Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации Ордена Трудового Красного Знамени федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский технический университет связи и информатики»

Кафедра МКиИТ Проектирование клиент-серверных приложений

Лабораторная работа №3
"Создание первой модели данных и её регистрация в административном приложении Django"

Выполнил: студент 3 курса, группы БФИ2001 Лушин Е. А. **Цель работы:** научиться создавать модели данных и регистрировать их в Django, а также динамически генерировать шаблон для вывода данных из БД.

Задание:

Создание первой модели данных и её регистрация в административном приложении Django

- Когда модель зарегистрирована, можно создать новые записи, достаточно перейти в административную панель, находящуюся по адресу (http://127.0.0.1:8000/admin/). Перейдите по вкладке Articles и кликнув по кнопке "Add article" справа наверху. Заполнив поля Title, Author и Text значениями по своему усмотрению. Создать ещё две статьи подобным образом.
- С помощью программы управления базами данных sqlite3 (например, программы SQLiteManager) открыть файл базы данных текущего проекта, который хранится в папке проекта с именем, объявленным в настройках проектах в переменной «DATABASES.NAME». Найти созданные в предыдущем пункте задания экземпляры записей. Изменить текст одной записи и название статьи для другой.

<u>Динамическое генерирование шаблона для вывода всех экземпляров этой</u> модели

• Вновь открыть файл базы данных **sqlite3**, где хранятся экземпляры статей к текущему проекту. Добавить новую запись в блог непосредственно через менеджер базы данных (не забыть зафиксировать транзацкию, иными словами, сохранить все внесённые изменения).

Краткая теория

Модели в Django

Логика современных веб-приложений часто требует обращения к базе данных. Такой управляемый данными сайт подключается к серверу базы данных, получает от него данные и отображает их на странице.

Некоторые сайты позволяют посетителям пополнять базу данных. Многие развитые сайты сочетают обе возможности. Например, Amazon.com — прекрасный пример сайта, управляемого данными. Страница каждого продукта представляет собой результат запроса к базе данных Amazon, отформатированный в виде HTML, а отправленный вами отзыв сохраняется в базе данных.

Django отлично подходит для создания управляемых данными сайтов, поскольку включает простые и вместе с тем мощные средства для выполнения запросов к базе данных из программы на языке Python.

Чтобы лучше понимать, что из себя представляют модели, сначала попробуйте решить следующую задачу: у вас есть некое хранилище данных в виде таблицы (пусть это будет всем знакомый файл для программы Microsoft Excel) и вам нужно сначала на языке, подобном Pythony, как-то определить структуру вашего файла, в котором есть несколько таблиц или листов, а затем программно как-то читать данные с минимальным количеством кода. Здесь немаловажной деталью является тот факт, что структура таблиц должна быть описана именно на языке программирования и внедрена самим скриптом в файл, а не наоборот, когда пользователь самостоятельно задает содержимое, а программа читает содержимое файла и распознаёт, какие строки есть в таблице. У последнего замечания (которое, естественно, имеет прямой аналог в реальной системе моделей Django) есть несколько оснований для существования:

- При работе с реальными таблицами баз данных скорость прочтения таблиц и разбор структуры всей БД будет занимать довольно много времени.
- Если сначала описывать структуру в таблице, а потом читать её из скрипта, программисту придется работать в двух реальностях, которые очень сильно отличаются друг от друга (как справедливо замечают создатели Django, «писать на Python вообще приятно, и если представлять все на этом языке, то сокращается количество мысленных

«переключений контекста». Чем дольше разработчику удается оставаться в рамках одного программного окружения и менталитета, тем выше его продуктивность. Когда приходится писать код на SQL, потом на Python, а потом снова на SQL, продуктивность падает»).

• Высокоуровневые типы данных повышают продуктивность и степень повторной используемости кода. Так, в большинстве СУБД нет специального типа данных для представления адресов электронной почты или URL. А в моделях Django это возможно, потому что стоит лишь добавить пару строчек кода на Python, и обычное текстовое поле превращается в узконаправленное поле, в которое можно поместить только адрес URL, а если попытаться что-то некорректное, то в процессе сохранения просто напросто возникнет исключение.

Итак, решением, возможно, стало бы создать словарь, где в качестве ключей шли бы названия столбцов, а по каждому ключу хранился бы массив данных в этих данных. Однако такой вариант не очень удобен, потому что постоянно бы пришлось синхронизировать количество элементов в массивах, которые расположены по разным ключам.

Чтобы создать по такому принципу таблицу 1 вам пришлось бы создать примерно такой словарь:

```
{
        "name": ["George", "Mike", "Steve"],
        "age": [32, 25, 43],
        "occupation": ["doctor", "lawyer", "engineer"]
}
```

Таблица 1 – Список пользователей

Имя	Возраст	Профессия
George	32	Doctor
Mike	25	Lawyer
Steve	43	Engineer

Можно было бы применить другой подход: сделать словарь, где каждый ключ — опять же название столбца, и по этому ключу хранится ещё один, вложенный, словарь, в котором каждый ключ — это уже название строки. Однако и такой вариант не очень удобен, ведь пришлось бы для каждого столбца заново прописывать название строки.

Тут из-за того, что имена и так хранятся во всех словарях, можно не описывать одно из полей.

И чтобы добавить нового пользователя, в любом случае пришлось бы по каждому из столбцов добавлять новое значение, не слабая такая задачка!

Создатели Django пошли по немного другому пути. Они предложили каждую таблицу в БД описывать через класс данных. Вы уже знаете, что в языке Python существуют такие классы данных (класс и тип данных по сущности одно и то же), как строка, число, список и другие. Однако в языке также существует возможность создавать свои собственные типы данных, которые могут быть как очень похожими, так и принципиально отличными от какого-либо встроенного Для типа. создания класса достаточно воспользоваться ключевым словом class, после которого нужно указать имя класса и в скобках отметить, от какого типа данных текущий класс должен наследоваться.

```
Пример создания модели для Django:

from django.db import models

class Article (models.Model):

title = models.CharField(max length=200)

text = models.TextField()
```

С помощью таких трех строк кода была описана целая таблица в базе данных, которая имеет два столбца — title и text. Так как здесь производится наследование от уже написанного создателями Django класса models. Model, у вашего типа данных будет очень богатый функциональный набор по работе с базой данных. Например, чтобы создать новую запись вам будет достаточно выполнить следующую строку кода (пример создания нового экземпляра модели):

new article = Article.objects.create(title="Hoвая статья", text="C интересным текстом")

Теперь в вашей таблице появится новая строка, которая будет содержать данные о статье «Новая статья». Также для того, чтобы вы могли далее оперировать этой строкой, вы можете сохранить данные этой строки в переменной, которая в данном случае называется new article. Например, можно изменить значение столбца text таким образом:

Пример изменения существующего экземпляра модели: $new\ article.text = "Теперь\ y\ cmamьu\ будет\ новый\ текст"$ $new\ article.save()$

Чтобы данные изменились не только в переменной Python, но и в базе данных, нужно вызвать метод save().

Чтобы получить данные о всех записях в таблице, достаточно выполнить следующую строку кода (пример получения всех экземпляров модели Article):

all articles = Article.objects.all()

А если помимо получения всех записей нужно ещё и отсортировать данные (пример получения всех экземпляров модели Article и их сортировки по названию):

all articles by title = Article.objects.order by('title')

Также от models. Model ваш класс унаследует метод filter(), который позволяет выбрать только те данные, что вам нужны.

Пример получения экземпляров модели Article, у которых название «Новая статья»:

some articles = Article.objects.filter(title="Hoвая статья")

Если по заданному критерию в вашей базе данных есть несколько статей, то вернутся все они в формате QuerySet, который по поведению очень напоминает список, только он наделен многими дополнительными возможностям. Например, можно и сам объект QuerySet отфильтровать и отсортировать, причем таким же образом, как было показано ранее:

```
some articles = Article.objects.filter(title="Hoвая статья")

# теперь some articles — объект QuerySet

some articles = some articles.order by('text')

# и у этого объекта есть такие же методы same articles = some
```

и у этого объекта есть такие же методы same articles = some articles.filter(text="Kakoŭ-mo mekcm cmamьи")

Выполнение

Создадим новую директорию для лабораторной работы №3 и создадим новый проект blog, выполнив команды как показано на рисунке 1.

```
PS C:\Users\lushi\Pa6oчий стол\7 семестр\Проектирование клиент-серверных приложений\Лабы\WebLab\Lab3> django-admin startproject blog
PS C:\Users\lushi\Pa6oчий стол\7 семестр\Проектирование клиент-серверных приложений\Лабы\WebLab\Lab3> cd blog
PS C:\Users\lushi\Pa6oчий стол\7 семестр\Проектирование клиент-серверных приложений\Лабы\WebLab\Lab3\blog> python manage.py startapp articles

> LAB3

> blog

articles

migrations

apps.py

admin.py

apps.py

tests.py

views.py

blog

manage.py
```

Рисунок 1 – Создание проекта

В начале работы над новым проектом зададим базовые настройки: имя базы данных и создадим её таблицы, как и в прошлых лабораторных.

Заходим в директорию articles и в файл models.py вставляем код из методички.

Листинг 1. Содержимое файла models.py

Будущая модель статей будет иметь 4 поля: заголовок, автор, текст и время создания (в последнем значение будет устанавливаться автоматически). Метод get_excerpt позволяет в списке всех статей выводить текст статьи не целиком, а показывать первые 140 символов.

В этой же директории откроем файл admin.py (он ответственен за настройку страницы записей в административном приложении) и сохраним в нем следующий код:

Листинг 2. Содержимое файла admin.py

Далее был запущен локальный сервер нашего сайта командой: **python manage.py runserver**. Результат работы представлен на рисунке 2 на странице 9.

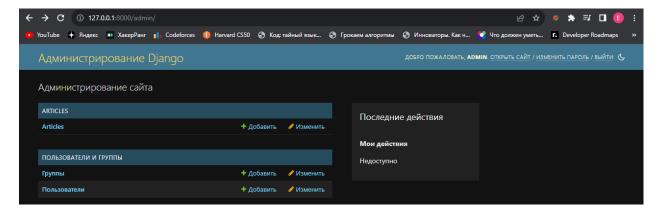


Рисунок 2 – Страница администрирования Django

По заданию необходимо создать 2 статьи (было создано 3) и затем посмотреть их в файле базы данных с помощью программы управления базами данных. В нашем случае это программа SQLiteManager. Результаты представлены на рисунках 3—4, на страницах 9 и 10 соответсвенно.

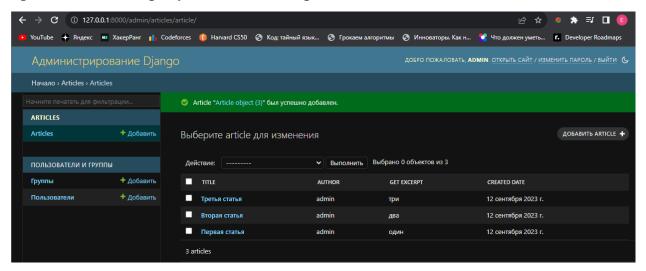


Рисунок 3 – Созданные статьи

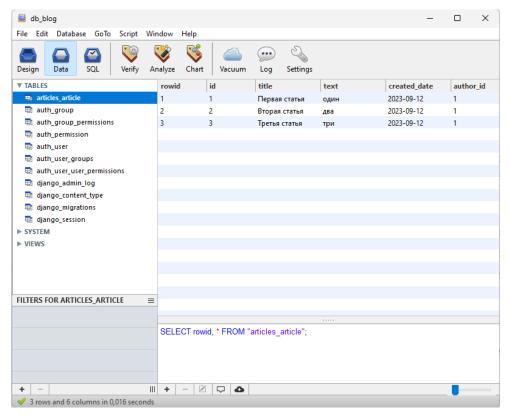


Рисунок 4 – Отображение таблицы в SQLiteManager

Далее отредактируем некоторые статьи через SQLiteManager. На странице со статьями также всё изменилось. Это продемонстрировано на рисунках 5 и 6, на страницах 10 и 11 соответственно.

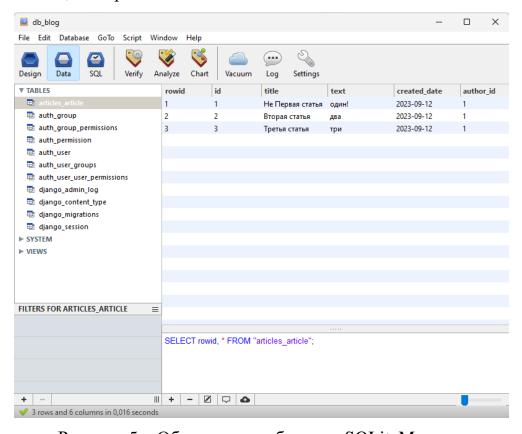


Рисунок 5 – Обновление таблицы в SQLiteManager

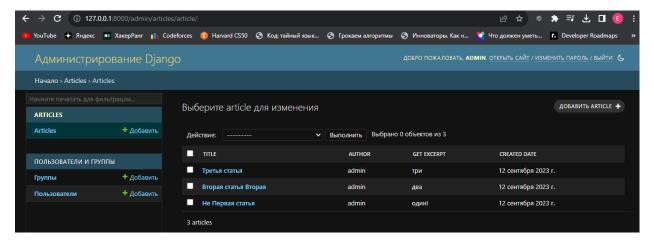


Рисунок 6 – Обновлённые статьи в административной панели

Далее перейдём в директорию articles, в ней создадим папку templates, внутри которой создаём файл archive.html.

Листинг 3. Содержимое файла archive.html

```
blog > articles > templates > ↔ archive.html > ...
      {% load static %}
      <!DOCTYPE html>
          <title>Apхив всех статей</title>
              <div class="header">
                  <img src="{% static 'img/dpb-logo.png' %}" alt="Логотип" type="image/png" />
              <div class="archive">
                  {% for post in posts %}
                  <div class="one-post">
                      <h2 class="post-title">{{ post.title }}</h2>
                      <div class="article-info">
                         <div class="article-author">{{ post.author.username }}</div>
                         <div class="article-createddate">{{
                             post.created_date }}</div>
                  {{ post.get_excerpt }}
              {% endfor %}
```

В файле views.py в директории articles создадим представление archive, которое будет возвращать html-страницу со всеми созданными постами в текущем проекте.

Листинг 4. Содержимое файла views.py

```
blog > articles > views.py > ...
    from .models import Article
    from django.shortcuts import render

    # Create your views here.

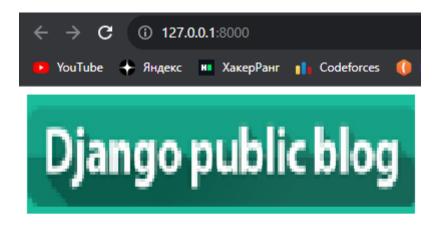
    def archive(request):
        return render(request, 'archive.html', {"posts":
        Article.objects.all()})
```

Настраиваем наш url по которому будут отображаться все наши статьи. По заданию это должна быть домашняя страница. Результат представлен на рисунке 7 на странице 13.

Листинг 5. Содержимое файла urls.py

```
blog > blog > decoration urls.py > ...

1    from articles import views
2    from django.contrib import admin
3    from django.urls import path
4
5    urlpatterns = [
6        path('admin/', admin.site.urls),
7        path('', views.archive, name= 'Arcticle')
8    ]
```



Не Первая статья

```
admin
{{ post.created_date }}
один!
```

Вторая статья Вторая

```
admin
{{ post.created_date }}
два
```

Третья статья

```
admin
{{ post.created_date }}
```

Рисунок 7 – Вывод информации о статьях на главную страницу

Далее необходимо открыть файл нашей базы данных с помощью программы SQLiteManager и добавить новую статью, после чего проверим, появилась ли она на странице. Результат представлен на рисунках 8–9 на странице 14.

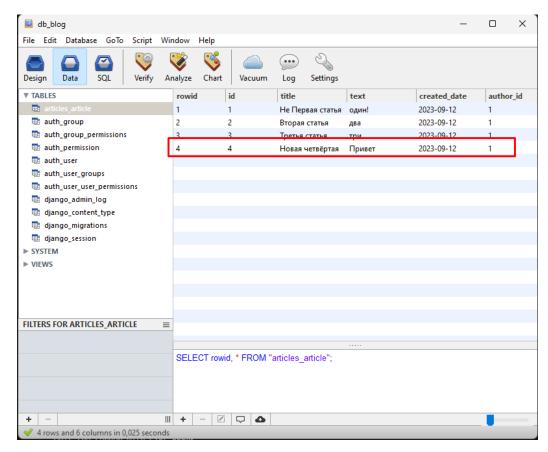


Рисунок 8 – Добавление новой статьи через СУБД



Не Первая статья

admin {{ post.created_date }}

Вторая статья Вторая

admin {{ post.created_date }}

Третья статья

admin
{{ post.created_date }}

Новая четвёртая статья (из БД)

admin {{ post.created_date }} Привет

Рисунок 8 – Добавление новой статьи через СУБД

Вывод: В данной лабораторной работе я научился создавать модели данных и регистрировать их в Django, а также динамически генерировать шаблон для вывода данных из БД.