Nama : Lusi Anastasia

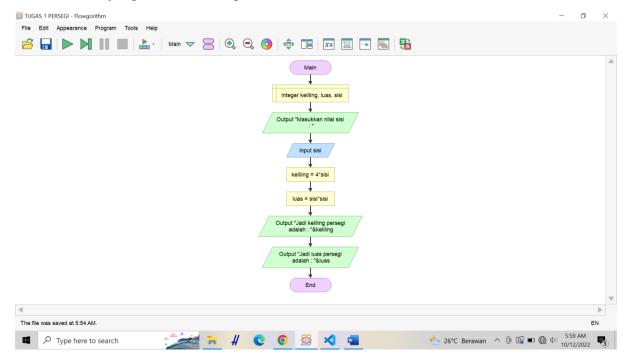
NIM : 19.01.013.008

Kelas : INF020

Matkul : Pemrograman Python

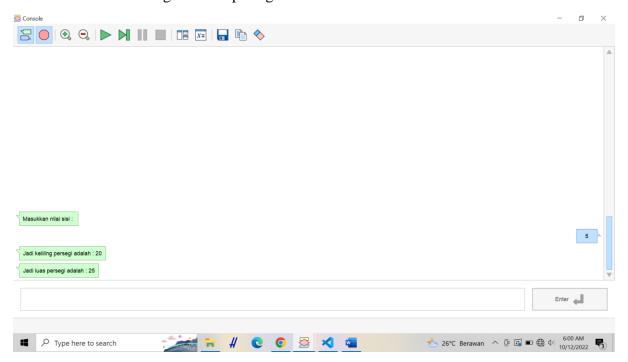
Tugas 1 Minggu ke-2

1. Persegi

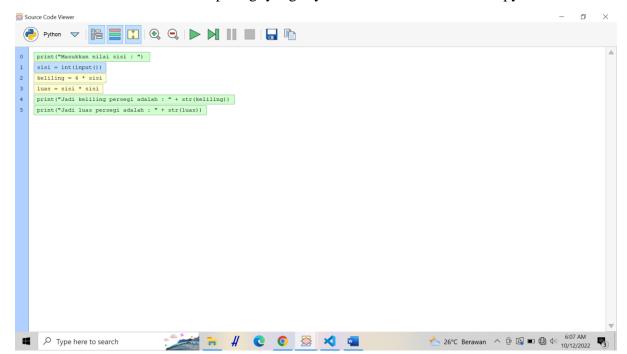


- 1) Buat variabel keliling, luas, dan sisi. Kemudian pilih tipe datanya yang integer.
- 2) Buat kalimat output "Masukkan nilai sisi: "
- 3) Kemudian buat input untu user menginput nilai sisi
- 4) Kemudian masukkan rumus keliling dan luas persegi
- 5) Buat kalimat "Jadi keliling persegi adalah : "
- 6) Buat kalimat "Jadi luas persegi adalah: "
- 7) Di output inilah akan menampilkan hasil dari keliling dan luas persegi

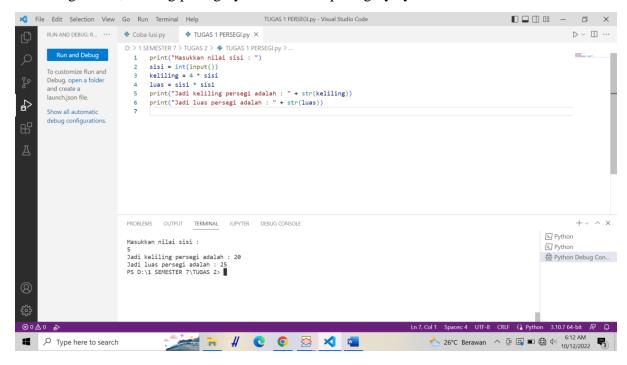
• Kemudian dijalankan hasil flowchart persegi tadi maka akan muncul tampilan seperti gambar di bawah ini. User memasukkan nilai sisi yaitu 5, lalu akan langsung muncul nilai dari keliling dan luas persegi 20 dan 25.



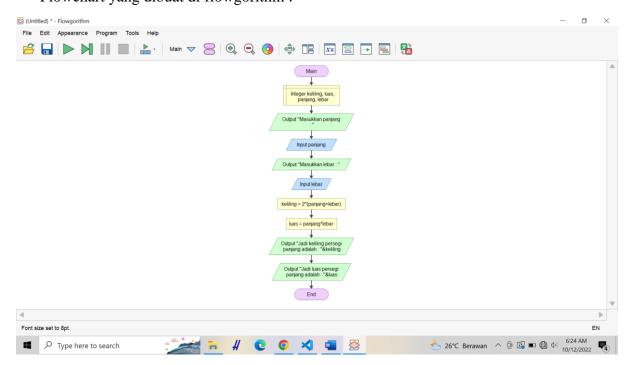
• Source code dari flowchart persegi yang saya buat dalam bentuk bahasa python



• Kemudian source code disalin ke visual studio code untuk dicoba apakah bisa berjalan atau tidak. Setelah dicoba dijalankan melalui vs-code maka hasilnya sama seperti di flowgorithm, keliling perseginya 20 dan luas perseginya yaitu 25.

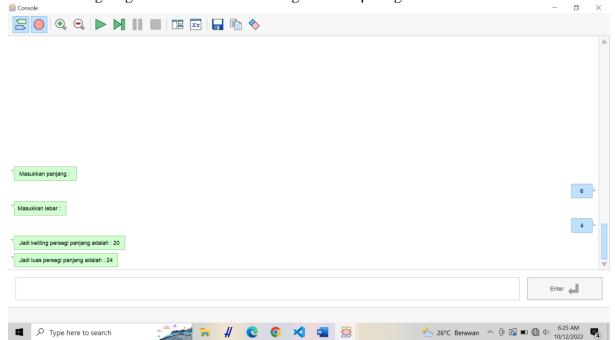


2. Persegi panjang

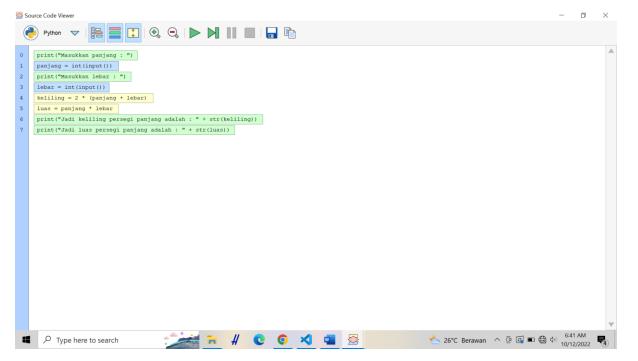


- 1) Buat variabel keliling, luas, panjang, dan lebar menggunakan tipe data integer
- 2) Buat output dengan kalimat "Masukkan panjang: "
- 3) Kemudian buat input untuk user memasukkan nilai panjang
- 4) Buat output lagi untuk kalimat "Masukkan lebar: "

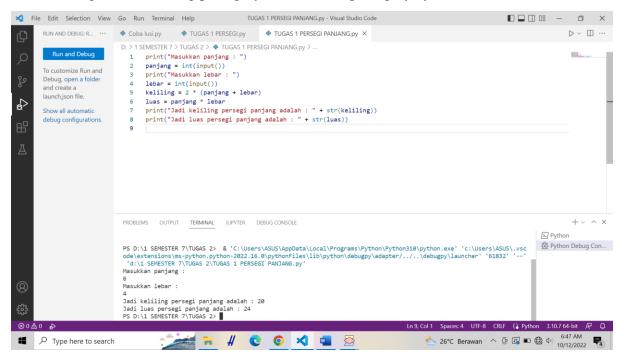
- 5) Lalu masukkan rumus keliling dan luas persegi panjang
- 6) Buat output untuk menampilkan kalimat "Jadi keliling persegi panjang adalah: "
- 7) Buat output untuk menampilkan kalimat "Jadi keliling persegi panjang adalah : "
- 8) Di bagian kedua output terakhir inilah nanti akan muncul hasil dari keliling dan luas persegi panjang
- Kemudian dijalankan hasil flowchart persegi panjang, lalu user memasukkan nilai panjang = 6 dan lebar = 4, maka akan muncul tampilan seperti gambar di bawah ini. Lalu akan langsung muncul nilai dari keliling dan luas persegi 20 dan 24.



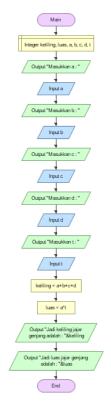
 Source code dari flowchart persegi panjang yang saya buat dalam bentuk bahasa python



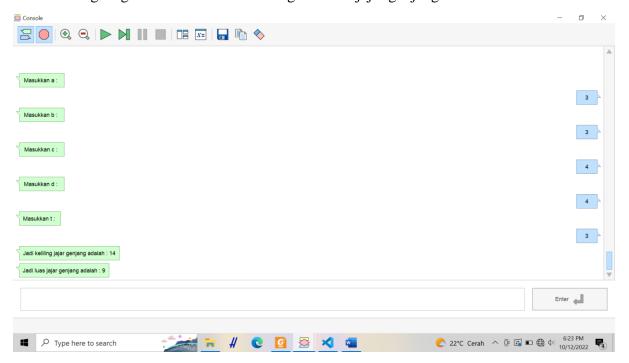
• Kemudian source code disalin ke visual studio code untuk dicoba apakah bisa berjalan atau tidak. Setelah dicoba dijalankan melalui vs-code maka hasilnya sama seperti di flowgorithm, keliling perseginya 20 dan luas perseginya yaitu 24.



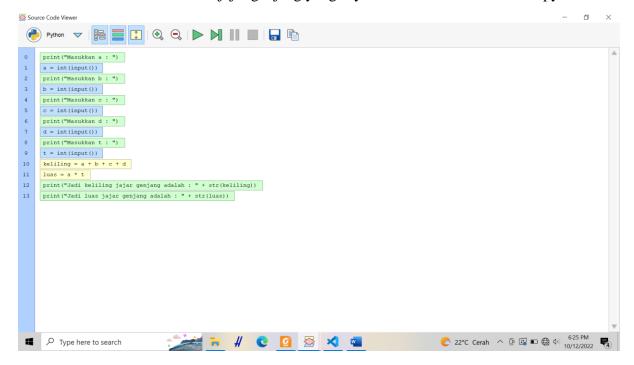
3. Jajar Genjang



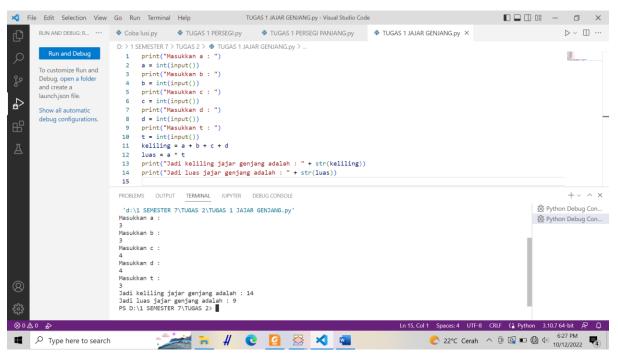
- 1) Buat variabel keliling, luas, a, b, c, d, t dengan tipe data integer
- 2) Buat output "Masukkan a: "
- 3) Buat input untuk nilai a
- 4) Buat output "Masukkan b: "
- 5) Buat input untuk nilai b
- 6) Buat output "Masukkan c:"
- 7) Buat input untuk nilai c
- 8) Buat output "Masukkan d: "
- 9) Buat input untuk nilai d
- 10) Buat output "Masukkan t: "
- 11) Buat input untuk nilai t
- 12) Masukkan rumus keliling dan luas jajar genjang
- 13) Buat output untuk menampilkan kalimat "Jadi keliling jajar genjang adalah : "&keliling
- 14) Buat output untuk menampilkan kalimat "Jadi luas jajar genjang adalah : "&luas
- 15) Jadi di kedua output terakhir ini akan menampilkan hasil dari hitungan keliling dan luas jajar genjang
- Kemudian dijalankan hasil flowchart jajar genjang, lalu user memasukkan nilai a = 3, b = 3, c = 4, d = 4, t = 3. Maka akan muncul tampilan seperti gambar di bawah ini. Lalu akan langsung muncul nilai dari keliling dan luas jajar genjang 14 dan 9.



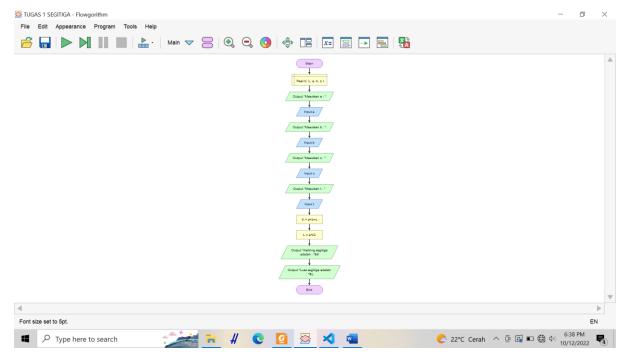
• Source code dari flowchart jajar genjang yang saya buat dalam bentuk bahasa python



• Kemudian source code disalin ke visual studio code untuk dicoba apakah bisa berjalan atau tidak. Setelah dicoba dijalankan melalui vs-code maka hasilnya sama seperti di flowgorithm, keliling dan luas jajar genjang yaitu 14 dan 9.

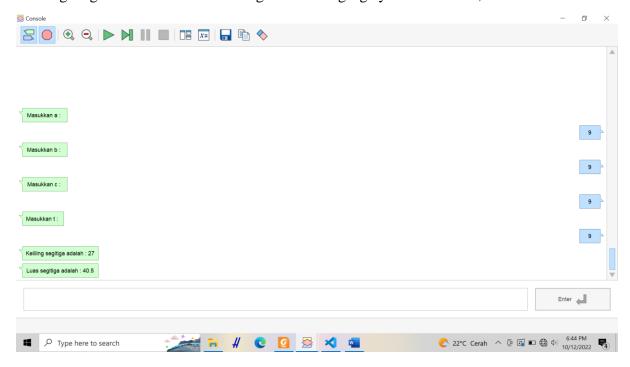


4. Segitiga

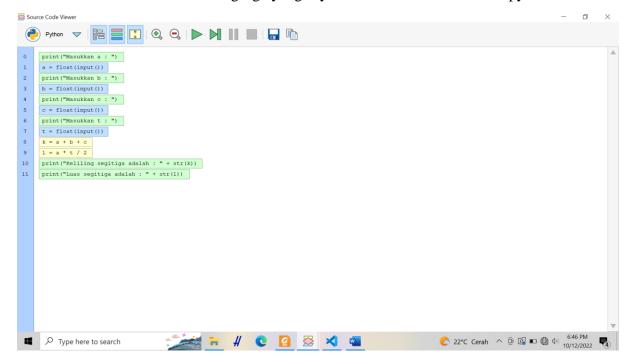


- 1) Buat variabel K, L, a, b, c, t dengan tipe data Real
- 2) Buat output untuk kalimat "Masukkan a: "
- 3) Buat input untuk user menginput nilai a
- 4) Buat output untuk kalimat "Masukkan b: "
- 5) Buat input untuk user menginput nilai b
- 6) Buat output untuk kalimat "Masukkan c: "
- 7) Buat input untuk user menginput nilai c
- 8) Buat output untuk kalimat "Masukkan t: "
- 9) Buat input untuk user menginput nilai t
- 10) Masukkan rumus keliling dan luas segitiga
- 11) Buat output untuk menampilkan kalimat "Keliling segitiga adalah : "&K
- 12) Buat output untuk menampilkan kalimat "Luas segitiga adalah : "&L
- 13) Bagian kedua output terakhir inilah akan muncul hasil dari keliling dan luas segitiga

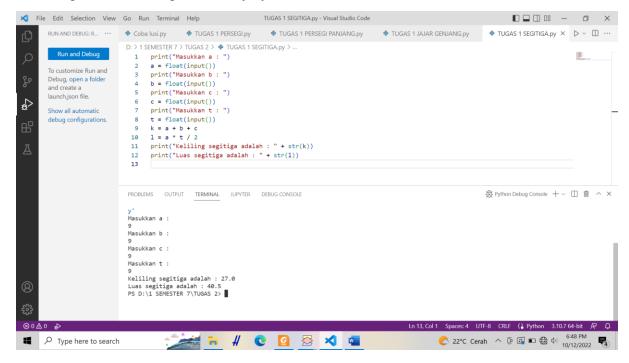
• Kemudian dijalankan hasil flowchart segitiga, lalu user memasukkan nilai a = 9, b = 9, c = 9, t = 9. Maka akan muncul tampilan seperti gambar di bawah ini. Lalu akan langsung muncul nilai dari keliling dan luas segitiga yaitu 27 dan 40,5.



• Source code dari flowchart segitiga yang saya buat dalam bentuk bahasa python



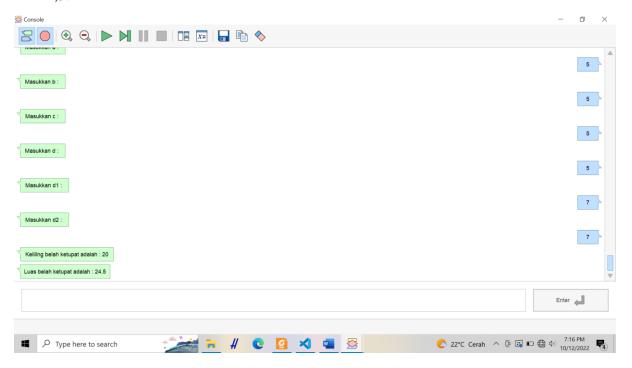
• Kemudian source code disalin ke visual studio code untuk dicoba apakah bisa berjalan atau tidak. Setelah dicoba dijalankan melalui vs-code maka hasilnya sama seperti di flowgorithm, keliling dan luasnya yaitu 27 dan 40,5.



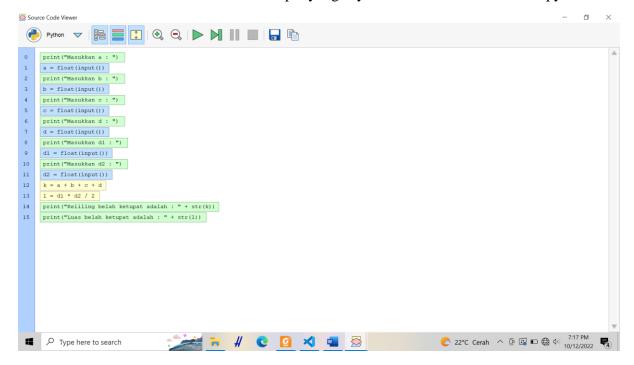
5. Belah Ketupat



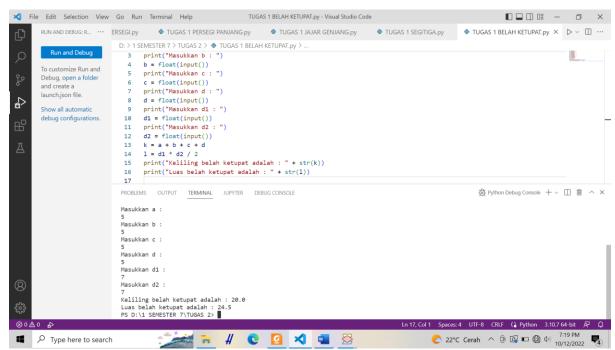
- 1) Buat variabel K, L, a, b, c, d, d1, d2 dengan tipe data Real
- 2) Buat output "Masukkan a: "
- 3) Buat input untuk nilai a
- 4) Buat output "Masukkan b: "
- 5) Buat input untuk nilai b
- 6) Buat output "Masukkan c:"
- 7) Buat input untuk nilai c
- 8) Buat output "Masukkan d: "
- 9) Buat input untuk nilai d
- 10) Buat output "Masukkan d1:"
- 11) Buat input untuk nilai d1
- 12) Buat output "Masukkan d2: "
- 13) Buat input untuk nilai d2
- 14) Masukkan rumus keliling dan luas belah ketupat
- 15) Buat output "Keliling belah ketupat adalah : "&K
- 16) Buat output "Luas belah ketupat adalah: "&L
- 17) Bagian kedua output terakhir ini akan menampilkan hasil dari keliling dan luas belah ketupat
- Kemudian dijalankan hasil flowchart belah ketupat, lalu user memasukkan nilai a = 5, b = 5, c = 5, d = 5, d = 7, d = 7. Maka akan muncul tampilan seperti gambar di bawah ini. Lalu akan langsung muncul nilai dari keliling dan luas belah ketupat yaitu 20 dan 24,5.



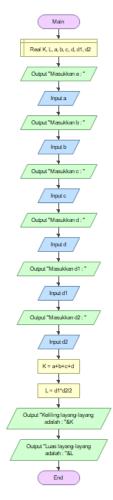
• Source code dari flowchart belah ketupat yang saya buat dalam bentuk bahasa python



• Kemudian source code disalin ke visual studio code untuk dicoba apakah bisa berjalan atau tidak. Setelah dicoba dijalankan melalui vs-code maka hasilnya sama seperti di flowgorithm, keliling belah ketupat 14 dan luas belah ketupat yaitu 9.

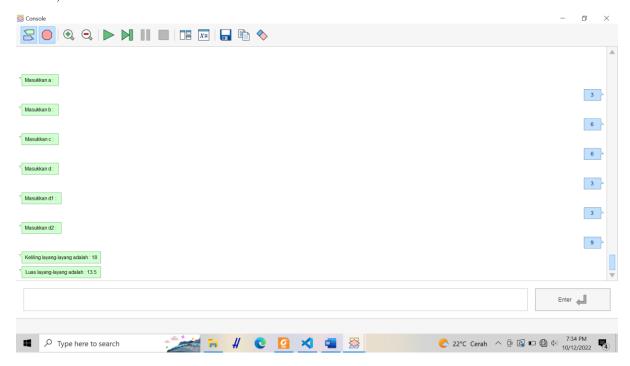


6. Layang-layang

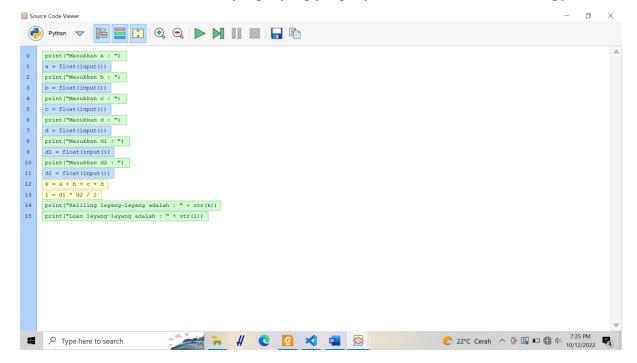


- 1) Buat variabel K, L, a, b, c, d, d1, d2 dengan tipe data Real
- 2) Buat output "Masukkan a: "
- 3) Buat input untuk nilai a
- 4) Buat output "Masukkan b: "
- 5) Buat input untuk nilai b
- 6) Buat output "Masukkan c:"
- 7) Buat input untuk nilai c
- 8) Buat output "Masukkan d: "
- 9) Buat input untuk nilai d
- 10) Buat output "Masukkan d1:"
- 11) Buat input untuk nilai d1
- 12) Buat output "Masukkan d2: "
- 13) Buat input untuk nilai d2
- 14) Masukkan rumus keliling dan luas layang-layang
- 15) Buat output "Keliling layang-layang adalah : "&K
- 16) Buat output "Luas layang-layang adalah: "&L
- 17) Bagian kedua output terakhir ini akan menampilkan hasil dari keliling dan luas layang-layang

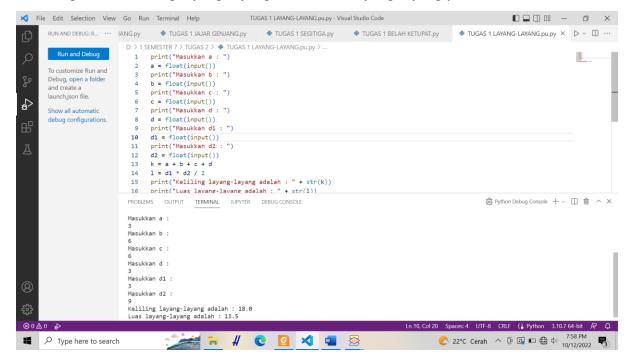
• Kemudian dijalankan hasil flowchart layang-layang, lalu user memasukkan nilai a = 3, b = 6, c = 6, d = 3, d1 = 3, d2 = 9. Maka akan muncul tampilan seperti gambar di bawah ini. Lalu akan langsung muncul nilai dari keliling dan luas layang-layang yaitu 18 dan 13,5.



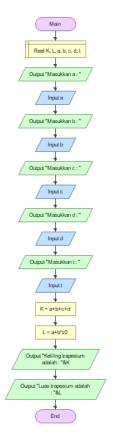
• Source code dari flowchart layang-layang yang saya buat dalam bentuk bahasa python



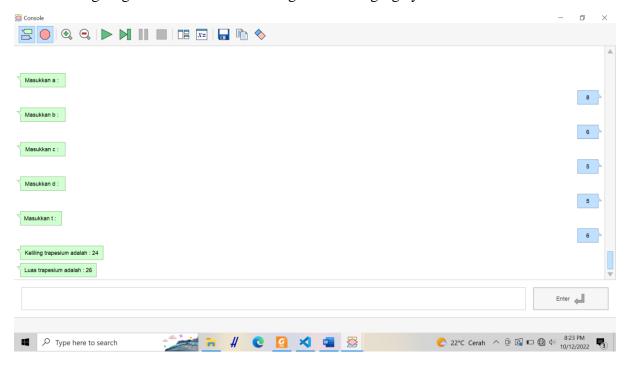
• Kemudian source code disalin ke visual studio code untuk dicoba apakah bisa berjalan atau tidak. Setelah dicoba dijalankan melalui vs-code maka hasilnya sama seperti di flowgorithm, keliling layang-layang 18 dan luas layang-layang yaitu 13.5.



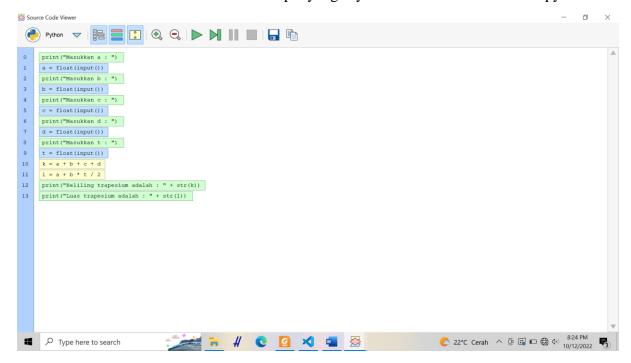
7. Trapesium



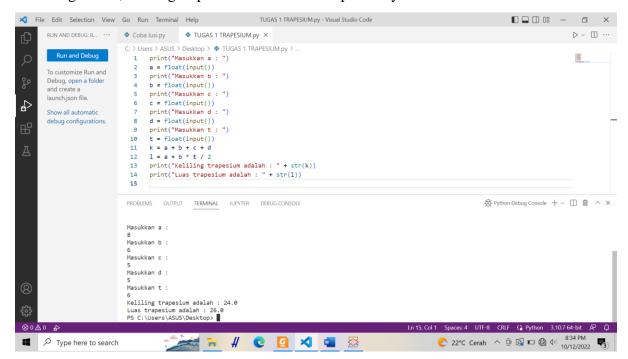
- 1) Buat variabel K, L, a, b, c, d, d1, d2 dengan tipe data Real
- 2) Buat output "Masukkan a: "
- 3) Buat input untuk nilai a
- 4) Buat output "Masukkan b: "
- 5) Buat input untuk nilai b
- 6) Buat output "Masukkan c:"
- 7) Buat input untuk nilai c
- 8) Buat output "Masukkan d: "
- 9) Buat input untuk nilai d
- 10) Buat output "Masukkan d1:"
- 11) Buat input untuk nilai d1
- 12) Buat output "Masukkan d2: "
- 13) Buat input untuk nilai d2
- 14) Masukkan rumus keliling dan luas trapesium
- 15) Buat output "Keliling trapesium adalah: "&K
- 16) Buat output "Luas trapesium adalah : "&L
- 17) Bagian kedua output terakhir ini akan menampilkan hasil dari keliling dan luas trapesium
- Kemudian dijalankan hasil flowchart layang-layang, lalu user memasukkan nilai a = 8, b = 6, c = 5, d = 5, t = 6. Maka akan muncul tampilan seperti gambar di bawah ini. Lalu akan langsung muncul nilai dari keliling dan luas segitiga yaitu 24 dan 26.



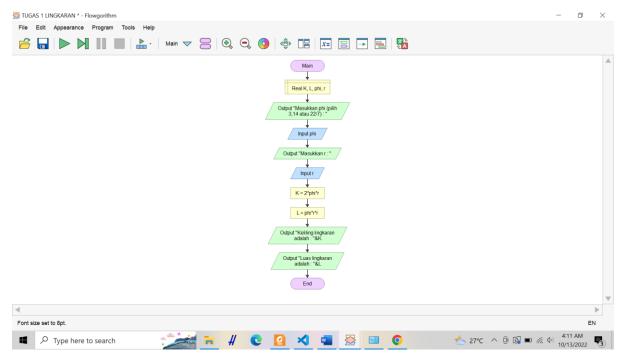
• Source code dari flowchart belah ketupat yang saya buat dalam bentuk bahasa python



• Kemudian source code disalin ke visual studio code untuk dicoba apakah bisa berjalan atau tidak. Setelah dicoba dijalankan melalui vs-code maka hasilnya sama seperti di flowgorithm, keliling trapesium 24 dan luas trapesium yaitu 26.

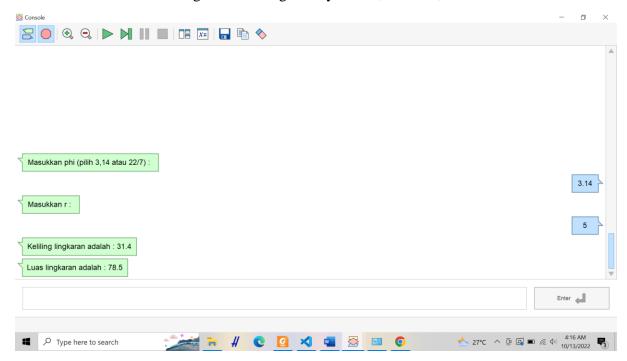


8. Lingkaran

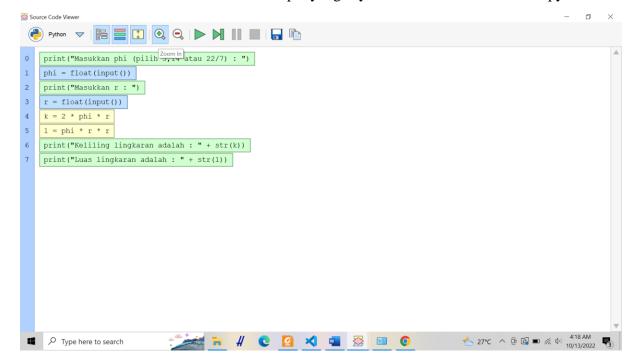


- 1) Buat variabel K, L, phi, r dengan tipe data Real
- 2) Buat output "Masukkan phi (pilih 3,14 atau 22/7): "
- 3) Buat input untuk nilai phi
- 4) Buat output "Masukkan r:"
- 5) Buat input untuk nilai r
- 6) Masukkan rumus keliling dan luas lingkaran
- 7) Buat output "Keliling lingkaran adalah : "&K
- 8) Buat output "Luas lingkaran adalah: "&L
- 9) Bagian kedua output terakhir ini akan menampilkan hasil dari keliling dan luas lingkaran

• Kemudian dijalankan hasil flowchart lingkaran, lalu user memasukkan nilai phi = 3,14 dan r = 5. Maka akan muncul tampilan seperti gambar di bawah ini. Lalu akan langsung muncul nilai dari keliling dan luas lingkaran yaitu 31,4 dan 78,5.



• Source code dari flowchart belah ketupat yang saya buat dalam bentuk bahasa python



• Kemudian source code disalin ke visual studio code untuk dicoba apakah bisa berjalan atau tidak. Setelah dicoba dijalankan melalui vs-code maka hasilnya sama seperti di flowgorithm, keliling trapesium 24 dan luas trapesium yaitu 26.

