

COURBIER

RAPHAEL

76 Rue Saint Priest, Montpellier

21 ans - Permis B

06.58.37.31.59

courbierraphael@gmail.com

courbierraphael.fr/portfolio

www.linkedin.com/in/raphael-courbier

CONCEPTEUR ET DÉVELOPPEUR D'APPLICATION INFORMATIQUE

FORMATION

2019 Master IMAGINA (Images, Games & Intelligent Agent) - En cours

Faculté des Sciences, Montpellier

2018 Bachelor's Degree en Jeux vidéos - 3.77/4.3

Université du Québec à Chicoutimi, Saguenay, Canada

2018 Licence informatique - 14/20

Faculté des sciences, Montpellier

2017 DUT Informatique - 13.825/20

IUT Montpellier-Sète, Montpellier

EXPÉRIENCES

1ER SEMESTRE 2018 Application Android où vous êtes le héros

Dans le cadre du cours de développement Android, on développe une application reprenant le principe des «Livre dont vous êtes le héros»

JANVIER 2017 - Game code Jam

Il s'agit d'un concours de programmation de 30 heures d'affilées, où chaque équipe doit développer un jeu sur le thème donné. Nous avons développé un runner en Javascript.

DÉCEMBRE 2016 - Projet gestion des flux

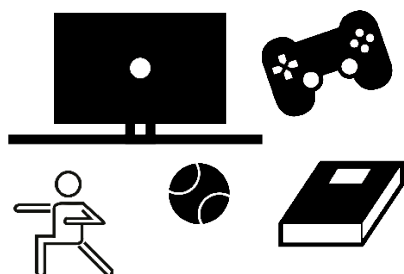
Dans le cadre d'un projet de groupe, nous avons décidé de développer un logiciel **Java** qui présente les données d'un capteur d'eau installée sur l'IUT sous forme de graphique, comme un dashboard.

LANGUES

Anglais +++++

Espagnol +++

CENTRES D'INTÉRÊTS



COMPÉTENCES INFORMATIQUES

+++++ **Langage de programmation**

Java, Python, C, C#, C++

+++++ **Développement web**

HTML5, CSS, PHP, JavaScript & Bootstrap

+++++ **Base de données**

SQL, PL/SQL

+++ **Méthode de conception**

MERISE, UML

+++ **Autres**

Réseaux informatique, architecture des ordinateurs, Shell Linux