Teste para Data Analyst:

Introdução:

Este desafio tem como finalidade avaliar como você interage de maneira organizacional/investigativa com dados, capacidade de apresentação e bem como sua habilidade com SQL.

- Você pode conduzir seu processo de análise do jeito que achar melhor, usando referências externas para melhor embasar seu ponto ou complementar sua ideia, tudo que agregar valor é importante, mas lembre-se de manter a objetividade;
- Sinta-se livre para fazer gráficos/visualizações. Você pode usar qualquer ferramenta que julgar necessárias, que incluem, mas não limitadas a: Excel/Google Sheets, Python (matplotlib, seaborn etc), R(ggplot etc) e js(D3, HighCharts etc), PowerBI, Tableau etc;
- Em caso de dúvidas, nos mande um e-mail que responderemos o mais breve possível!

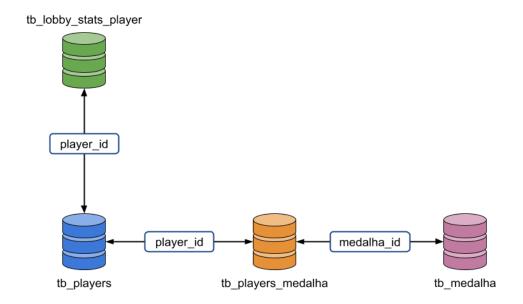
Submissão:

Insira um link também para um repositório do GitHub contendo toda documentação técnica (queries, notebooks, scripts e planilhas) utilizada. Já deixaremos agendado sua apresentação para uma semana após o envio do desafio.

Email de contato: thelita.souza@gamersclub.com.br / pedro.silva@gamersclub.com.br / pedro.silva@gamersclub.com.br / <a href="mailto:thelita.souza@gamersclub.souza@gamersclub.souza@gamersclub.souza@gamersclub.souza@gamersclub.souza@gamersclub.souza@gamersclub.souza@gamersclub.souza@gamersclub.souza@gamersclub.souza@gamersclub.souza@gamersclub.souza@gamersclu

Problema:

Temos <u>aqui uma base de dados</u> que representa alguns de nossos usuários e seus dados de jogo. Você encontra o <u>dicionário dos dados aqui</u>.



Conhecimento de SOL:

Esperamos que você responda as perguntas abaixo utilizando queries SQL diretamente no banco de dados oferecido. Gostaríamos de ter acesso tanto ao resultado quanto à query utilizada para chegar em tais valores.

- 1. Quantos jogadores únicos temos na base?
- 2. Quantos usuários únicos jogaram em agosto após o dia 02/08/2021?
- 3. Quantos usuários únicos não jogaram após o dia 01/12/2021?
- 4. Qual jogador mais ganhou clutches em novembro?
- 5. Qual a média diária de jogadores distintos?
 - a. Da base
 - b. De Outubro
 - c. De Dezembro
- 6. Dos jogadores que se cadastraram em junho, quantos não jogaram em agosto?
- 7. Quais são os 10 players que dão mais HS por jogo?
 - a. E os 10 que dão menos?
- 8. Qual o Win Rate dos players que se cadastraram em Janeiro? E de Fevereiro?
- 9. Qual a descrição de medalha que os players mais tem?

Gere seus próprios insights:

Neste momento fique a vontade para gerar suas próprias análises e realizar descobertas no dataset disponível. Não há critério de tecnologia a ser utilizada nesta etapa. Seria muito bacana se puder compartilhar conosco os resultados de seus estudos e possíveis estratégias que podemos adotar.

- Pontos importantes encontrados no dataset e tendências identificadas;
- Correlações observadas;
- Faça ao menos uma sugestão de como poderíamos explorar este nicho isso é, gerar valor através de dados;

Lembre-se de tentar contar uma história com os dados ofertados - você pode misturar conteúdo técnico e não técnico na apresentação, mas saiba explicá-los. Dê o seu melhor e caso não consiga desenvolver seu ponto, tente explicar o que você pensou e o que tentou fazer.