

COURBIER

RAPHAEL

76 Rue Saint Priest, Montpellier

21 ans - Permis B

06.58.37.31.59

courbierraphael@gmail.com

courbierraphael.fr/portfolio

www.linkedin.com/in/raphael-courbier

CONCEPTEUR ET DÉVELOPPEUR DE JEUX VIDÉOS

FORMATION

2019 Master IMAGINA (Images, Games & Intelligent Agent) - En cours
Faculté des Sciences, Montpellier

2018 Bachelor's Degree en Jeux vidéos - 3.77/4.3
Université du Québec à Chicoutimi, Saguenay, Canada

2018 Licence informatique - 14/20
Faculté des sciences, Montpellier

2017 DUT informatique - 13.825/20
IUT Montpellier-Sète, Montpellier

EXPÉRIENCES

JANVIER 2018 - MAI 2018 Juliette sort de sa chambre (PINFLG)
Développement d'un jeu universitaire en 3D, aventure solo RPG sous Unity.
Ce projet a été réalisé en équipe en utilisant les méthodes AGILES.

MARS 2018 Fenêtre XD (UQAC Game Jam)
Concours de programmation organisé par l'UQAC. Jeu réalisé sous Unity en moins de 48h

1ER SEMESTRE 2018 Application Android où vous êtes le héros
Dans le cadre du cours de développement Android, on développe une application reprenant le principe des «Livre dont vous êtes le héros»

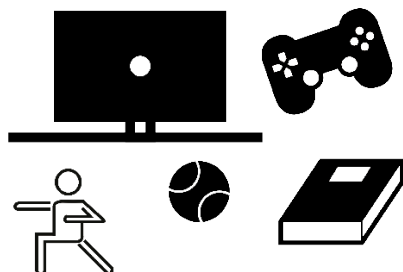
JANVIER 2017 Code Game Jam
Concours de programmation organisé par l'IUT. 24h pour réaliser un jeu vidéo
Ce projet a été réalisé en JavaScript (moteur JavaScript).

LANGUES

Anglais +++++

Espagnol +++

CENTRES D'INTÉRÊTS



COMPÉTENCES INFORMATIQUES

+++++ **Langage de programmation**
Java, Python, C, C#, C++

+++++ **Développement Android**
Android Studio, Java

+++++ **Intelligence artificielle pour Jeux Vidéos**
C++, State-Machine, Goals Thinks

+++ **Infographie et animation 3D**
OpenGL, WebGL, TypeScript, Javascript

+++ **Autres**
Réseaux informatique,
architecture des ordinateurs, Shell Linux