

# COURBIER

## RAPHAEL

5 rue daniel sage, Montpellier  
23 ans - Permis B  
06.58.37.31.59

courbierraphael@gmail.com  
courbierraphael.fr/portfolio  
www.linkedin.com/in/raphael-courbier

### GAMEPLAY / TOOLS PROGRAMMER

#### EXPÉRIENCES

- JUIN 2020 - EN COURS** Magic Design Studios  
Développement gameplay et tools pour un jeu non annoncé sous Unity
- JANVIER - MAI 2020** Project Aaron  
Jeu universitaire en 3D action/aventure sous Unreal, projet de fin d'études
- ÉTÉ 2019** Expérience Unity 2019.1  
Développement de minis projets sous Unity, découverte de futur packages.
- JANVIER - MAI 2018** Juliette sort de sa chambre (PINFLG)  
Développement d'un jeu universitaire en 3D, aventure solo RPG sous Unity.
- SOMETIMES** Diverses gamejam  
GameJam IUT, UQAC et Global game jam

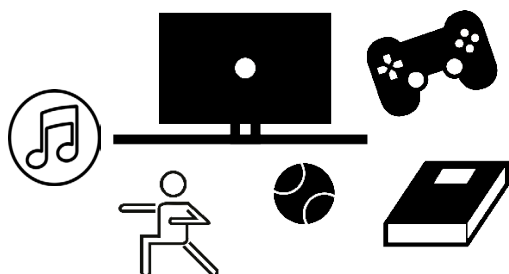
#### FORMATION

- 2020 Master GAMAGORA**  
Université Lumières Lyon II, Lyon (campus Bron)
- 2018 Bachelor's Degree en Jeux vidéos**  
Université du Québec à Chicoutimi, Saguenay, Canada
- 2017 DUT informatique**  
IUT Montpellier-Sète, Montpellier

#### LANGUES

**Anglais** +++++  
**Espagnol** +++

#### CENTRES D'INTÉRÊTS



#### COMPÉTENCES INFORMATIQUES

- +++++** **Moteurs de jeux**  
Unity & Unreal Engine
- +++++** **Langage de programmation**  
C#, C++, Java, Python
- ++++** **Développement Android**  
Android Studio, Java
- ++++** **Intelligence artificielle pour Jeux Vidéos**  
C++, State-Machine, Goals Thinks
- +++** **Infographie et animation 3D**  
OpenGL, WebGL, TypeScript, Javascript
- +++** **Autres connaissances**  
Github, Plastic, Blender, SQL