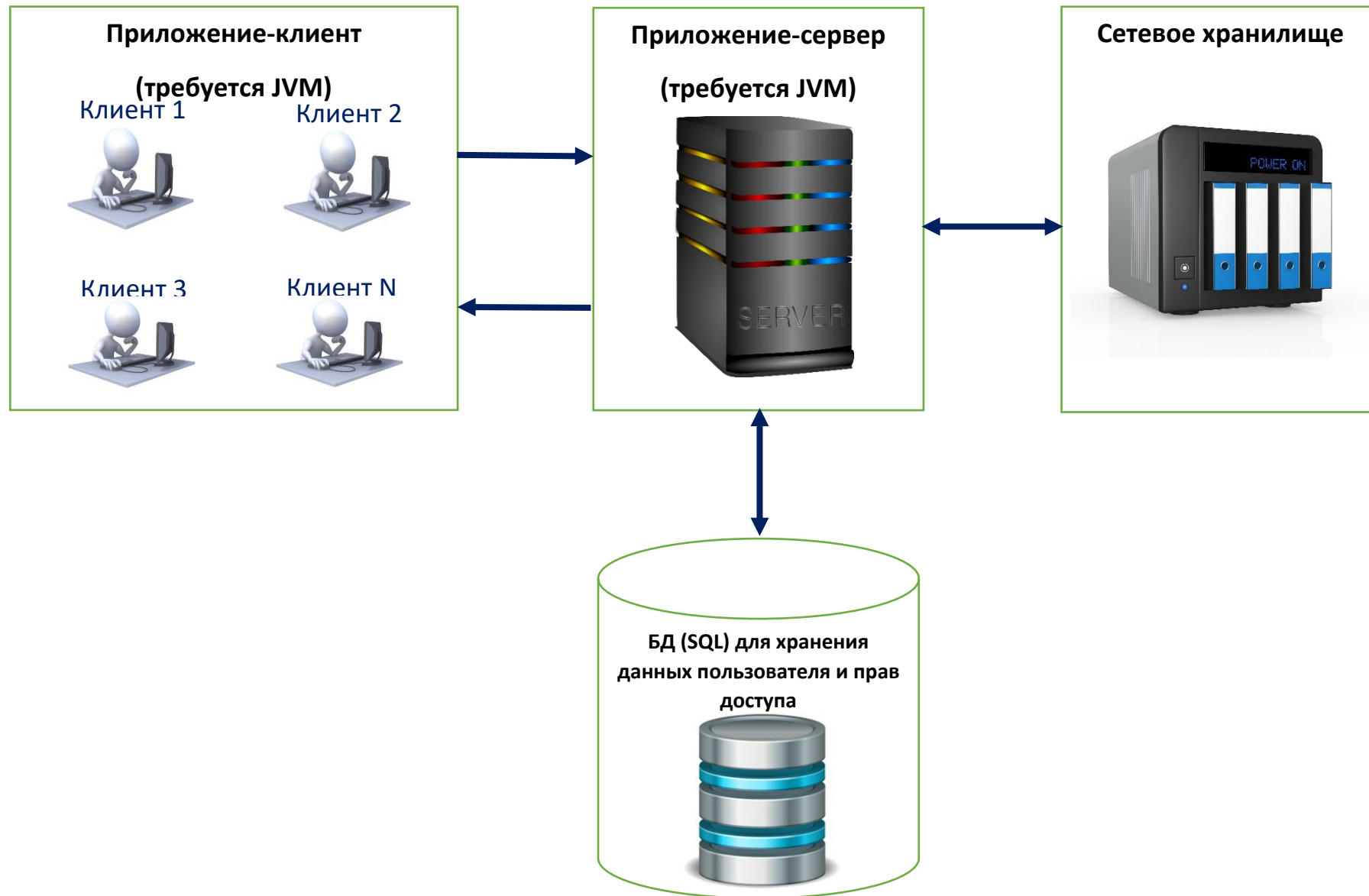


Схема организации клиент-серверного взаимодействия



Вопрос	Ответ
1. Как организовать клиент-серверное взаимодействие?	<p>1. Создать сервер</p> <p>2. Создать 2-3 клиента</p> <p>3. Настроить взаимодействие между сервером и клиентами посредством протокола (json)</p> <p>4. Сымитировать множественное обращение клиентов к серверу</p> <p>5. Настройка авторизации, аутентификации и шифрования данных</p> <p>Используется Java фреймворк Netty, nio, io</p>
2. Как и в каком виде передавать файлы?	<p>Как – с использованием встроенных в Java методов?</p> <p>В каком виде – as is, или вопрос про шифрование?</p> <p>→ Оптимально: «Передавать сериализованные объекты, содержащие информацию о файлах»</p> <p>→ «Как параллельно с файлами передавать служебные сообщения/команды? В отдельном сетевом потоке?» Какие есть best practice?</p> <p>→ «Давать ли клиенту возможность передавать несколько файлов параллельно?» - давать.</p>
3. Как пересылать большие файлы?	<p>Использование блочного метода передачи с:</p> <ul style="list-style-type: none"> - разбиением процесса передачи на несколько потоков - и контрольной суммой для проверки целостности полученного файла <p>(https://present5.com/kontrolnye-operacii-v-informacionnyx-texnologiyax-klassifikaciya-osnovnyx/)</p>
4. Как пересылать служебные команды?	См. п.2
5. Что хранить в базе данных?	<p>Хранить в БД данные пользователей (клиентов, users):</p> <p>login, pwd hash, настройки доступа (admin, R, W, RW, no access)</p>
6. Как передавать структуру каталогов/файлов?	<p>Создание дерева каталогов, исходя из потребностей пользователей и с соответствующими правами</p> <p>Передача производится в формате .xml или json</p>

7. Какую библиотеку использовать для сетевого взаимодействия: java.io, java.nio, Netty?	См. п.1
---	---------