

# COURBIER

## RAPHAEL

76 Rue Saint Priest, Montpellier  
21 ans - Permis B  
06.58.37.31.59  
courbierraphael@gmail.com  
courbierraphael.fr/portfolio  
www.linkedin.com/in/raphael-courbier

CONCEPTEUR ET DÉVELOPPEUR DE SOFTWARE / WEB ET JEUX VIDÉOS

## FORMATION

**2019 Master IMAGINA (Images, Games & Intelligent Agent) - En cours**  
Faculté des Sciences, Montpellier

**2018 Bachelor's Degree en Jeux vidéos - 3.77/4.3**  
Université du Québec à Chicoutimi, Saguenay, Canada

**2018 Licence informatique - 14/20**  
Faculté des sciences, Montpellier

**2017 DUT informatique - 13.825/20**  
IUT Montpellier-Sète, Montpellier

**2015 Baccalauréat série Scientifique - Mention Assez Bien**  
Lycée Louis Feuillade, Lunel

## EXPÉRIENCES

**2017 - AUJOURD'HUI** Five's TV  
Webmaster du site <http://www.fivestv.fr/>  
Mise en place d'une version dynamique avec framework Symfony 3.  
Back-end du site

**SEPTEMBRE 2017 - AUJOURD'HUI** Multi Twitch Extension  
Développement d'une extension chrome pour permettre un suivi plus facile des «streamers» de la plateforme twitch. Réalisé en Javascript avec le framework Bootstrap, en utilisant l'API de Twitch

**JANVIER 2018 - MAI 2018** Juliette sort de sa chambre (PINFLG)  
Développement d'un jeu universitaire en 3D, aventure solo RPG sous Unity.  
Ce projet a été réalisé en équipe en utilisant les méthodes AGILES.

**MARS 2018** Fenêtre XD (UQAC Game Jam)  
Concours de programmation organisé par l'UQAC. Jeu réalisé sous Unity en moins de 48h

**1ER SEMESTRE 2018** Application Android où vous êtes le héros  
Dans le cadre du cours de développement Android, on développe une application reprenant le principe des «Livre dont vous êtes le héros»

**MARS - JUIN 2017** Stage en entreprise chez Urvat Immobilier  
Dans le cadre de mon DUT, j'ai réalisé 3 mois chez Urvat pour le développement du portail décisionnel de l'entreprise

# COURBIER

## RAPHAEL

76 Rue Saint Priest, Montpellier

21 ans - Permis B

06.58.37.31.59

courbierraphael@gmail.com

courbierraphael.fr/portfolio

www.linkedin.com/in/raphael-courbier

CONCEPTEUR ET DÉVELOPPEUR DE SOFTWARE / WEB ET JEUX VIDÉOS

## EXPÉRIENCES

### JANVIER 2017 - *Game code Jam*

Il s'agit d'un concours de programmation de 30 heures d'affilées, où chaque équipe doit développer un jeu sur le thème donné. Nous avons développé un runner en **Javascript**.

### DÉCEMBRE 2016 - *Projet gestion des flux*

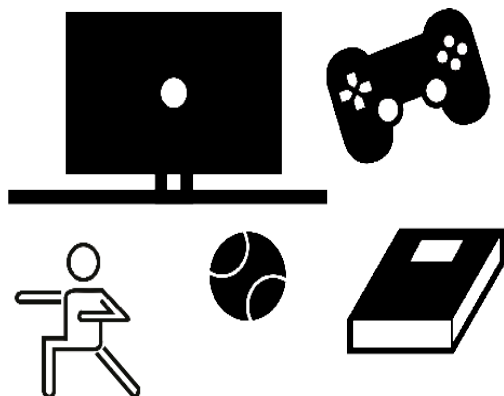
Dans le cadre d'un projet de groupe, nous avons décidé de développer un logiciel **Java** qui présente les données d'un capteur d'eau installée sur l'IUT sous forme de graphique, comme un dashboard.

## LANGUES

Anglais +++++

Espagnol +++

## CENTRES D'INTÉRÊTS



## COMPÉTENCES INFORMATIQUES

+++++ **Développement web**  
HTML5, CSS, PHP, JavaScript & Bootstrap

+++++ **Base de données**  
SQL, PL/SQL

+++ **Méthode de conception**  
MERISE, UML

+++++ **Langage de programmation**  
Java, Python, C, C#, C++

+++++ **Développement Android**  
Android Studio, Java

+++++ **Intelligence artificielle pour Jeux Vidéos**  
C++, State-Machine, Goals Thinks

+++ **Infographie et animation 3D**  
OpenGL, WebGL, TypeScript, Javascript

+++ **Autres**  
Réseaux informatique,  
architecture des ordinateurs, Shell Linux