

El Fifas



Manual de usuario

Luis Fernando Galván Coss y León
Sistemas Expertos

Link de Github: https://github.com/LusiGalCoss/El_Fifas_18310103

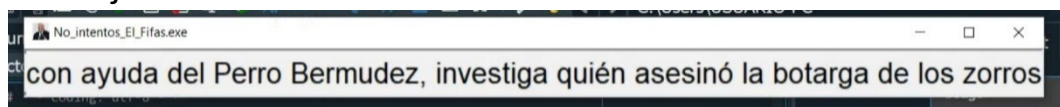
Explicación de video: https://youtu.be/a1rSPnXE_wY

Descripción del juego:

El Fifas es un juego que pone a prueba tu sentido de deducción y saca a relucir el detective que llevas dentro, realizando las preguntas de la manera más eficiente posible, podrás con ayuda del Perro Bermudez resolver el caso de asesinato ocurrido en el estadio, lee los textos con mucho cuidado, toma nota o recuerda lo ocurrido para poder descartar a los inocentes y al final lograr dar con el culpable

Explicación de la interfaz

- Mensaje de inicio



- Juego principal

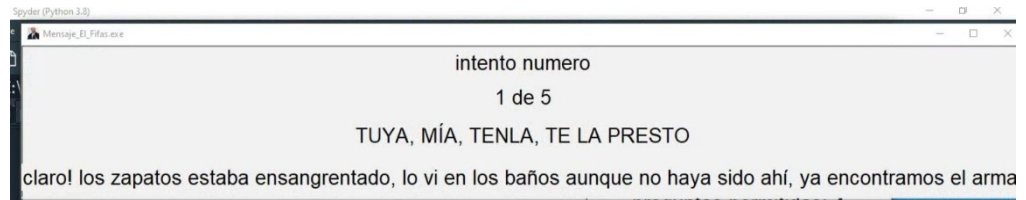
The main interface is divided into several sections:

- Sospechosos (Suspects):** A row of five portraits with names below them: 'tengo futbol', 'Messi', 'CR7', 'joker', 'petro', and 'chicharito'. Each name has two radio buttons labeled 'X' and 'O' for selection.
- Armas (Weapons):** A row of five images with labels: 'balon de oro', 'bandera', 'tambor', 'trofeo', and 'zapatos'. Each image has two radio buttons labeled 'X' and 'O'.
- Lugares (Locations):** A row of five images with labels: 'baños', 'cabina', 'cancha', 'gradas', and 'palco'. Each image has two radio buttons labeled 'X' and 'O'.
- Right Panel:**
 - Text: 'Pregunta al perro bermudez y resuelve el caso'.
 - Text: 'preguntas permitidas: 5' (highlighted in green).
 - Portrait of a man in a suit (Perro Bermudez).
 - Text: 'una vez descubierto el caso, envía el informe'.
 - Form fields for 'Asesino', 'Arma', and 'Lugar'.
 - A yellow 'enviar informe' button.
 - Buttons for 'MODO PRO' and 'MODO FACIL'.

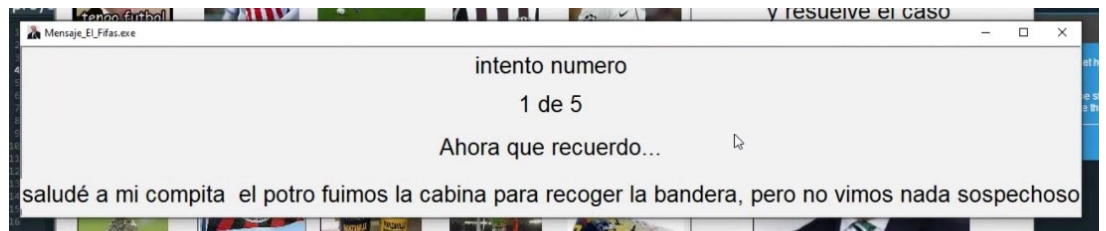
Annotations:

- Casillas X O De ayuda:** Points to the radio buttons in the 'Suspechosos' section.
- Botón e imagen de pregunta:** Points to the 'balon de oro' item in the 'Armas' section.
- Preguntas restantes:** Points to the 'preguntas permitidas: 5' text.
- Enviar informe:** Points to the 'enviar informe' button.
- Selección de modo de juego (Habilita e inhabilita casillas X O):** Points to the 'MODO PRO' and 'MODO FACIL' buttons.

- Respuesta de pregunta
 - En caso de culpable:

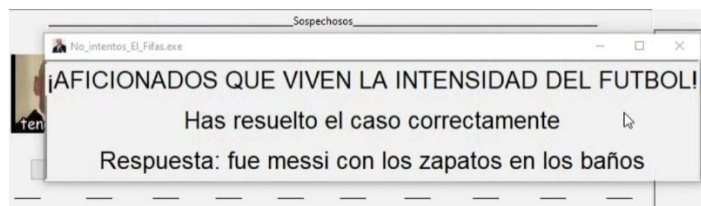


- En caso de inocente:

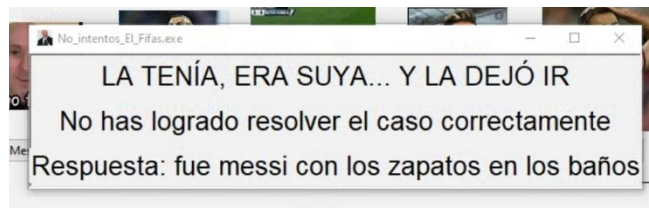


- Resultado de investigación

- Caso de éxito:



- Caso de derrota:



¿Cómo jugar?

1. Simplemente presiona el botón debajo de la imagen del personaje, arma o lugar para preguntar, recuerda que solamente podrás realizar un máximo de 5 preguntas
2. Lee el texto informativo y pon atención a lo que le Perro Bermudez dice para verificar si por lo que has preguntado es culpable o inocente, puedes apoyarte en marcar las casillas X O para llevar un mejor control
3. Una vez que hayas resuelto el caso o los intentos se hayan terminado, envía el informe para saber el resultado y veamos que tan buen detective eres

Nota: Para añadir más dificultad, prueba con el modo PRO que deshabilita las casillas X O y pon a prueba tu memoria!

Diagrama de flujo:

