

COURBIER

RAPHAEL

22 ans - Permis B

06.58.37.31.59

courbierraphael@gmail.com

courbierraphael.fr/portfolio

www.linkedin.com/in/raphael-courbier

GAMEPLAY DEVELOPER DE JEUX VIDÉOS (EN RECHERCHE DE STAGE)

FORMATION

2020 Master GAMAGORA - En cours

Faculté Lumières Lyon 2, Lyon

2019 Master IMAGINA (Images, Games & Intelligent Agent) - 13.065

Faculté des Sciences, Montpellier

2018 Bachelor's Degree en Jeux vidéos - 3.77/4.3

Université du Québec à Chicoutimi, Saguenay, Canada

2018 Licence informatique - 14/20

Faculté des sciences, Montpellier

2018 DUETI - 10/20

IUT Montpellier-Sète, Montpellier

2017 DUT informatique - 13.825/20

IUT Montpellier-Sète, Montpellier

2015 Baccalauréat série Scientifique - Mention Assez Bien

Lycée Louis Feuillade, Lunel

EXPÉRIENCES JEUX

OCTOBRE - JANVIER 2019 Lab XP

Réalisation d'un jeu mobile promotionnel pour le groupe SEB dans le cadre du cours de Lab XP. Jeu sous Unity avec une inspiration de Cooking Mama

ÉTÉ 2019 Expériences Unity 2019.1

Auto apprentissages via développement de mini-projets sous Unity pour découvrir des fonctionnalités spécifiques ou encore en beta de Unity

JANVIER 2018 - MAI 2018 Juliette sort de sa chambre (PINFLG)

Développement d'un jeu universitaire en 3D, aventure solo RPG sous Unity. Ce projet a été réalisé en équipe en utilisant les méthodes AGILES.

MARS 2018 Fenêtre XD (UQAC Game Jam)

Concours de programmation organisé par l'UQAC. Jeu réalisé sous Unity en moins de 48h

JANVIER 2017 - Game code Jam

Il s'agit d'un concours de programmation de 30 heures d'affilées, où chaque équipe doit développer un jeu sur le thème donné. Nous avons développé un runner en **Javascript**.

COURBIER

RAPHAEL

22 ans - Permis B

06.58.37.31.59

courbierraphael@gmail.com

courbierraphael.fr/portfolio

www.linkedin.com/in/raphael-courbier

AUTRES EXPÉRIENCES

SEPTEMBRE 2017 - AUJOURD'HUI Multi Twitch Extension

Développement d'une extension chrome pour permettre un suivi plus facile des «streamers» de la plateforme twitch. Réalisé en Javascript avec le framework Bootstrap, en utilisant l'API de Twitch

JANVIER - MAI 2019 TER (Lirmm Montpellier)

TER avec Mr. Francois Suro

Utilisation de la thèse de Mr Suro pour développer des bots dirigés par des algorithmes génétiques

1ER SEMESTRE 2018 Application Android où vous êtes le héros

Dans le cadre du cours de développement Android, on développe une application reprenant le principe des «Livre dont vous êtes le héros»

MARS - JUIN 2017 Stage en entreprise chez Urvat Immobilier

Dans le cadre de mon DUT, j'ai réalisé 3 mois chez Urvat pour le développement du portail décisionnel de l'entreprise

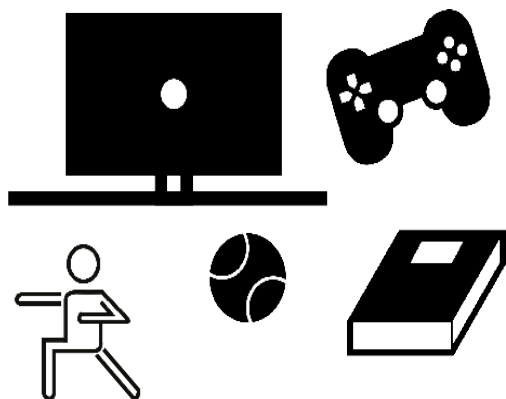
DÉCEMBRE 2016 - *Projet gestion des flux*

Dans le cadre d'un projet de groupe, nous avons décidé de développer un logiciel **Java** qui présente les données d'un capteur d'eau installée sur l'IUT sous forme de graphique, comme un dashboard.

LANGUES

Anglais +++++
Espagnol +++

CENTRES D'INTÉRÊTS



COMPÉTENCES INFORMATIQUES

+++++

Développement Moteur

Unity & Unreal Engine

+++++

Langage de programmation

Java, Python, C, C#, C++

++++

Développement Android

Android Studio, Java

++++

Intelligence artificielle pour Jeux Vidéo

State-Machine, Goals Thinks, Neural network

++++

Infographie et animation 3D

OpenGL, WebGL, TypeScript, Javascript

+++

Autre connaissances

Github, Blender