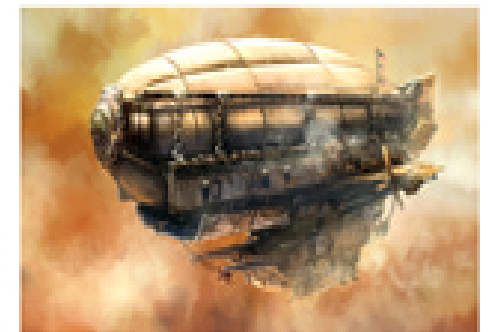
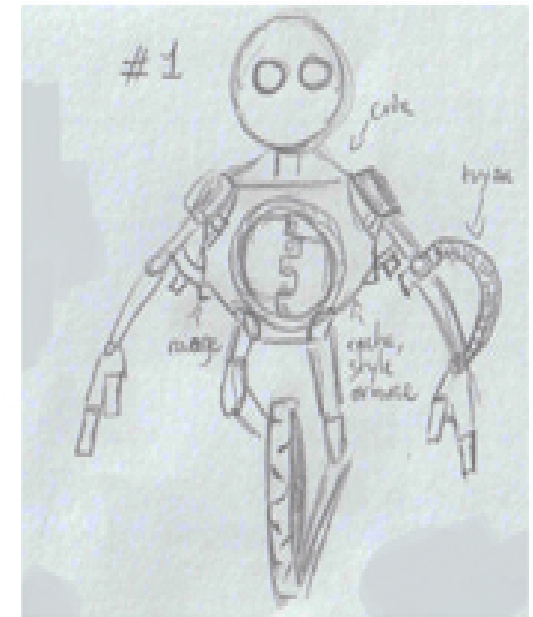


DESCRIPTION GÉNÉRALE :

- JEU DE PLATEFORME
- 2D VUE DE CÔTÉ
- SOLO



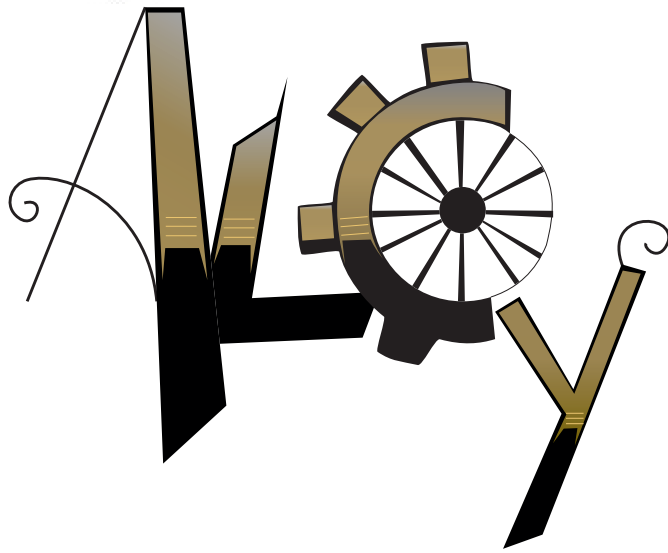
STYLE : STEAMPUNK



HISTOIRE :

LE JOUEUR CONTRÔLE UN ROBOT NOMMÉ ALCY DANS UNE USINE DE LAQUELLE IL DOIT S'ÉCHAPPER.

SON BUT EST DE PARCOURIR UN MONDE PLEIN DE DANGER, ATTEINDRE ET VAINCRE LE «GMDLF» AFIN DE RÉCUPÉRER LES RÉTRO-RÉACTEURS QUI LUI PERMETTENT DE SAUTER ET REJOINDRE LE MONDE DES ROBOTS LIBRES.



MÉCANIQUES :

- PAS DE SAUT -> GRAPPINS, RESSORTS, GRAVITÉ, ETC..
- AVANCER DANS LE JEU PERMETTRAIT D'AMÉLIORER LES CAPACITÉ DU ROBOT
- PLUSIEURS TYPE DE MONSTRES TRÈS SIMPLES (TOURELLES, «TYPE MARIO», ETC.)
- BATTERIE QUI SE DÉCHARGE AU FIL DU TEMPS.
- LES "CHECK POINTS" SONT DES POINTS DE CHARGE DE BATTERIE ÉPARPILLER DANS L'ENVIRONNEMENT DU JEU.

