

COURBIER

RAPHAEL

5 rue daniel sage, Montpellier
24 ans - Permis B
06.58.37.31.59

courbierraphael@gmail.com
courbierraphael.fr/portfolio
www.linkedin.com/in/raphael-courbier

GAMEPLAY PROGRAMMER

EXPÉRIENCES

JUIN 2020 - EN COURS Magic Design Studios
Développement gameplay et tools pour Have A Nice Death

JANVIER - MAI 2020 Project Aaron
Jeu universitaire en 3D action/aventure sous Unreal, projet de fin d'études

ÉTÉ 2019 Expérience Unity 2019
Développement de minis projets sous Unity, découverte de packages bêta

JANVIER - MAI 2018 Juliette sort de sa chambre (PINFLG)
Développement d'un jeu universitaire en 3D, aventure solo RPG sous Unity.

SOMETIMES Diverses gamejam
GameJam IUT, UQAC et Global game jam / Coach GameJam IUT

FORMATION

2020 Master GAMAGORA
Université Lumières Lyon II, Lyon

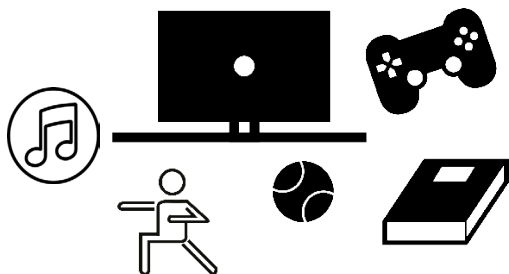
2018 Bachelor's Degree en Jeux vidéos
Université du Québec à Chicoutimi, Saguenay, Canada

2017 DUT informatique
IUT Montpellier-Sète, Montpellier

LANGUES

Anglais +++++
Espagnol +++

CENTRES D'INTÉRÊTS



COMPÉTENCES INFORMATIQUES

+++++

Moteurs de jeux
Unity & Unreal Engine

+++++

Langage de programmation
C#, C++, Java, Python

+++++

Intelligence artificielle pour Jeux Vidéos
C++, State-Machine, Goals Thinks

+++

Infographie
OpenGL, WebGL, TypeScript, Javascript

+++

Autres connaissances
Github, Plastic, Blender, SQL