

```

<html>
  <head>
    <title>Formatos de texto</title>
    <style type="text/css">
      *{
        margin:0;
        padding:0;
      }
      header,nav,main,footer{
        width: 1200px;
        margin:0 auto;
      }
      header{
        height:200px;
        background-color:#318DCA;
      }
      nav{
        height:50px;
        background-color:#23628C;
      }
      main{
        height:autopx;
        background-color:#D9EEFC;
        padding:30px0;
      }
      footer{
        height:100px;
        background-color:#123852;
      }
      header h1{
        width:900px;
        height:200px;
        margin:0 auto;
        color:cadetblue;
        text-align:center;
      }
      footer h6{
        width:800px;
        height:inherit;
        margin:0 auto;
        color:cornflowerblue;
        text-align:center;
      }
      h2{
        color:red;
      }
      p{
        color:darkseagreen;
      }
      section{

```

```
width:800px;
height:250px;
background-color:#668498;
margin:30px auto;
padding: 50px;
}
</style>
</head>
```

```
<body>
  <header>
    <h1>Formatos de texto en html</h1>
  </header>
  <nav></nav>
  <main>
```

```
    <section>
```

```
      <h2>Negritas</h2>
```

<p>De su desarrollo y puesta a punto se encarga una disciplina conocida también como diseño de interfaces, que conocen bien todos los que trabajan en desarrollo software y también quienes se forman en desarrollo de aplicaciones para smartphones y tablets centrándose sobre todo en la experiencia de usuario al manejarlas. Pero ¿qué es exactamente el diseño de interfaces y cómo se puede integrar en un desarrollo que hagas de una app?

```
    </p>
```

```
    <p>
```

Una interfaz puede tener perfectamente un aspecto correcto y funcionar de manera adecuada. Por tanto, se habrá cumplido la tarea. Si se opta por diseñar la interfaz más bonita posible, pero el programa no funciona o la interacción entre usuario y máquina no es la adecuada, el trabajo no habrá servido para nada. Un balance complicado, que se va consiguiendo con la experiencia en el diseño de interfaces.

```
    </p>
```

```
  </section>
```

```
  <section>
```

```
    <h2>Italicas o cursivas</h2>
```

```
    <p>
```

En todo proyecto de desarrollo de software debe haber al menos un experto en diseño de interfaces. Claro está, en función de la envergadura del proyecto, puede que tenga que haber más de uno. <i>Incluso un equipo pequeño dedicado a ello. Este equipo no puede trabajar de manera independiente, sino que tiene que trabajar codo con codo con el resto de equipos de desarrollo.</i> Tanto con los encargados del backend, es decir, de las tripas de la aplicación, como con los del frontend.

```
    </p>
```

```
  </section>
```

```
  <section>
```

```
    <h2>Tachado o Eliminado</h2>
```

```
    <p>
```

En todo proyecto de desarrollo de software debe haber al menos un experto en diseño de interfaces. Claro está, en función de la envergadura del proyecto, puede que tenga que haber más de uno. Incluso un equipo pequeño dedicado a ello. Este equipo no puede trabajar de manera independiente, sino que tiene que trabajar codo con codo con el resto de equipos de desarrollo. Tanto con los encargados del backend, es decir, de las tripas de la aplicación, como con los del frontend.

</p>

</section>

<section>

<h2 style="color:green;">Marcatextos</h2>

<p>

De esta manera podrá conocer, por ejemplo, de qué tipo de aplicación se trata, para qué se utilizará, todas las órdenes que tiene que dar y pedir el usuario, etc. Así sabrá exactamente qué tendrá que aparecer en la interfaz de usuario. También la importancia de cada pantalla de la misma, y qué elementos incluir en cada una. De otra manera, si el diseño se hace de manera independiente al resto del desarrollo, será prácticamente imposible que tanto la aplicación como la interfaz funcionen como deberían.

</p>

</section>

<section>

<h2>Superindices</h2>

<p style="color:doggerblue;">

De hecho, los diseñadores de interfaces formarán parte del equipo de desarrollo de frontend. Son los que se encargan de hacer que se entienda el código de la aplicación con lo que sale al exterior de la misma. h²=c²+c² Por tanto, están directamente relacionados con cualquiera que se dedique al diseño UI.

</p>

</section>

<section>

<h2>Subindices</h2>

<p>

De esta manera podrá conocer, por ejemplo, de qué tipo de aplicación se trata, para qué se utilizará, todas las órdenes que tiene que dar y pedir el usuario, etc. Así sabrá exactamente qué tendrá que aparecer en la interfaz de usuario. También la importancia de cada pantalla de la misma, y qué elementos incluir en cada una. De otra manera, si el diseño se hace de manera independiente al resto del desarrollo, será prácticamente imposible que tanto la aplicación como la interfaz funcionen como deberían.

<mark><i>H²0</i></mark> Por tanto, además de contar con especialistas en diseño de interfaces, la mejor manera de integrarlo en tu proyecto es dándoles acceso a toda la información sobre el mismo. </p>

</section>

</main>

<footer>

```
<b><h6>Elaborado por:</b> Lucio Juarez Galindo</h6>
      </footer>
      <body>
</html>
```