

Pokebowl GO

Technisch-ontwerp rapport

Versie: 1.0.0

Voorwoord:

Dit is een project dat in de latere toekomst niet meer zal worden geüpdatet door de makers. De bedoeling van Pokebowl Go is het aantonen dat wij weten hoe wij een app kunnen plannen, maken en publiceren.

Deze app wordt niet gepubliceerd of gebruikt buiten onze test omgeving.

Als u verdere vragen heeft kunt u deze achterlaten in ons project GitHub issues pagina op: <https://github.com/Luseres/PokebowlGo/issues>

Bestaat de link hierboven niet? Dan is het project volledig afgerond en niet meer nodig.

Zijn er toch nog andere vragen kunt u die stellen via:

joshua@jvdpoll.nl

Inhoudsopgave

Voorwoord:	2
Plan van aanpak	4
<i>Op levering</i>	4
<i>Planning</i>	4
Ontwikkelomgeving	5
<i>Technische infrastructuur</i>	5
<i>Ontwikkeltools</i>	5
Beveiliging	6
<i>Autorisatie</i>	6
<i>Ongewenst gebruik van de applicatie</i>	6
<i>Back-up</i>	6
<i>Content</i>	6

Plan van aanpak

Op levering

De goal van de PokeBowl Go app is het maken van een mobiele applicatie die op Android & iOS te gebruiken is.

Deze app moet verplichten onderdelen bevatten en zal om een bepaalde periode worden gecheckt door onze opdrachtgevers.

De app moet onderdelen bevatten zoals het bestellen en samenstellen van een pokebowl.

De app moet volledig werkend zijn maar hoeft niet alle front-end details te hebben die in het design staan.

Tijdens het maken van dit project moeten er meerdere documenten worden gemaakt en moet alles bij gehouden worden op GitHub en Trello.

Planning

In de eerste paar werken zetten wij de basis van het project op. Dit is de Github repository en de Trello inclusief borden met alle taken die moeten gebeuren.

Hierna zullen wij een planning maken welke week er wat gebeurt en zullen wij een marktonderzoek beginnen om te onderzoeken wat er allemaal in onze app zal moeten komen.

Als wij dit allemaal hebben gedaan beginnen we aan het maken van een testplan, design, flowcharts en zullen wij alle app benodigdheden in kaart brengen.

Zodra dat allemaal klaar is begint de development van de app.

Eenmaal als de app af is wordt er een deployment plan gemaakt van hoe de app zal worden gepubliceerd op platformen zoals Google Playstore.

Ontwikkelomgeving

Technische infrastructuur

Onze app zal worden uitgetest op alle verplichten platformen zoals Android en iOS. Alle API aanvragen zullen via onze test server gaan via gegenereerde JSON-data die niet gevoelige gebruikers gegevens zal bevatten.

De minimale eis voor de mobile test device is Android Oreo en voor Mac Books een iPhone device met de laatste iOS versie.

De app zal gemaakt zijn in Dart flutter op de laatste versie worden gebouwd en worden geüpdatet wanneer mogelijk.

De API-server zal draaien op en Ubuntu server met Apache2, MySQL en PHP7.3.

Ontwikkeltools

De ontwikkeltools die worden gebruikt zijn voor de app development Visual Studio, Visual Studio Code of Android-studio. Deze ontwikkel applicatie moet een optie voor mobile testing bevatten.

Voor het beheer van de API-gegevens wordt er ingelogd met FTP op de Ubuntu server. De systeem administrator zal ook toegang hebben tot de server via SSH.

Beveiliging

Autorisatie

Autorisatie is niet verplicht nodig in onze app. Gebruikers kunnen hun pokebowl samenstellen zonder zich aan te melden. Gebruikers die zich wel willen aanmelden om bijvoorbeeld hun gegevens op te slaan moeten inloggen met hun e-mail en wachtwoord. Zodra ingelogd krijgt de gebruiker toegang tot hij/zijn gebruiker gegevens. Ook is het mogelijk om uit te loggen van het mobiele apparaat.

Om de gebruiker te onthouden in de app zal er een geheime sleutel worden opgeslagen in de app die na elke uitlog wordt aangepast. Als deze sleutel matches in onze database zal de gebruiker zonder in te loggen toegang hebben tot de gegevens. Als de gebruiker uit zal loggen en de sleutel nog eens gebruiken zal dit niet werken omdat de sleutel is aangepast in onze database. De gebruiker zal dus alleen toestemming krijgen zodra deze weer inlogt.

Als een gebruiker een taak uitvoert op onze app zal deze worden doorgestuurd met zijn/haar geheime sleutel en de gegevens bij het uitvoeren. Zodra deze allemaal valide zijn wordt deze taak pas uitgevoerd.

Ongewenst gebruik van de applicatie

Om ongewenst gebruik te voorkomen wordt onze backend API streng nagekeken op SQL injections. Developers zijn verplicht om PDO prepared statements te gebruiken en gegevens die uit de database komen nogmaals te filteren voor kwetsbaarheden.

Back-up

De app zal worden geback-up't in onze git. Vanuit onze git kunnen wij altijd rollbacks uitvoeren zodat de applicatie weer terug naar de oude app is. Onze database wordt elke maand opgeslagen op een online/ offline back-up harde schijf die beveiligd is met AES256.

Content

Aangemelde gebruiker gegevens zoals naam, achternaam, adres, telefoonnummer en email zal worden opgeslagen in onze database beveiligd met AES256. Geplaatste bestellingen en toppings die wij aanbieden worden ook opgeslagen met encryptie.

Een gebruiker kan altijd een aanvraag doen via ons email adres met de aanvraag om zijn/haar gegevens te verwijderen.