## Workshop Sistem Informasi Berbasis Desktop Manual Book



#### Disusun oleh:

Sekar Mauliyah (E41202489) Selviatun Hasanah (E41201115) Luqman Hakim (E41202411)

# PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI JEMBER 2021

## **DAFTAR ISI**

DAF	DAFTAR ISIi				
DAF	DAFTAR GAMBARii				
MAN	UAL BOOK1				
A.	Login Laundry1				
B.	Fitur Pesan				
C.	Fitur Ambil Disini				
D.	Fitur Report				

## DAFTAR GAMBAR

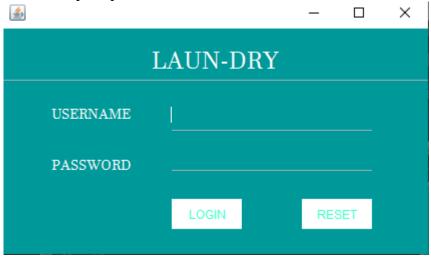
Gambar 1 Tampilan Login	1
Gambar 2 username/password salah	2
Gambar 3 Menu laundry	2
Gambar 4 data pesan laundry tersimpan	3
Gambar 5 data tidak tersimpan	4
Gambar 6 hitung harga laundry	5
Gambar 7 data laundry berhasil terhitung dan tersimpan	6
Gambar 8 Sebelum data laundry di riset	7
Gambar 9 Sesudah data laundry di riset	7
Gambar 10 Data laundry berhasil dihapus	8
Gambar 11 Ambil Disini	9
Gambar 12 Selesai simpan data pembayaran	10
Gambar 13 Fitur Report	11

#### MANUAL BOOK

## A. Login Laundry

Cara masuk ke menu utama laundry:

- 1. Masukkan user dan password
- 2. Akan tampil seperti berikut :



Gambar 1 Tampilan Login

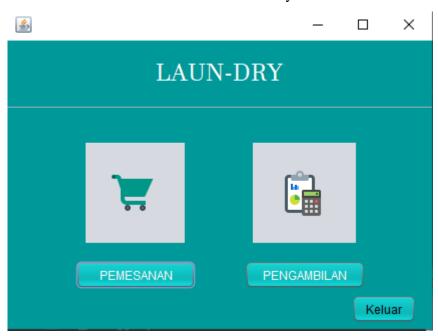
Masukkan username dan password yang telah ditentukan yaitu username: admin dan password: admin, kemudian klik tombol Login untuk melanjutkan.

3. Jika username atau password yang dimasukkan salah maka akan muncul notifikasi seperti berikut :



Gambar 2 username/password salah

4. Jika username dan password yang dimasukkan benar maka selamat anda telah berhasil masuk ke menu utama laundry.



Gambar 3 Menu laundry

#### **B.** Fitur Pesan

- 1. Memasukkan data pesanan ke laundry
- a. Silahkan isi pemesanan dengan lengkap yang terdiri dari nama, no telp, alamat, jenis pewangi, jumlah pakaian dan cek hitung harga.



Kemudian klik tombol **simpan** maka akan muncul notifikasi seperti berikut :

Gambar 4 data pesan laundry tersimpan

c. Jika terdapat kolom yang tidak terisi maka akan muncul notifikasi seperti berikut :



Gambar 5 data tidak tersimpan

Anda harus mengisi data dengan lengkap kemudian dapat disimpan kedalam database

- 2. Memperbarui data pesan laundry:
- a. Pilih salah satu data yang tampil pada tabel
- **b.** Silahkan ganti data yang ingin anda ubah atau update kemudian klik tombol **hitung.**



Gambar 6 hitug harga laundry

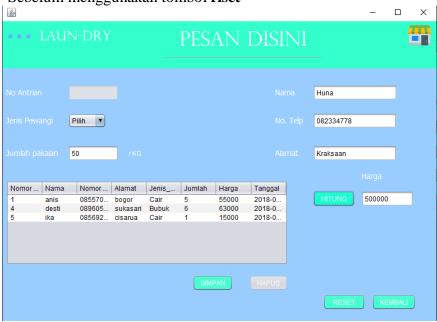


Setelah menekan tombol **hitung** maka akan muncul notifikasi sebagai berikut :

Gambar 7 data laundry berhasil terhitung dan tersimpan

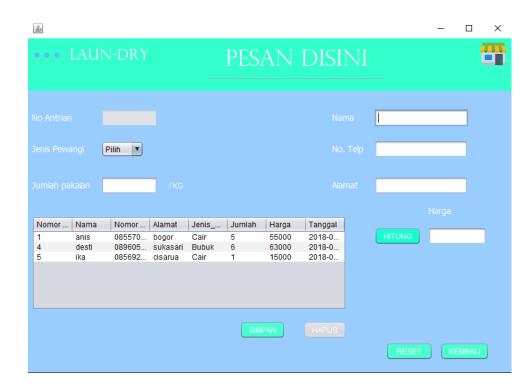
Data yang ingin anda ubah berhasil terhitung dan tersimpan.

- 3. Menghapus semua data pada kolom
- **a.** Menghapus semua data pada kolom atau membersihkan kolom dari ketikan yang dibatalkan dengan menggunakan tombol **riset**
- **b.** Sebelum menggunakan tombol **riset**



Gambar 8 Sebelum data laundry di riset

#### c. Sesudah tombol riset



Gambar 9 Sesudah data laundry di riset

- 4. Menghapus data pada tabel atau database:
- a. Menghapus atau delete data pada tabel laundry dengan menggunakan tombol hapus.
- b. Silahkan anda pilih data yang ingin dihapus
- c. Kemudian tekan tombol hapus dan akan muncul notifikasi sebagai berikut:



Gambar 10 Data laundry berhasil dihapus

#### C. Fitur Ambil Disini

- 1. Pembayaran laundry kedalam aplikasi laundry.
- a. Silahkan anda isi nomor antrian dan langsung otomatis terisi semua data.



Gambar 11 Ambil Disini

#### 2. Selesai simpan data pembayaran



Gambar 12 Selesai simpan data pembayaran

## D. Report

LAUN-DRY Tanggal Ambil: 5/26/18 12:00

No Antrian	Nama	No Telepon	Alamat	Jumlah	Harga	Total	Bayar	Kembali
3	mila	08777043205	cicurug	Bubuk	13000	13000	20000	7000
6	Angela	082331212	jogja	Cair	105000	105000	200000	95000

1.

Fitur Report

Gambar 13 Fitur Report

## **DAFTAR ISI**

DAFTAR ISIBAB I	
1.1 Latar Belakang	
1.2 TujuanBAB II	4
2.1 Deskripsi Proses Bisnis	5
2.2 Spesifikasi Program	
BAB IIIRANCANGAN PROGRAM (DESAIN SPRINT)	
3.1. Rancangan Antarmuka Program	7
3.1.1. Form Login	7
Gambar 3.1.1. Form Login	7
3.1.2. Form Menu utama	
3.1.3. Form Pembayaran	9
Gambar 3.1.3. Form Pembayaran	9
3.1.4 Form Report	
3.2 Spesifikasi Basis Data	11
3.2.1 Tabel Ambil	11
Gambar 3.2.1. Tabel Ambil	11
3.2.2 Tabel Login	
3.2.3 Tabel Pesan	12
Gambar 3.2.3. Tabel Pesan	12
3.3 ERD	
PROGRAM	
4.1. Perangkat Lunak yang Digunakan	14
4.1.1. Netbeans	14

4.1.2. MySQL	14
4.2. Anatarmuka Program	15
4.2.1. Form Login	
Gambar 4.2.1 Form Login	
4.2.2. Form Menu Utama	16
Gambar 4.2.2 Form Menu Utama	
4.2.3. Form Pemesanan.	17
Gambar 4.2.3 Form Pemesanan	
4.0.4 Farma Dana analasi'an	10
4.2.4. Form Pengembalian	
5.1 Kasus dan Hasil Pengujian (Blackbox)	
Tabel 5.1.1 Pengujian Login	19
Tabel 5.1.2 Pengujian Login 2	19
Tabel 5.1.3 Pengisian	
5.2 Kesimpulan Hasil Pengujian	
PENUTUP	
Kesimpulan	20
Saran	20
DAFTAR PUSTAKA	21

#### **BAB I**

#### 1.1 Latar Belakang

Saat ini hampir semua bidang pekerjaan memanfaatkan teknologi informasi untuk memudahkan pekerjaan yang dilakukan. Dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih sehingga banyak dibutuhkan program aplikasi sebagai sarana memudahkan pekerjaan para pekerja diberbagai bidang tersebut.

Latar belakang kami merancang aplikasi laundry ini adalah karena di Nand's Laundry ini masih menggunakan sistem manual dalam transaksi dan pengarsipan data laundry.

#### 1.2 Tujuan

Tujuan kami membuat aplikasi ini adalah semoga dengan adanya aplikasi yang kami buat, bisa mempermudah dalam proses transaksi laundry serta pengarsipan data laundry.

#### **BAB II**

#### **2.1** Deskripsi Proses Bisnis

Nand's Laundry adalah salah satu usaha rumahan yang bergerak di bidang jasa pelayanan mencuci pakaina. Di mana pada Nand's laundry ini masih menggunakan proses transaksi dan pengarsipan data laundry yang manual.

Analisa prosedur sistem yang sedang berjalan memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan. Analisa prosedur bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut sehingga kelebihan dan kekurangan sistem dapat diketahui.

Berikut adalah prosedur-prosedur yang sedang berjalan pada Nand's Laundry: Prosedur faktur transaksi laundry yang sedang berjalan:

- 1. Konsumen datang langsung ke tempat cucian laundry dan menyerahkan cucian kepada kasir
- 2. Petugas kasir mencatat barang yang akan dicuci beserta total harga yang harus dibayar pada faktur yang terdiri dari 3 rangkap
- 3. Konsumen dapat membayar pada saat memberkan cucian atau saat mengambil cucian yang sudah selesai, jiika saat memberikan cucian sudah dibayar maka kasir akan memberikan stempel lunas 3 rangkap faktur tadi
- 4. Faktur 1 diberikan kepada konsumen untuk sebagai tanda bukti pengambilan cucian jika sudah selesai
- 5. Faktur 2 diberikan kepada pada cucian yang akan dicuci agar tidak tertukar dengan cucian konsumen lainnya
- 6. Faktur 3 diarsipkan untuk laundry itu sendiri
- 7. Pada saat pengambilan cucian konsumen menyerahkan faktur 1 kepada kasir akan mengecek faktur 2 yang sesuai dengan faktur 1, jika lunas kasir langsung memberikan cucian beserta faktur 2 ke konsumen jika belum lunas kasir meminta sesuai dengan total harga yang sesuai dibayar lalu diberikan cucian beserta faktur 2

Prosedur laporan transaksi laundry yang sedang berjalan:

- 1. Faktur 1 dan faktur 3 yang sudah dipegang oleh kasir akan diarsipkan untuk kemudian dicatat dan disimpan ke dalam bentuk laporan transaksi laundry lalu kemudian di serahkan kepada pemilik laundry
- 2. Adapun yang dicatat pada laporan transaksi yang diantaranya no faktur, nama, berat(Kg), total harga, tanggal laporan, elemen tanggal laporan berisi tanggal laporan tersebut dicatat, dan isi dari elemen yang lain diperoleh dari nota bukti pembayaran

Maka dari itu, kami mengusulkan sebuah sistem informasi laundry, yang diharapkan akan mempermudah pihak laundry dalam melakukan transaksi dan pengarsipan data. Sehingga sistem informasi ini dapat bermanfaat dan memajukan laundry.

## 2.2 Spesifikasi Program

Kelompok pengguna dari program ini terbagi menjadi 2 pengguna yaitu admin dan pemilik. Dimana admin akan menginput data yang dibutuhkan dan memproses perhitungan(transaksi, sedangkan pemilik akan memilih laporan dari setiap kegiatan yang berjalan di laundry.

PENGGUNA	KEGUNAAN	FUNGSI
Admin	Melakukan perhitungan yang cepat dan tepat untuk proses transaksi dari program tersebut	<ul> <li>✓ Untuk mempermudah admin mengolah data member.</li> <li>✓ Mempercepat admin menghitung harga yang harus dibayar pelanggan.</li> <li>✓ Mempercepat transaksi dengan pelanggan.</li> </ul>
Pemilik	Untuk memilih laporan yang akan dilihat dan diperiksa	<ul> <li>✓ Untuk mempermudah dalam memilih dan memeriksa laporan.</li> <li>✓ Untuk mempermudah pengecekan dan evaluasi.</li> </ul>

Tabel 2.2. Spesifikasi Program

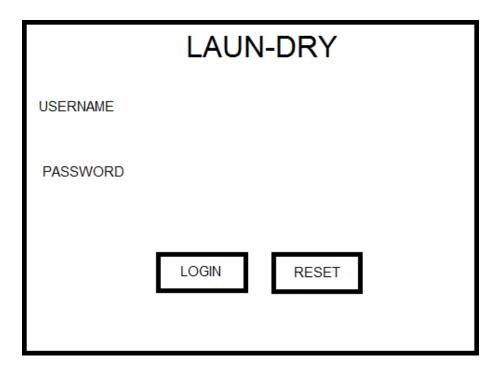
#### **BAB III**

#### RANCANGAN PROGRAM (DESAIN SPRINT)

#### 3.1. Rancangan Antarmuka Program

Rancangan antarmuka program yang dibuat dari sistem ini terdiri dari 4 form diantaranya yaitu :

#### 3.1.1. Form Login

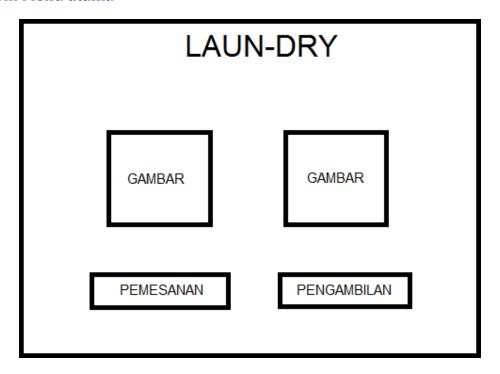


Gambar 3.1.1. Form Login

Form login adalah form untuk masuk kedalam aplikasi. Form ini terdiri dari :

- 1. Blogin yaitu button untuk login
- 2. Blogin1 yaitu button untuk mereset ulang username dan password

#### 3.1.2. Form Menu utama

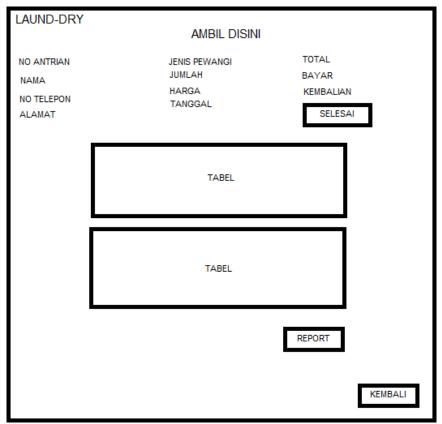


Gambar 3.1.2. Form Menu Utama

Form menu utama adalah form menu utama untuk admin dan pemilik yang sedang menjalankan program. Form ini terdiri dari:

- 1. Pesan yaitu menambahkan dan menginput data transaksi pesanan laundry. Serta melakukan perhitungan dalam proses transaksi
- 2. Ambil yaitu memproses transaksi pengambilan laundry dan pembayaran laundry

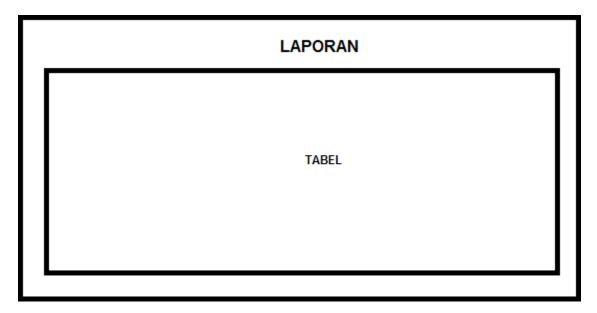
## **3.1.3.** Form Pembayaran



Gambar 3.1.3. Form Pembayaran

Form pembayaran adalah untuk transaksi pembayaran laundry dan mencetak laporan laundry.

## 3.1.4 Form Report



Gambar 3.1.5. Form Laporan

#### 3.2 Spesifikasi Basis Data

Rancangan database dipakai untuk mempermudah dalam proses penyeleksian data, serta membantu pemprograman dalam mengambil dan menampilkan data. Pada database digunakan tabel-tabel, dan pada tabel-tabel ini akan dijelaskan nama field, type,dan size mengenai tersebut.

#### 3.2.1 Tabel Ambil

Nama Tabel : tbl\_ambil

Primary Key : -

Foreign Key : -

Struktur Tabel :



Gambar 3.2.1. Tabel Ambil

#### 3.2.2 Tabel Login

Nama Tabel : tbl\_login

Primary Key : -

Foreign Key : -

Struktur Tabel :



Gambar 3.2.2. Tabel Login

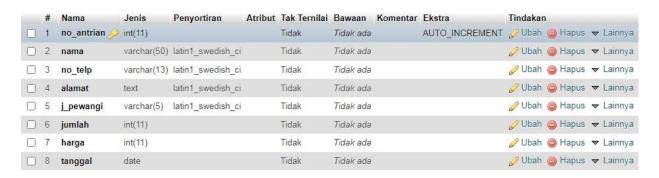
#### 3.2.3 Tabel Pesan

Nama Tabel : tbl\_Pesan

Primary Key : no\_antrian

Foreign Key : -

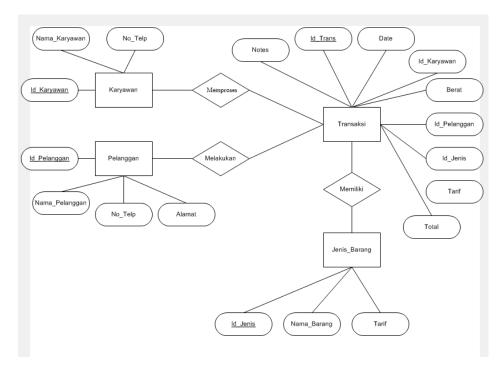
Struktur Tabel :



Gambar 3.2.3. Tabel Pesan

## **3.3** ERD

Pengertian Entity Relational Diagram (ERD) adalah proses hubungan antar *file* yang direlasikan dengan *relation key* yang merupakan *primary key* dari masing-masing *file*.



Gambar 3.3. ERD

#### **BAB IV**

#### **PROGRAM**

#### **4.1.** Perangkat Lunak yang Digunakan

Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini yaitu:

#### 4.1.1. Netbeans

NetBeans adalah suatu tool untuk membuat program dengan menggunakan bahasa pemrograman Java berbasis grafis. Cara membuat program dengan menacang tampilan dengan menggunakan komponen *visual* dan proses diletakkan pada *event driven*. NetBeans menyediakan sekumpulan perangkat lunak modular yang disebut modul yang dipakai untuk membangun suatu aplikasi. Sebuah modul adalah merupakan arsip Java (Java Archive) yang memuat kelas – kelas Java yang berinteraksi dengan NetBeans Open API. Kemudian rancangan tampilan yang dibuat menggunakan NetBeans programnya secara otomastis akan digenerate menjadi kode.

NetBeans mempunyai beberapa jendela utama dan jendela pokok, jendela utama yaitu menu utama dan toolbar. Menu utama merupakan bagian yang digunakan untuk mendukung jalanya pembuatan program atau aplikasi yang meliputi file, edit, view, navigasi, source, refactor, run, debug, Profile, Team, Tools, dan help. Bagian menu utama tersebut mengandung perintah-perintah yang akan digunakan untuk mendukung pembuatan program atau aplikasi tersebut walaupun di dalamnya ada sebagian yang sudah ditampilkan dalam toolbar atau speedbar. Toolbar merupakan bagian menu utama yang dibuat dalam bentuk ICon dengan tujuan untuk pemanfaatan perintah dengan cepat tanpa harus membuka menu utama, sehingga lebih mempermudah dan mempercepat dalam membuat aplikasi atau program.

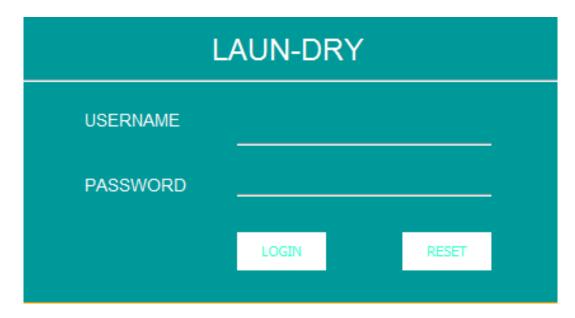
#### **4.1.2.** MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (bahasa Inggris: database management system) atau DBMS yang multithread, multi-user, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi GNU General Public License (GPL), tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL.MySQL adalah Relational Database Management System (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (General Public License). Dimana setiap orang bebas untuk menggunakan MySQL, namun tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat closed source atau komersial. MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam database sejak lama, yaitu SQL (Structured Query Language).SQL adalah sebuah konsep pengoperasian database, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.

## **4.2.** Anatarmuka Program

## 4.2.1. Form Login

Form ini adalah form untuk login



Gambar 4.2.1 Form Login

## 4.2.2. Form Menu Utama

Form ini adalah form penyambutan untuk admin dan pemilik datang



Gambar 4.2.2 Form Menu Utama

#### **4.2.3.** Form Pemesanan

Form ini adalah form untuk melakukan proses transaksi pemesanan



Gambar 4.2.3 Form Pemesanan

## **4.2.4.** Form Pengembalian

Form ini adalah form untuk melakukan proses transaksi pengembalian



Gambar 4.2.4 Form Pengembalian

#### **5.1** Kasus dan Hasil Pengujian (Blackbox)

#### a. Pengujian Login

Pengujian login yang dilakukan hanya untuk pengecekan pengguna yang telah terdaftar. Berikut ini adalah Tabel Pengujian Login:

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengguna dan Password Terdaftar	Tercantum pada textbox pengguna dan textbox password	Dapat mengisi login pengguna sesuai yang diharapkan	Diterima
Klik Login	Dapat masuk ke form utama untuk pengguna yang terdaftar	Tombol LOGIN dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	Diterima

Tabel 5.1.1 Pengujian Login

Berikut ini adalah Tabel Pengujian Login 2 dengan data yang salah:

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengguna dan Password Tidak Terdaftar	menampilkan pesan peringatan	Pengguna tidak dapat login dan menampilkan pesan "Username Salah"	Diterima

Tabel 5.1.2 Pengujian Login 2

# **b.** Pengujian Pengisian

Pengujian Pengisian yang dilakukan hanya untuk pengecekan pengisian data pengambilan cucian. Berikut ini adalah Tabel Pengujian Pengisian Data Pengambilan:

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Pengambilan	Jika di klik kode	Dapat mengisi data	Diterima
Cucian dan Pesanan	transaksi, maka akan	pengambilan sesuai	
Laundry	muncul otomatis field	dengan yang	
	field yang terkait.	diharapkan	

Tabel 5.1.3 Pengisian

# **5.2** Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan pengamatan penulis bahwa kesimpulan hasil pengujian Sistem Informasi Pelayanan Jasa Laundry Nand's Laundry bahwa semua data normal maupun data salah yang diuji dapat diterima dengan baik sesuai dengan apa yang diharapkan.

#### BABV

#### **PENUTUP**

#### Kesimpulan

Kesimpulan dari kegiatan aplikasi transaksi laundry dari tugas mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek ini adalah sangatlah bagus, karena dalam pembelajaran ini, kami bisa belajar bekerja sama didalam kelompok untuk menyelesaikan suatu masalah dan tujuan, dan bisa mendapatkan banyak ilmu dan pengalaman dalam sebuah pembuatan sebuah aplikasi.

#### Saran

Saran dari kelompok kami adalah agar bapak bisa terus bisa membimbing kami dengan baik dan memberikan masukan – masukan yang bisa membangun dalam pelaksanaan pembelajaran.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

https://triktutor.blogspot.co.id/2015/06/tombol-tambah-edit-hapus-menggunakan.html http://www.cripcips.com/2013/12/contoh-program-aplikasi-java-laundry.html http://ilmuyogi.blogspot.co.id/2015/04/cara-membuat-auto-number-di-netbeans.html#.WlolFX2CzDc http://panji-aksara.com/2016/08/21/java-cara-membuat-auto-number/http://www.community-java.com/2017/03/cara-menggunakan-jdatechooser-atau-jcalendar-di-java- swing.html http://www.atwiwit.net/2013/07/cara-membuat-laporan-ireport-dengan.html