I Module de gestion d'option, optl

Le dévellopement du module d'option est la partie du projet qui nous a été le plus chronofage. En effet, nous avons dès le début eu pour objectifs de produire un module générique, réutilisable pour de nombreux programme. A l'instar du module getopt qui nous sembler manquer certain fonctionnalités très importante tel que la représentation des options par une chaine de charactère (représentation longue), mais aussi d'autre chose présente dans les option linux.

Dans un premier temps, il nous a fallu effectue des recherches sur la gestion d'option des programmes linux. C'est après ces recherches que nous avons remarquer avec stupeur que les programme linux n'ont pas de norme pour définir pour leur option. Nous avons donc décider de nous en créer une en nous inspirant des commandes tel que cat, ls ou encore rm du système linux.

Les options peuvent être représenter par deux indentificateur, une version courte et une longue. Les deux ne sont pas obligatoire mais une des deux doit au moins exister. Toute option à possibliter d'intérompre le traitement d'option. Toute option peut exiger un arguement pour effectué son traitement. Toutes les options peuvent avoir une description.

1 Défintion d'option

1.1 Les options courte

Une option courte est composer d'un '-' suivit d'un charactère alphanumérique. Pour donner un paramettre à une option courte il s'uffit de le séparer d'un espace On peut faire appelle à plusieur option courte en un seul appelle, en suivant le '-' des charactère représentant les options voulus. Cependant, il ne peut y avoir dans cette forme d'appelle qu'un seul paramettre demandant un arguement et il doit alors être le dernier de la list.

1.2 Les options longue

Une option longue est préfixé par la chaine '-'. Pour donner un paramettre à une longe il faut s'éparer celle-ci de son argument par le charactère '='. <parler de l'autocomplétion des options longues>

1.3 Option help

Nous avons aussi décider de rendre obligatoire une option, l'option 'help'. Cette option représenter par '-h', '-help', doit afficher une possible description du programme, comment l'utiliser mais aussi la liste de toutes les options suivit de leur possible description. Cette option intéromp le traitement des possibles option suivante.

2 Implémentation

2.1 Spécification

Pour l'implémentation nous avons décider de permettre à l'utilisateur de pouvoir modifier certain chose. Notament les préfixe des option courte et longue (On peut notament envisager des utilisateur originaire windows qui préférerait utiliser le 'au '-'), l'indentificateur des deux représentation de l'option 'help'. Nous avons aussi été contraint d'ajouter un spécifieur permétant de garantir que la valeur suivant celuici n'est pas une option (lui aussi est modifiable par l'utilisateur du module). Sans ce spécifieur, l'utilisateur ne pourrait pas rentrer la valeur '-help' en prenant cette valeur non pas comme une option mais une valeur à traiter. Ce spécifieur vaux par défault la chaine '-'. De plus, nous avons mis en place un possible traitement sur les éléments qui ne sont pas des options.

2.2 Le code

Pour regrouper toutes les informations nécessaire à la gestion d'une option nous avons donc mis en place un type optparam regroupant toutes ces informations. La fonction opt_init initialise une instance de ce type. La véritable difficulter à été dans la conception de la fonction de traitement, opt_parse. Cette fonctoin peut être diviser de la façon suivante :

II Bibli

Lien:

http://www.catb.org/~esr/writings/taoup/html/ch10s05.html

https://www.gnu.org/software/gawk/manual/html_node/Options.html

https://www.gnu.org/software/libc/manual/html_node/Getopt.html

Pour chaque argument de tableau-argument faire Si argument représente NEXT_NOPT alors

Traitement de NEXT_NOPT (le spécifieur que la prochaine valeur ne doit pas être considérer comme une option).

Sinon Si argument est une option longue alors

Traitement de l'option longue. Pour cela, un appelle a la fonction opt_parse_long vise a trouver l'option dont argument est le seul préfix.

Sinon Si argument est une option courte alors

Traitement des possibles options courtes

Sinon

Traitement de ce qui n'est pas une option, à l'aide la fonction hdl_dlt possiblement fournit par l'utilisateur.

Fin Si Fin Pour chaque

Figure 1 – Algorithme principal de la fonction opt_init