

## Discord Bot

In diesem schulischen Projekt haben wir uns als Gruppe entschieden, einen Discord Bot zu coden und für ihn dann eine passende Wordpress-Seite zu erstellen. Diese Entscheidung trifft zu, weil ich mich mit dem Discord Developer Tool schon auskannte. Dieses Bot wurde mit JavaScript, JavaScript Object Nation und dem Node.js Paket gecodet mithilfe eines Tutorials.

### Ausgangslage

Wir müssten in diesem Projekt mit einem bestimmten Managementtool arbeiten. Wir haben uns dazu entschieden, die IPERKA zu nützen. Wir teilten die Rollen unter uns und ich wurde zum Projektleiter und auch der, wer den Bot programmieren würde.

### Ziel

Ziel dieses Projektes und meines Teiles war, den Bot funktionierend zu coden und über den Discord Development Tool zu verbinden und starten. Wir wollten generell ein Help-Bot erstellen, der mehr oder weniger 10 Befehle ausführen kann. Dazu wollten wir auch, dass er Musik abspielen lässt.

### Umsetzung

In der Umsetzungsphase, nach der Konzeptphase wo ich das Konzept für die Gruppe schrieb, führte ich die Projektdokumentation. Das war eine Nebensache für mich, denn ich in dieser Zeit den Bot codete. Ich verbrachte damit zirka 50 Stunden während den Ferien. Ich verfolgte einen Tutorial und habe somit mit .js, .json und dem node.js package den Bot funktionssüchtig gemacht. Ich habe die Ordnerstruktur strukturiert eingehalten (siehe

Ende des Dokumentes). Die Methoden sind generell nicht allzu kompliziert und sind mit einfachen Loops zu erschaffen.

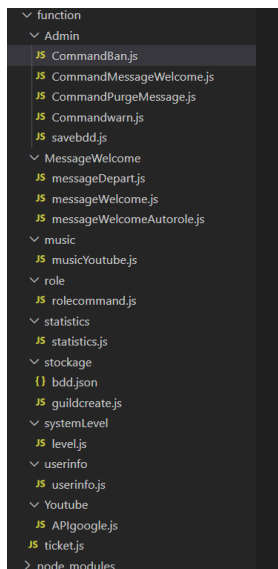
### Ergebnis

Das Help-Bot, den wir Pixy nannten, füllte alle Anforderungen, die wir gestellt hatten, aus. Er kann Funktionen, die man normalerweise selber machen muss, über ein Kommando ausführen. Neben dem kann er auch Musik in einem Audiokanal abspielen über einem Link.

### Erkenntnisse

Mit diesem Projekt lernte ich hauptsächlich den Zweck der JavaScript. Mit diesem Projekt lernte ich auch, wie man Ordnerstruktur gut ausnützt und einhielt. Zuerst habe ich angefangen alle Methoden in einem Dokument zu schreiben, welches sehr unübersichtlich wurde. Ich habe dann alle Methoden unterteilt und die dann zum index.js verlinkt. Dies war auch das erste ernste Projekt, den ich mit einem gutem Projektmanagementtool, IPERKA, machte. Daraus lernte ich viel über wie man als Projektleiter die Motivation in der Gruppe behält und nicht aufgibt.

Ordnerstruktur: Alle Befehle



index.js: Bemerkung: /CommandePurgeMessage wurde selbstverständlich korrigiert

```
const config = require('./config.json')
const handler = require("./function/role/rolecommand")
const MusicYT = require("./function/music/musicYoutube")
const welcome = require("./function/MessageWelcome/messageWelcome")
const arrive = require("./function/MessageWelcome/messageWelcome")
const DeleteMessage = require("./function/Admin/CommandePurgeMessage")
const message_welcome = require("./function/Admin/CommandMessageWelcome")
const warn = require("./function/Admin/CommandWarn")
const stats = require("./function/statistics/statistics")
const statsyoutube = require("./function/Youtube/APIgoogle")
const ban = require("./function/Admin/CommandBan")
const level = require("./function/systemLevel/level")
const guild = require("./function/stockage/guildcreate")
const bdd = require("./function/stockage/bdd.json")
const userinfo = require("./function/userinfo/userinfo")
const ticket = require("./function/ticket")
```