

Aluno: Luis Gomes Damasceno Neto

Matrícula: 428223 Curso: SI

Entrega 1 - Requisitos

É uma loja simples, utilizei esse tipo de projeto pois é mais comum e de “fácil produção”, devido a simplicidade do sistema em si, onde é permitido cadastrar uma peça de roupa, um fornecedor, um cliente, os dados, o pagamento, como objetivo de realizar uma venda e listar os clientes, produtos e fornecedores cadastrados e as vendas realizadas.

Domínio

→ Comercial

(Possíveis Clientes)

Andrezza Lima, está no 10ª semestre de psicologia e adoraria participar da elicitação e validação de requisitos.

Personas

1

Claudio, 67 anos. Solteiro e mora em Quixadá. Cláudio, trabalha na administração de uma empresa local, tem um problema de visão, o que atrapalha muito em sua rotina, e ele não tem muito tempo para realizar tarefas como comprar roupas, ele não sabe muito bem utilizar sites de compras, pois fica perdido diante tanta informação.

Ele procura um programa que mostre apenas as descrições necessárias, como tamanho, cor, tipo de tecido, valor, ... ,para que o ajude a decidir qual escolha de compra tomar, e comprar a roupa correta.

O maior desafio é acessar um site, ou app e se perder em meio às cores, fontes e anúncios, ou se desanimar devido ao valor do produto,fora isso ele consegue realizar uma compra online sem nenhum problema.

2

Pedro, 10 anos. Pedro mora com sua mãe que trabalha como representante de vendas e por isso passa boa parte do tempo longe de casa, então Pedro passa a maior parte do tempo com sua avó, e eles só costumam sair para ir ao mercado ou hospital. Pedro entende muito de coisas relacionadas a internet, e sempre que quer uma roupa nova ele compra online, com o consentimento de sua mãe.

Ele busca um programa que seja bem animado, mas simples de acessar, onde tenha todas as cores, estampas e informações necessárias para chamar a atenção do jovem, ele gosta de camisas do tema de animes, e em um ambiente que o acolha, seja físico ou virtual.

Pedro tem dificuldade com sistemas difíceis, que não são autoexplicativos, e tem uma preferência em se interessar em algo -animes por exemplo- no que o chama a atenção. Para pedro o sistema deve conter palavras mais fáceis com áudios ou textos auxiliares.

3

João, 28 anos. Casado. João é casado há 4 anos e mora junto há 6, com sua esposa. João trabalha como analista de TI, e está trabalhando em duas empresas, o que basicamente está consumindo todo seu tempo, e sua esposa é quem se responsabiliza em comprar as roupas dele, o que por sua vez as vezes não o satisfaz, e de vez em quando ele

procura algumas roupas online, mas logo perde o interesse, pois geralmente não há informações sólidas e pelos processos serem demorados.

João procura um sistema que facilite a busca por itens do seu gosto, e que seja rápido desde o cadastro do usuário até a finalização da compra, para que ele não perca muito tempo. João prefere que o sistema busque os itens por qualquer característica, seja física ou abstrata, para que aumente as chances de encontrar o que deseja.

João tem dificuldade com sistemas que são demorados , pois ele se distrai e acaba perdendo prazos, e sistemas que não são precisos com os detalhes informativos, às vezes ele acaba mudando de opinião e cancelando a compra, por não encontrar um detalhe específico, ou simplesmente por distração.