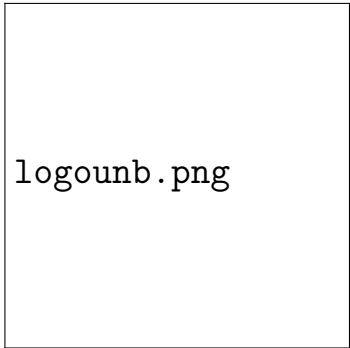


Documentação de casos de uso para sistemas de informação para fruição cultural na UnB

Ayssa Giovanna de Oliveira Marques



logounb.png

Documentação de casos de uso para sistemas de informação para fruição cultural na UnB

Ayssa Giovanna de Oliveira Marques
Brasília - DF
Universidade de Brasília

Maio/2021



Departamento de Ciência da Computação
Sistemas de Informação 2020.2
Disciplina ministrada por Jorge H. Fernandes

Resumo

Documentação de casos de uso desenvolvida como artefato para a disciplina de Sistemas de Informação no período 2020.2. Faz parte do conjunto de artefatos que compõem um sistema de informação para fruição cultural na Universidade de Brasília proposto na disciplina.

Palavras-chave

Documentação. Caso de uso. Sistemas de informação. Fruição. Cultural.

Sumário

1	Introdução	1
2	Acessar funcionalidades	1
3	Acesso ao Mural	3
4	Acesso a grupos	5
5	Referências	7
	Referências	7

1. Introdução

Durante a disciplina de Sistemas de Informação fornecida pelo Departamento de Ciências da Computação da Universidade de Brasília no período 2020.2 foi proposto um sistema de informações que promove a fruição cultural dentro dos campi da universidade. Os alunos propuseram artefatos para contribuir para a arquitetura do sistema e assim nasceu a necessidade da documentação dos casos de uso. Inicialmente proposto pela aluna Ayssa Giovanna, esta documentação fica à disposição da disciplina para eventuais adições e modificações conforme o desenvolvimento do sistema avance. O material para referência dos templates utilizados foi o capítulo 7 do livro Applying Use Cases: A Practical Guide [1].

2. Acessar funcionalidades

Caso de uso em que o usuário acessa as funcionalidades do sistema.

Atores

- Usuário que acesso o sistema

Outros casos de uso envolvidos

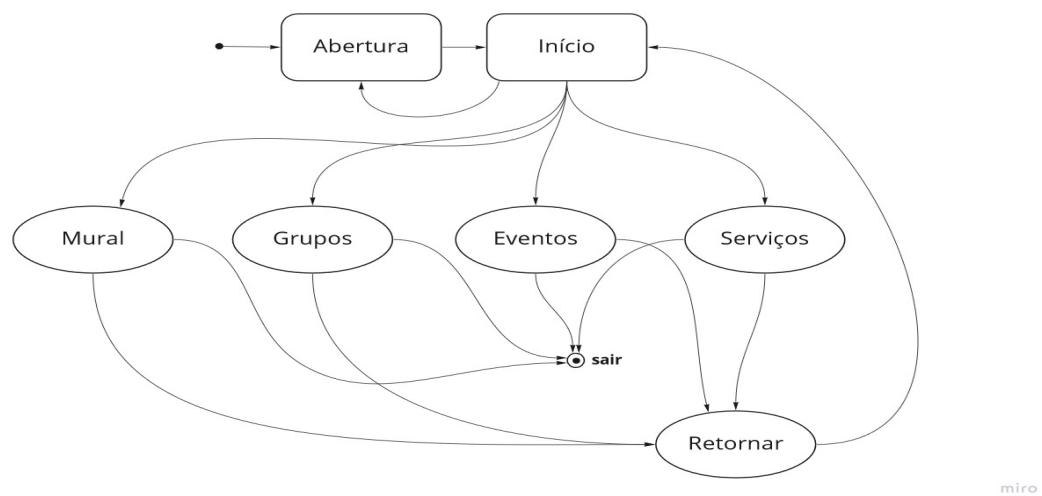
- Acesso ao Mural
- Acesso a grupos
- Acesso a eventos
- Acesso a serviços

Fluxo de Eventos

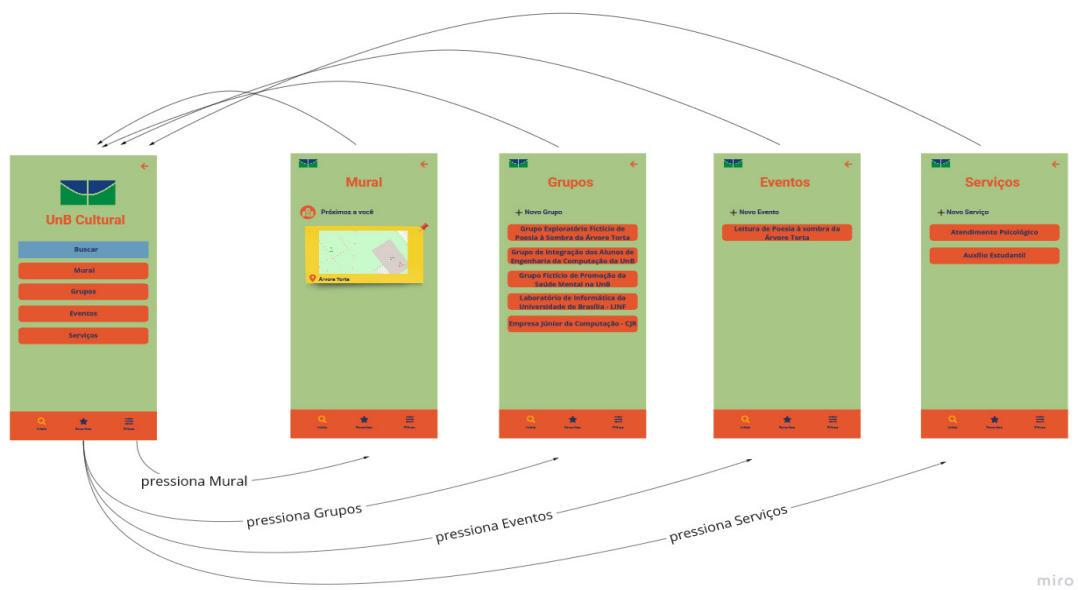
1. Primeira página acessada pela url do sistema (interface gráfica de abertura).
2. O usuário digita seu nome.
3. A página Início é aberta.
4. O usuário escolhe
5. A página principal é mostrada até que o usuário acesse uma função.
6. O usuário clica em uma funcionalidade.
7. Caso o usuário clique em Mural→Caso de uso Acesso ao Mural.
8. Caso o usuário clique em Grupos→Caso de uso Acesso a grupos.

9. Caso o usuário clique em Eventos→Caso de uso Acesso a eventos.
10. Caso o usuário clique em Serviços→Caso de uso Acesso a serviços.
11. Após o usuário selecionar a função, o caso de uso encerra.

Diagrama de Atividade



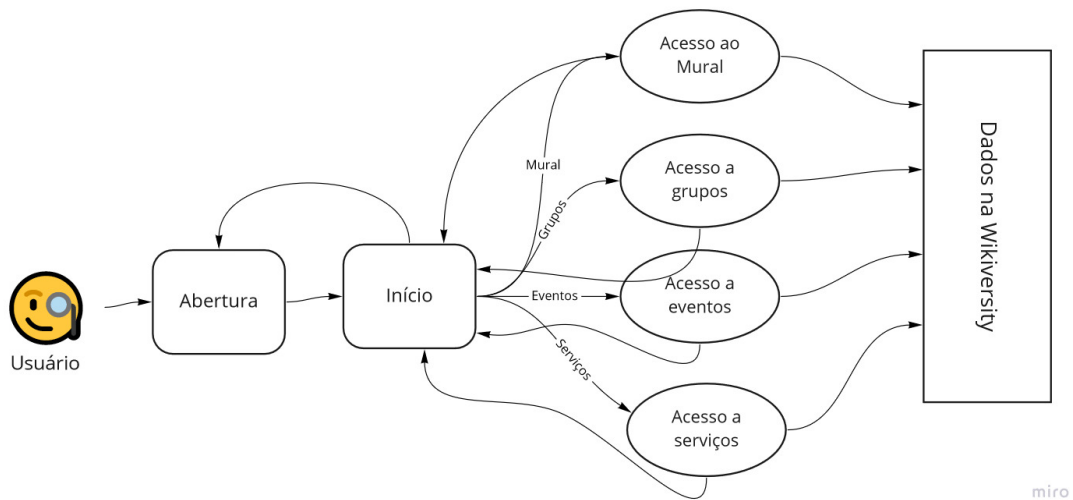
Interface com o usuário



Cenários Possíveis

- Usuário não acessa uma função e não sai da página principal.
- Usuário volta para a tela de abertura.
- Usuário seleciona uma função.

Diagrama a nível de sistema



3. Acesso ao Mural

Caso de uso em que o usuário acessa o mural com eventos/serviços cadastrados no sistema.

Atores

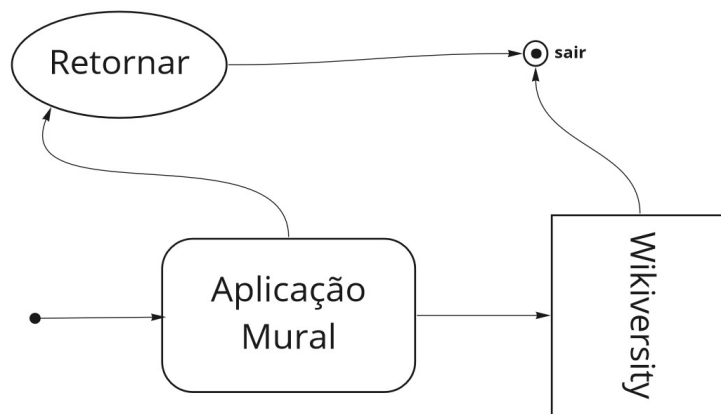
- Usuário que acessa o sistema

Fluxo de eventos

- O usuário clica em Mural no caso de uso Acessar funcionalidades.
- A aplicação desenvolvida para manipular o Mural com base na localidade é executada.
- O Mural integrado com essa aplicação principal irá ser mostrado até que o usuário escolha um evento/serviço.
- O usuário escolhe um evento/serviço mostrado.

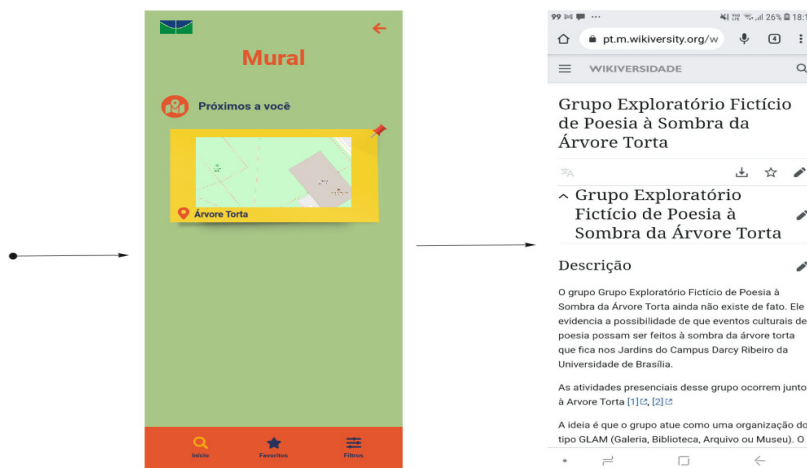
- O usuário é direcionado para a página no Wikiversity correspondente ao grupo que oferece o evento/serviço para saber mais detalhes.
- O caso de uso encerra.

Diagrama de atividade



miro

Interface com o usuário

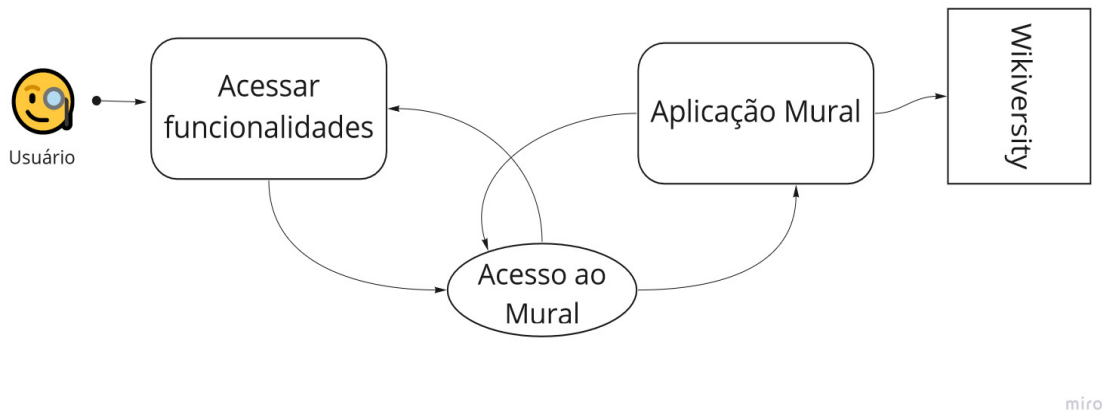


miro

Cenários possíveis

- Usuário não acessa um evento/serviço e não sai da página Mural.
- Usuário volta para a tela de início.
- Usuário seleciona um evento/serviço e é direcionado para a Wikiversity.

Diagrama a nível de sistema



4. Acesso a grupos

Caso de uso em que o usuário acessa a lista de grupos vinculados à Wikiversity ou cria um novo grupo.

Atores

- Usuário que acessa o sistema

Outros casos de uso envolvidos

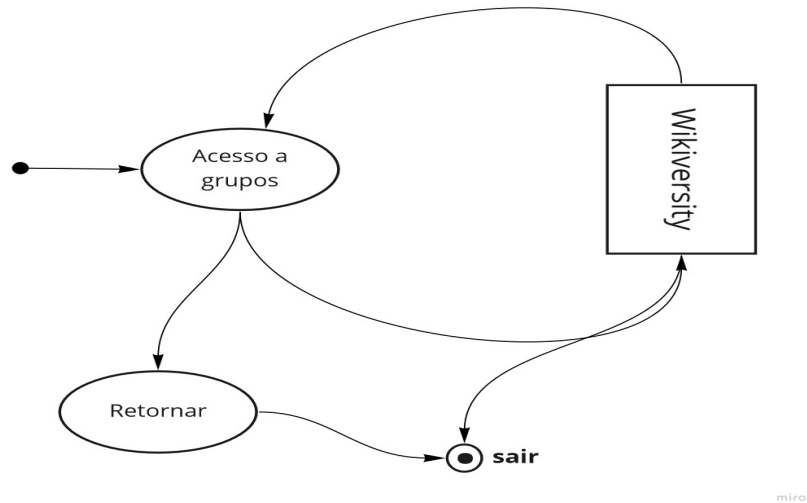
- Acessar funcionalidades

Fluxo de eventos

- O usuário clica em Grupos no caso de uso Acessar funcionalidades.
- Os grupos de promoção da fruição cultural listados na página da Wikiversity até que o usuário decida escolher um para acessar ou criar um novo.

- Caso o usuário escolha algum grupo, ele será redirecionado para a página correspondente ao grupo na Wikiversity.
- Caso o usuário escolha criar um novo grupo → aplicação que cria novo grupo.
- O caso de uso encerra.

Diagrama de atividade



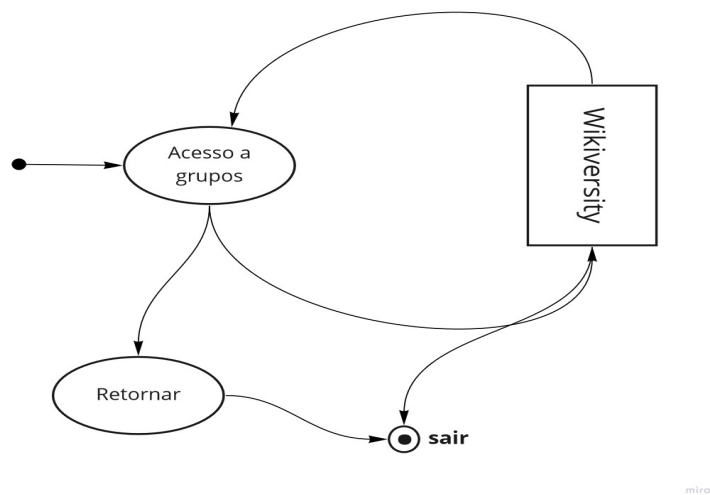
Interface com o usuário



Cenários possíveis

- Usuário não escolhe grupos existentes nem criar um novo e não sai da página Grupos.
- Usuário volta para a tela de início.
- Usuário seleciona um grupo e é direcionado para a Wikiversity.
- Usuário clica em Novo Grupo e é direcionado para a aplicação que gerencia a criação de um novo grupo.

Diagrama a nível de sistema



5. Referências

- [1] Schneider G, Winters JP (2001) *Applying Use Cases: A Practical Guide* (Pearson Education, Inc.), Vol. 1, Chapter 7, 2nd Ed., pp 111–158.