Denne klasse står for al kommunikation mellem bruger og system. ”Member” klassen er således den tredje store klasse, som får fields / attributter såsom: navn, adresse, telefonnummer og lignende trivielle informationer. Derudover får Member klassen også ”Subscription” og ”Record” fieldet / attributten. Subscription er en klasse, som sørger for, at medlemmerne betaler for den kontigent, som de skal. Dvs. juniorer, seniorer og passive medlemmer skal betale mindre end normalprisen (jævnfør** [”Afgrænsning & Funktionalitet”, side 5](#_Afgrænsning)**).**

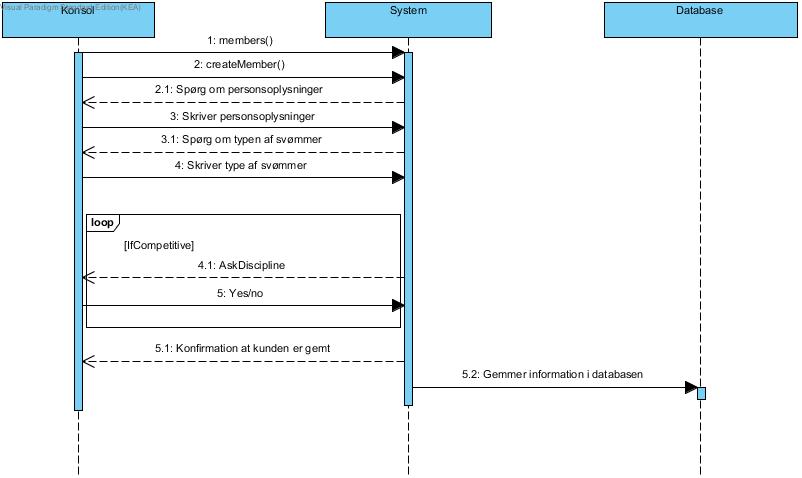
**Record klassen sørger for, at man nemt og bekvemt kan lave en Member om til en type CompetitiveMember (eksempelvis hvis et medlem beslutter sig for, at stille op i en disciplin).**

**”CompetitiveMember” klassen nedarver fra Member klassen og er derfor en subclass. Udover de normale fields / attributter og den normale behaviour, som CompetitiveMember får fra Member, får CompetitiveMember endvidere også følgende klasser som fields: ”Team”, ”Discipline” og ”CompetitiveRecord”. Team sørger for, at inddele de enkelte konkurrencesvømmere i korresponderende hold. Discipline klassen holder styr på hver enkelte medlems aktive discipliner (discipliner det enkelte medlem stiller op til konkurrencer i). Til sidst sørger CompetitiveRecord for, at det enkelte medlems svømmertider er registeret og gemt til senere brug og sammenligning med andre medlemmers. Eksempelvis bruges dette til funktionen ”Show top-5” (jævnfør** [”Afgrænsning & Funktionalitet, side 4](#_Menuens_funktionalitet)**).**

**Neden for ses første udkast af klassediagrammet. Som det kan ses, er den største ændring tilføjelsen af en ”Menu” klasse for at systemet er mere brugervenligt, fleksibelt og der mulighed for at tilføje moduler eller eventuelt GUI. Derudover er der mange metoder tilføjet, som på forhånd var svært at forudse.**

****

**Sequence Diagram**

****

**Ovenfor ses et Sequence Diagram, som belyser tilgangen for henholdsvis systemet og brugeren, når der skal oprettes et medlem i klubben. Som det kan ses, vælger brugeren (her vil det som oftest være klubbens formand) menuen ”members”, for derefter at vælge handlingen ”createMember”. Dette får systemet til, at spørge brugeren om personoplysninger, såsom navn, CPR-nummer, telefonnummer og lignende. Dernæst spørger systemet brugeren, hvilken type svømmer den omtalte kunde er – Aktiv, passiv og konkurrencesvømmer. Programmet opretter dernæst kunden med de indtastede oplysninger, giver en konfirmationsbesked og gemmer dernæst i databasen.**