

David BRAZ

DEVELOPPEURWEB/MOBILE

IUNIOR

MON PROFIL

Après une expérience de 6 ans dans le domaine du casino en tant que croupier avec responsabilités.

J'ai décidé d'intégrer la Wild Code School pour devenir **Développeur**.

Je suis maintenant à la **recherche d'opportunités**Disponible Immédiatement

SOFT SKILLS

Autonomie Curieux Rigoureux Travail en équipe Capacité d'adaptation

CONTACT

- Character
 Lusidave
- davidbraz
- ☐ luzi-dev@outlook.fr
- **Q** +33 6 71 87 25 32
- Strasbourg Nancy
 Luxembourg

HARD SKILLS

HTML / CSS / JS PHP / POO / SYMFONY MYSQL GIT Methode Agile

LANGUES

- 1 langue maternelle
- # niveau courant
- niveau courant

EXPERIENCES

PROJET (reel) : NETFISC WILD CODE SCHOOL

JUIN : En groupe de 3 - Réalisé en 8 semaines

- Réalisation d'un projet client pour optimiser les déclarations d'impôts
- PHP Symfony / SCSS / JS / UIKIT
- Methode Agile SCRUM
- Utilisation GITHUB / TRELLO

PROJET (Hackathon): DOCTOLIB - DATAIKU WILD CODE SCHOOL

JUIN : En groupe de 4 - Réalisé en 48H

- Réalisation de fonctionnalités pour Doctolib
- PHP Symfony / GIT / MYSQL / UIKIT

PROJET (fictif): STRAS'HELP WILD CODE SCHOOL

MAI : En groupe de 4 - Réalisé en 5 semaines

- Réalisation d'une plateforme d'échanges de services entre particuliers
- PHP / JS/ CSS / MYSQL / BOOTSTRAP
- Modélisation base de données, création backlog et application du modèle MVC
- Utilisation POO et CRUD

PROJET (Hackathon): ANGRY JUSTINE TRAVEL WILD CODE SCHOOL

AVRIL : En groupe de 4 - Réalisé en 24h

- Réalisation d'un mini-jeu
- Utilisation PHP / CSS / API (windy)
- Methode Agile SCRUM

CROUPIER

CASINO DU LAC (Geneve - SUISSE) 2009 - 2012 GENTING (Manchester - ANGLETERRE) 2013 - 2016

.

- Participation au bon fonctionnement des jeux et de l'animation des tables
- Régler les conflits Concept Social
- Analyser les joueurs si problème de jeu
- Surveiller les joueurs afin qu'aucune tricherie ou infraction aux règles ne soit commise.

FORMATION

Développeur WEB - MOBILE Wild Code School Mars à Juillet 2020

- Apprentissage PHP / Symfony / JS / MYSQL / POO
- Pratique de la méthode Agile SCRUM
- Organiser le code en suivant l'architecture MVC
- Initiation au travail et apprentissage en remote
- Exercices en autonomie sur les plateformes Odyssey de la Wild Code School - Codewars - Codecademy

Responsable de Rayon AFPA - 2008 - DIPLOME OBTENU

- Maîtriser et avoir une parfaite connaissance de ses produits
- Rendre son rayon attractif
- Répondre à la demande des clients et anticiper les événements
- Gérer une équipe, répartition des taches, mise en place des plannings
- Gestion des stocks et des commandes
- Suivre ses ventes et atteindre ses objectifs
- Suivre l'évolution du chiffre d'affaires