

1. Aufgabe

Das auf der Seite 6 beschriebene Programm ist zu verändern. Die dort formulierte Anforderungsbeschreibung behält allerdings ihre Gültigkeit, sie wird nur erweitert. Auch hier ist zum Testen der Telnet-Client zu verwenden.

Für den Server ist eine Klasse `Server` zu erstellen. Der Server wird in der `main`-Methode einer Klasse `ServerMain` erzeugt und mit der Methode `starten` gestartet. Die Klasse `ServerMain` ist hier abgebildet:

```
public class ServerMain
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int port = 1234;
        String passwort1 = "helge";
        String passwort2 = "schneider";
        Server server = new Server(port, passwort1, passwort2);
        server.starten();
    }
}
```

Sendet der Client das Passwort "helge", so verhält sich der Server exakt so, wie es in der Anforderungsbeschreibung von Seite 6 dargestellt wurde.

Sendet der Client das Passwort "schneider", so muss der Server die Antwort "Server wird heruntergefahren" an den Client schicken. Anschließend wird der Server "sauber" heruntergefahren.

Sendet der Client ein falsches Passwort, so verhält sich der Server exakt so, wie es in der Anforderungsbeschreibung von Seite 6 dargestellt wurde.

Hinweis:

Die Lösung dieser Aufgabe ist auf Moodle hochzuladen und wird bewertet. Der Abgabetermin wird noch präzisiert. Die Lösung muss aus genau einer Datei bestehen, welche den verbindlichen Namen `Server.java` besitzt. Weitere Klassen, Ordner oder was auch immer werden nicht akzeptiert. Die Klasse `Server.java` muss mit der oben beschriebenen Klasse `ServerMain` und mit den auf Seite 6 beschriebenen Klassen `Socket` und `ServerSocket` funktionieren.