



**INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL**  
**ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO**



Unidad de Aprendizaje  
Análisis y Diseño de Sistemas

---

# **Manual de usuario - NNCC**

---

Grupo  
**5CM5**

Integrantes  
Arteaga Hernández Ángel Andrés  
Ascencio Rangel Luis Eduardo  
Guzmán Cruz Andrés Miguel

Profesor  
Peredo Valderrama Rubén

Fecha de entrega  
**18 de enero de 2023**

## Manual de usuario

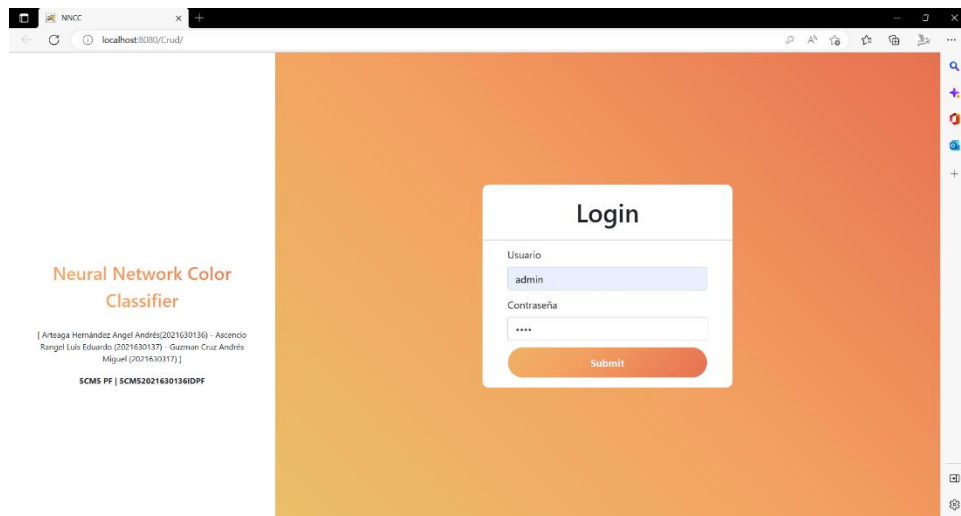
### Entrar al CRUD

1.- Se necesita haber completado la instalación previamente con el “Manual de instalación”.

2.-En la página inicial del proyecto ingresar los siguientes datos en los campos correspondientes y dar clic en “Submit”:

Usuario: admin

Password: 1234



Página inicial del proyecto

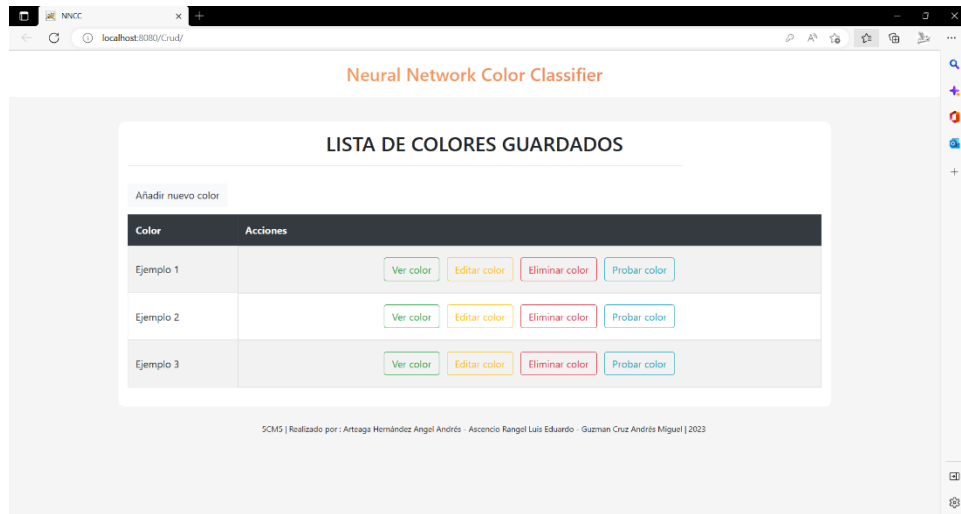
3.- Si se instaló correctamente pasara a la siguiente página del CRUD, con los 3 ejemplos precargados.



Entro al CRUD con éxito

## Ver color

### 1.- Localizarse en la pantalla CRUD



Pantalla CRUD

2.-Elegir el ejemplo de tu preferencia y dar clic en el botón “Ver color” ingresando a su respectiva página.



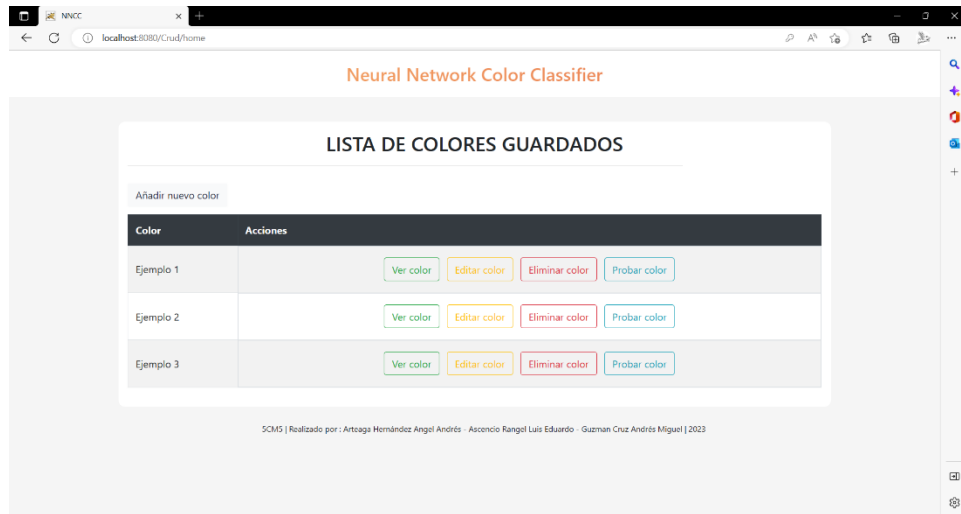
Pantalla “INFORMACIÓN DEL COLOR” del ejemplo 1

Con esta funcionalidad podrás consultar la información de cada ejemplo que exista en la base de datos.

3.- Para regresar a la pantalla CRUD dar clic en el botón “Regresar”.

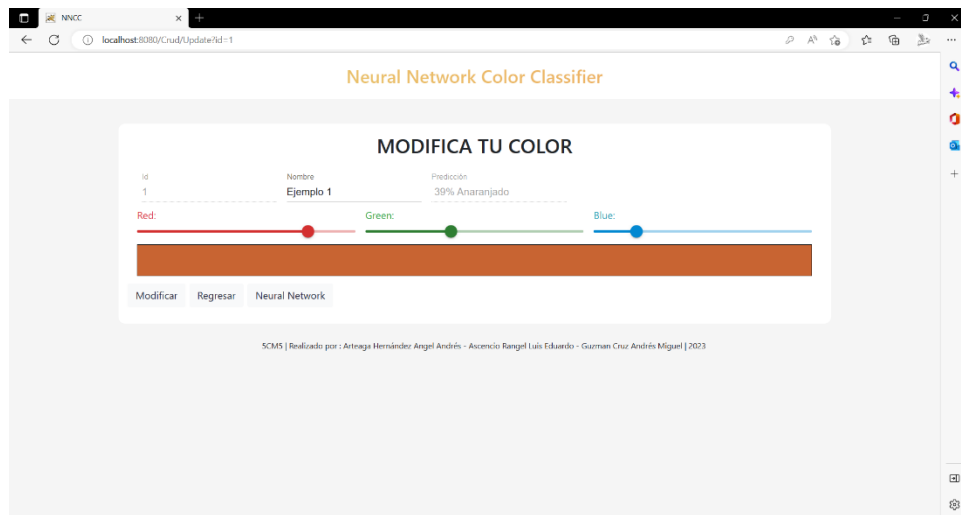
## Editar color

### 1.- Localizarse en la pantalla CRUD



Pantalla CRUD

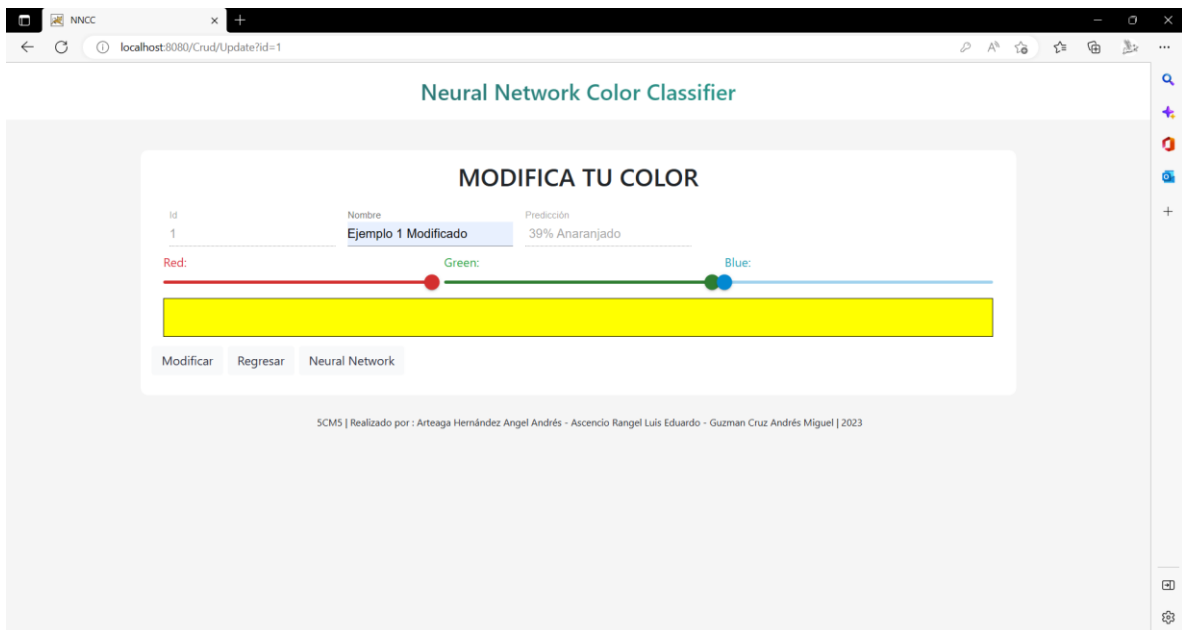
2.-Elegir el ejemplo de tu preferencia y dar clic en el botón “Editar color” ingresando a su respectiva página.



Pantalla “MODIFICA TU COLOR” del ejemplo 1

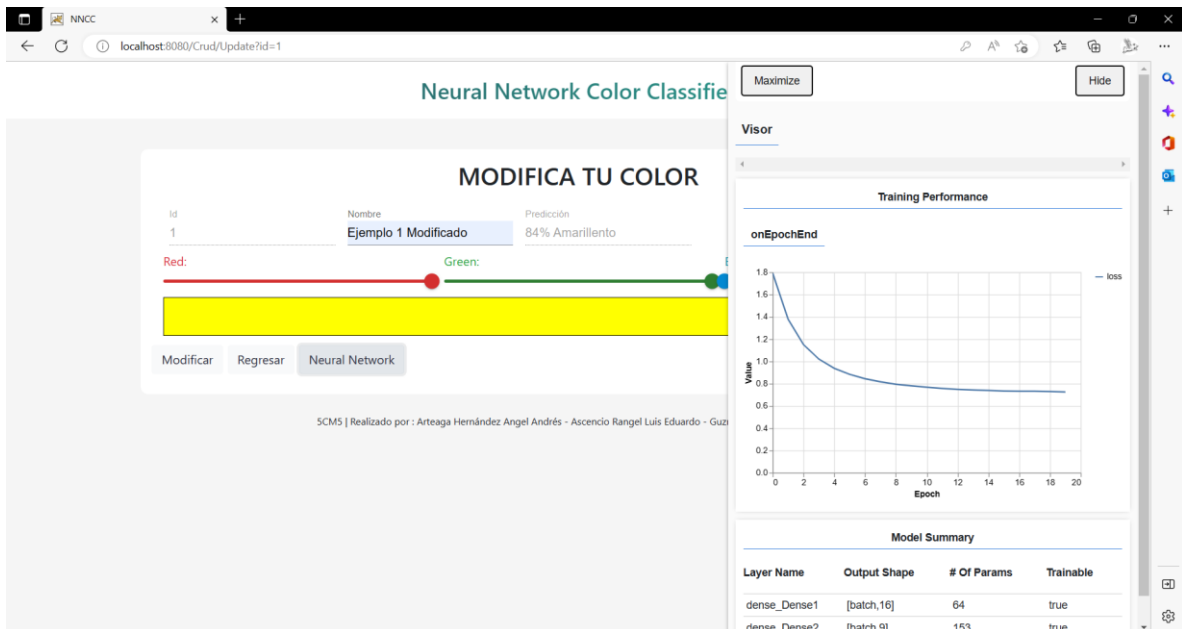
Con esta funcionalidad puedes modificar los parámetros “Nombre” y los sliders RGB, además de poder volver a realizar una predicción con el botón “Neural Network”.

### 3.- Modifica valores.



Cambio de datos

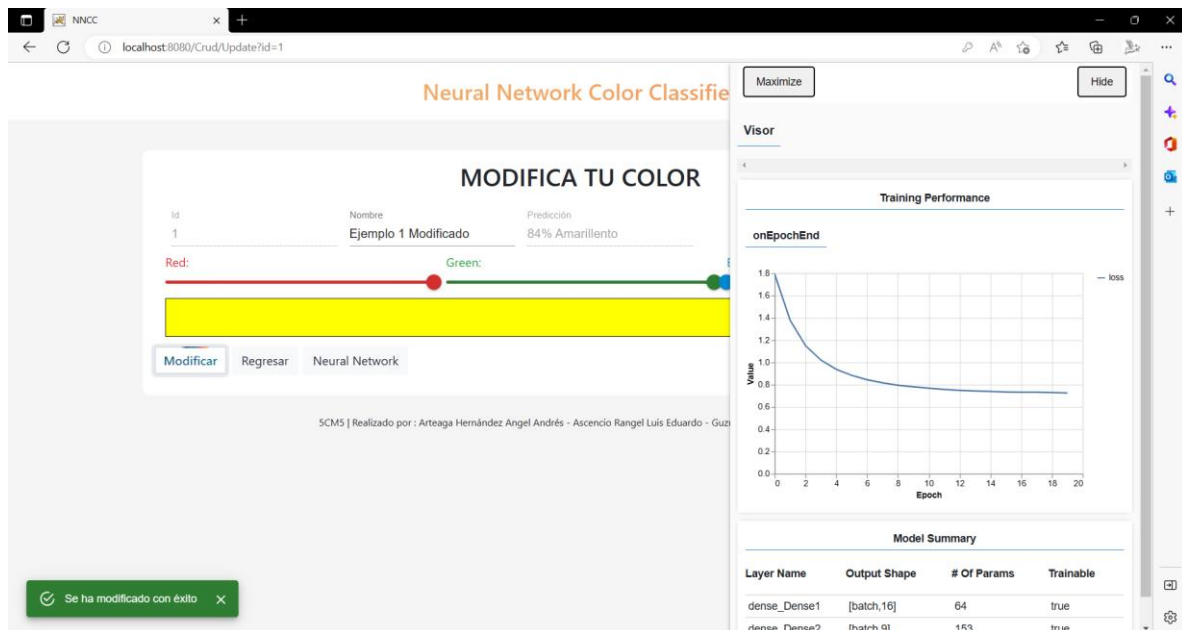
### 4.-Clic en el botón “Neural Network”



Botón “Neural Network”

Se ejecuta la predicción y se actualiza el campo “Predicción” con los nuevos valores RGB.

## 5.-Clic en el botón “Modificar”



### Modificación exitosa

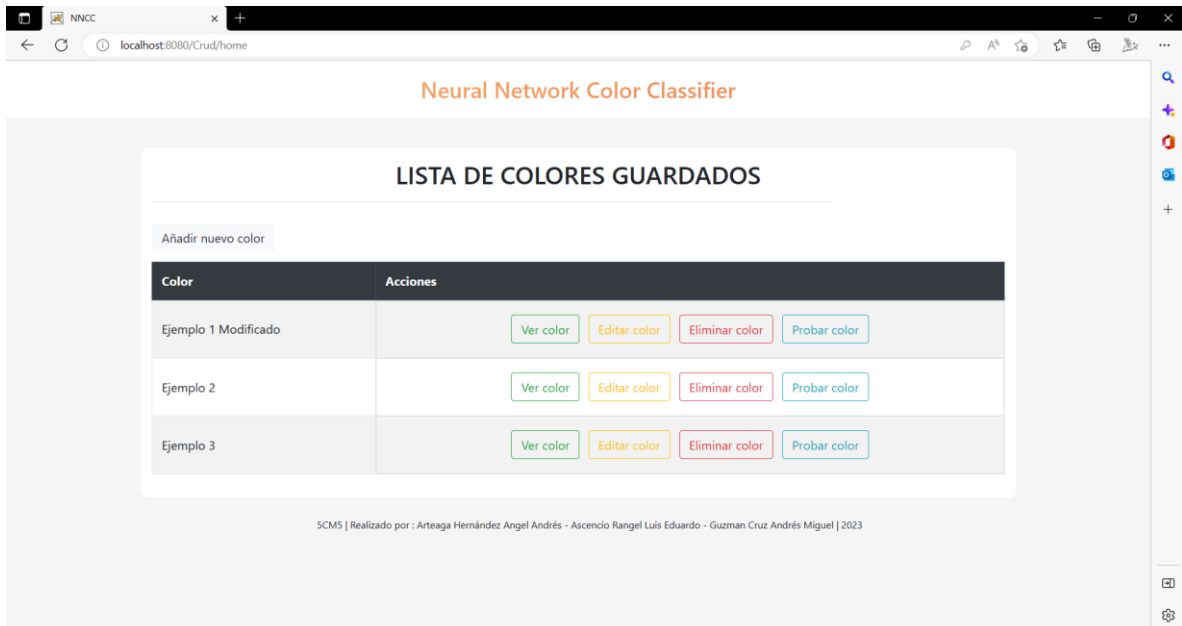
Al dar clic en el botón “Modificar” automáticamente se actualizarán los nuevos valores en el Ejemplo y por lo tanto en la base de datos. Puedes comprobar dicho cambio con el botón “Ver color”.



### Datos actualizados

## Eliminar color

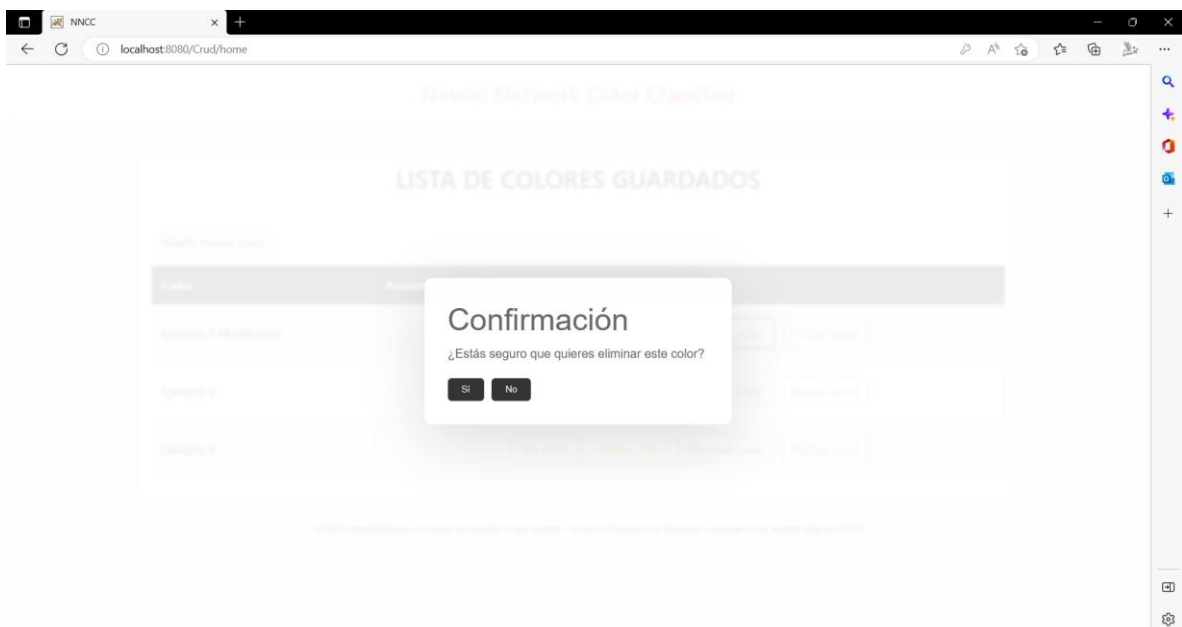
### 1.- Localizarse en la pantalla CRUD



### Pantalla CRUD

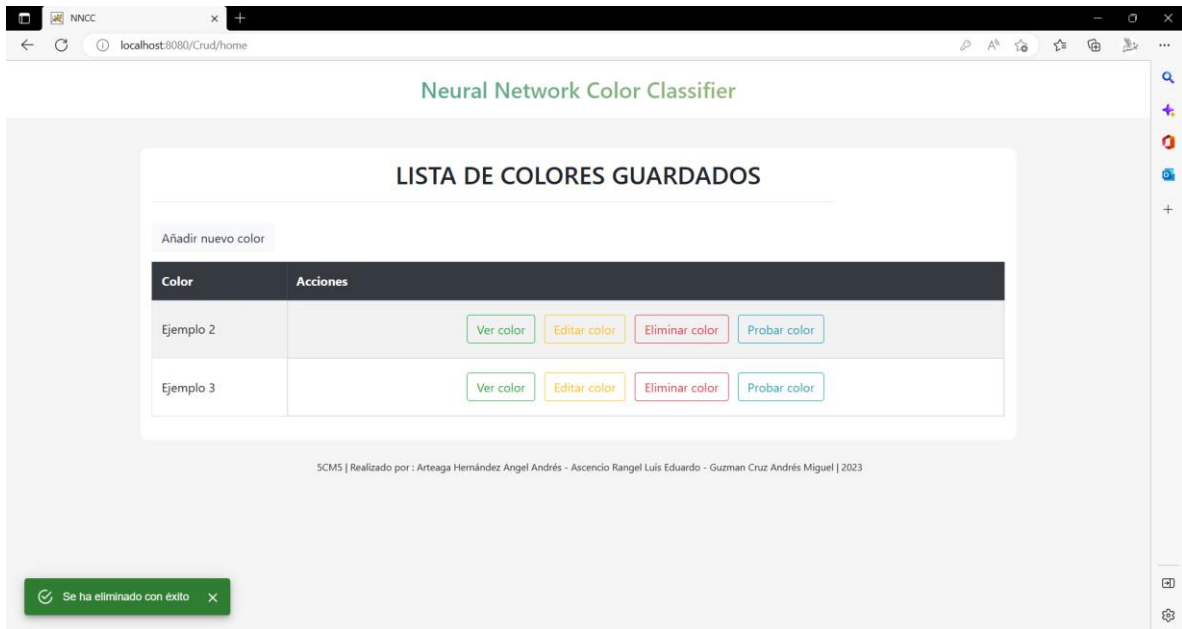
Para esta demostración eliminaremos el color que ha sido modificado “Ejemplo 1 Modificado”

### 2.- Clic en el botón “Eliminar color”



### Pantalla “Confirmación eliminar” del Ejemplo 1 Modificado

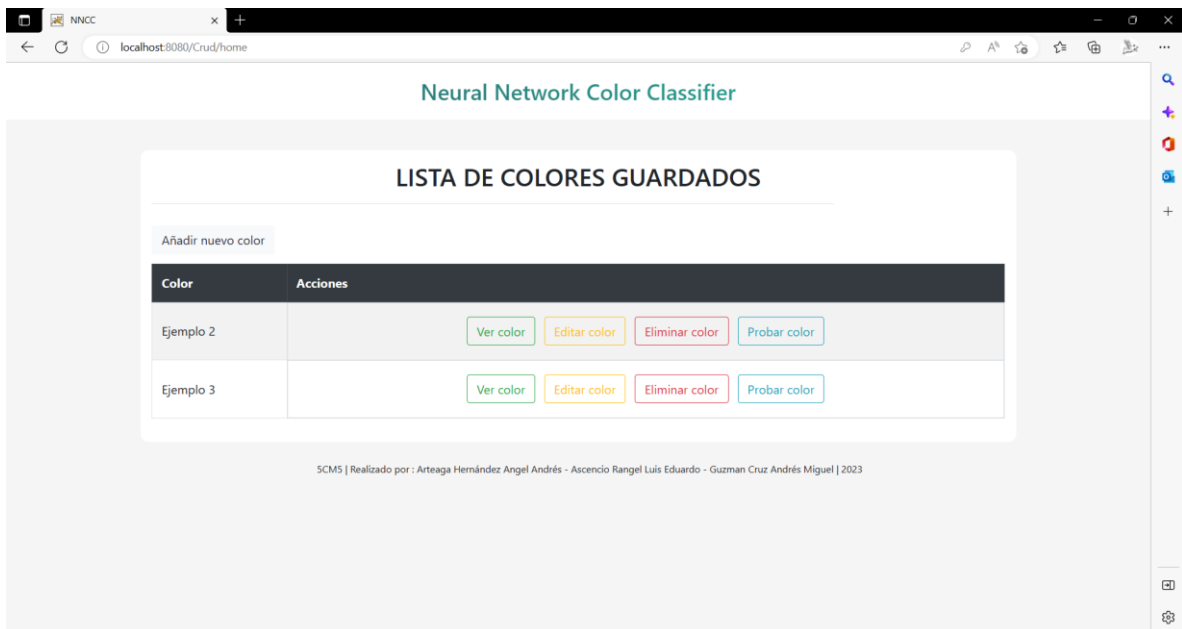
3.-Despues de que se abriera la ventana emergente dar clic en sí, después se vera un mensaje de que se borró con éxito.



Eliminación exitosa

## Añadir nuevo color

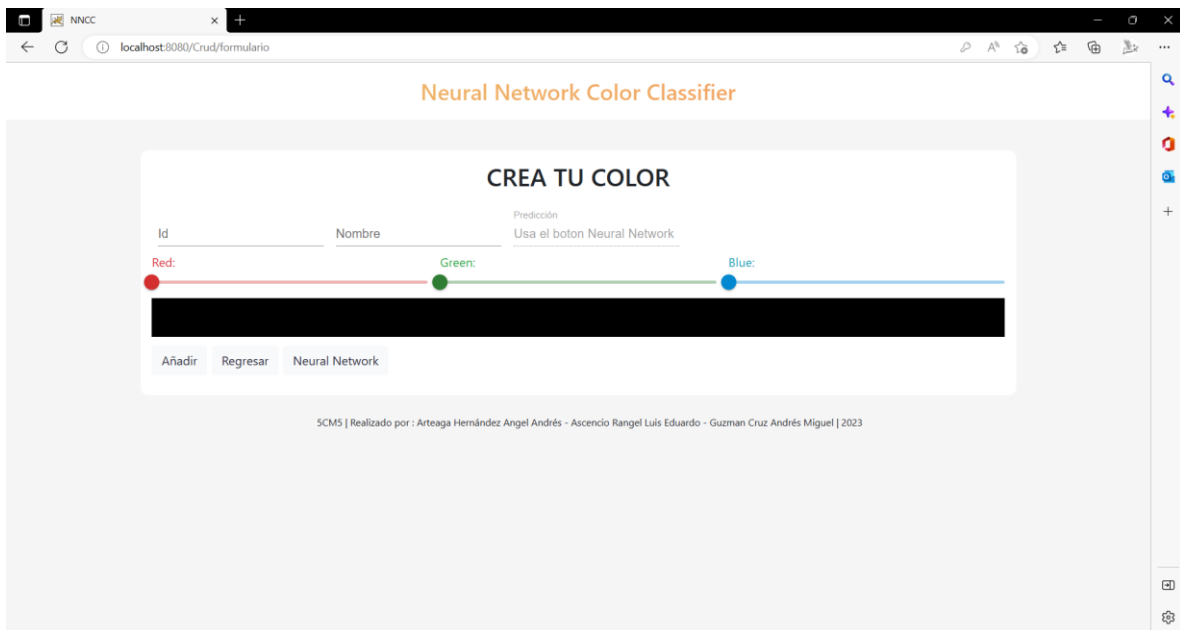
### 1.- Localizarse en la pantalla CRUD



Pantalla CRUD



2.-Dar clic en el botón “Añadir nuevo color” ingresando a su respectiva página.



Pantalla CREA TU COLOR

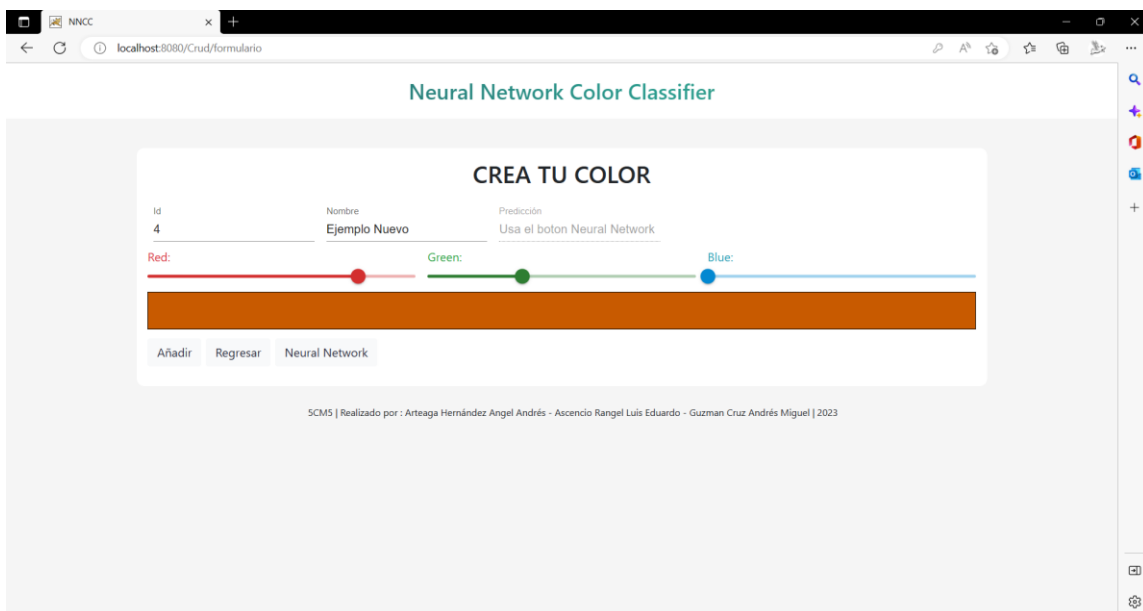
3.-Para esta demostración vamos a volver a crear un Ejemplo Nuevo ingresando los datos:

ID: 4

Nombre: Ejemplo Nuevo

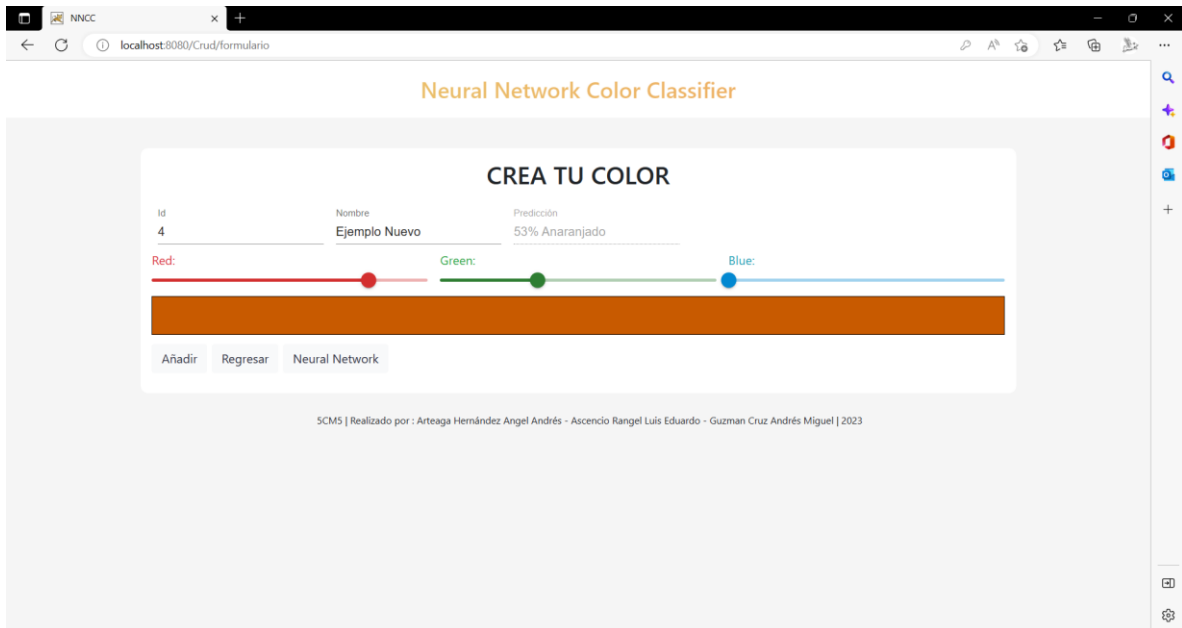
RGB: 200,90,0

Además de dar clic en “Neural Network” para obtener la predicción

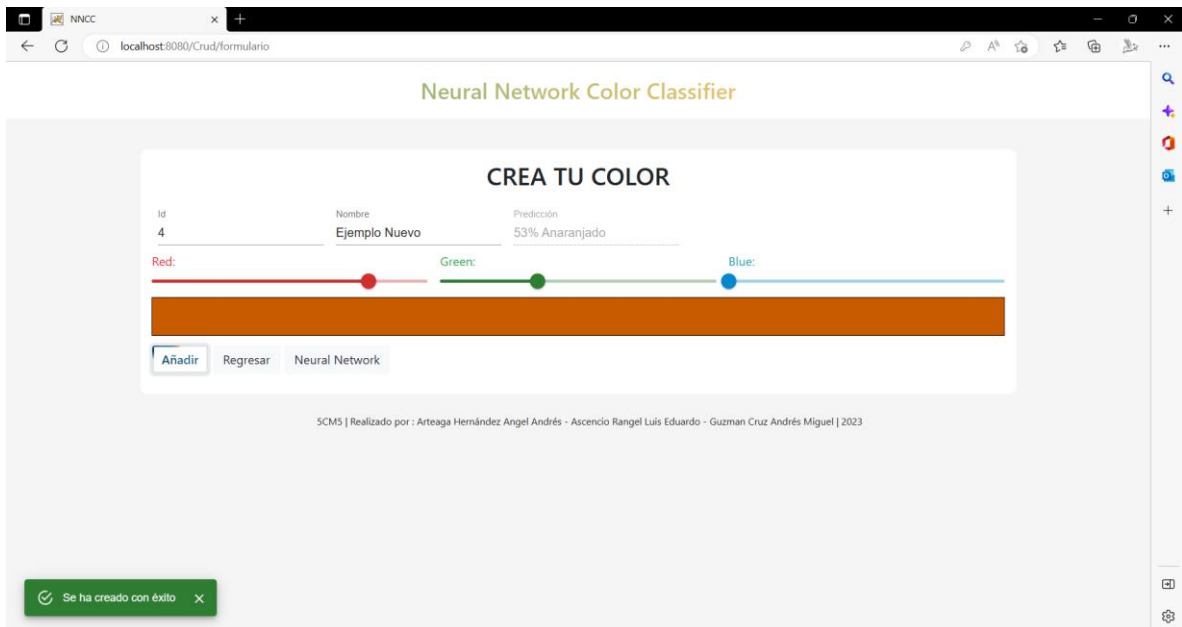


Pantalla “CREA TU COLOR”

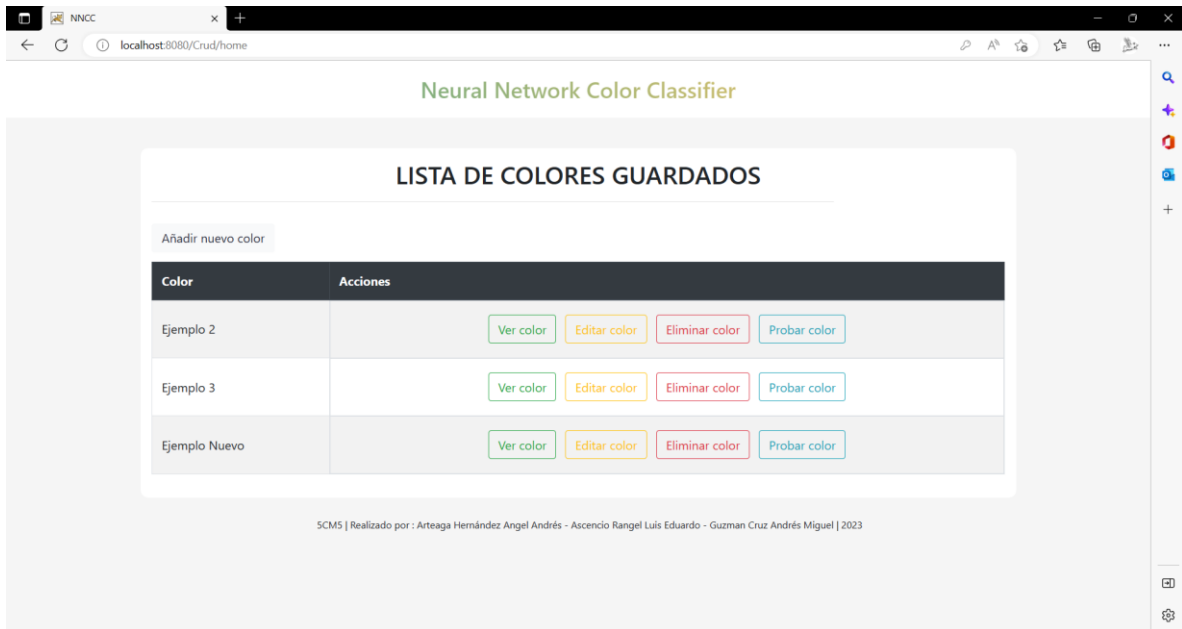
#### 4.-Clic en “Neural Network”



#### 5.- Clic en “Añadir”



6.-Observamos que en la pantalla “CRUD” el “Ejemplo Nuevo” a sido añadido podemos verificar sus datos con la funcionalidad “Ver color”.



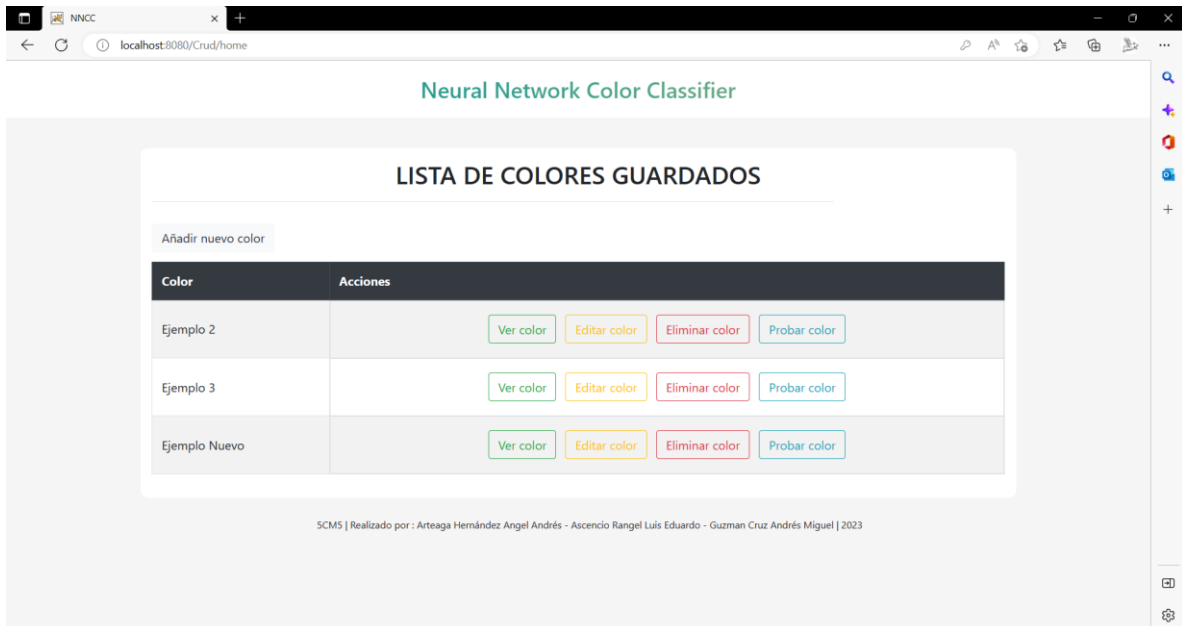
Colores Añadidos



Información de Ejemplo Nuevo

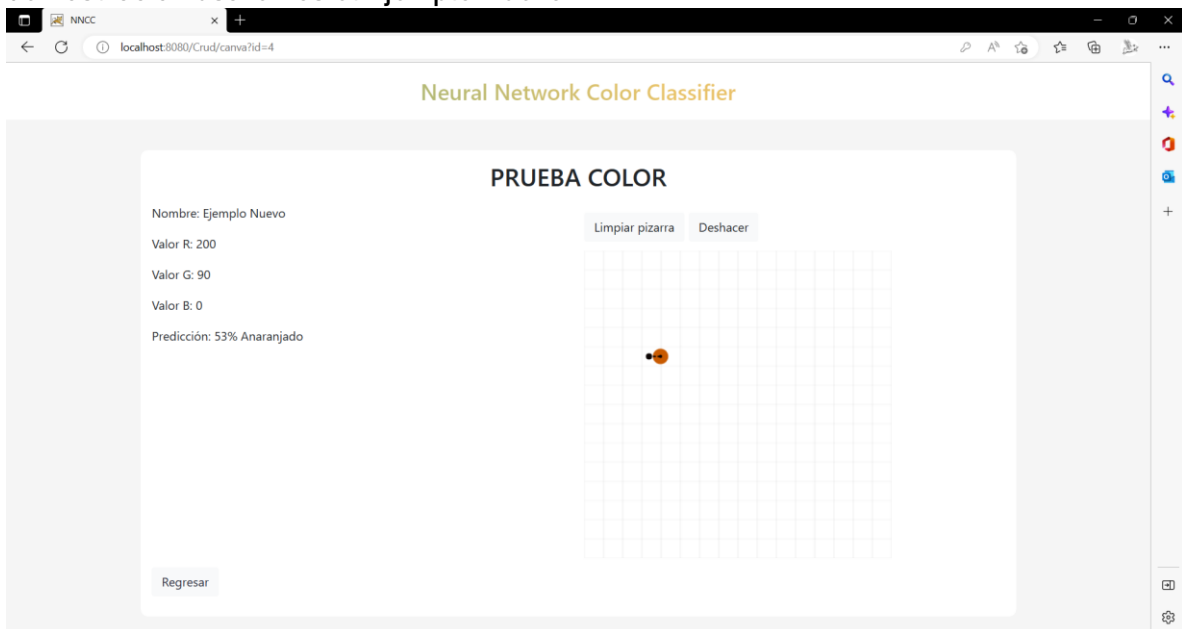
## Probar color

### 1.- Localizarse en la pantalla CRUD



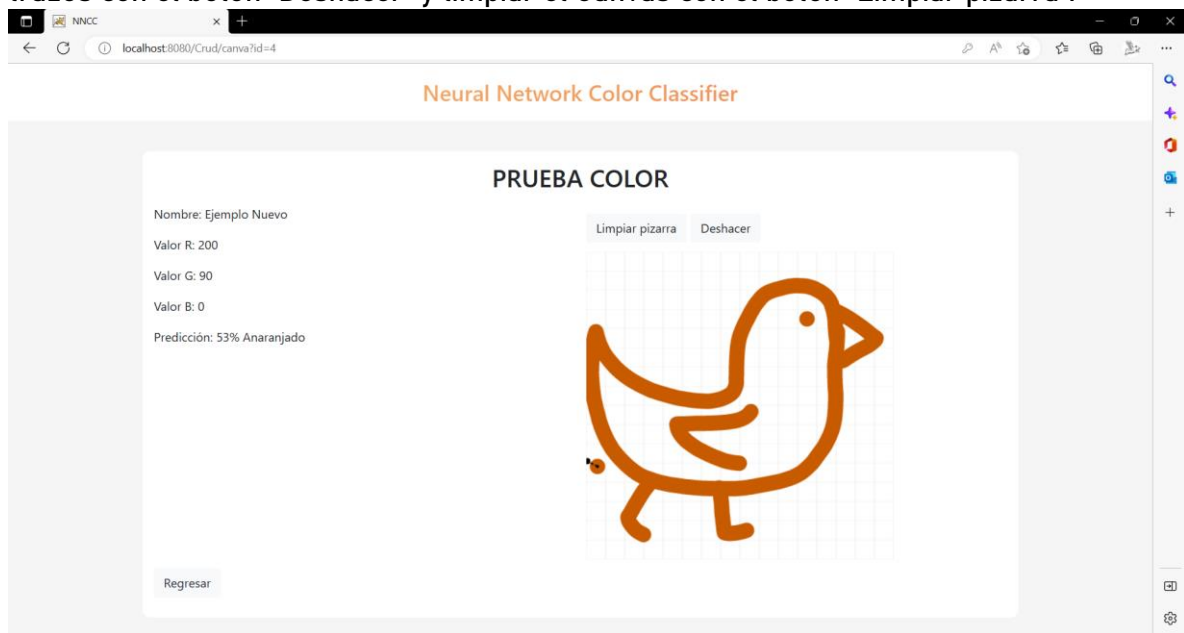
### Pantalla CRUD

2.- Para probar un color en el Canvas, damos clic en el botón “Probar Color”, en esta demostración usaremos el Ejemplo Nuevo



### Pantalla “PRUEBA COLOR”

3.- Para probar el color simplemente dibujamos sobre el Canvas, podemos deshacer trazos con el botón “Deshacer” y limpiar el Canvas con el botón “Limpiar pizarra”.



Dibujo en Canvas